Este módulo de programação é válido para as seguintes séries de máquinas:

- **Argenta**
- **Argenta Intouch**
- **Avant**
- **Compact**
- **Giulia**
- **Glamour**
- **InTouch PMG**
- **Max**
- **N**
- **Slim**
- **Step**
- **Teide Blue**
- **XL**



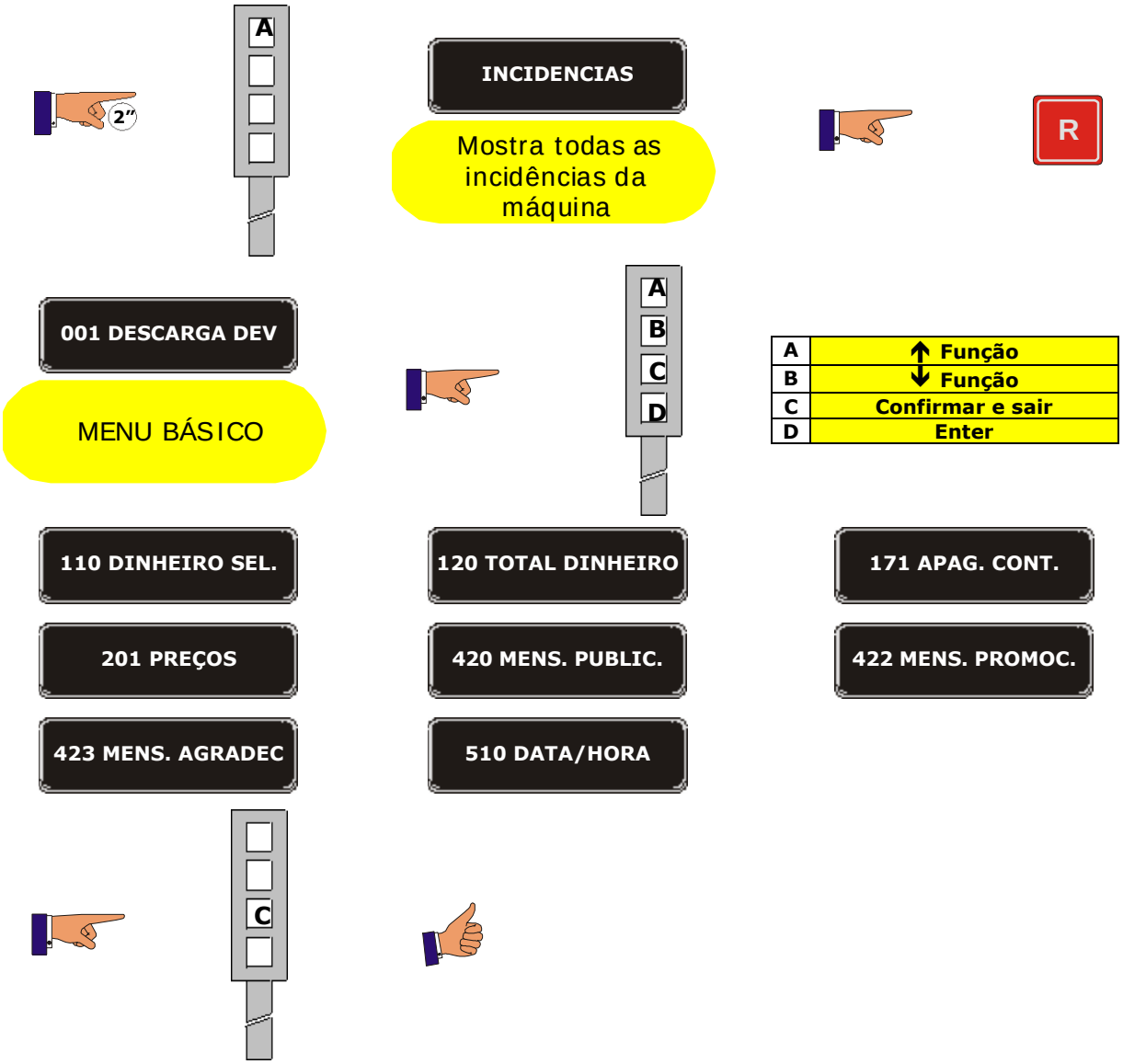
Dependendo da série e do modelo de máquina, algumas das funções de programação que se descrevem neste documento não estão operacionais

METODOS DE PROGRAMAÇÃO

1.1. PROCEDIMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

Existem três procedimentos para programar a máquina.

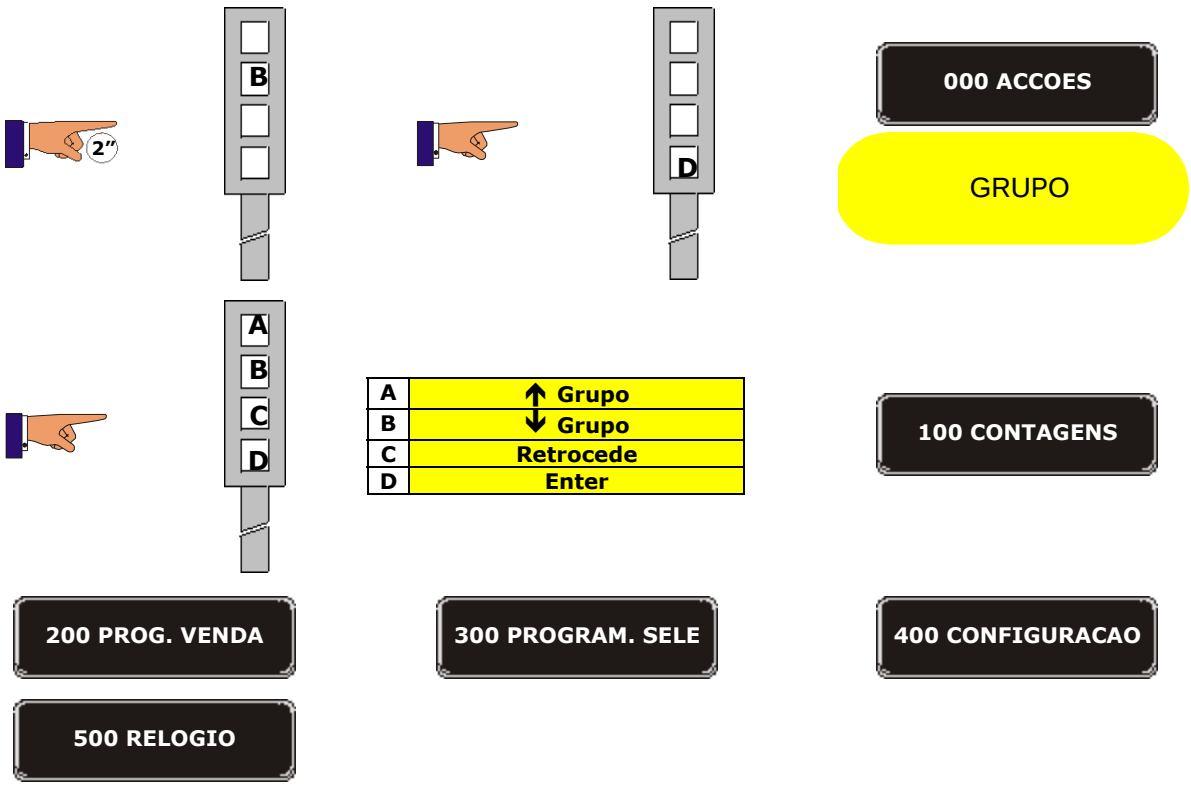
Método 1 (Utilizado pelo proprietário da máquina)

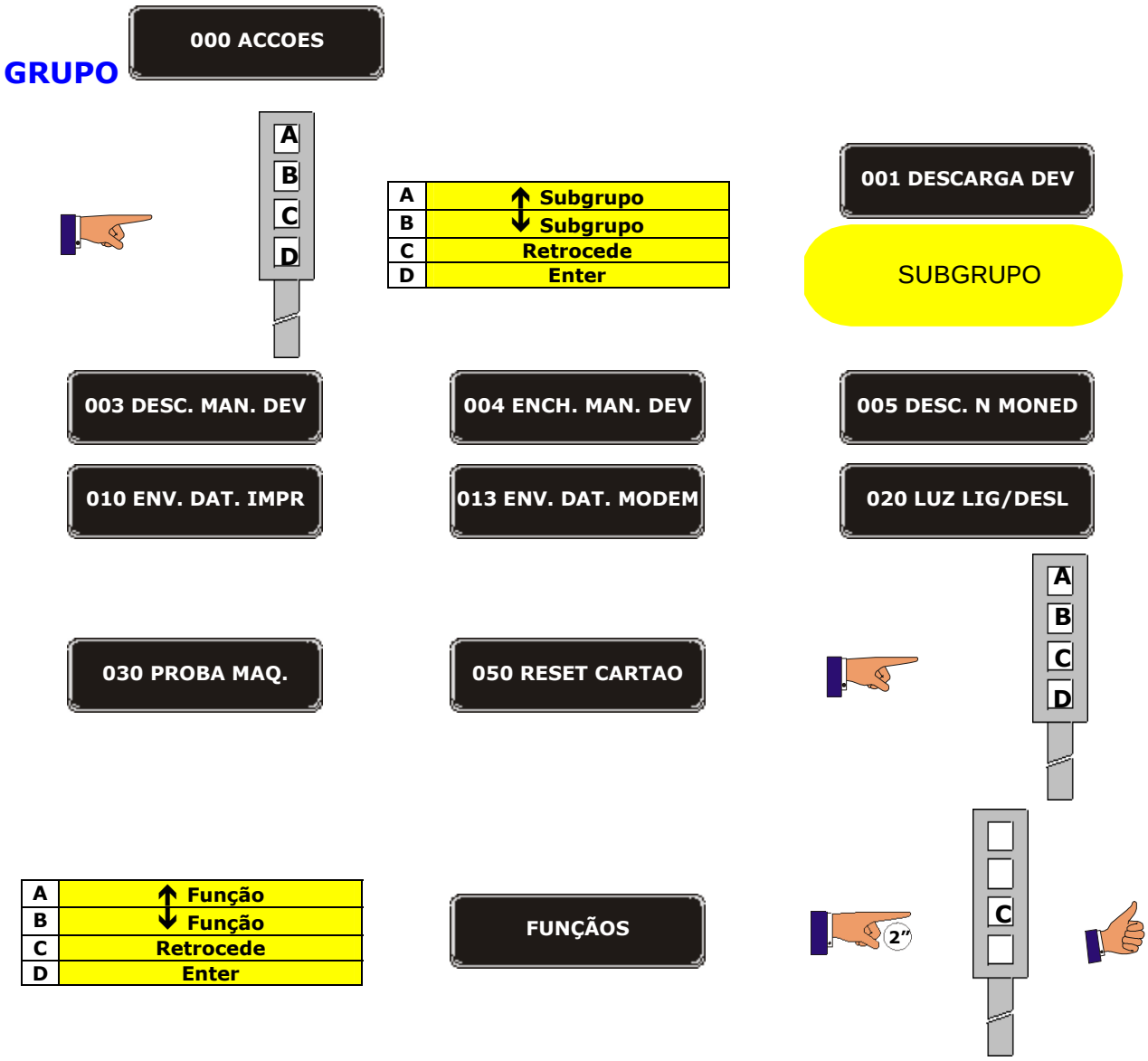


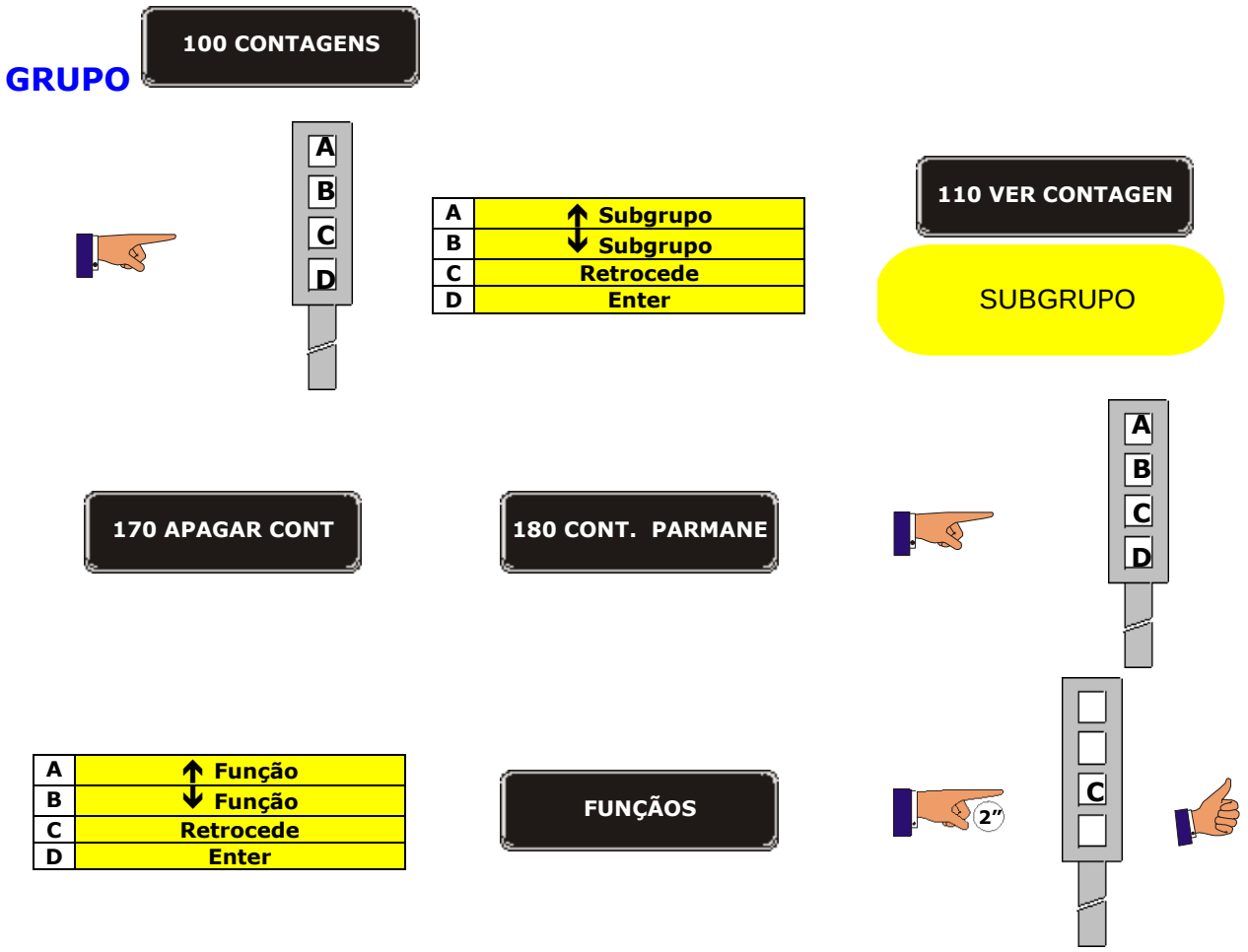
Método 2 (Utilizado pelo técnico ou operador)

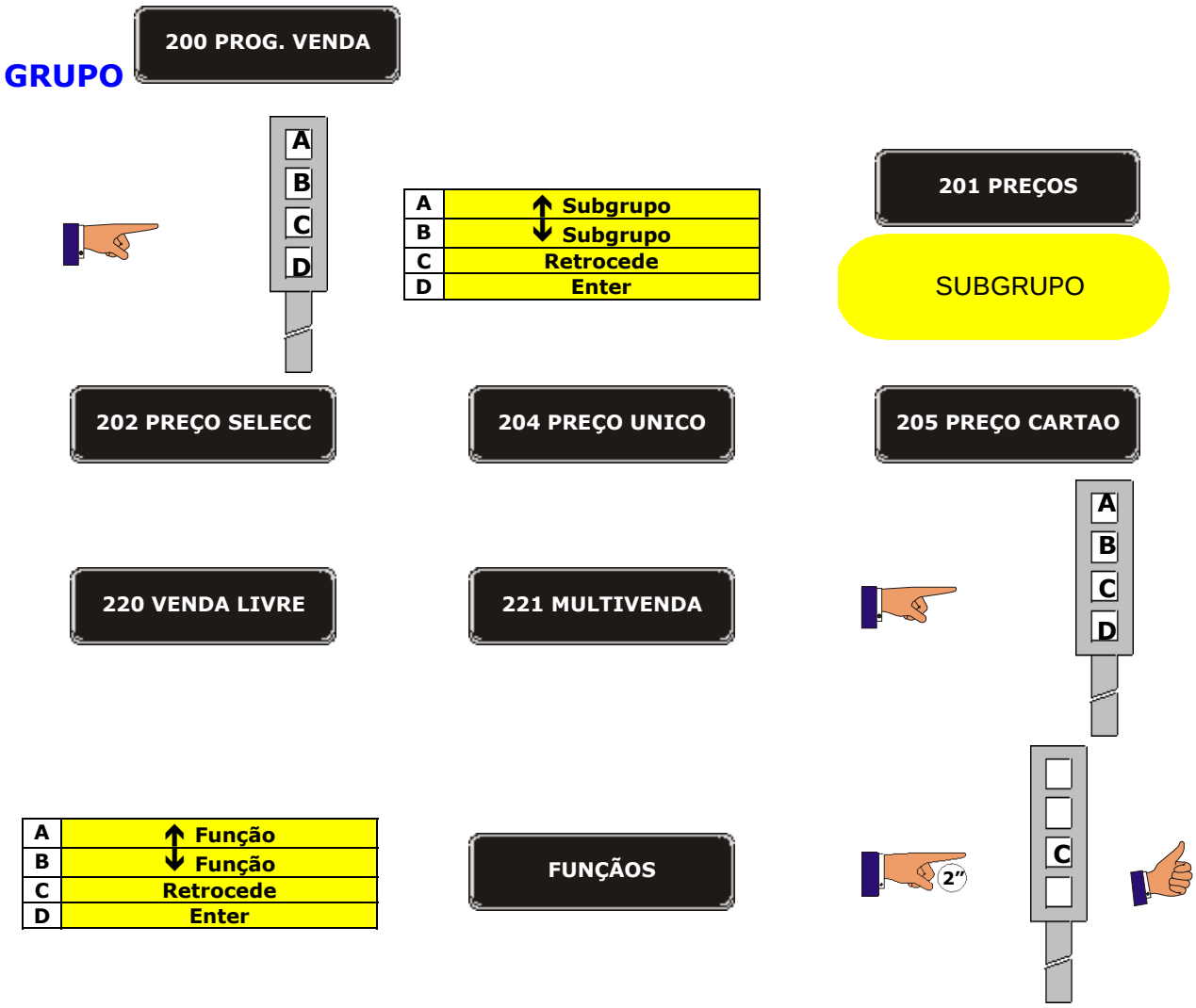


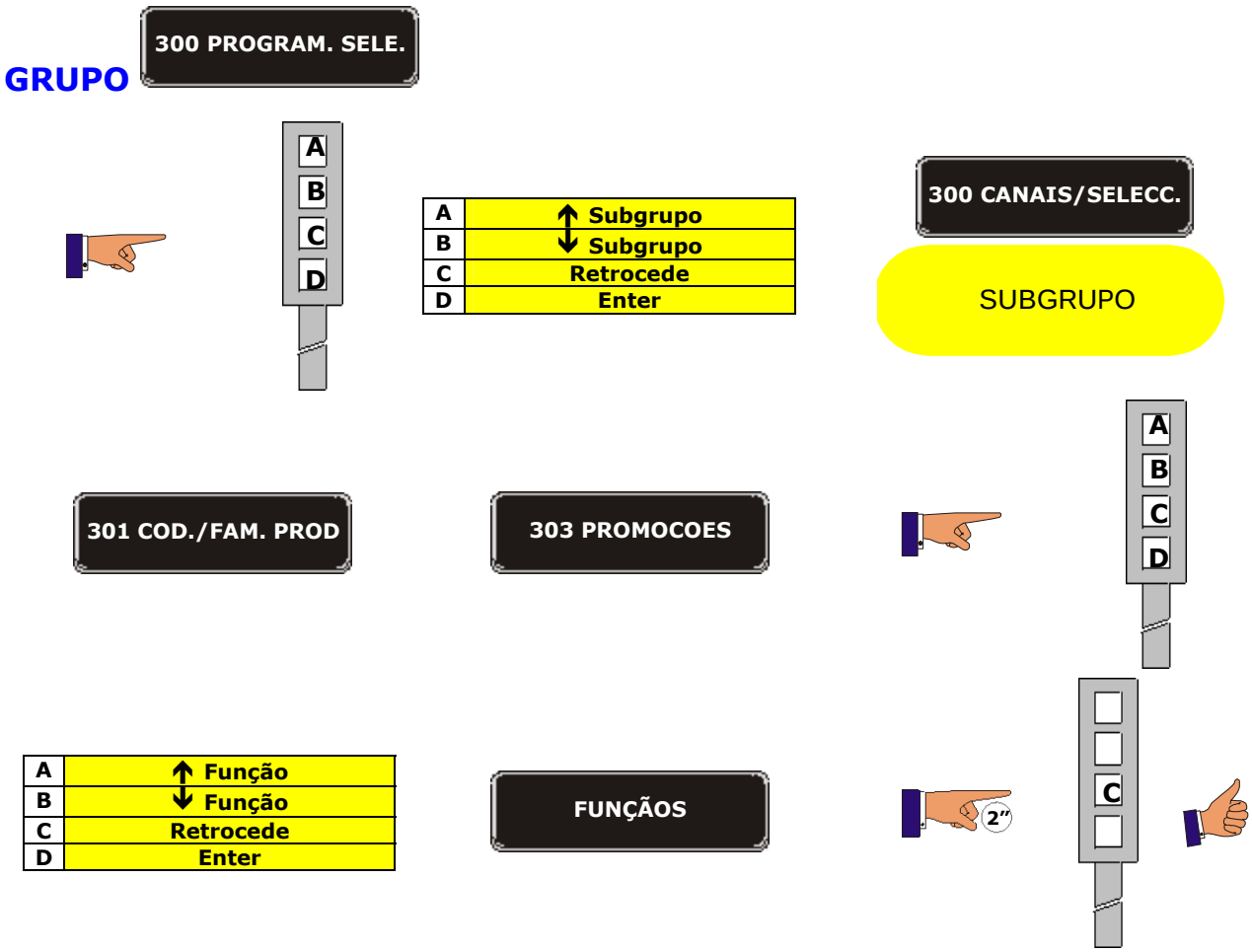
Método 3 (Utilizado pelo técnico ou operador)



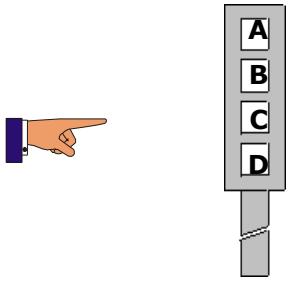

GRUPO
000 ACCOES
A
B
C
D
A Subgrupo
B Subgrupo
C Retrocede
D Enter
001 DESCARGA DEV
SUBGRUPO
003 DESC. MAN. DEV
004 ENCH. MAN. DEV
005 DESC. N MONED
010 ENV. DAT. IMPR
013 ENV. DAT. MODEM
020 LUZ LIG/DESL
030 PROBA MAQ.
050 RESET CARTAO
A Função
B Função
C Retrocede
D Enter
FUNÇÃOS
2"


GRUPO
100 CONTAGENS
A
B
C
D
A Subgrupo
B Subgrupo
C Retrocede
D Enter
110 VER CONTAGEN
SUBGRUPO
170 APAGAR CONT
180 CONT. PARMANE
A Função
B Função
C Retrocede
D Enter
FUNÇÃOS
2''


GRUPO
200 PROG. VENDA
A
B
C
D
A Subgrupo
B Subgrupo
C Retrocede
D Enter
201 PREÇOS
SUBGRUPO
202 PREÇO SELECC
204 PREÇO UNICO
205 PREÇO CARTAO
220 VENDA LIVRE
221 MULTIVENDA
A Função
B Função
C Retrocede
D Enter
FUNÇÃOS
2"


GRUPO
300 PROGRAM. SELE.
A
B
C
D
A Subgrupo
B Subgrupo
C Retrocede
D Enter
300 CANAIS/SELECC.
SUBGRUPO
301 COD./FAM. PROD
303 PROMOCOES
A
B
C
D
A Função
B Função
C Retrocede
D Enter
FUNÇÃOS
2"
C

GRUPO **400 CONFIGURACAO**



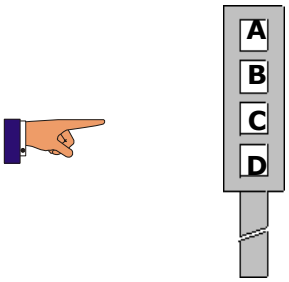
A	↑ Subgrupo
B	↓ Subgrupo
C	Retrocede
D	Enter

410 MOEDAS

SUBGRUPO

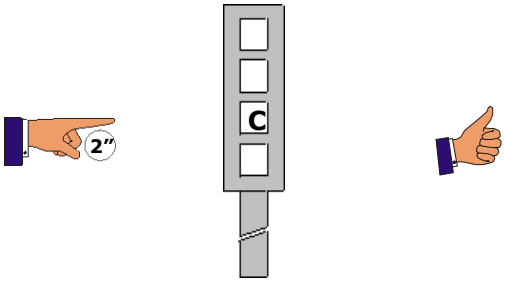
420 MENSAGENS | **430 PRESENTACAO** | **440 MENU BASICO**

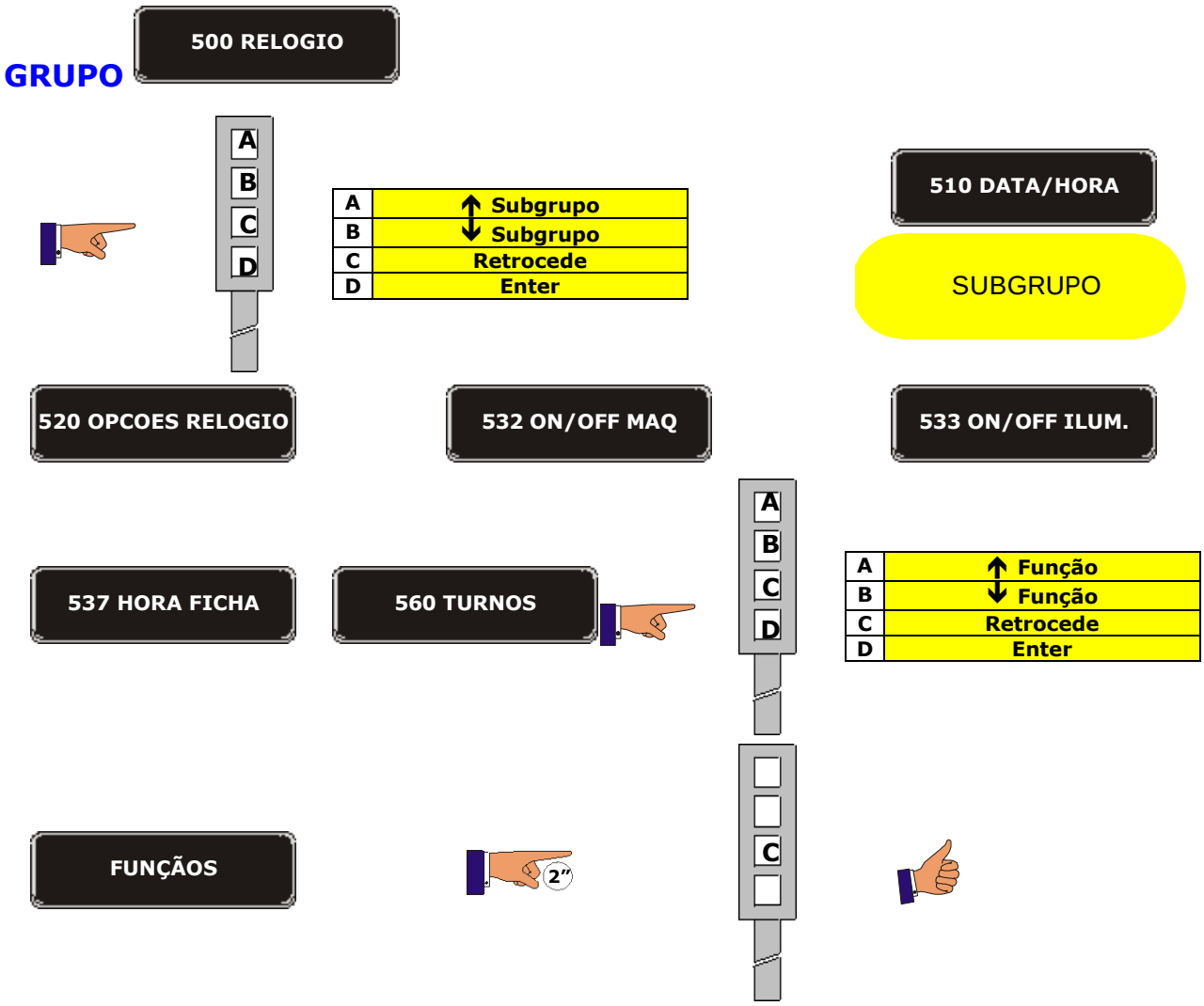
450 TIPO DE MAQ. | **470 ACESSO** | **480 COMUNICACAO**



A	↑ Função
B	↓ Função
C	Retrocede
D	Enter

FUNÇÕS



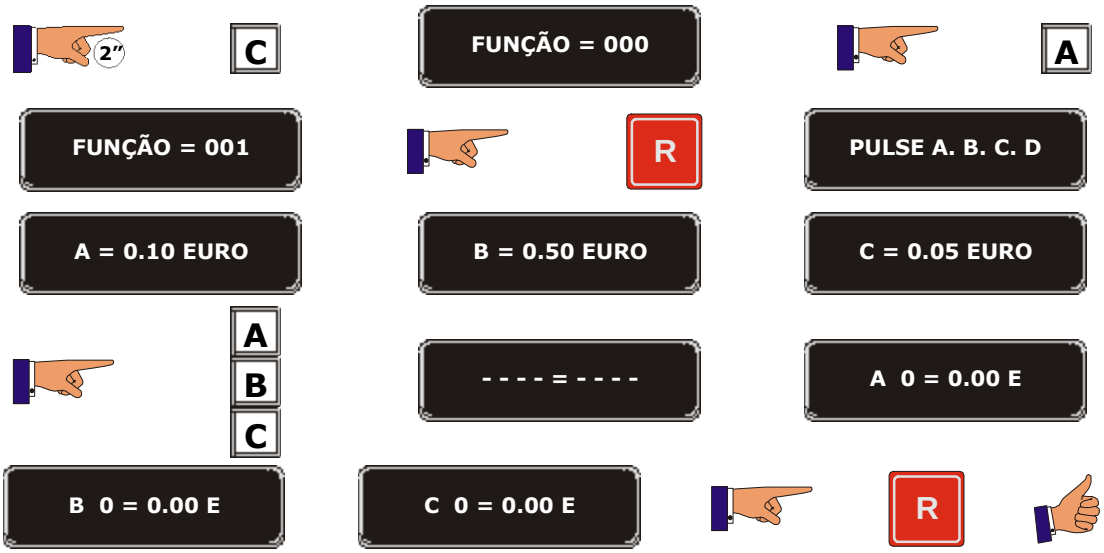


Neste manual explicam-se todas as funções de programação utilizando o Método 2

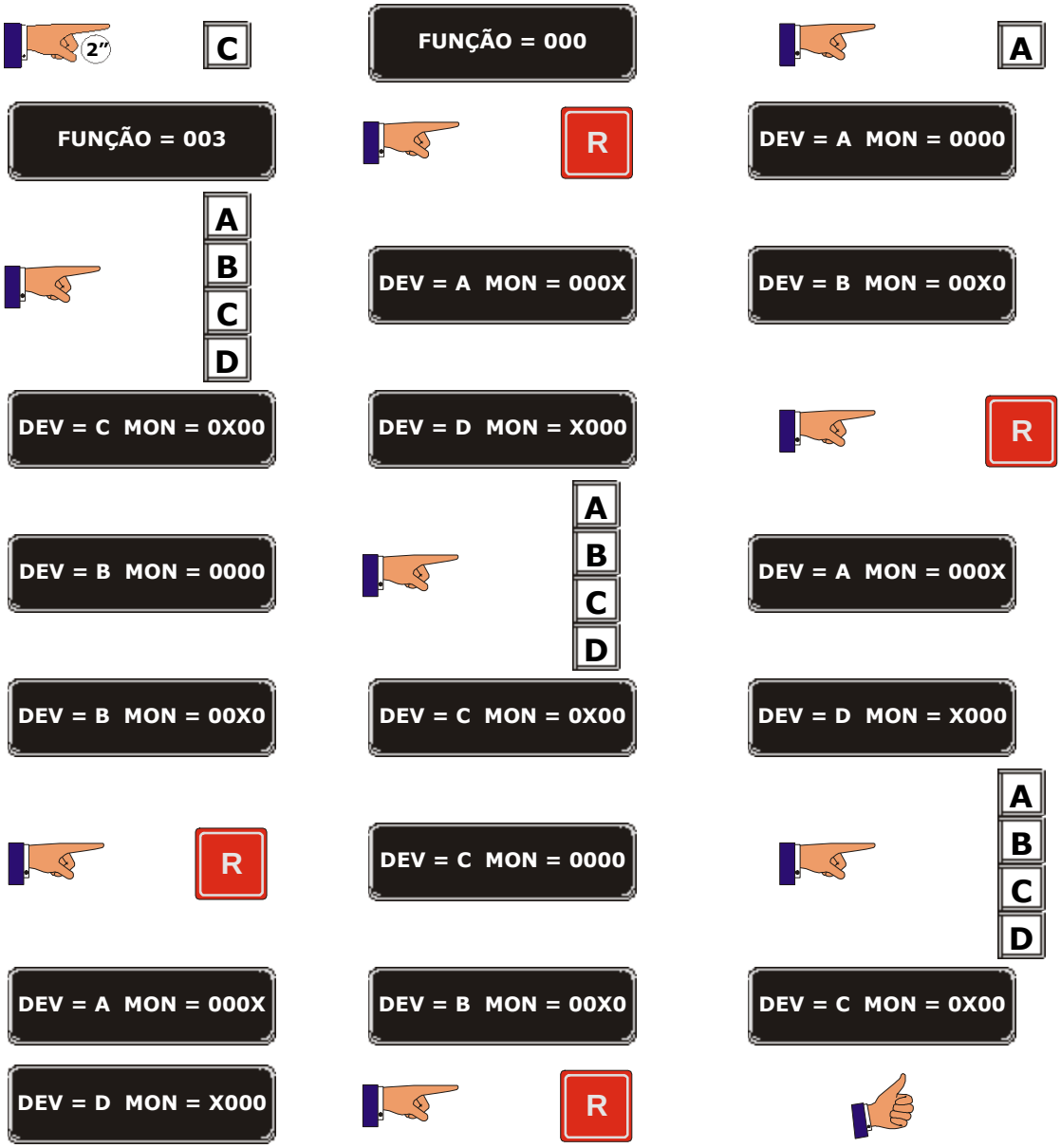
1.2. FUNÇÕES DO MENU DE PROGRAMAÇÃO

GRUPO 000 ACÇÕES

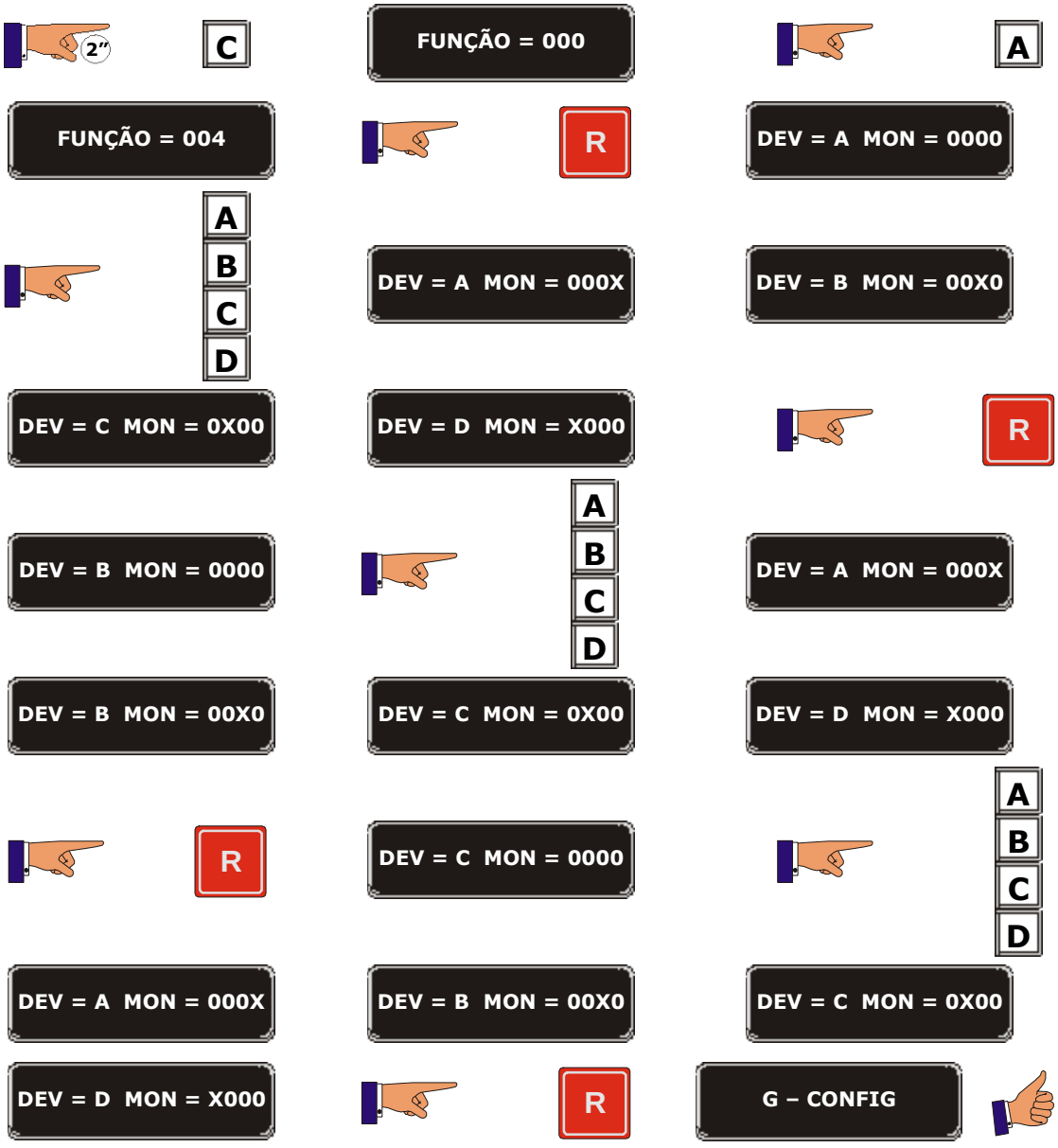
Função 001	**<<DESCARGA DEV>>**	**Descarga de um *hopper* ou tubo *devolvedor.***
1	Permite descarregar de qualquer um dos três *hopper* uma determinada quantidade de moedas, podendo descarregá-los completamente.	



Função 003	<<DESC. MAN. DEV>>	**Descarga manual de um *hopper*.**
1	Informa-se a máquina da quantidade de moedas extraídas manualmente de qualquer um dos *hopper*. Este processo é importante se se quiser fazer a contabilidade da máquina.	

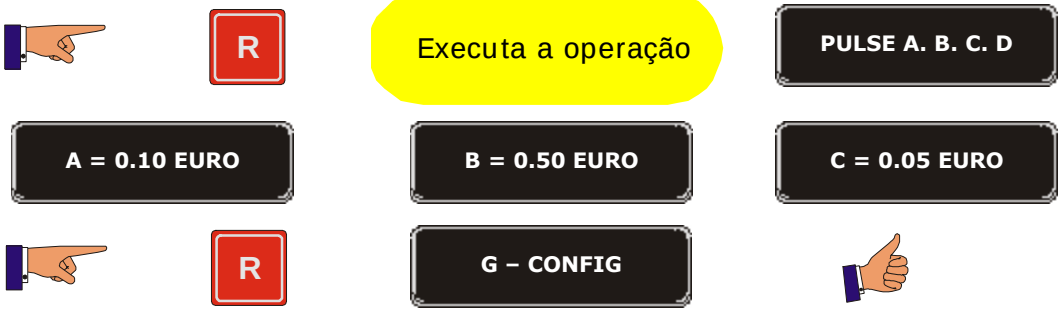


Função 004	<<ENH. MAN. DEV>>	Enchimento manual de um *hopper*
1	Permite introduzir na contabilidade da máquina o número de moedas que se carregaram manualmente nos *hopper*.	



Função 005	<<DESC. N MONED>>	Descarga de um número de moedas.
0	Permite programar o número de moedas que se deseja descarregar de qualquer um dos três *hopper*.	

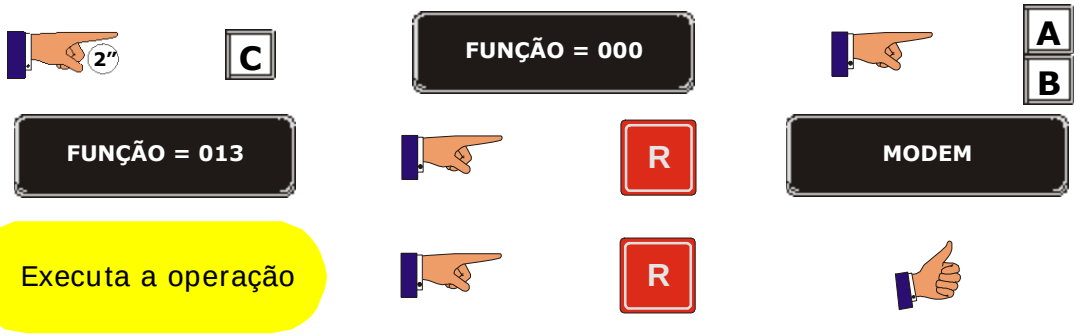



R
Executa a operação
PULSE A. B. C. D
A = 0.10 EURO
B = 0.50 EURO
C = 0.05 EURO
R
G – CONFIG

Função 010	<<ENV. DAT. IMPR>>	Envio de dados à impressora
0		



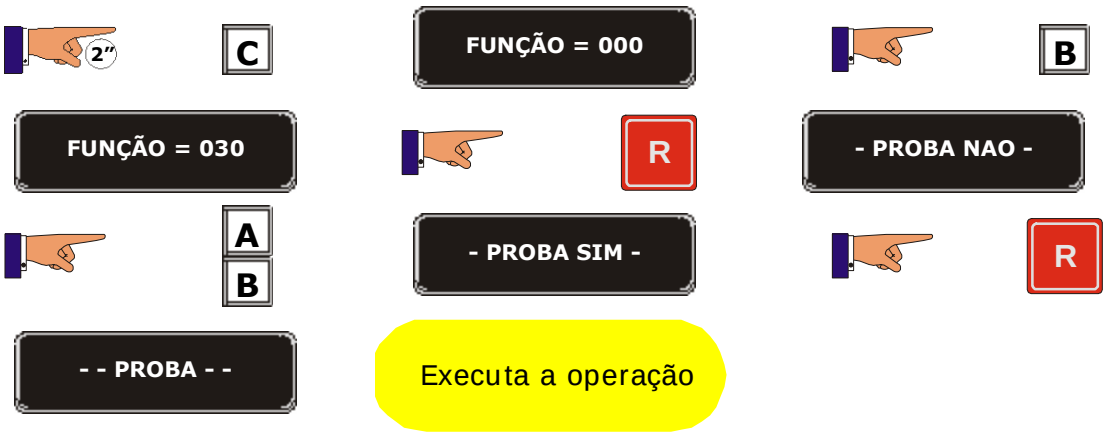
Função 013	<<ENV. DAT. MODEM>>	Envio de dados ao MODEM
0	Origina uma chamada ao centro de recolha de dados, ao número de telefone que tenha estabelecido o Operador, através do modem instalado na máquina, transmitindo os dados correspondentes.	



Função 020	<<LUZ LIG/DE>>	Ligar/desligar o painel de selecção
0	Liga ou desliga o painel publicitário e o painel de selecção de produto. Esta função actua como se fosse um interruptor.	



Função 030	<<PROBA MAQ.>>	Teste de funcionamento da máquina
1	Esta função coloca a máquina no estado de ENSAIO. Assim, o técnico pode fazer ensaios, - introduzindo moedas -, de diferentes elementos da máquina para verificar o seu funcionamento. As extracções de produto realizadas nesta função não se contabilizam. No entanto, as contabilidades dos *hopper* actualizam-se com o número de moedas introduzidas ou extraídas nos ensaios. Para regressar ao funcionamento normal da máquina, devemos entrar novamente na função e programar ensaio NÃO.	



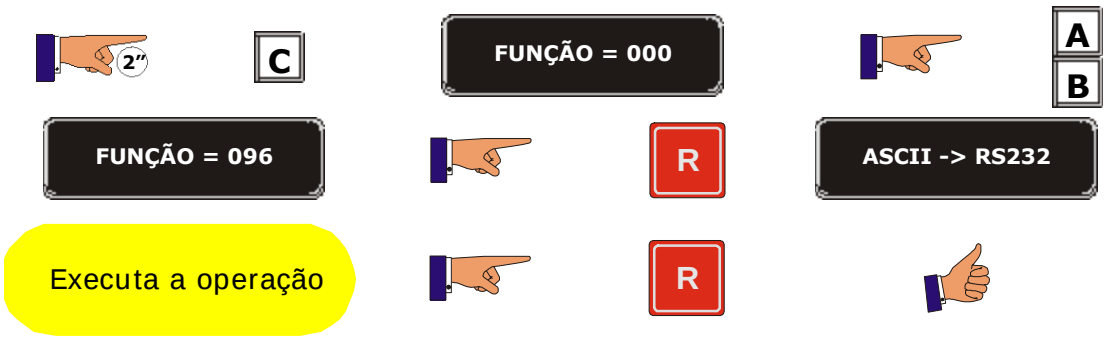
Função 050	<<RESET CARTAO>>	Reiniciar cartão
1	Estando dentro desta função, o sistema apaga o crédito e o código do cartão de pré-pagamento introduzido no leitor; para além disso, carrega o novo código que previamente foi introduzido com o cartão padrão na função 454.	



Função 093	<<VER REGISTRO ALT>>	Ver registo alternativas
1	Mostra os dados correspondentes às pulsações de selecções de produto que os utilizadores realizaram como alternativa à sua primeira selecção de produto esgotado.	



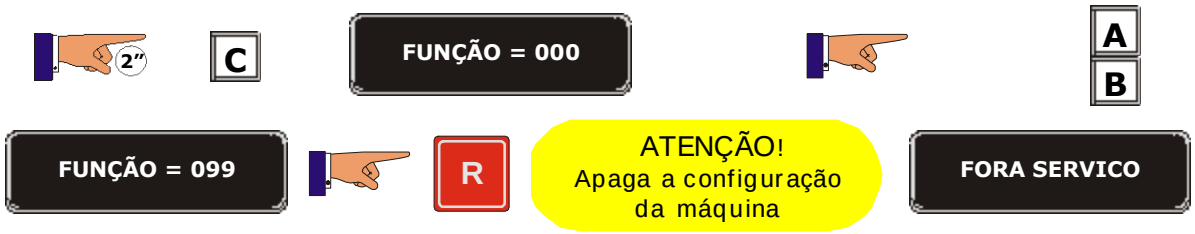
Função 096	**<<IMPR. REGIST.>>**	**Imprimir registo de incidências**
2	Para executar esta função é necessário que a máquina tenha instalado o Feixe com conectores de 6 e 25 vias Ref. 43105550 ao qual deverá estar ligada a impressora que irá imprimir os dados de incidências. Quando se executa a função, envia à impressora os dados do registo de incidências da função 098 através da porta RS232.	



Função 098	**<<VER REGISTRO>>**	**Ver registo de incidências – lista códigos.**
2	Apresenta no *display* uma lista com as incidências que se verificaram na máquina, indicando a data e a hora.	



Função 099	<<INICIALIZAR>>	Reset da programação da máquina.
2	Esta função conta com uma contra-senha para apagar as contabilidades permanentes; se a contra-senha não for introduzida correctamente, estas contabilidades não se apagam. A contra-senha para apagar é "5678" (premir 5 vezes D, 6 vezes C, 7 vezes B, 8 vezes A e depois Recuperação). • Apaga todas as contabilidades: parciais e perpétuas. Isto sucederá se assim tiver sido indicado por meio da contra-senha. • Apaga o registo de incidências (função 098). • Desprograma os preços; anula as associações canais-selecções e as promoções. • Apaga o código de família-produto. • Actualiza a configuração da máquina. • Restaura os valores programados na fábrica para o sistema de gestão de moedas: cobrança, devolução, classificação, máximos e mínimos, etc. Restaura as mensagens de fábrica; apaga o idioma, moeda e número de decimais.	

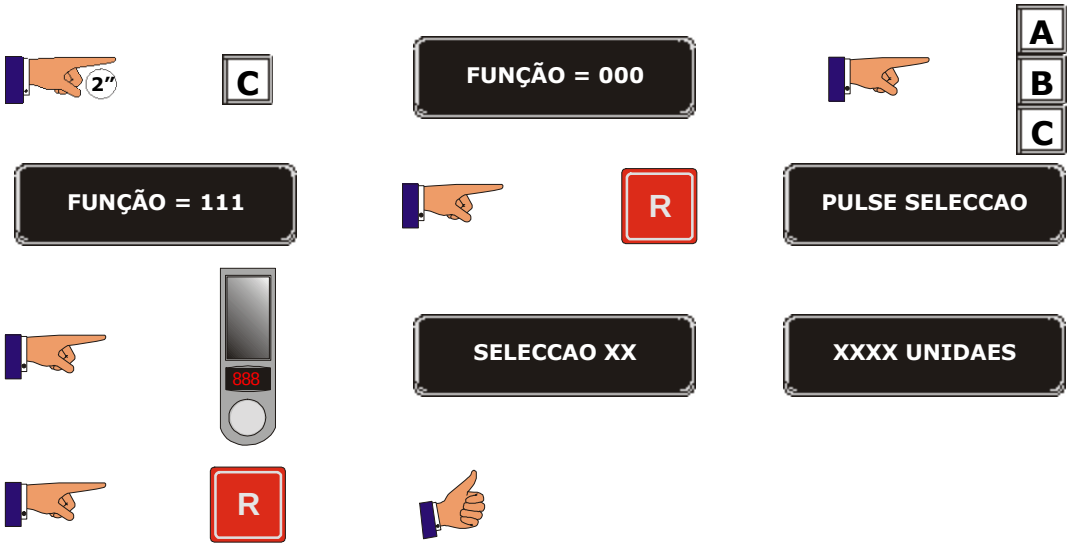


GRUPO 100 ACÇÕES

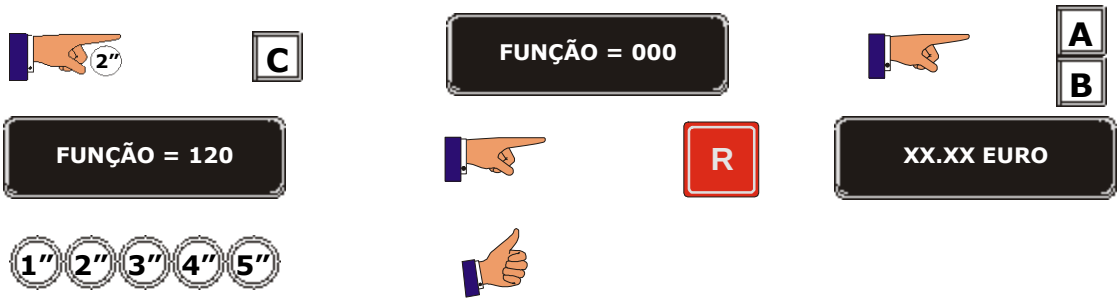
Função 110	<<DINHEIRO SEL>>	Montante cobrado por cada selecção.
0	Informa sobre o montante das vendas de qualquer selecção desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



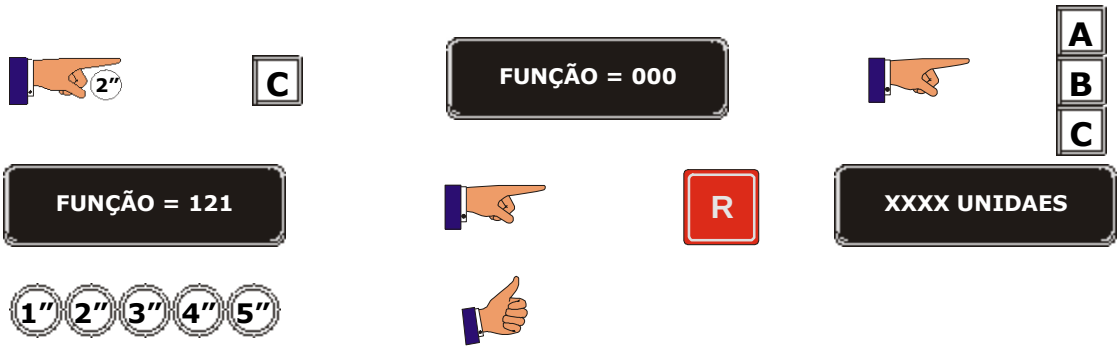
Função 111	<<UNIDAD. SEL.>>	Unidades vendidas por cada selecção.
0	Informa do total das unidades vendidas por cada uma das selecções desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



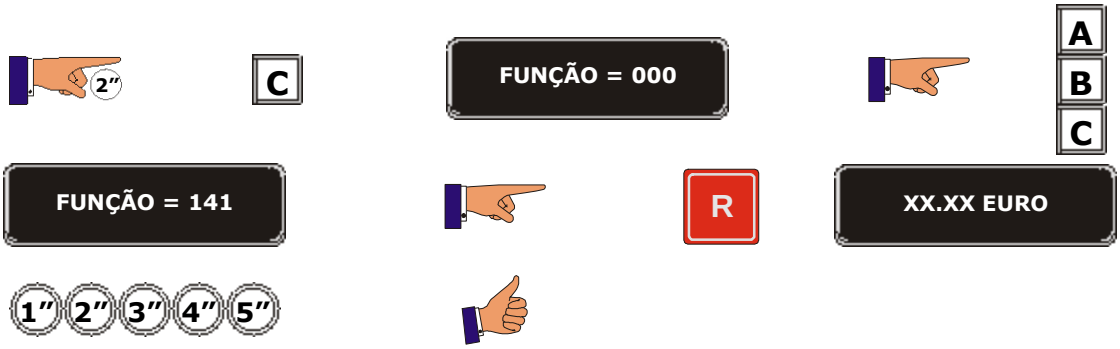
Função 120	<<TOTAL DINHEIRO>>	Montante total das vendas.
0	Durante 5 segundos mostra no *display* o montante total das vendas desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a 099 (Reset).	



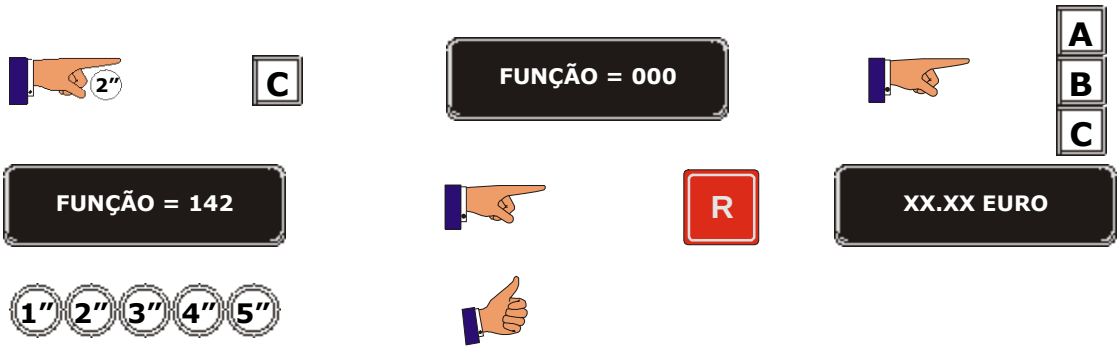
Função 121	<<TOTAL UNIDAD>>	Total unidades vendidas
0	Durante 5 segundos mostra no *display* o total de unidades vendidas pela máquina desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



Função 141	<<DIN. EN COFRE>>	Dinheiro no mealheiro.
0	Durante 5 segundos mostra no *display* o montante que existe no mealheiro desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



Função 142	<<DIN. EN DEV.>>	Total dinheiro nos *hopper*.
0	Durante 5 segundos mostra no *display* o montante total existente nos *hopper* desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



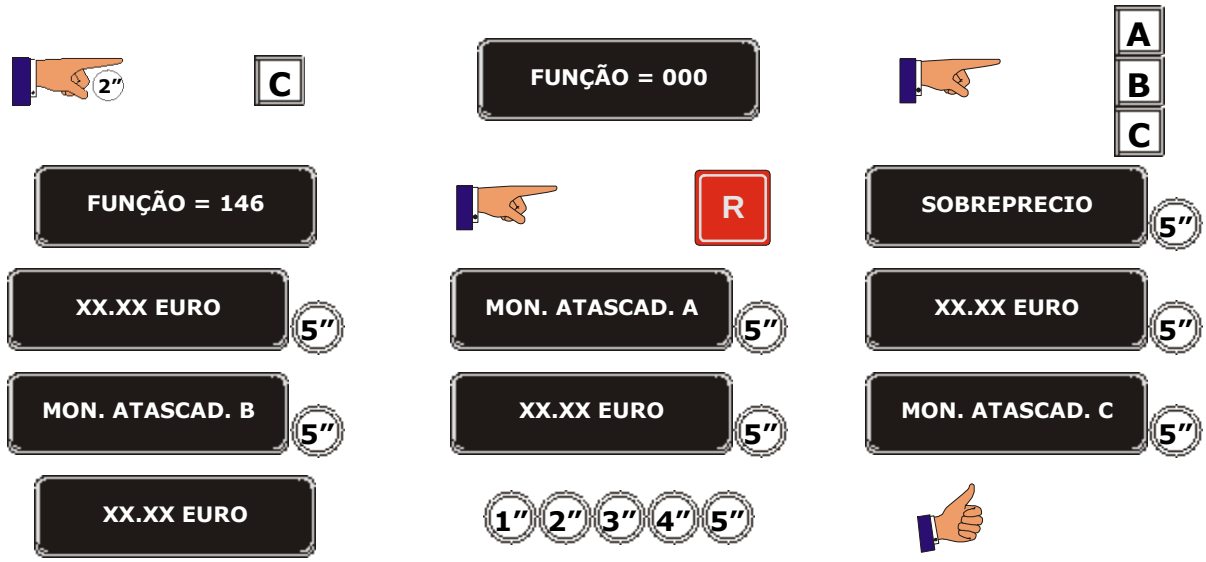
Função 143	**<<MOEDAS DEV.>>**	**Total moedas nos *hopper*.**
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o *hopper* em causa, o montante económico e o número de moedas desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



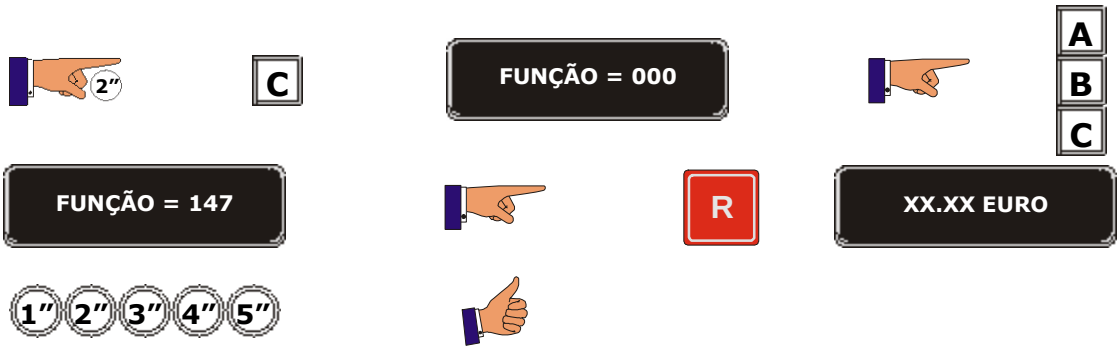
Função 145	**<<DIN. D. MAO>>**	**Extraído dos *hopper*.**
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o *hopper* em causa e o montante económico extraído manualmente de cada *hopper* (quantidade previamente introduzida na função 003) desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



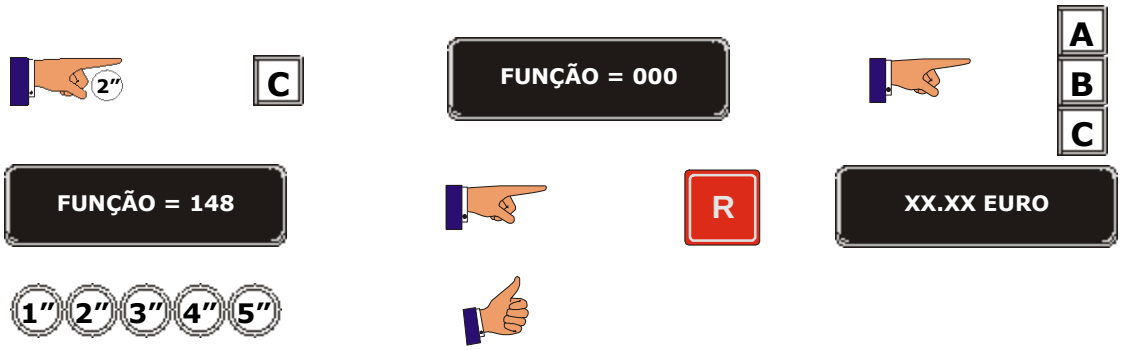
Função 146	<<DIN. RETIDO>>	Dinheiro entregue pela máquina ao consumidor.
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o montante económico retido pela máquina a título de excesso de preço ou pelas retenções dos *hopper* originadas por avarias. Os valores mostrados correspondem ao período de tempo que vai desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset) até ao momento da leitura desta função.	



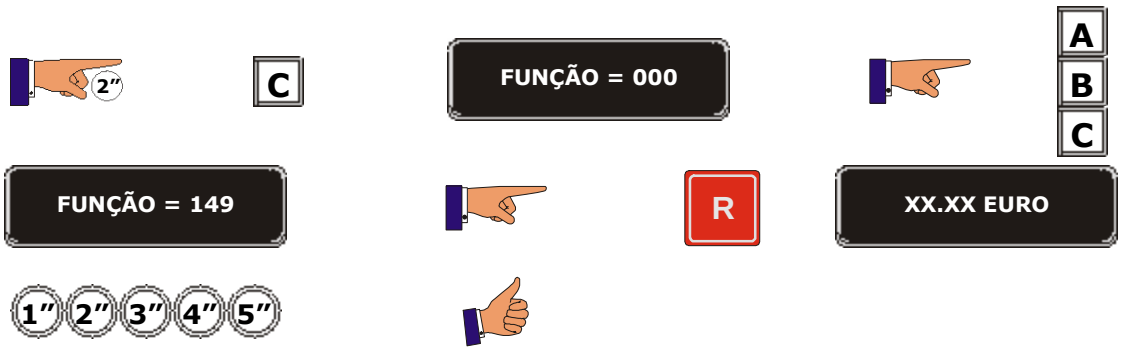
Função 147	<<DIN. CARTAO>>	Montante das vendas com cartões de pré-pagamento.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o montante das receitas obtidas por compras pagas através de cartões de pré-pagamento desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



Função 148	<<DIN. REC. CART>>	Montante das cobranças por recarga de cartões de pré-pagamento.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o montante das receitas obtidas pela recarga de cartões de pré-pagamento desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



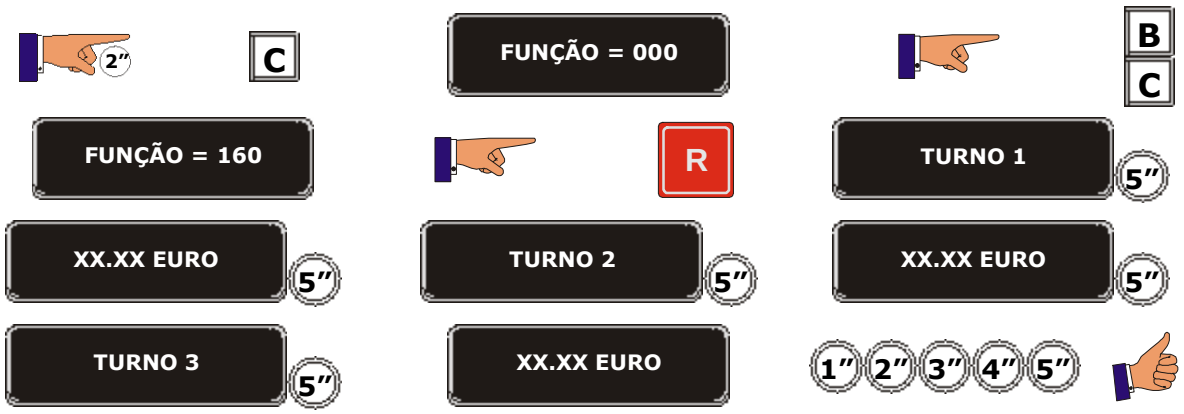
Função 149	<<DIN. NOTAS>>	Montante no mealheiro em notas.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o montante das notas que existe no mealheiro desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



Função 150	<<PRO. N/VEND.>>	Produto não vendido em cada canal.
0	Informa sobre as unidades e o montante económico de produtos não vendidos, porque o canal estava esgotado, desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset).	



Função 160	<<DIN.P/TURNOS>>	Receitas por turno de trabalho.
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o montante económico obtido nos turnos de trabalho. Os números mostrados correspondem ao período de tempo desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset) até ao momento da leitura desta função.	



Função 162	<<TOKENS>>	Receitas de *tokens*.
0 Protocolo MDB	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o número de *tokens* que contém o mealheiro da máquina. Os valores mostrados correspondem ao período de tempo que desde que se executou a função 171 (Apagar as contabilidades) ou a função 099 (Reset) até ao momento da leitura desta função.	



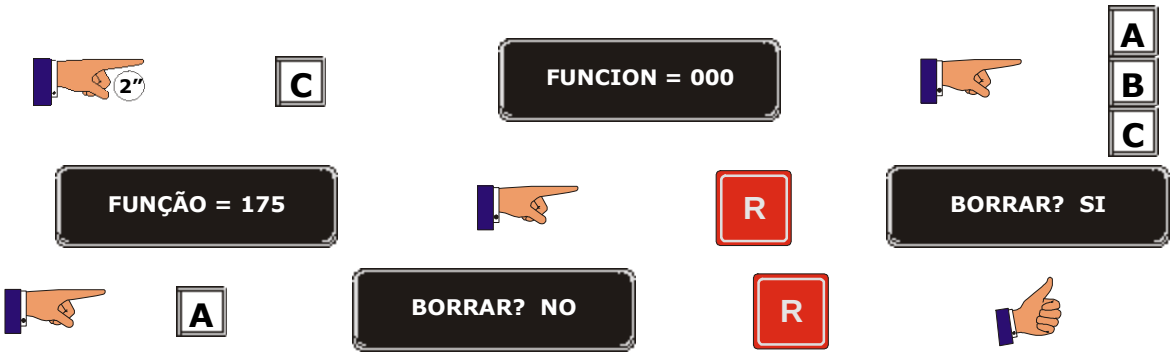
Função 171	<<APAG. CONTA.>>	Apagar as contabilidades.
1	Apaga qualquer contabilidade armazenada na memória da máquina e inicia uma nova contabilidade.	



Função 174	<<APAG. CONTA.>>	Apagar a contabilidade dos *hopper*.
1	Apaga a contabilidade dos *hopper* e inicia um novo período contabilístico destes elementos.	



Função 175	<<PROHIB.BORRAR>>	Protecção contra eliminações de contabilidade.
1	Esta função inabilita as funções 170 e 174. Se se programar a opção APAGAR=NÃO, e apesar de se executar qualquer uma das duas funções de eliminação, a máquina não apagará as contabilidades.	



Função 180	<<Z/TOTAL VENT.>>	Total vendas (unidades e montante).
0	Esta função inabilita as funções 170 e 174. Se se programar a opção APAGAR=NÃO, e apesar de se executar qualquer uma das duas funções de eliminação, a máquina não apagará as contabilidades.	



Função 182	<<Z/REC. TURNO>>	Total vendas por turno (unidades e montante).
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o montante económico das vendas efectuadas por turno de trabalho (máximo 3 turnos/dia) desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tiver programado esta função para que se eliminem as contabilidades permanentes).	



Função 183	<<Z/D. EN COFRE>>	Total dinheiro no mealheiro.
0	Visualiza-se no *display* o montante económico que existe no mealheiro desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



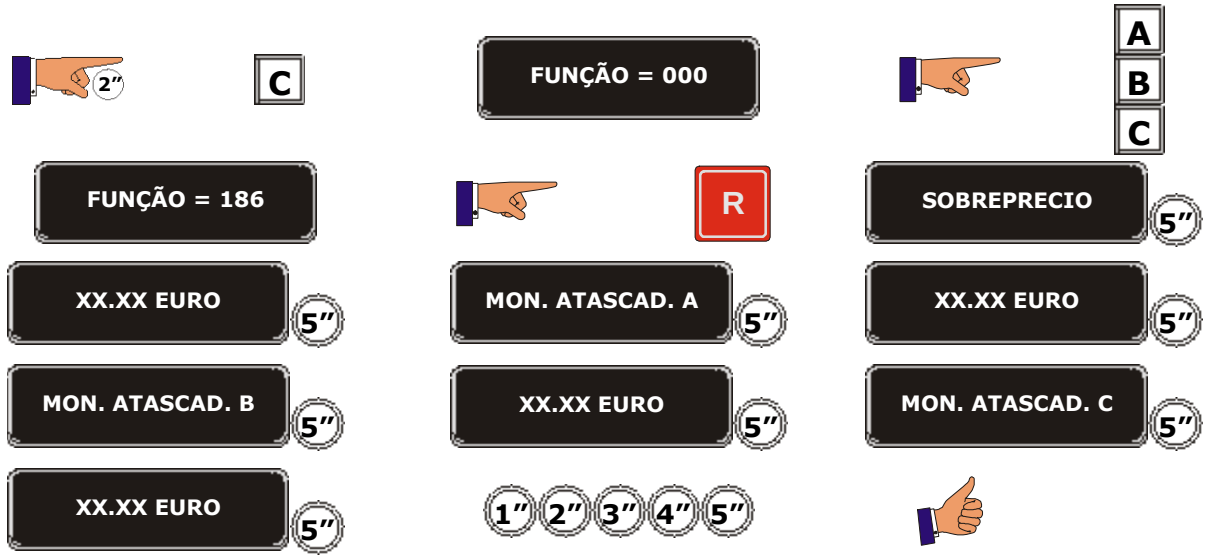
Função 184	<<Z/D. EN DEV.>>	Dinheiro nos *hopper*.
0	Mostra no *display* o montante económico que existe nos *hopper* desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



Função 185	**<<Z/D. D. MAO>>**	**Montante descarregado dos *hopper*.**
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o montante económico descarregado manualmente dos *hopper* desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



Função 186	**<<Z/D. NO RETIDO>>**	**Dinheiro não entregue pela máquina ao consumidor.**
0	Durante 5 segundos, em cada caso, mostra no *display* o montante económico retido pela máquina a título de excesso de preço ou pelas retenções dos *hopper* originadas por avarias. Os valores mostrados correspondem ao período de tempo que vai desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



Função 187	<<Z/D. DE CARTAO>>	Receitas por cartões de pré-pagamento.
0	Mostra no *display* o total do montante económico recebido através de compras efectuadas através de cartões de pré-pagamento desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



Função 188	<<Z/D. REC. CART>>	Recarga de cartões de pré-pagamento.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o montante económico das receitas obtidas pela recarga de cartões de pré-pagamento desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	



Função 189	<<Z/D. EM NOTAS>>	Montante total em notas.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o montante económico recebido através de notas desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	

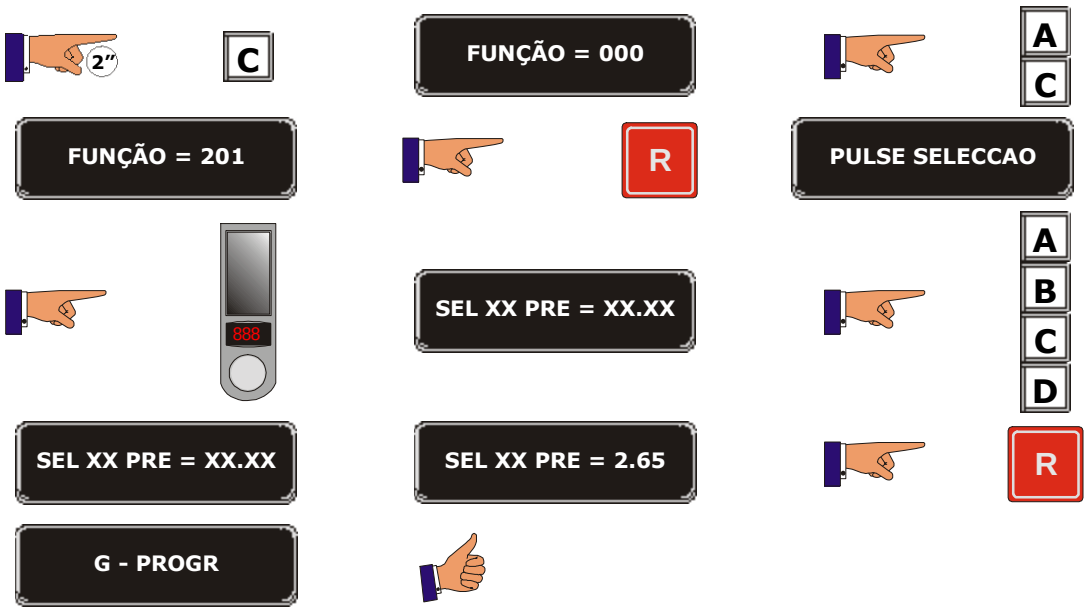


Função 190	<<Z/D.TOKENS>>	Montante total de *tokens*.
0	Durante 5 segundos, mostra no *display* o número de *tokens* recebidos desde o último reset da máquina executado com a função 099 (sempre que se tenha programado esta função para que se apaguem as contabilidades permanentes).	

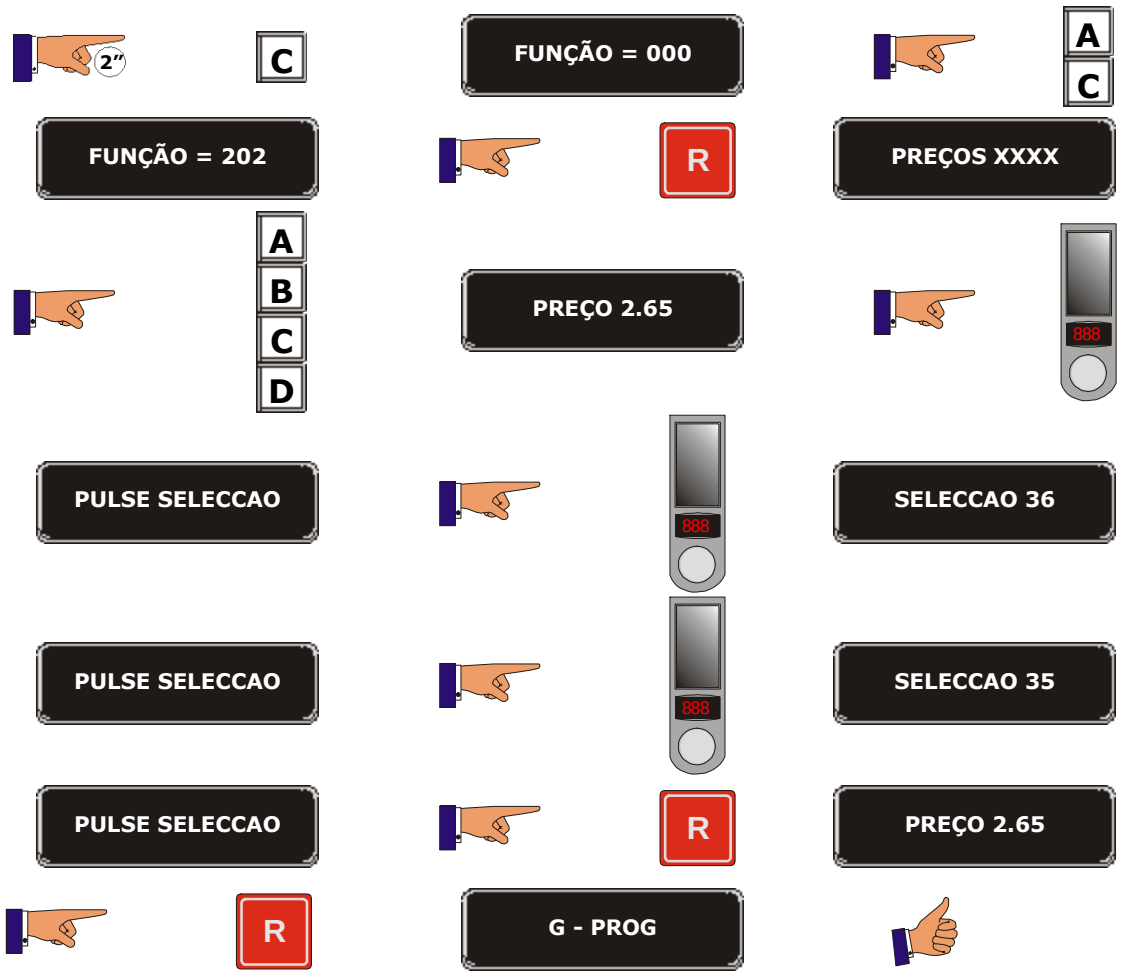


GRUPO 200 PROGRAMAÇÃO DE PREÇOS E MODOS DE VENDA

Função 201	**<< PREÇOS >>**	**Programação de um preço por selecção.**
1	Permite programar preços de venda para cada uma das selecções de produto.	



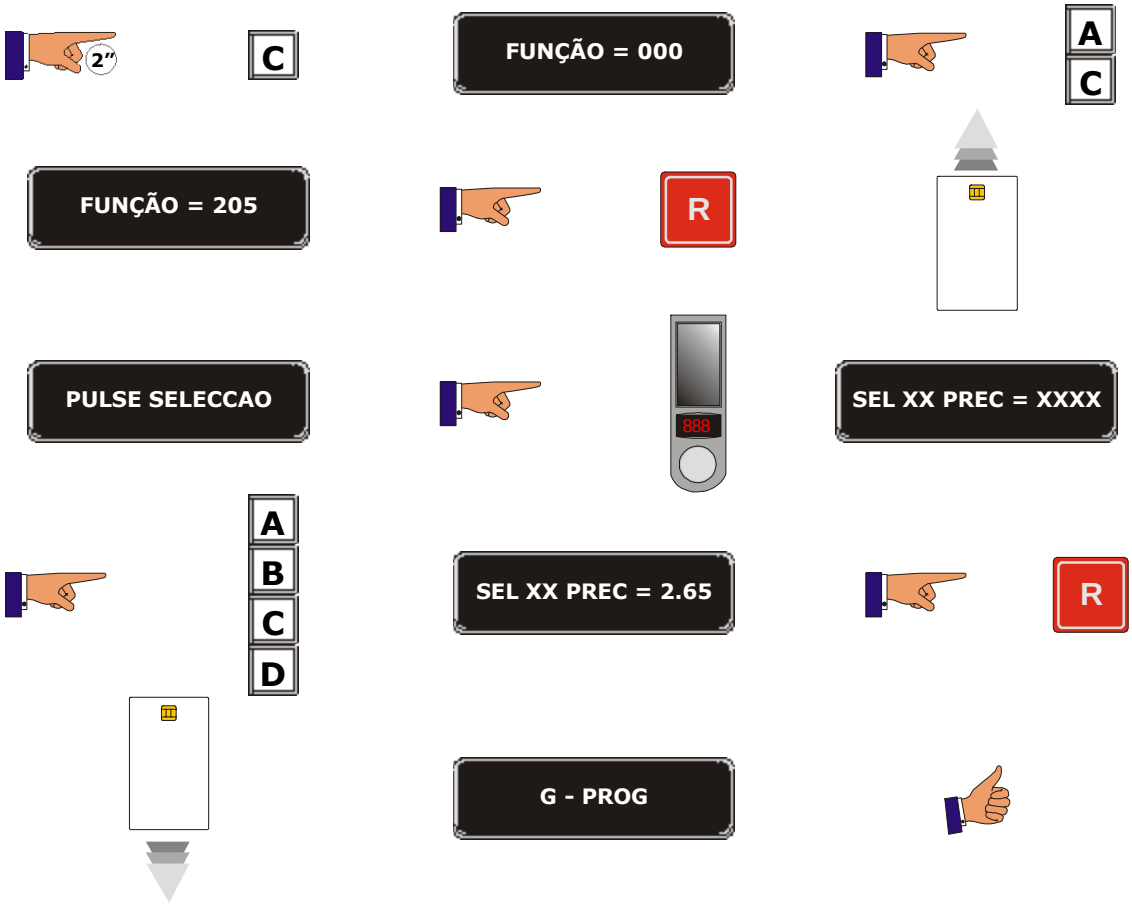
Função 202	<<PREÇO SELEC>>	Programação do mesmo preço em várias selecções.
1	Permite programar em simultâneo o mesmo preço de venda a várias selecções de produto.	



Função 204	**<< PREÇO UNICO>>**	**Programação do mesmo preço em todas as selecções.**
1	Programa um único preço para todas as selecções de produto.	



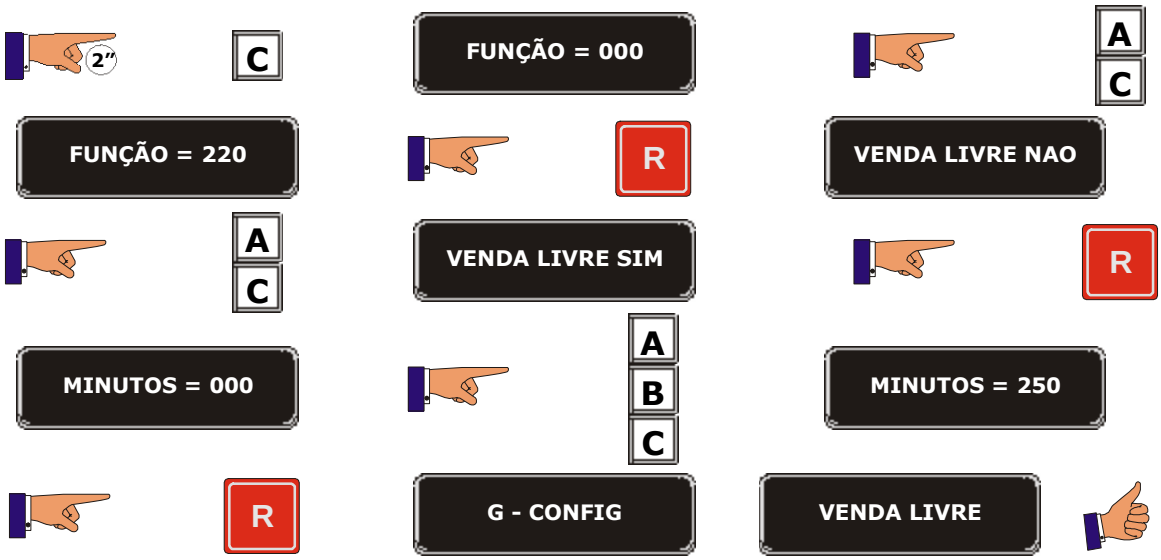
Função 205	<< PREÇOS CARTAO>>	Programação de preços em cartões de pré-pagamento.
1	Permite programar para cada selecção de produto um preço especial para a venda com cartão de pré-pagamento que poderá ser igual ou diferente ao de venda com moeda. Ao introduzir o cartão de pré-pagamento, os *displays* dos preços de venda irão mudar e mostrarão os preços programados nesta função.	



Função 206	<<SELEC. ADULTO>>	**Selecções livres do controlo de acesso ao menor de idade.**
1	Permite programar selecções que vendam livremente, muito embora a máquina tenha activado o controlo de acesso ao menor. Por defeito, todas as selecções estão programadas com a opção "SIM" (controlo do menor activado), podem programar-se livres as que se queira, configurando-as com a opção "NÃO".	



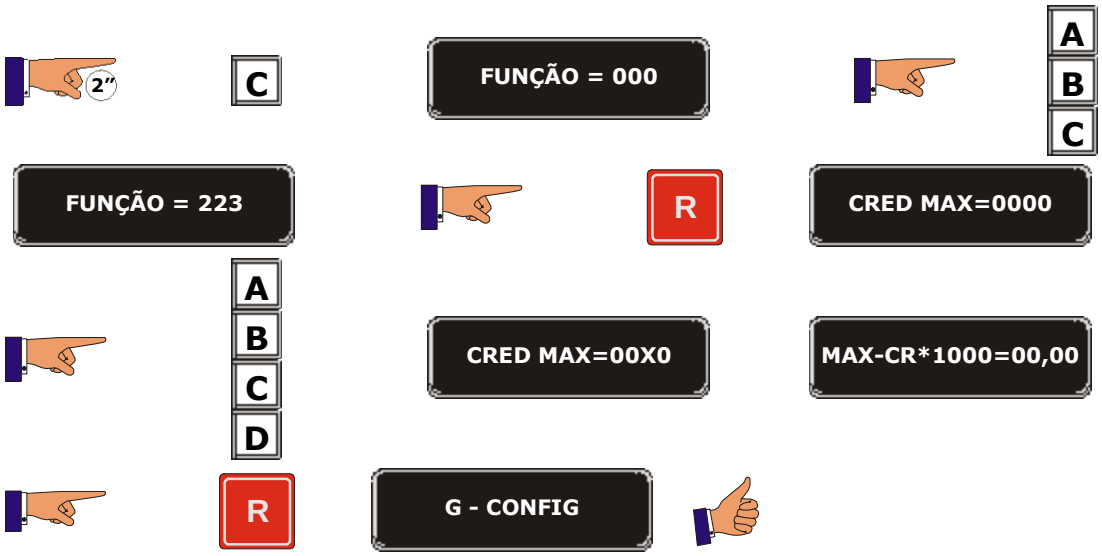
Função 220	<<VENDA LIVRE>>	Venda livre.
1	Permite programar a máquina para que efectue vendas grátis em todas as selecções. O tempo máximo que se pode programar para que a máquina trabalhe em venda livre é de 250 minutos. No entanto, se se programar o valor de 255, a máquina permanecerá programada indefinidamente na situação de venda livre. Esta função não aumenta as contabilidades da máquina.	



Função 221	<<MULTIVENDA>>	Multivenda.
1	Realiza vários serviços consecutivos, até completar o montante do dinheiro introduzido ou recuperar a quantidade que sobeja depois da venda do produto.	

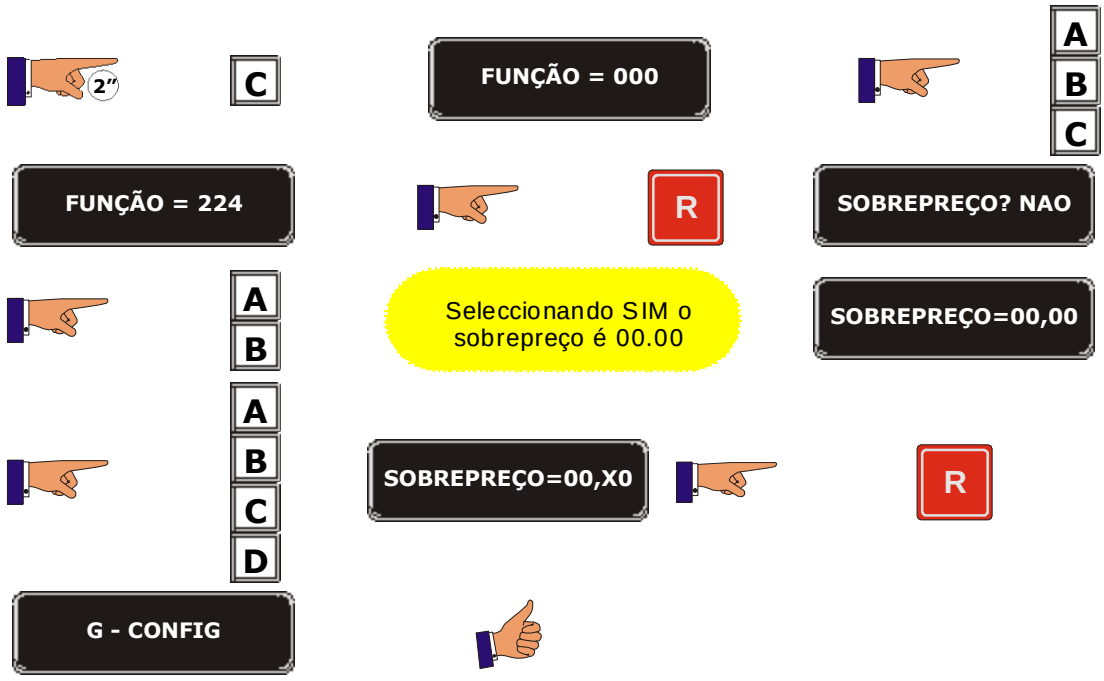


Função 223	**<<CREDITO MAX>>**	**Valor máximo de dinheiro que a máquina admite para comprar um produto.**
1	Permite programar a quantia máxima de dinheiro que a máquina admitirá para a compra de um produto. Quando o valor programado tiver sido alcançado, não admitirá mais dinheiro e as moedas introduzidas serão rejeitadas e enviadas à gaveta de recuperação.	

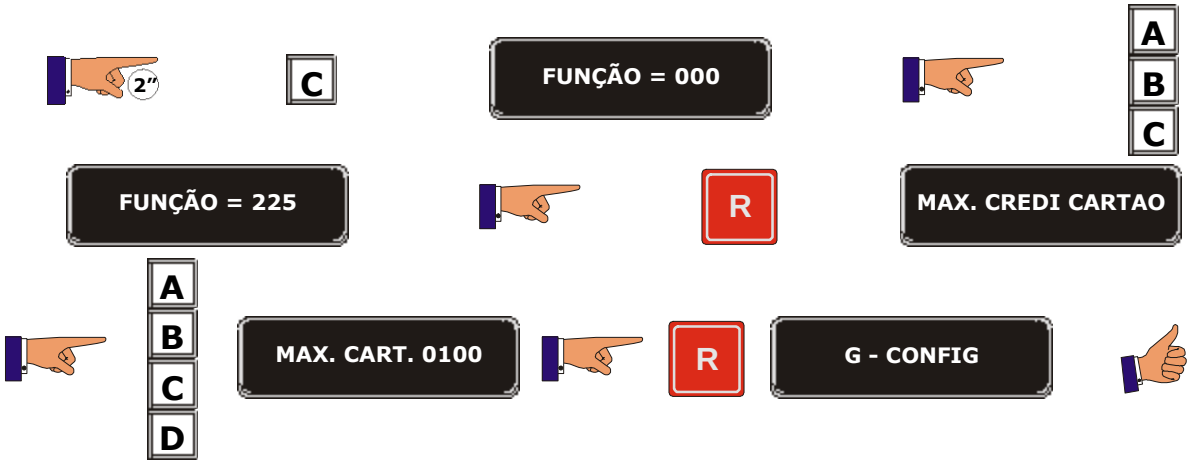


Nalguns códigos de máquinas esta função inibe somente a entrada de notas –leitor de notas em paralelo-

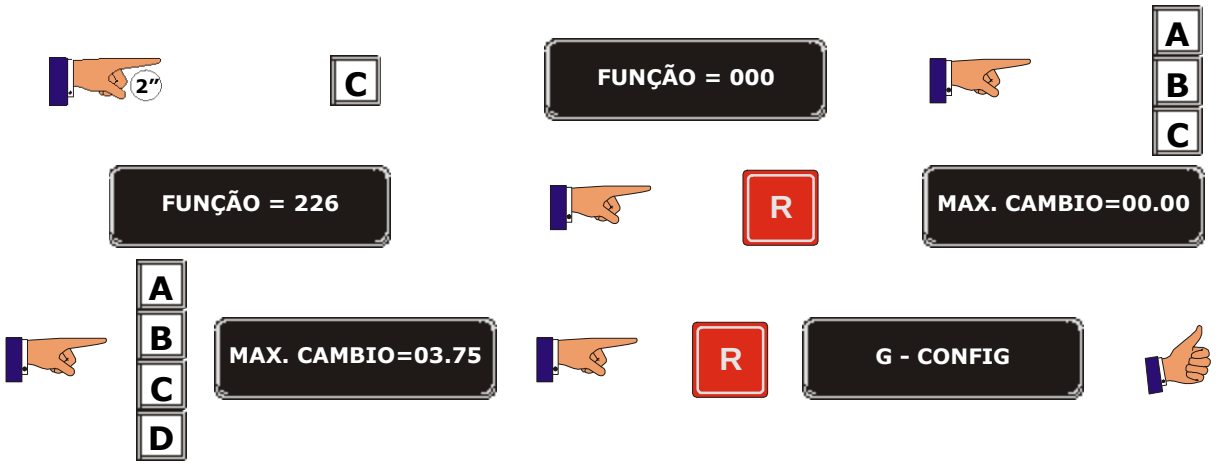
Função 224	<<SOBREPREÇOS >>	Venda de tabaco com um sobrepreço em relação ao PVP.
1	Se a quantidade de dinheiro que a máquina tem que devolver for inferior ao valor programado como <<SOBREPREÇO>> a máquina não a devolve ao utilizador e fica com ela.	



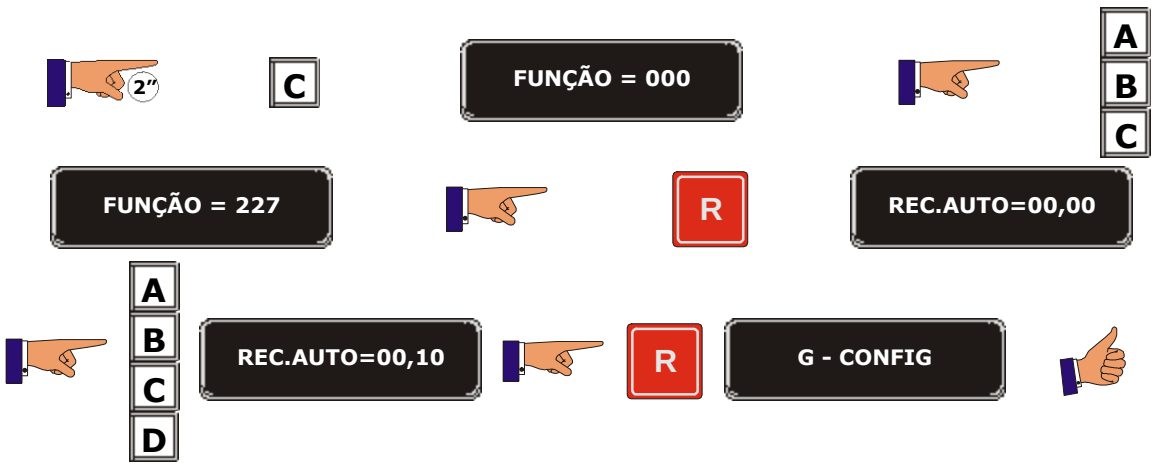
Função 225	<<MAX.CRED CARTAO>>	Limite da recarga do cartão de pré-pagamento.
1	Limita o máximo crédito que o utilizador pode recarregar no seu cartão de pré-pagamento. Se o utilizador superar esta quantia, far-se-á uma recuperação por defeito, este crédito máximo é de 100 Euros, sendo possível programar até 999,9 Euros.	



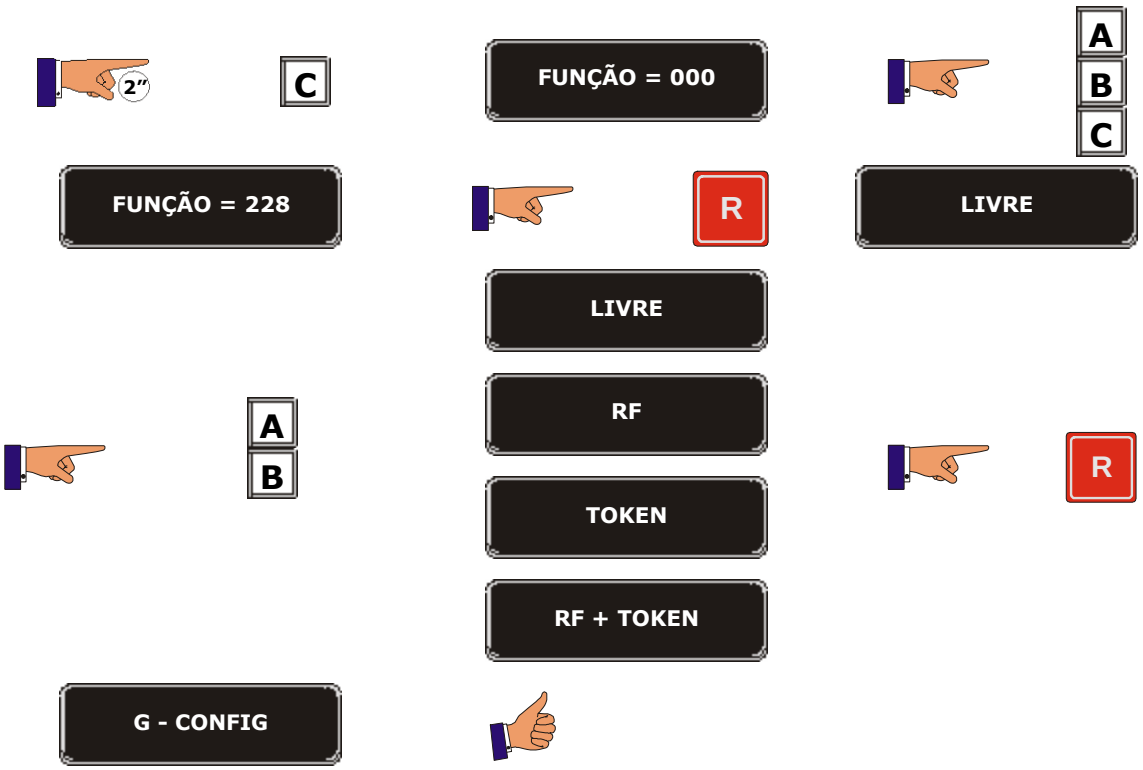
Função 226	<<MAX. CAMBIO>>	Limite de crédito de devolução.
1	Limita o máximo crédito que a máquina vai devolver depois de realizar a venda. Se o total que a máquina deve devolver for maior do que o programado, ao premir a selecção aparecerá no *display* a mensagem de troco esgotado. Esta função só está activa em máquinas com porta-moedas e máquinas de carteo controle Flash referência 43312590.	



Função 227	<<RECUP. AUTO.>>	Habilita a recuperação automática em função do montante económico que a máquina tem que devolver.
1	Esta função só está habilitada quando a F221 está programada no modo "multi-venda". Se a máquina tiver que devolver ao utilizador uma quantia de dinheiro inferior à programada nesta função, realiza a devolução, Se a quantia for superior, não faz a devolução e obriga o utilizador a realizar novas compras com o crédito que sobeja.	

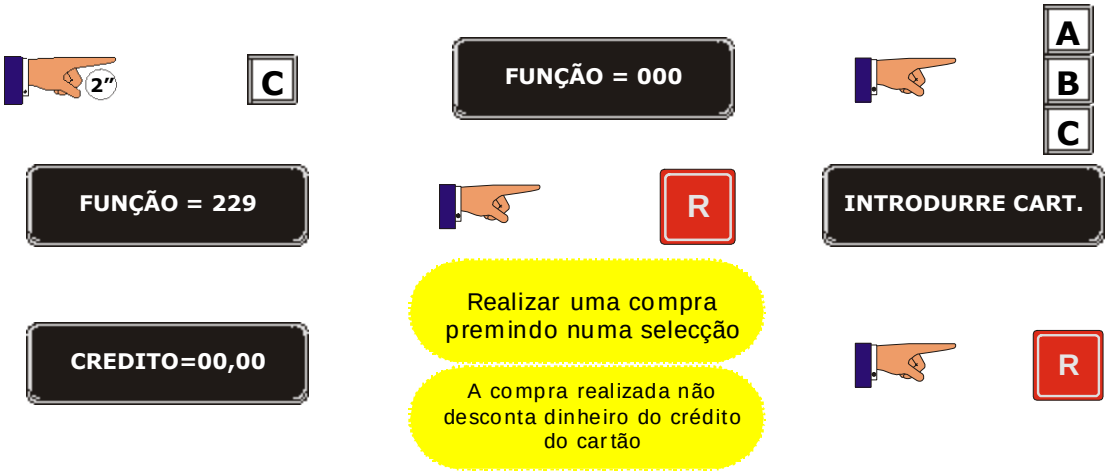


Função 228	<<CONT. IDADE>>	Controlo do acesso ao menor.
1	Esta função utiliza-se para habilitar o controlo do acesso ao menor. Realiza-se através do comando de radiofrequência. Se se programar LIVRE, a máquina funciona sem controlo do acesso ao menor.	

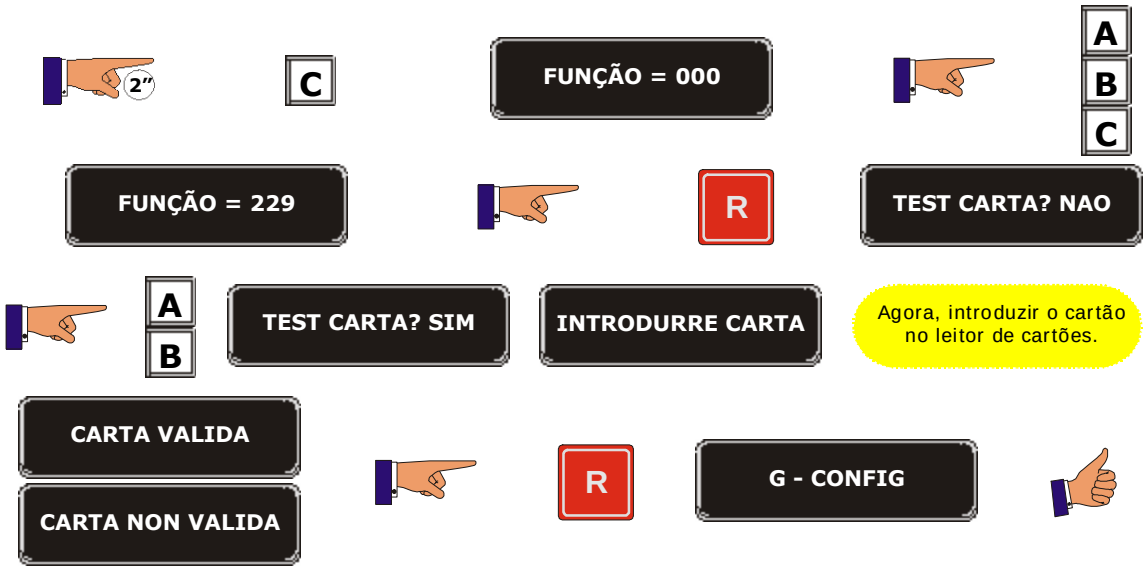


Função 229	<<TEST CARTAO>>	**Faz um teste do cartão introduzido na máquina.**
0	Esta função está habilitada sempre que em F454 esteja programada a opção de cartão. Nesta função, a máquina reconhecerá os tipos de cartões habilitados no próprio leitor de cartões –de banda magnética, chip, etc.- e, posteriormente, a máquina agirá da seguinte maneira: - Se o cartão for do tipo de pré-pagamento, a máquina venderá produto sem descontar o montante vendido. - Se o cartão corresponder ao mercado italiano, no display da máquina aparecerá CARTA VÁLIDA ou CARTA NON VALIDA.	

Para o cartão de PRÉ-PAGAMENTO:



Para cartões do mercado ITALIANO:



GRUPO 300 PROGRAMAÇÃO DE SELECÇÕES

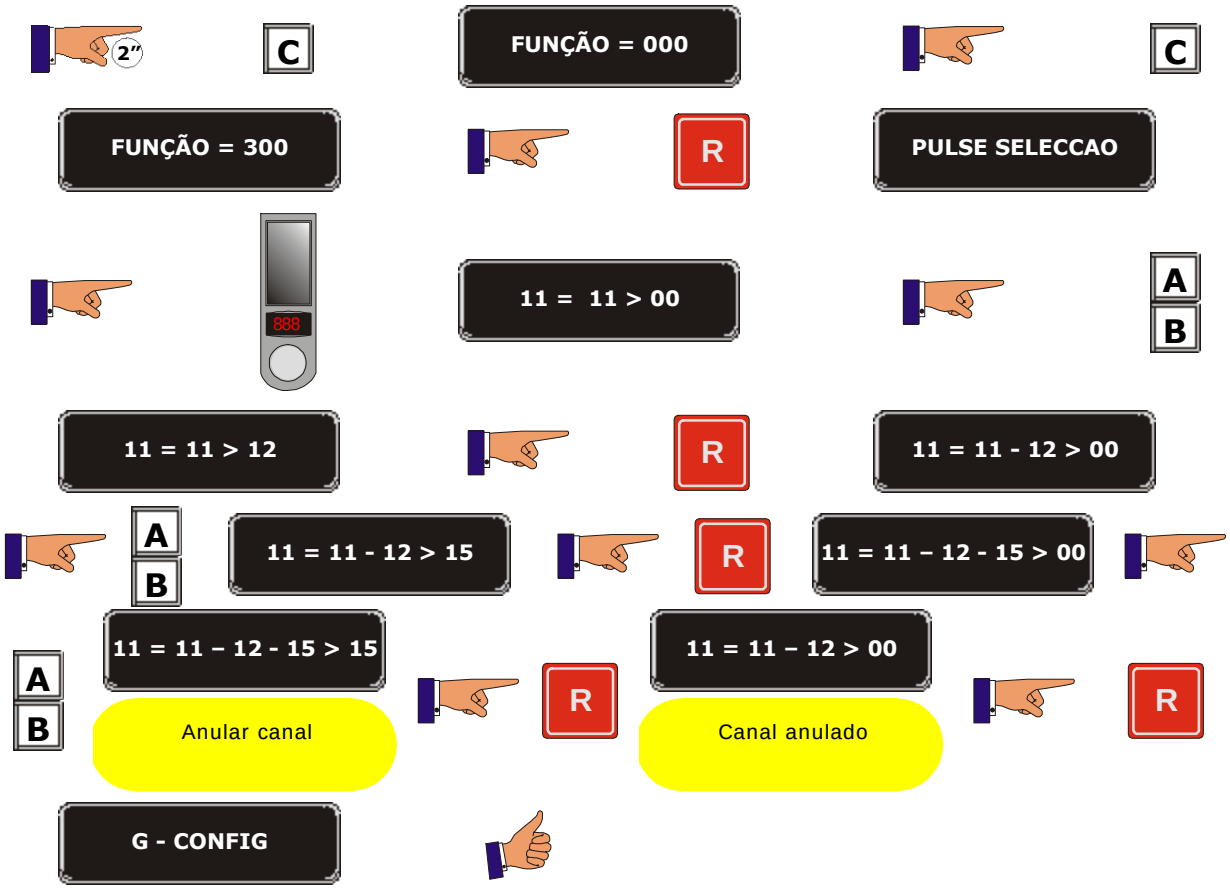
Função 300	<<CANAIS/SEL>>	Associação de selecções e canais.

(1)

Permite associar várias selecções a um único canal ou vários canais a uma única selecção (até cinco no máximo), cujas vendas irão sendo realizadas de maneira rotativa entre os canais associados. Se se realizar uma associação automática dos canais através da função 099 reset-, pode acontecer:

- Que quando haja mais selecções que canais: as selecções duplicar-se-ão de duas em duas.
- Que quando haja mais canais que selecções, duas possibilidades:
  - Sem canais médios, os últimos canais duplicar-se-ão de dois em dois, começando pelas últimas.
  - Com canais médios, os canais médios que sobejam passam a suplementar os primeiros completos.

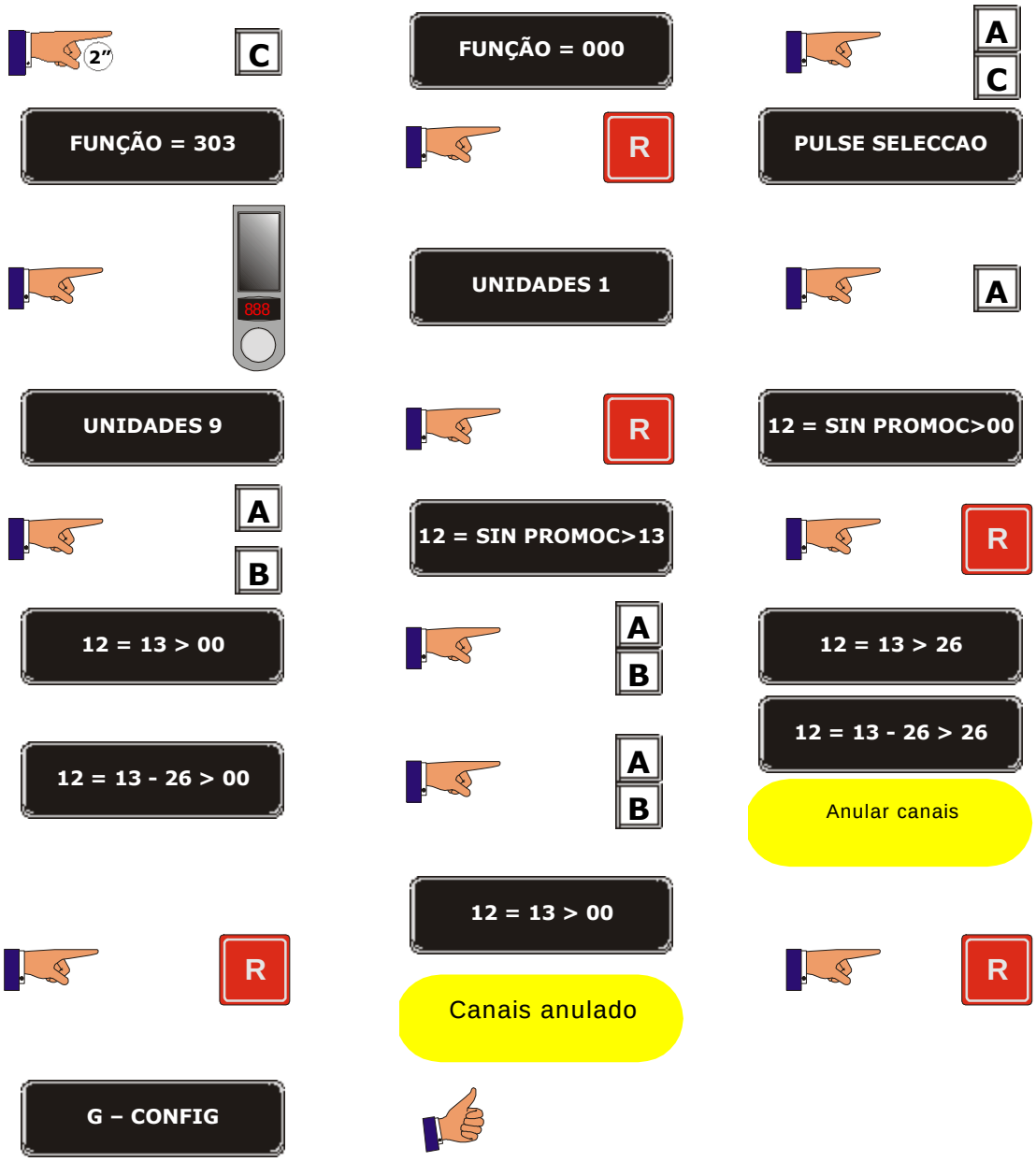
O método que se explica nos gráficos utiliza o teclado A, B, C e D da caixa de programação para indicar, de forma numérica, as selecções de produto e os canais que se deseja associar/não associar. Outro método, mais rápido, para associar/não associar canais-teclas de selecção é premir o micro de produto esgotado dos módulos de extracção de produto dos canais envolvidos na associação/não associação. Não se podem associar canais em cujas teclas de selecção de produto se tenha programado preços diferentes de venda do produto.



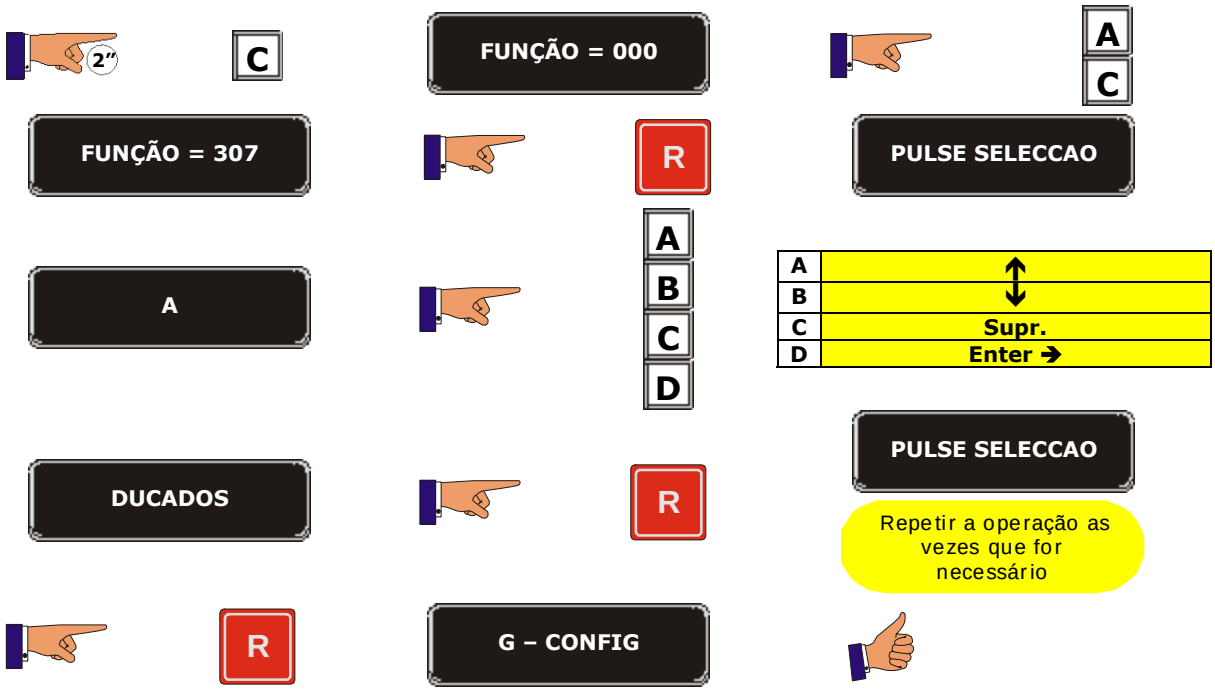
Função 301	<<COD. FAM/PROD>>	Código de família e produto
1	Permite programar os códigos de família e produto para cada selecção, facilitando assim um tratamento informático dos dados das contabilidades.	



Função 303	<<PROMOCOES>>	Oferta de um produto.
1	Programa uma selecção de produto para que, ao efectuar um determinado número de vendas, no máximo 9, dessa selecção, ofereça um produto de outro canal. Podem associar-se 5 canais no máximo, dos quais sairá o produto que se oferece, por selecção de produto. Quando se esgota o primeiro desses 5 canais, passa a oferecer do seguinte e assim sucessivamente até esgotar as existências.	



Função 307	<<NOME SEL >>	Programa um nome para cada selecção de produto.
0	Permite programar um nome alfanumérico para cada uma das selecções de produto que tenha a máquina.	



CARACTERES EN FUNÇÃO

A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

***, -, /, \, +, =, !, ?, $, @, &, <, >, espaço.**

GRUPO 400 PROGRAMAÇÕES DA MÁQUINA

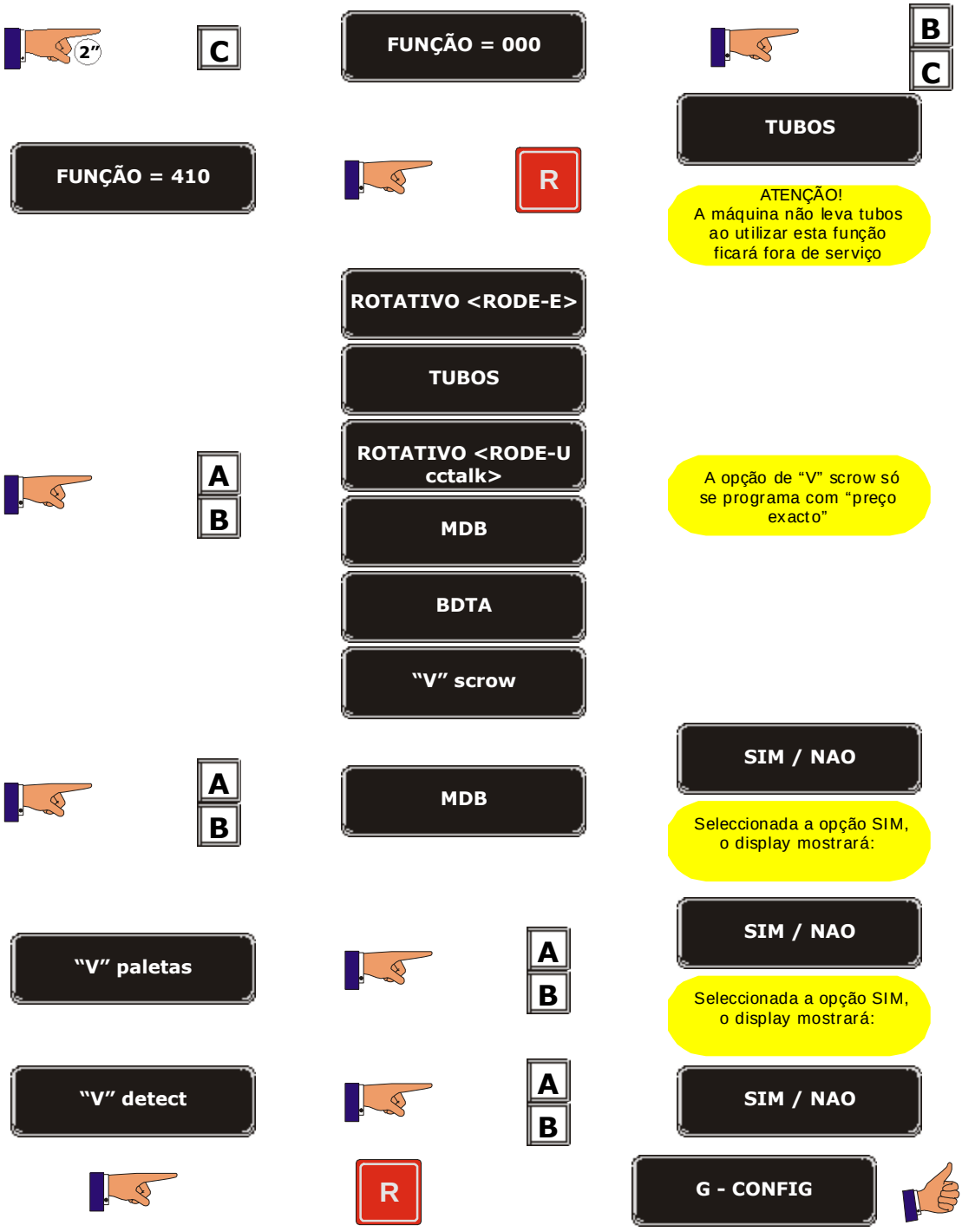
Função 407	**<<TEMPO DEV>>**	**Trabalhando em modo multi-venda: tempo antes de entregar o resto de crédito ao utilizador.**
1	Permite programar o tempo que o resto de crédito estará disponível. Decorrido este tempo, a máquina realiza a recuperação automática e entrega o dinheiro ao utilizador. A unidade é o segundo.	



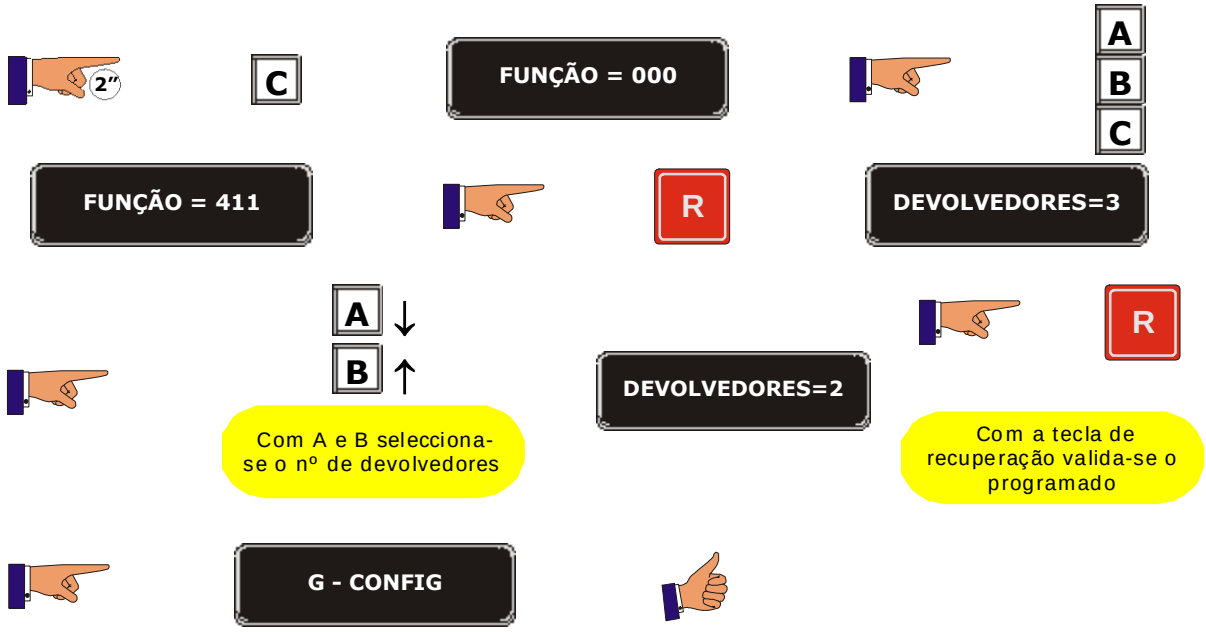
Função 408	**<<TEMPO CRED >>**	**Tempo antes de realizar uma recuperação automática.**
1	Permite programar o tempo que decorrerá antes de realizar uma recuperação automática posterior à introdução na máquina de uma ou mais moedas. A unidade é o segundo. Sempre defina um valor em segundos. Ela nunca deve ser 0.	



Função 410	<< MOEDAS >>	Sistema de admissão/devolução de moedas.
1	Programa-se o sistema que a máquina utiliza para admitir moedas e devolver os trocos ao utilizador da máquina.	



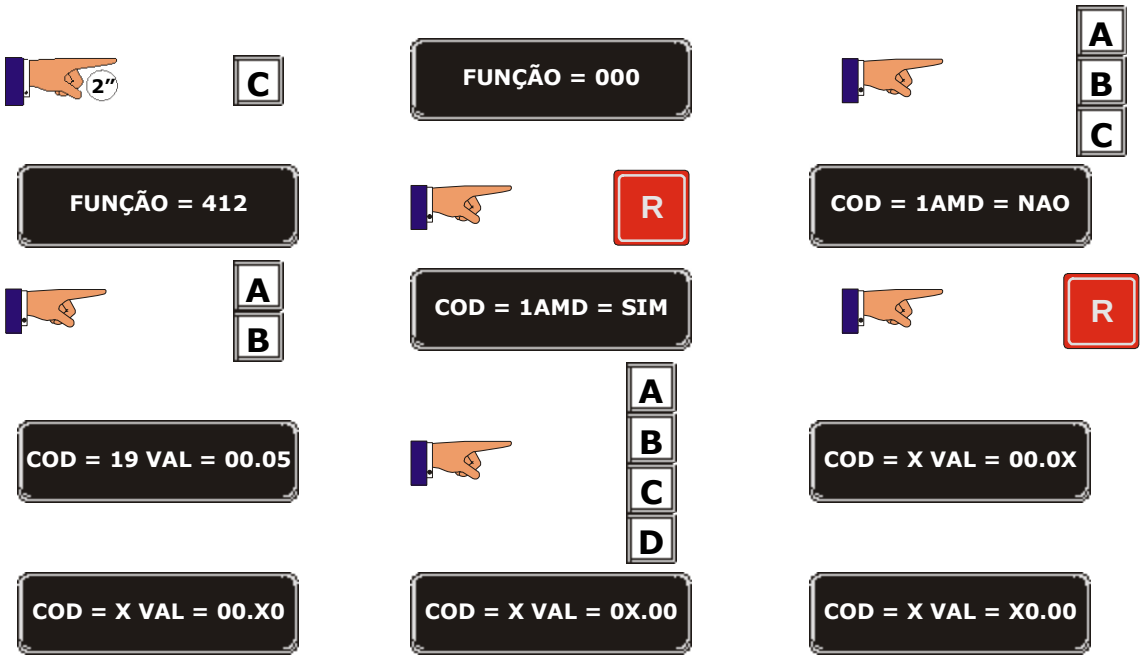
Função 411	<<SIST. MOEDAS.>>	*Hopper*.
1	Programa-se o número de *hopper* que tem a máquina.	

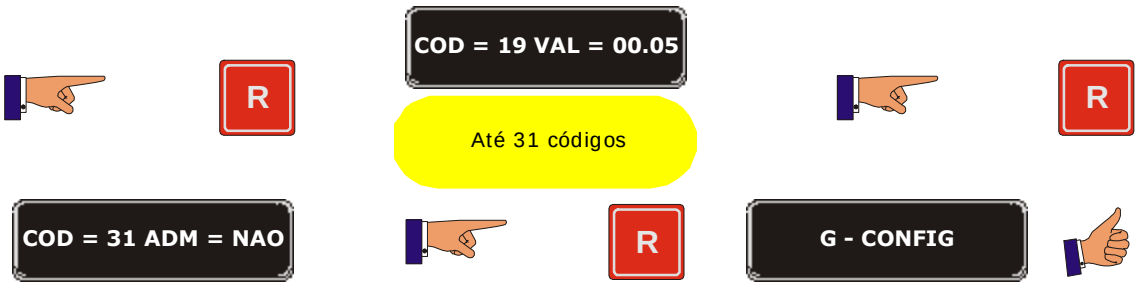


Função 412	<<MONEAS ENTR>>	Moedas admitidas
1	Permite programar os tipos de moedas que a máquina admitirá e o valor que deve interpretar por cada uma das mesmas.	

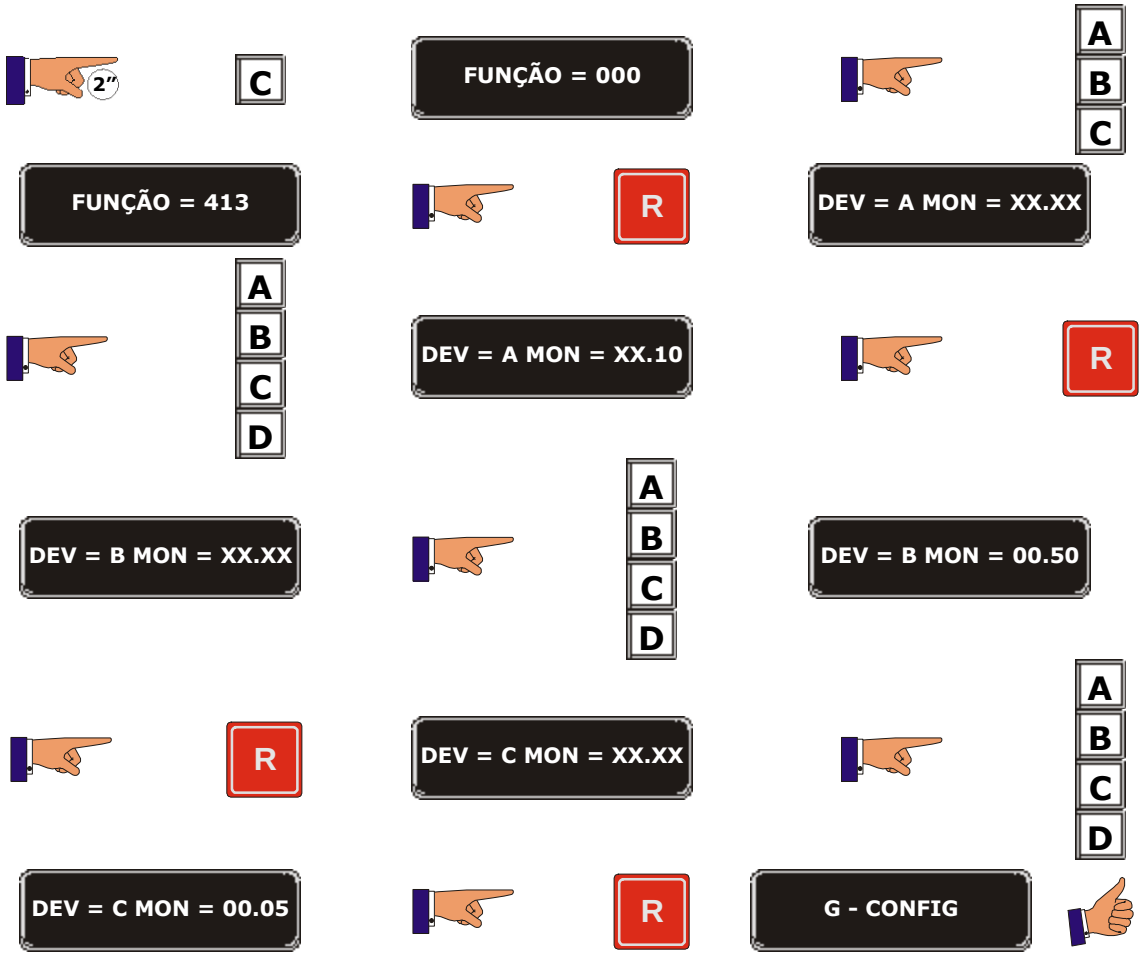
Moeda	Código
-	1
-	2
-	3
-	4
-	5
-	6
-	7
-	8
-	9
-	10
-	11
Token	12
-	13
Ficha 1	14
Ficha 2	15

Moeda	Código
-	16
-	17
-	18
5 céntimos	19
10 céntimos	20
20 centimos	21
50 céntimos	22
1 €	23
2 €	24
-	25
-	26
-	27
-	28
-	29
-	30
-	31



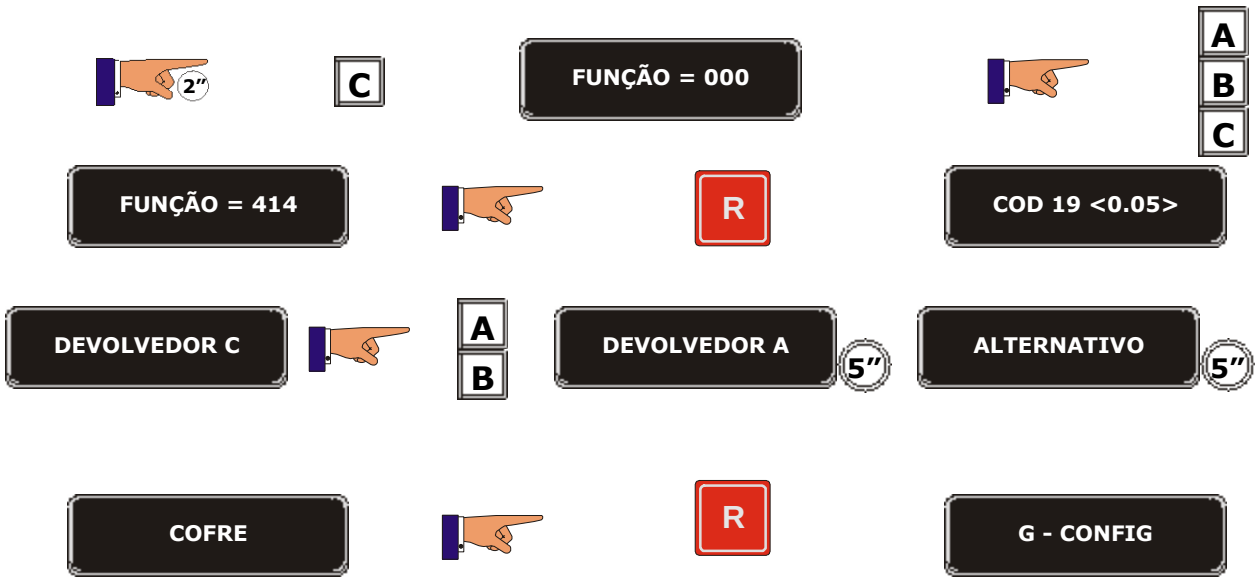

COD = 19 VAL = 00.05
R
R
Até 31 códigos
COD = 31 ADM = NAO
R
G - CONFIG

Função 413	<<MOEDAS DEV.>>	Valor das moedas a devolver.
1	Programam-se os valores das moedas que vão aos *hopper*.	

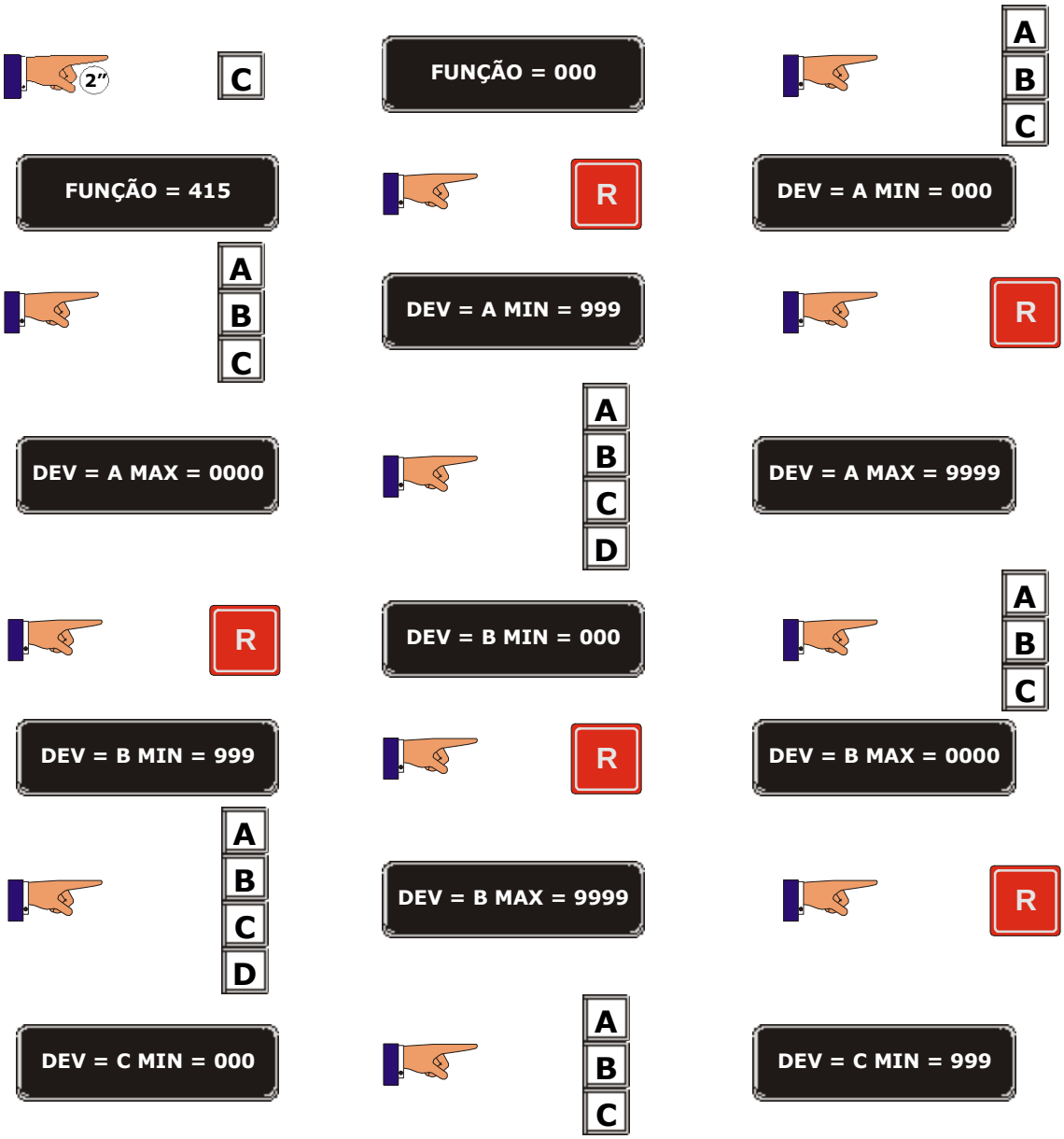


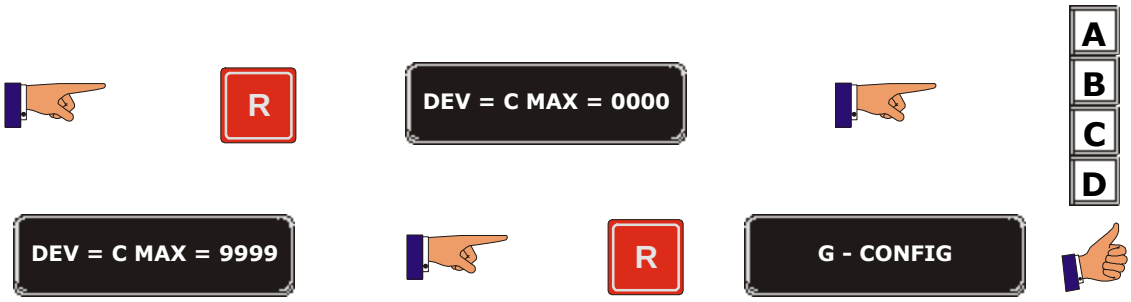
Função 414	<<CLASIF. MON.>>	Classificação das moedas admitidas.
1	Programa-se o lugar de destino de cada moeda. • *Hopper* A, B, C • Mealheiro • Não admitidas	

MOEDA	CÓDIGO
5 cent.	19
10 cent.	20
20 cent.	21
50 cent.	22
1 Euro	23
2 Euros	24
Ficha 1	12
Ficha 2	13

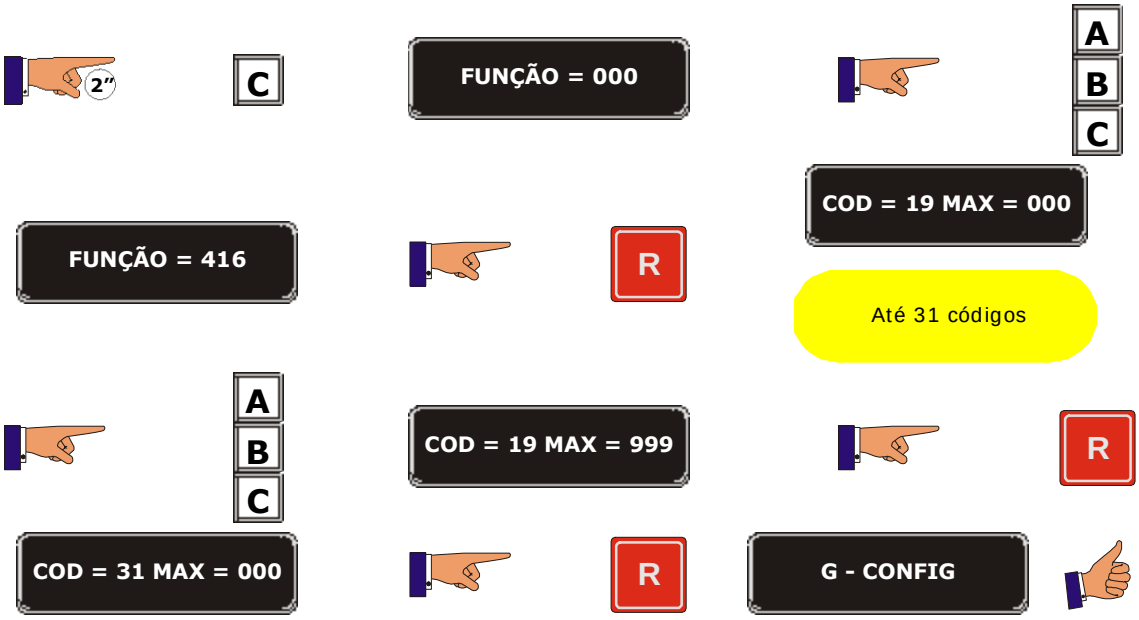


Função 415	<<MIN/MAX DEV.>>	**Máximo e mínimo de moedas em cada *hopper* ou Tubo *devolvedor.***
1	Permite programar o mínimo e máximo número de moedas em depósito para cada *hopper* ou tubo *devolvedor*. Se a quantidade de moedas programada superar os detectores de esgotado ou de enchimento, os detectores prevalecerão sobre as quantidades programadas; salvo que se escolha o contrário: ignorar o detector de esgotado. Se a F410 tem programada a opção MDB, nesta função só se programará o nível máximo de moedas desejado.	

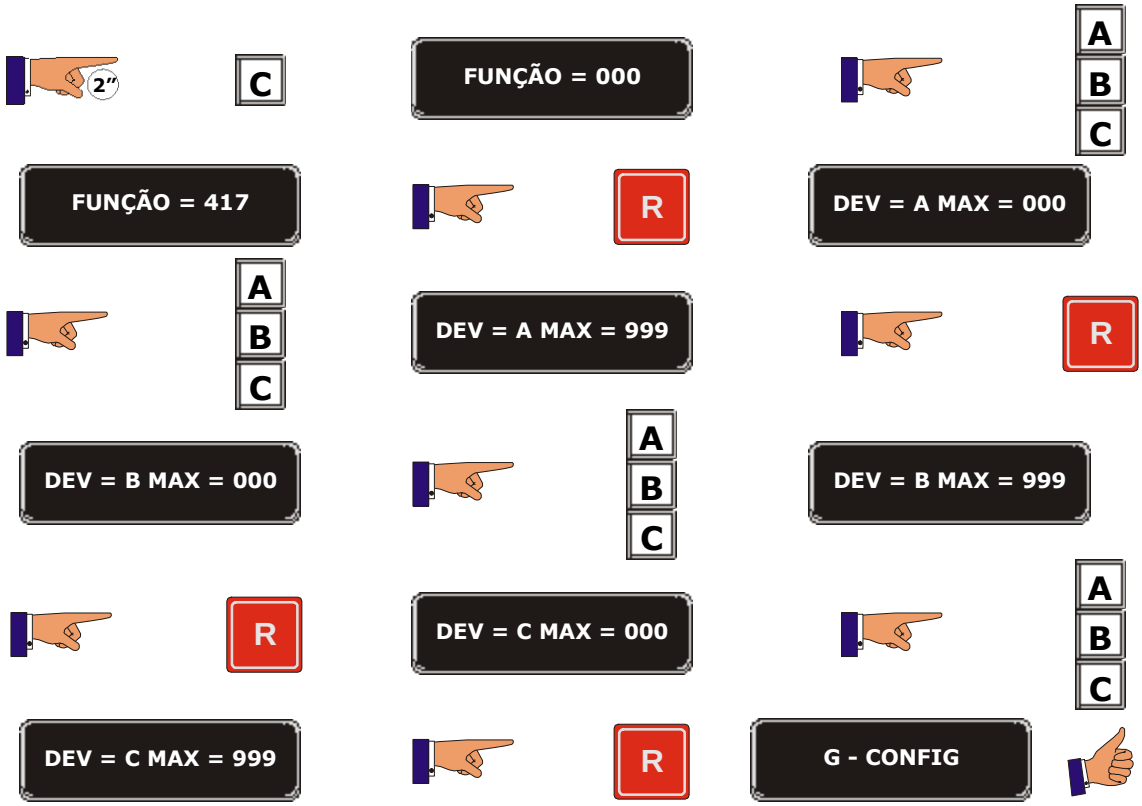



R
DEV = C MAX = 0000
A
B
C
D
DEV = C MAX = 9999
R
G - CONFIG

Função 416	<<MAX ADMI>>	Moedas admitidas por serviço (máximo).
1	Permite limitar o número máximo de moedas de cada tipo admitidas no mesmo serviço. A quantidade máxima de moedas que podem entrar no "V" de retenção é de 30.	



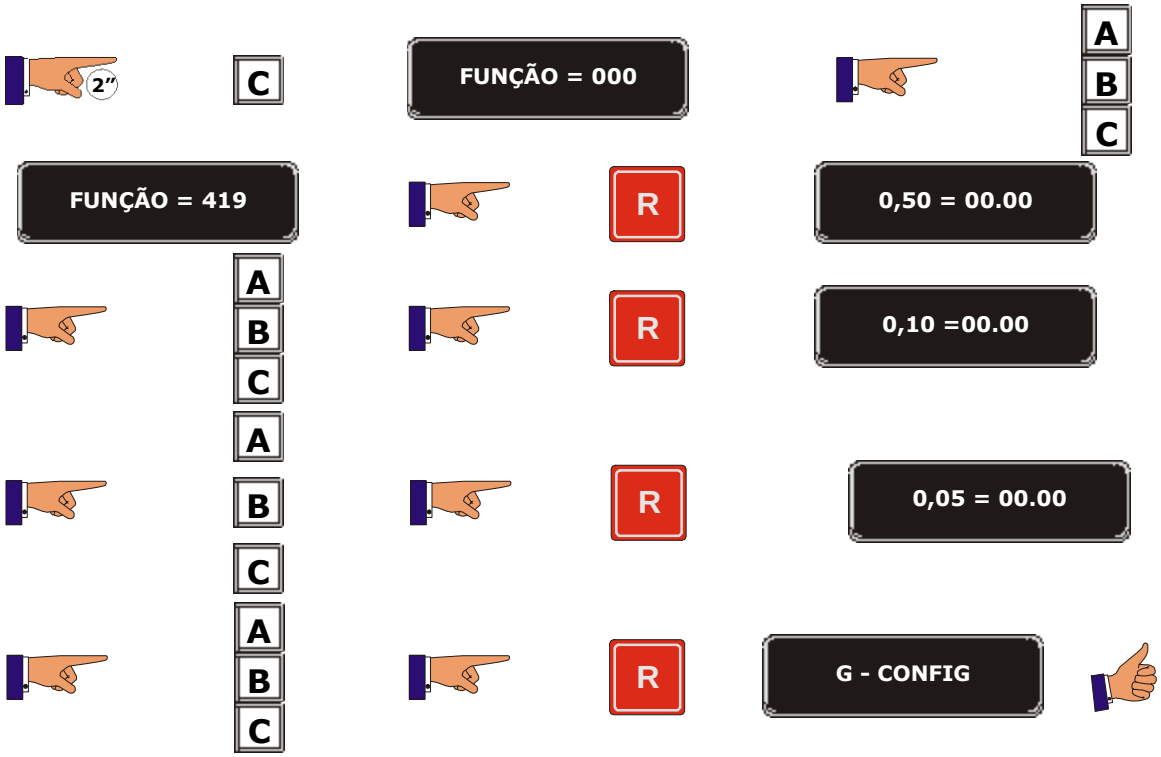
Função 417	<<MAX DEVOLUC>>	Moedas devolvidas por serviço (máximo).
1	Permite definir o número máximo de moedas de cada tipo que a máquina pode devolver no mesmo serviço. Esta função só está activa em máquinas com sistema de devolução de *hopper* ou Tubos tipo A.	



Função 418	<<ADM. AGOT. CAM>>	Moedas admitidas quando a máquina está em troco esgotado.
1 Protocolo MDB	Programam-se as moedas que a máquina admitirá quando se encontrar em “troco esgotado”.	



Função 419	**<<FORA MUDANCA >>**	**Nível mínimo de moedas nos sistemas de devolução.**
1	Nos porta-moedas com protocolo MDB, permite definir o número mínimo de moedas em cada tubo *devolvedor*, quando se verifica, a máquina activa o sistema de "troco esgotado" e trabalha com quantia "exacta". Nos *hopper*, ou nos de tubo, tipo A, permite programar combinações entre eles que, quando se verificam, a máquina activa o sistema de "troco esgotado" e trabalha com quantia "exacta".	



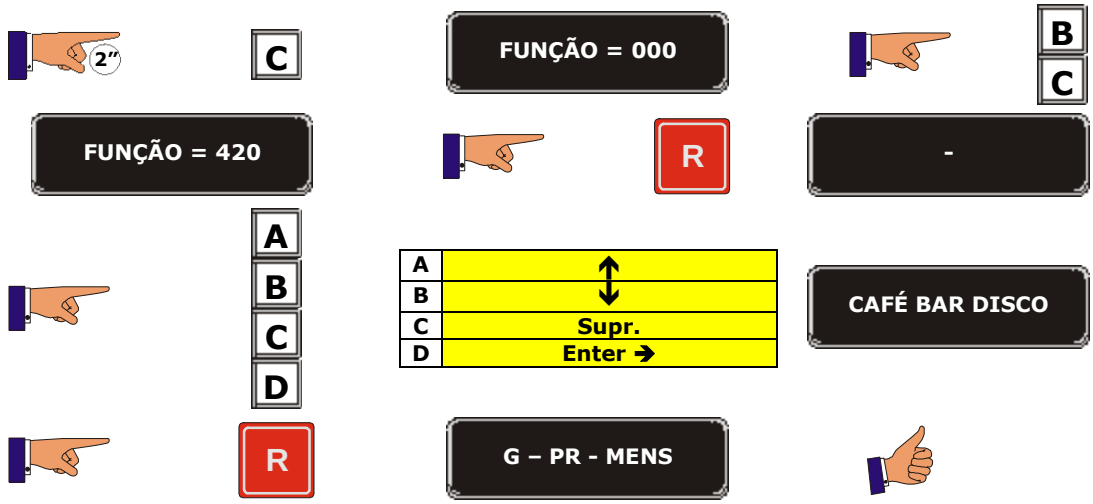
Sistema de *hopper* ou tubos tipo A

Combinação *hopper*	Condição para troco esgotado
A	**A** vazio
A / B	**A** ou **B** vazios
A / B / C	**A** ou **B** ou **C** vazios
A & B	**A** e **B** vazios
A / C	**A** ou **C** vazios
B & C	**B** e **C** vazios
B	**B** vazio
B / C	**B** ou **C** vazios
C	**C** vazio
A / B & C	**A** ou **B** e **C** vazios
A & B & C	**A** e **B** e **C** vazios
A & B / C	**A** e **B** ou **C** vazios

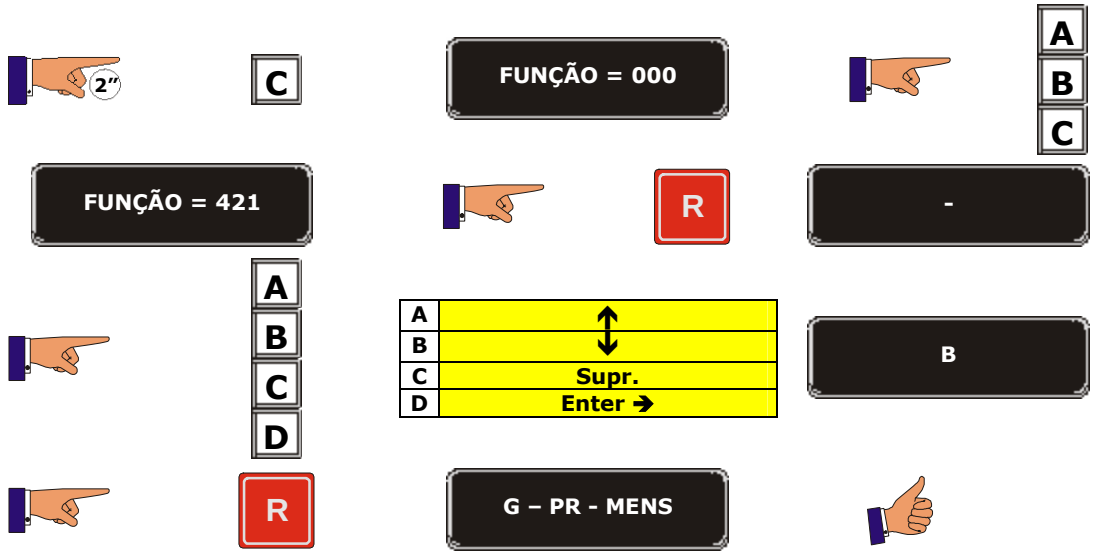


Neste exemplo, para que se verifique a condição de TROCO ESGOTADO, os três *hopper* devem estar vazios.

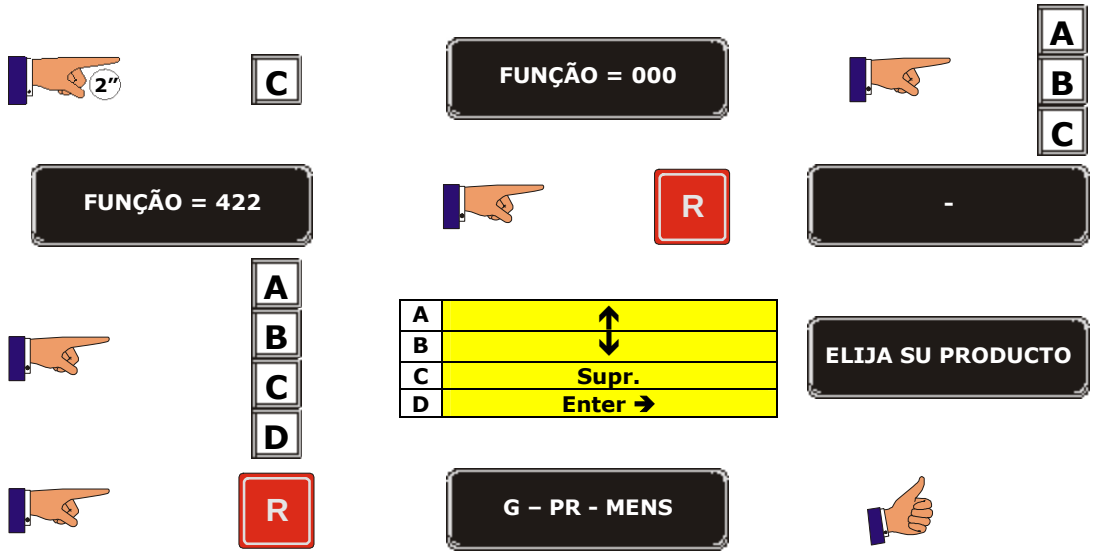
Função 420	<<PUBLICIDADE >>	**Mensagem publicitária (em estado de repouso).**
1	Permite difundir uma mensagem no *display*, que será visualizada quando a máquina se encontra em estado de repouso. Até 100 caracteres no máximo.	



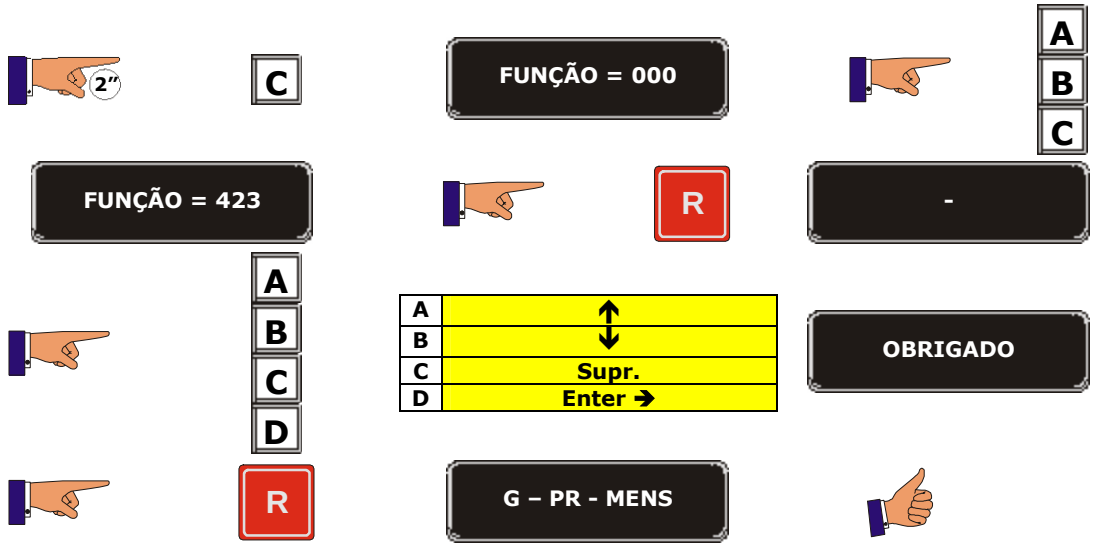
Função 421	<<MENS. ADICION >>	Mensagem com efeito (a piscar).
1	Permite difundir uma mensagem que aparece e desaparece no *display*, efeito, e que será visualizada quando a máquina estiver em estado de repouso. Até 16 caracteres no máximo.	



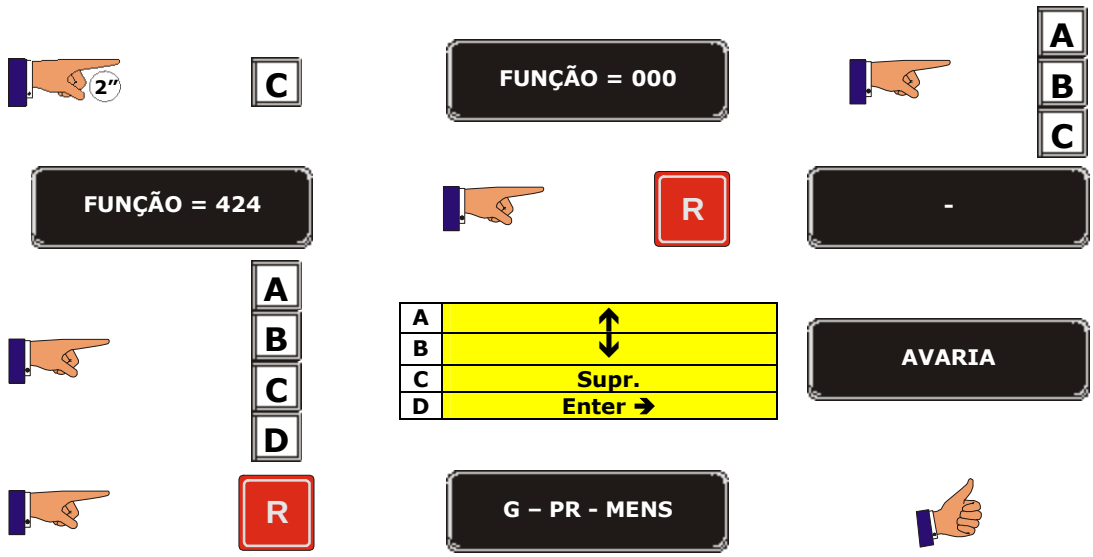
Função 422	<<MENS. PROMOC.>>	Mensagem com efeito (a piscar)
1	Permite difundir uma mensagem no *display* que será visualizada quando se introduzem moedas na máquina. Até 50 caracteres no máximo.	



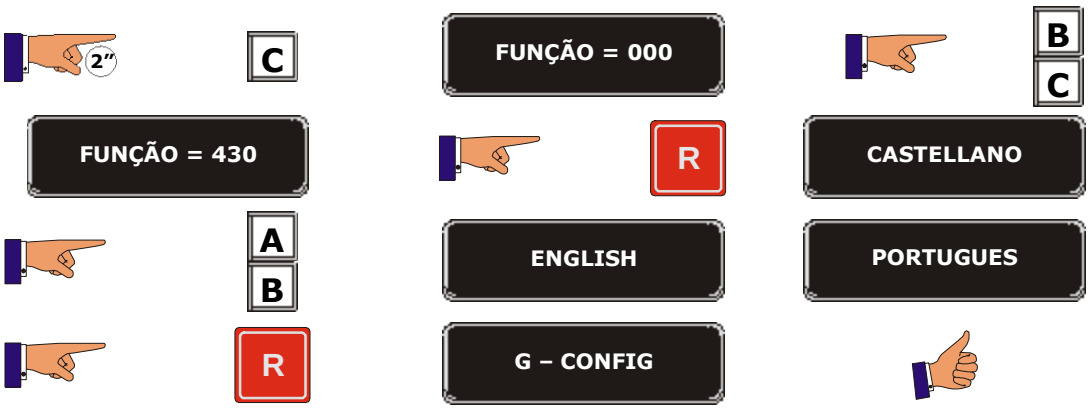
Função 423	<<MENS. AGRADEC>>	Mensagem de "OBRIGADO"
1	Permite difundir uma mensagem no *display* que será visualizada depois de realizar uma venda. Até 16 caracteres no máximo.	



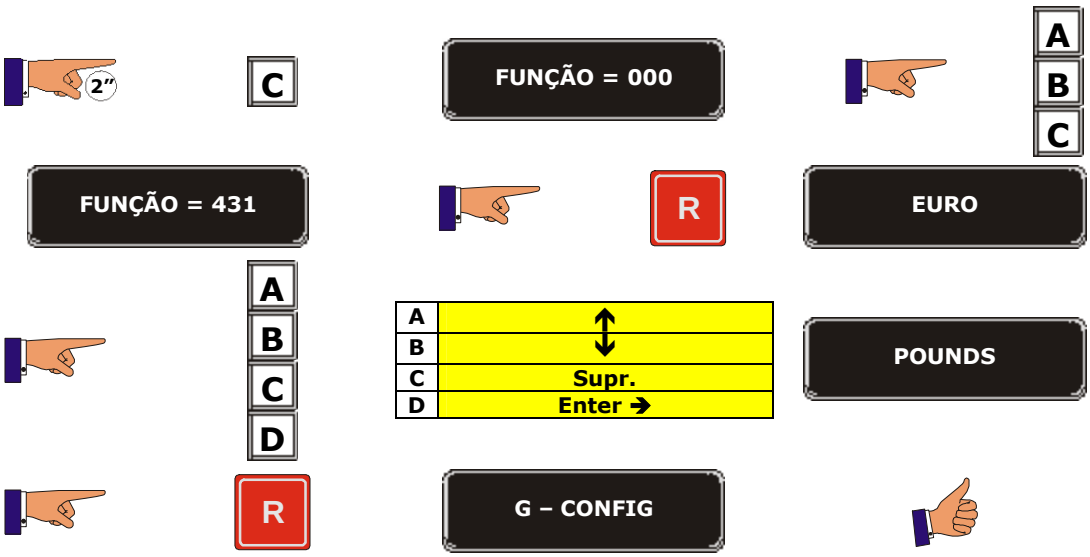
Função 424	<<MENS. AVARIA>>	Mensagem que mostra o *display* quando está em "fora de serviço".
1	Mostra uma mensagem no *display* quando a máquina está em situação de "fora de serviço".	



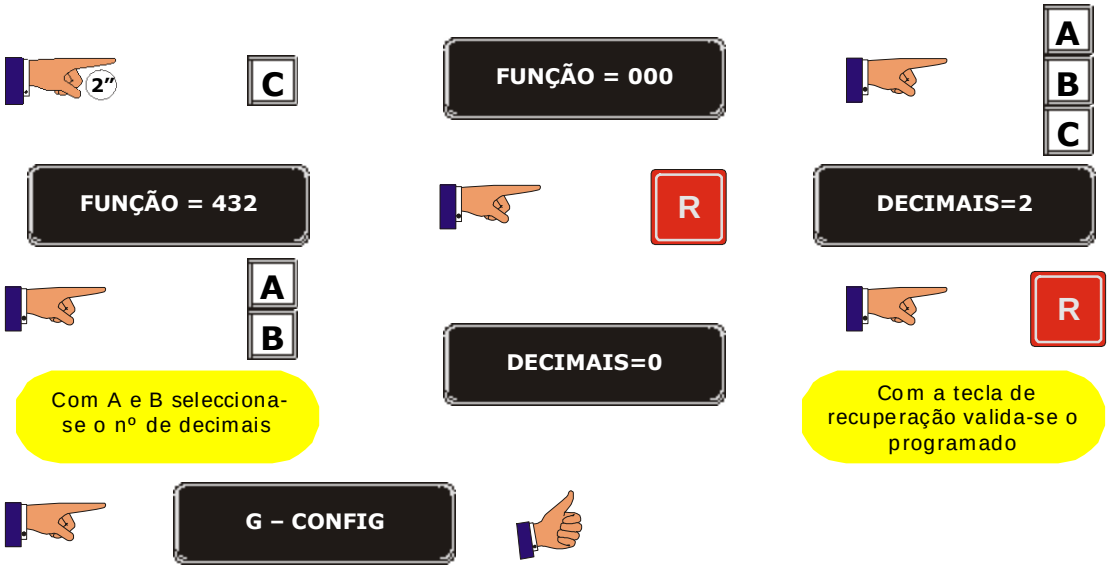
Função 430	<<IDIOMA>>	Escolha de língua.
1	Permite personalizar a máquina com uma destas línguas: espanhol, inglês, francês.	



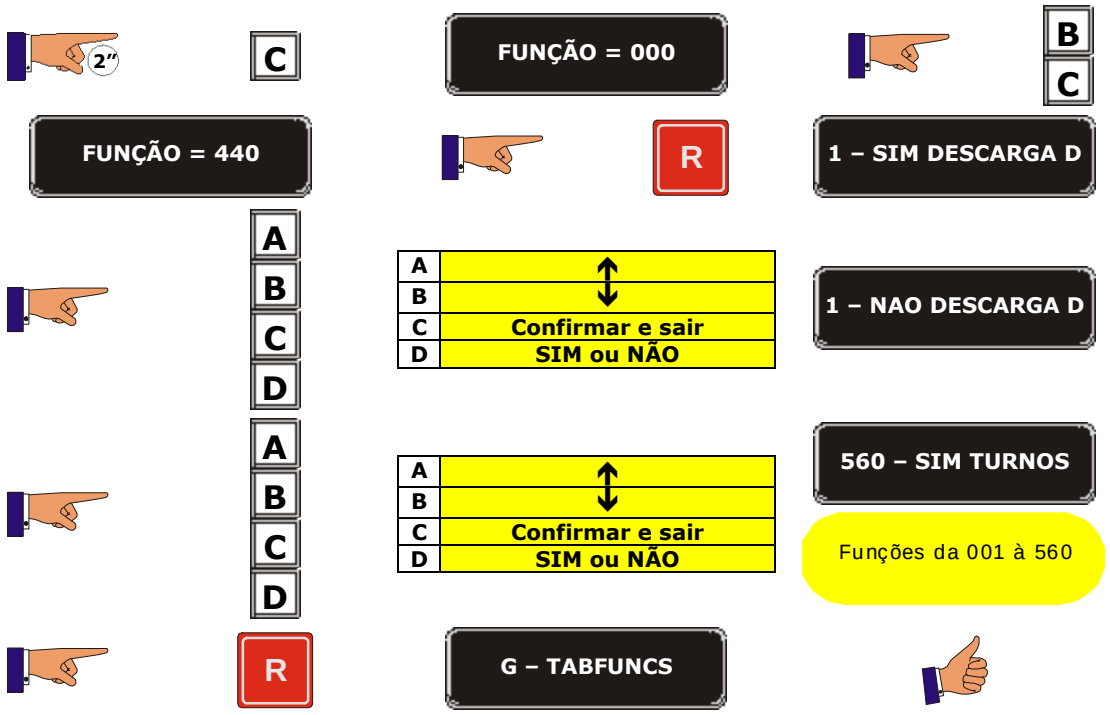
Função 431	<<NOME MON.>>	Nome da moeda.
1	Permite personalizar o nome da moeda.	



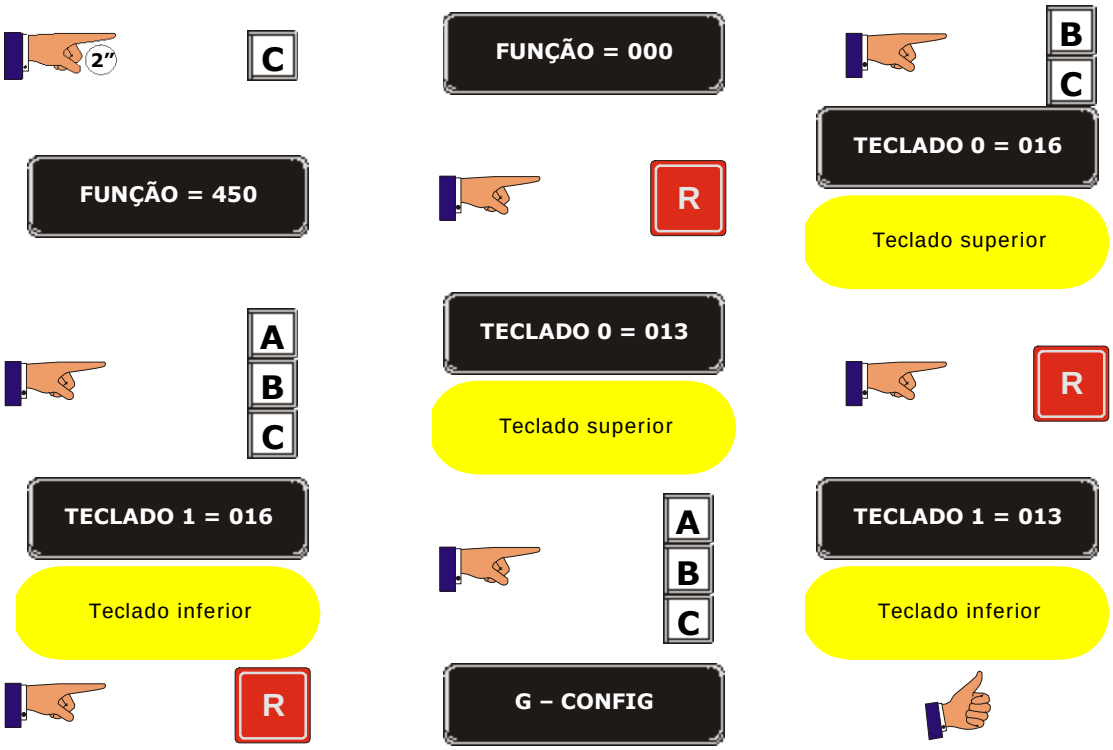
Função 432	<<NUM. DECIMAIES>>	Número de decimais.
1	Permite configurar a máquina com o número de decimais com que vai trabalhar em função do tipo de moeda.	



Função 440	<<MENU PERSON.>>	Menu pessoal
1	Permite configurar o menu pessoal mudando as funções que o formam através do teclado de programação. Neste menu podem fazer-se visíveis até 31 funções no máximo.	



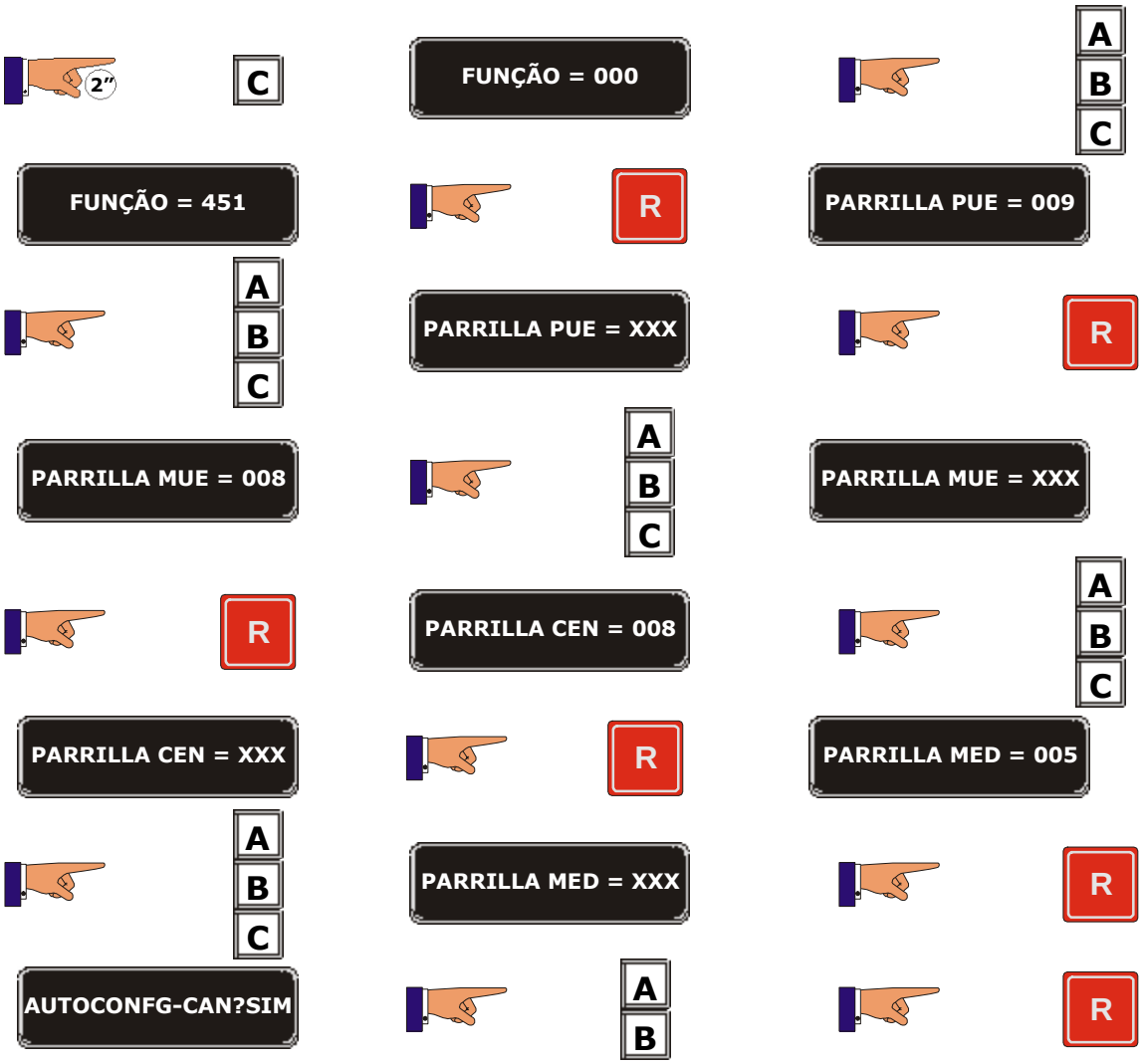
Função 450	<<TECLADOS>>	Teclados.
2	Programa-se o número de teclas de selecção de produto que tem cada teclado. As máquinas podem incluir um teclado, que será o superior, teclado 0, ou dois teclados (0 superior e 1 inferior) com as suas respectivas teclas de selecção de produto, de acordo com a versão da máquina. Se a máquina não tiver instalado um teclado, programa-se 255. Os teclados podem ter 6, 10, 13, 16 ou 19 teclas de selecção de produto.	

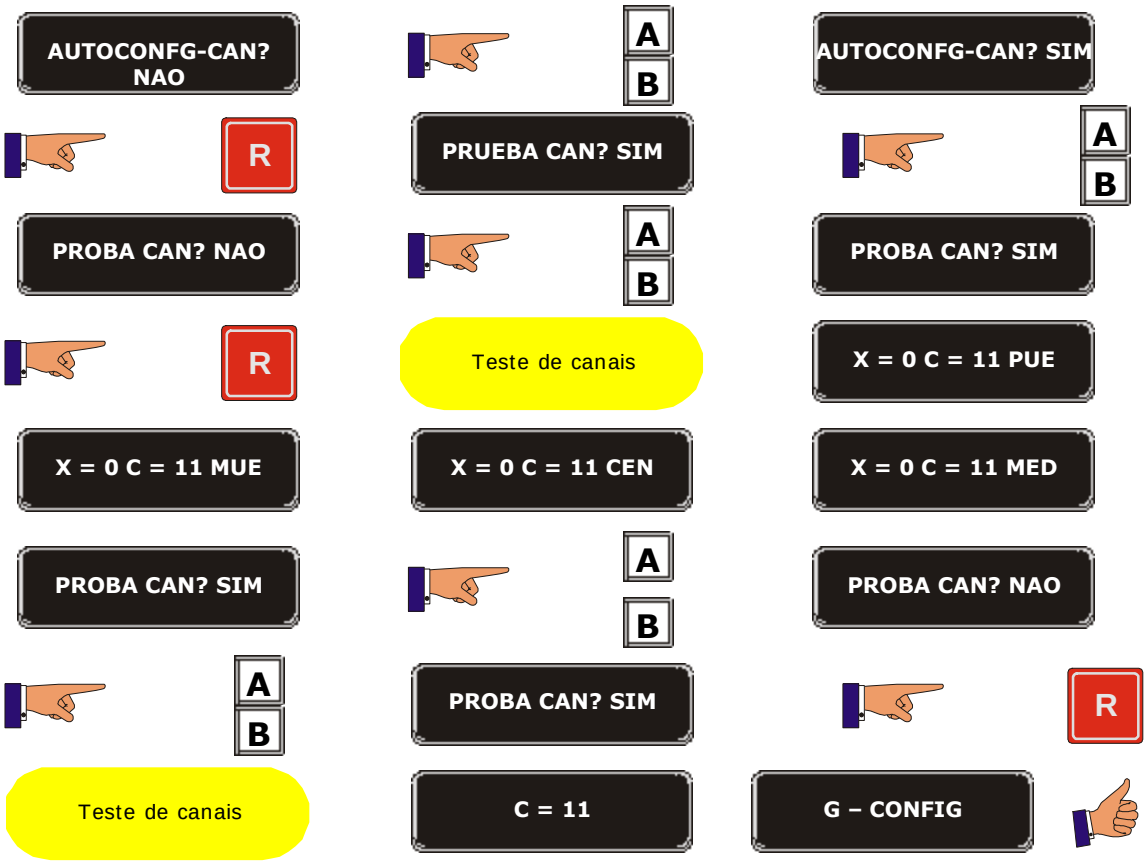


Função 451	<<T. EXTRACCION>>	Numeração dos modelos de selecção.
2	Permite definir o número de conectores do/s cartão/ões de extracção instalado/s na grelha/s da máquina.	

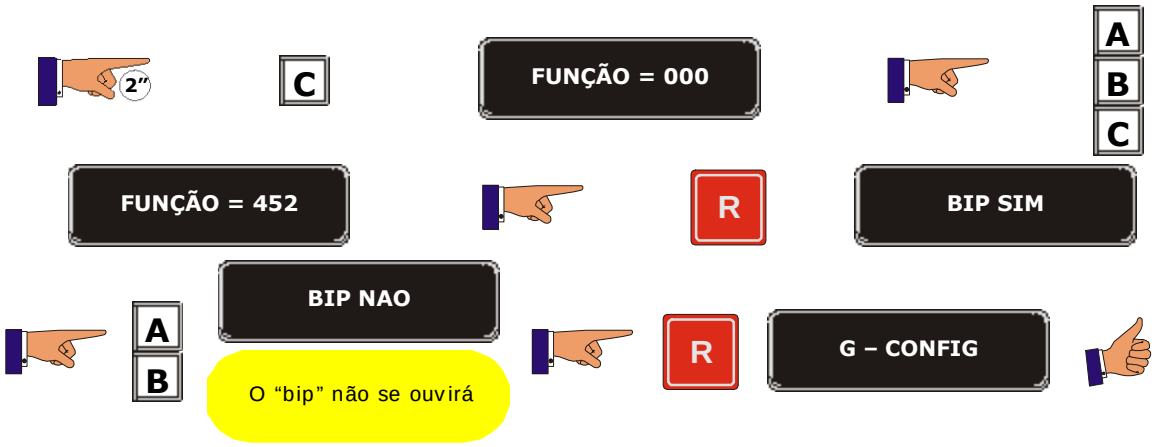
GRELHAS	LOCALIZAÇÃO
POR	Porta
MOV	Móvel
CEN	Grelha central
MED	Grelha canais médios

Programa-se o tipo de cartão e não o número de canais ligados. Os valores possíveis são: 5, 8, 9 ou 13. O cartão 13 é o formado pelo cartão de 8 em ligação com o de 5. Se alguma grelha não existir, programa-se 255 nessa grelha.




AUTOCONFG-CAN? NAO
R
PROBA CAN? NAO
R
X = 0 C = 11 MUE
PROBA CAN? SIM
A
B
Teste de canais
A
B
PRUEBA CAN? SIM
A
B
Teste de canais
X = 0 C = 11 CEN
A
B
PROBA CAN? SIM
C = 11
AUTOCONFG-CAN? SIM
A
B
PROBA CAN? SIM
X = 0 C = 11 PUE
X = 0 C = 11 MED
PROBA CAN? NAO
R
G – CONFIG

Função 452	<<BIP S/N>>	Activa ou suprime o avisador acústico.
1	Programa a máquina para que o avisador acústico se oiça ou não.	

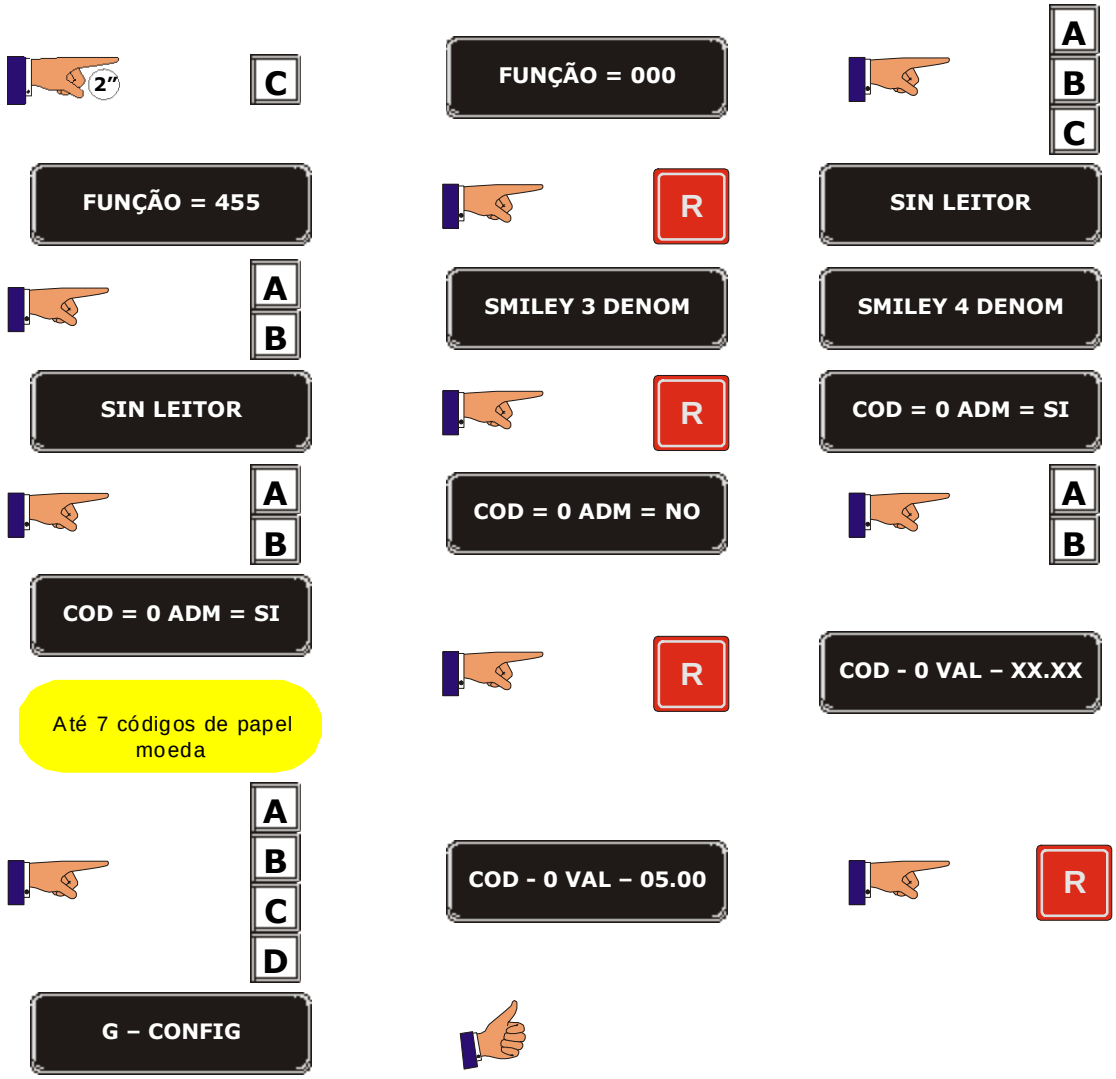


Função 454	<<LEIT. CARTAO>>	Habilita o sistema dos cartões de pré-pagamento.
1	Habilita, ou não, o sistema de cartões de pré-pagamento sempre que a máquina disponha desse sistema. Além disso, reconhece o cartão padrão.	

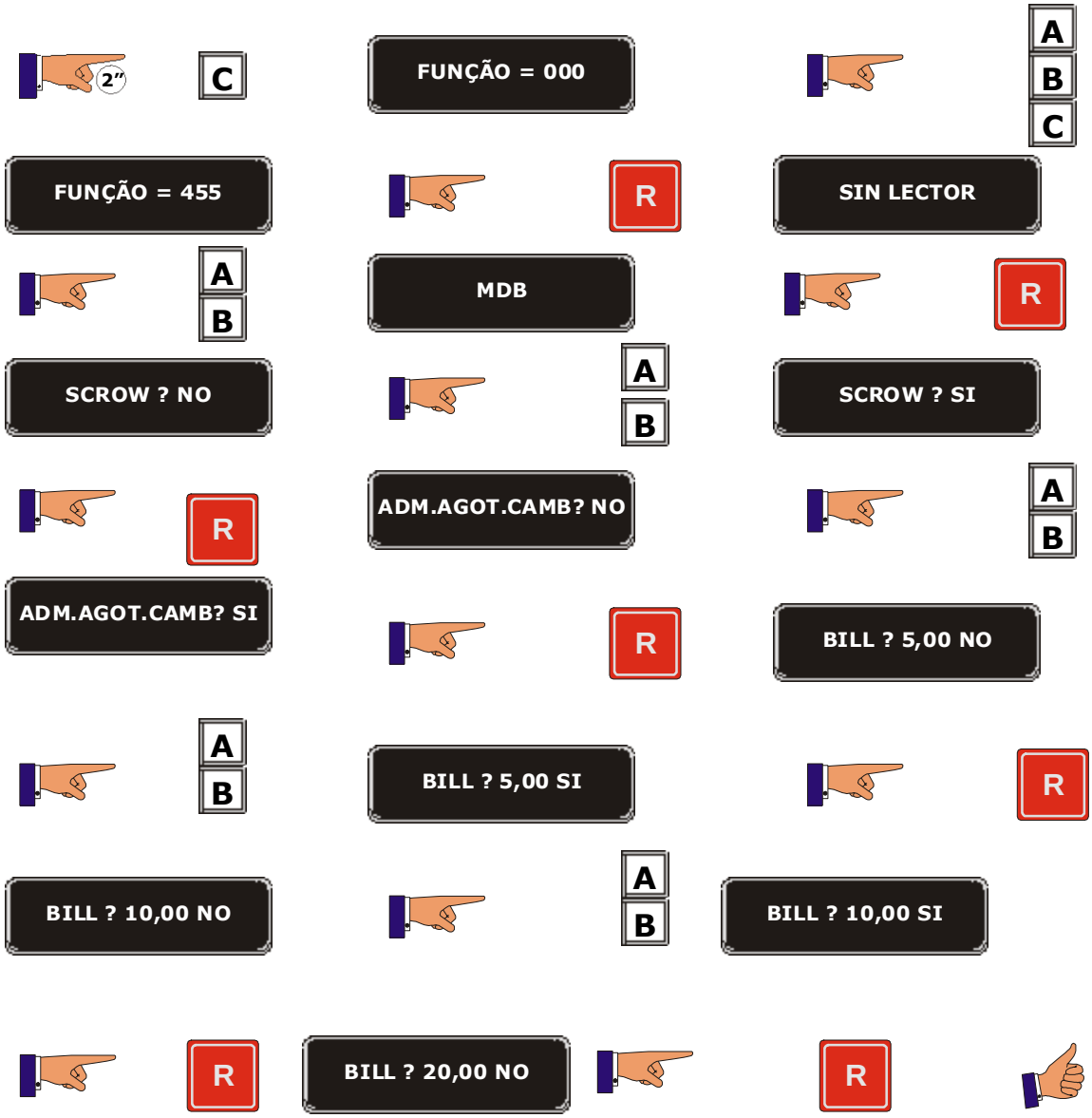


Função 455	<<LEIT.NOTAS>>	Habilita o sistema do leitor de notas.
1	Habilita, ou não, o sistema de cartões de pré-pagamento, sempre que a máquina disponha desse sistema. Além disso, reconhece o cartão padrão.	

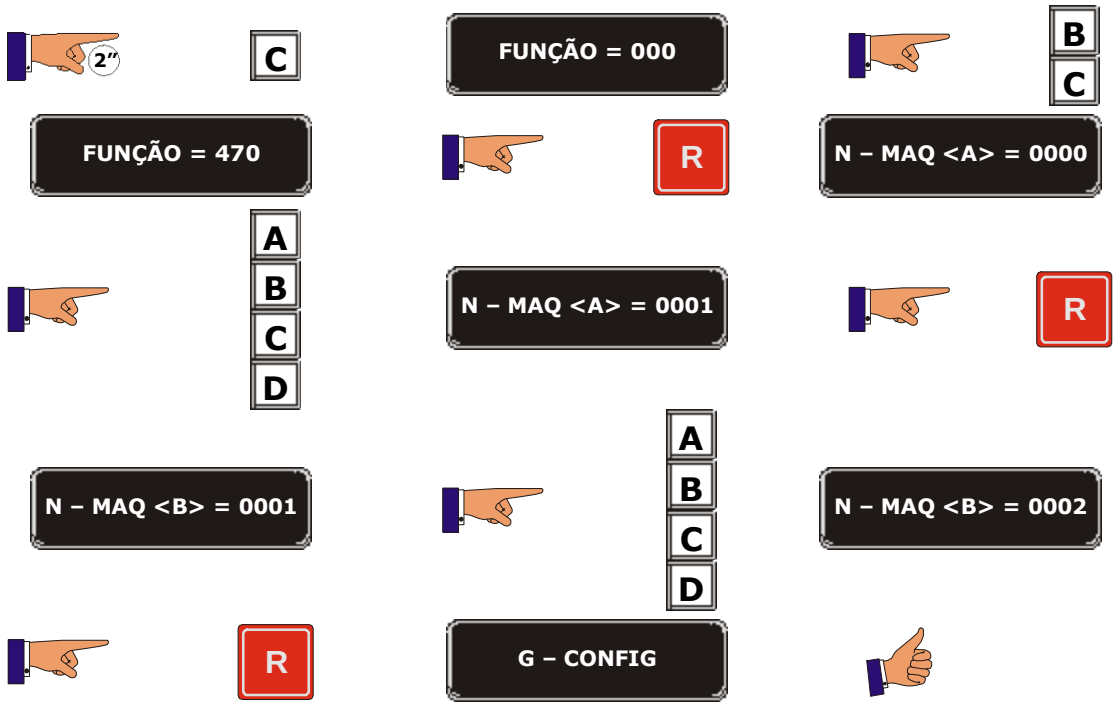
Protocolo Paralelo



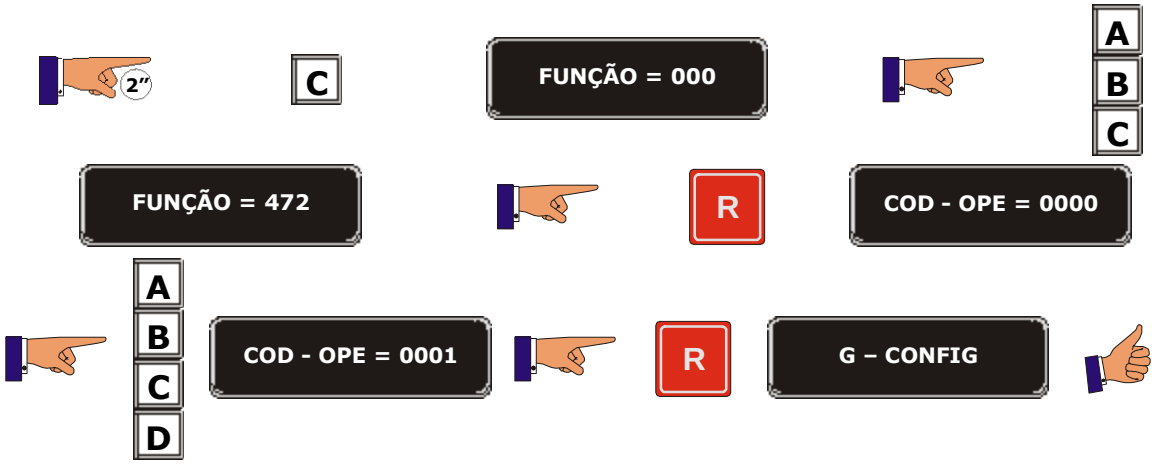
Protocolo MDB



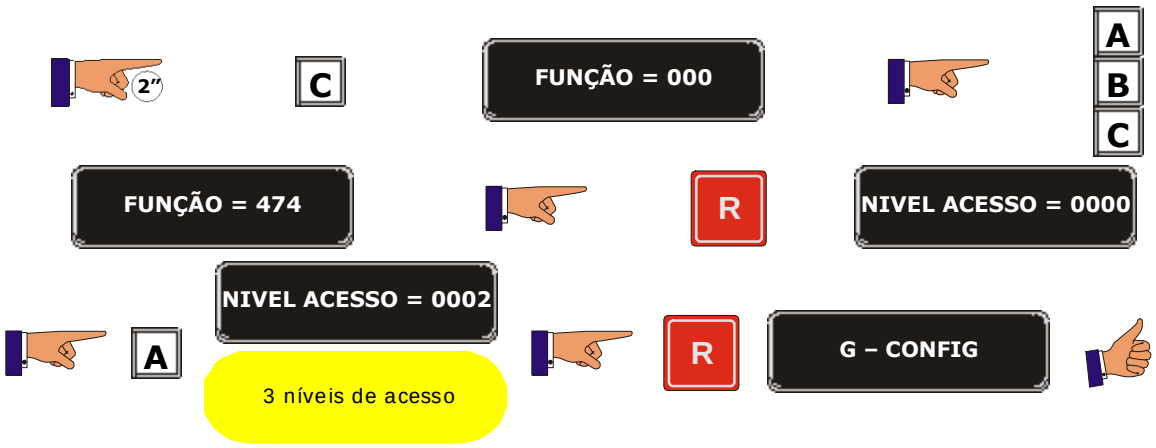
Função 470	<<NUM. MACHINE>>	Programa um número para identificar a máquina.
1	Programa-se um número de oito dígitos que identifica a máquina. A programação desta função é imprescindível quando se estabelecem comunicações GSM para que os sistemas de comunicações reconheçam a máquina.	



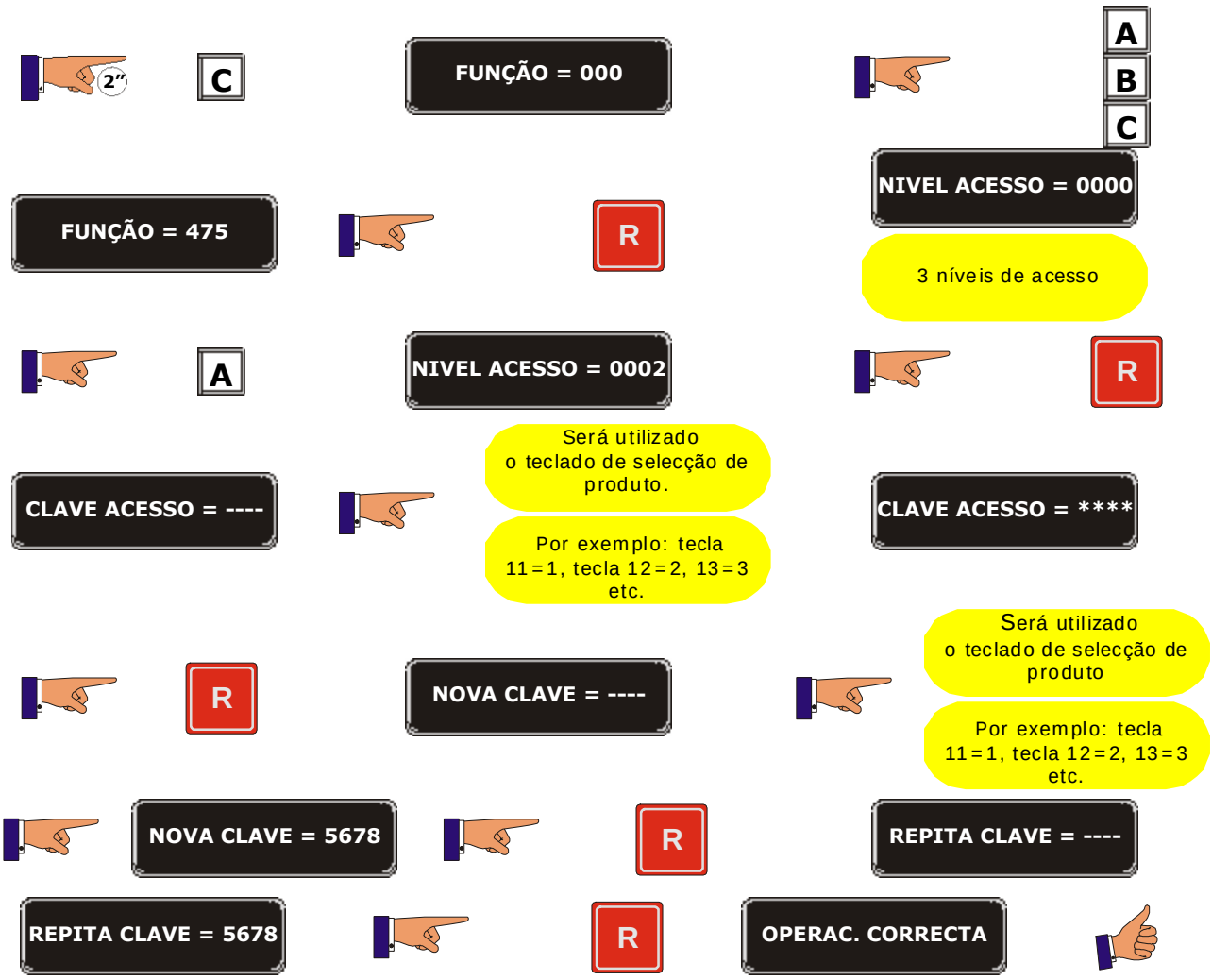
Função 472	<<COD. OPERAT>>	Identificação do operador
1	Programa-se um número de quatro dígitos que identifica o Operador. A programação desta função é imprescindível quando se estabelecem comunicações GSM ou quando se utilizam cartões de pré-pagamento.	



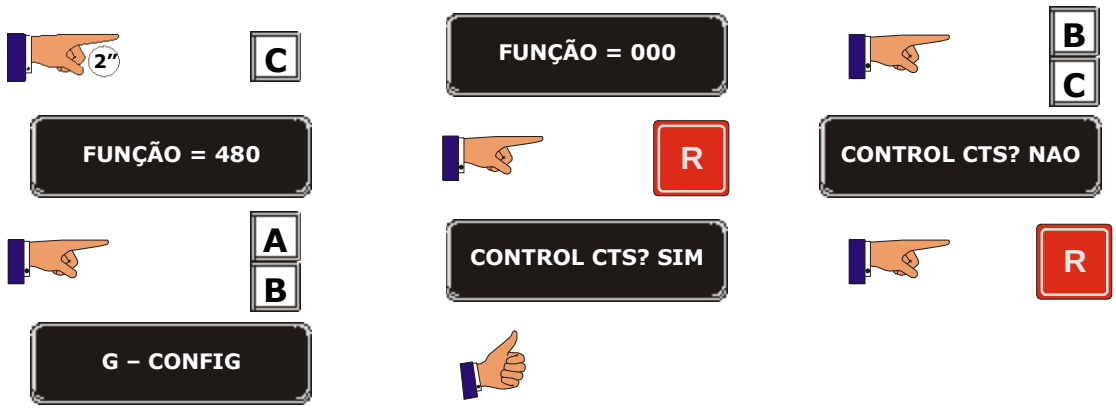
Função 474	<<NIVEL ACESSO>>	Níveis de acesso a funções ocultas.
1	Permite eleger entre os vários níveis de acesso. Assim restringem-se as funções visíveis no *display*.	



Função 475	<<PASSWORD>>	Mudança de chaves de acesso
1	Configura uma combinação de teclas de selecção de produto, como uma chave, para aceder aos vários níveis de acesso.	

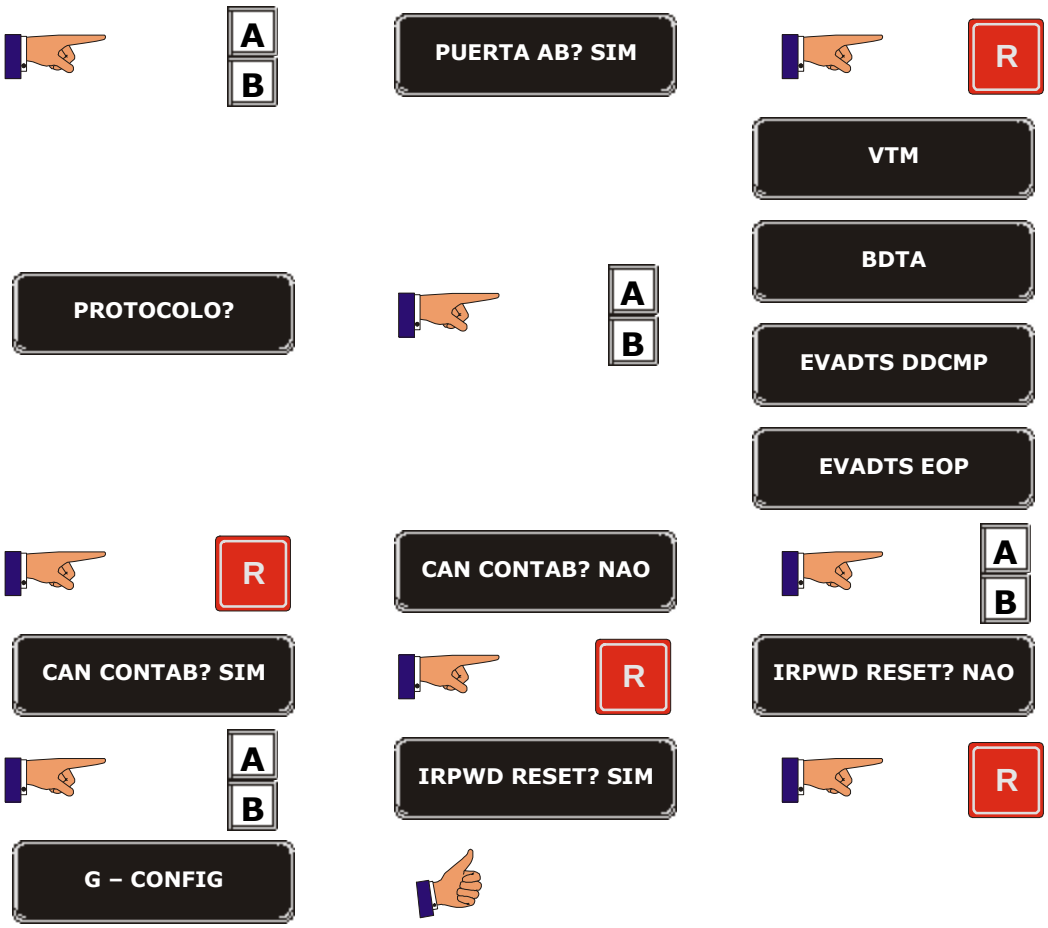


Função 480	<<CONFIG. IMPRES.>>	Configuração da impressora
1	Configura as opções de comunicação com a impressora.	



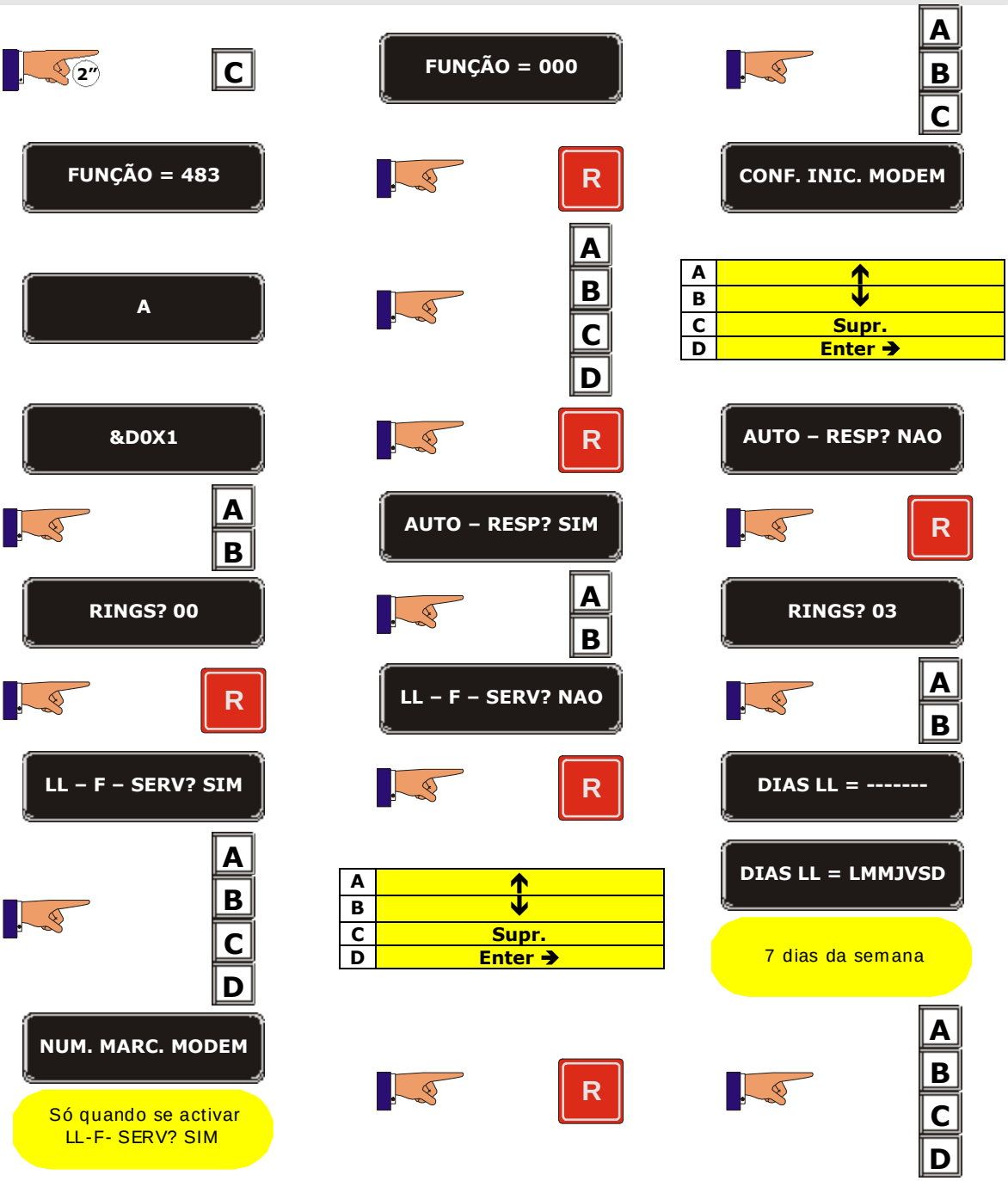
Função 481	<<COMUNICAÇÃO>>	Selecção do sistema de comunicação.
0	Permite seleccionar o sistema de comunicações com o qual se deseja que a máquina trabalhe. Existem quatro opções: Porta AB: programando a opção SIM, implica que é necessário ter a porta aberta para realizar a comunicação. Programando NÃO, a situação da porta é indiferente para poder estabelecer as comunicações. Protocolo: VTM BDTA EVADTS DDCMP EVADTS EOP Can contab: programando SIM extraem-se os dados de contabilidade por cada um dos canais de produto. IRPWD reset: programando a opção SIM apaga-se o código do operador. Programando NÃO deixa o código de operador que estava programado.	




A
B
PUERTA AB? SIM
R
VTM
BDTA
PROTOCOLO?
A
B
EVADTS DDCMP
EVADTS EOP
R
CAN CONTAB? NAO
A
B
CAN CONTAB? SIM
R
IRPWD RESET? NAO
A
B
IRPWD RESET? SIM
R
G – CONFIG

Função 483	<<CONFIG. MODEM>>	Configuração do MODEM
1	Configura as opções de comunicação por modem.	

Acesso à linha telefónica através de uma central





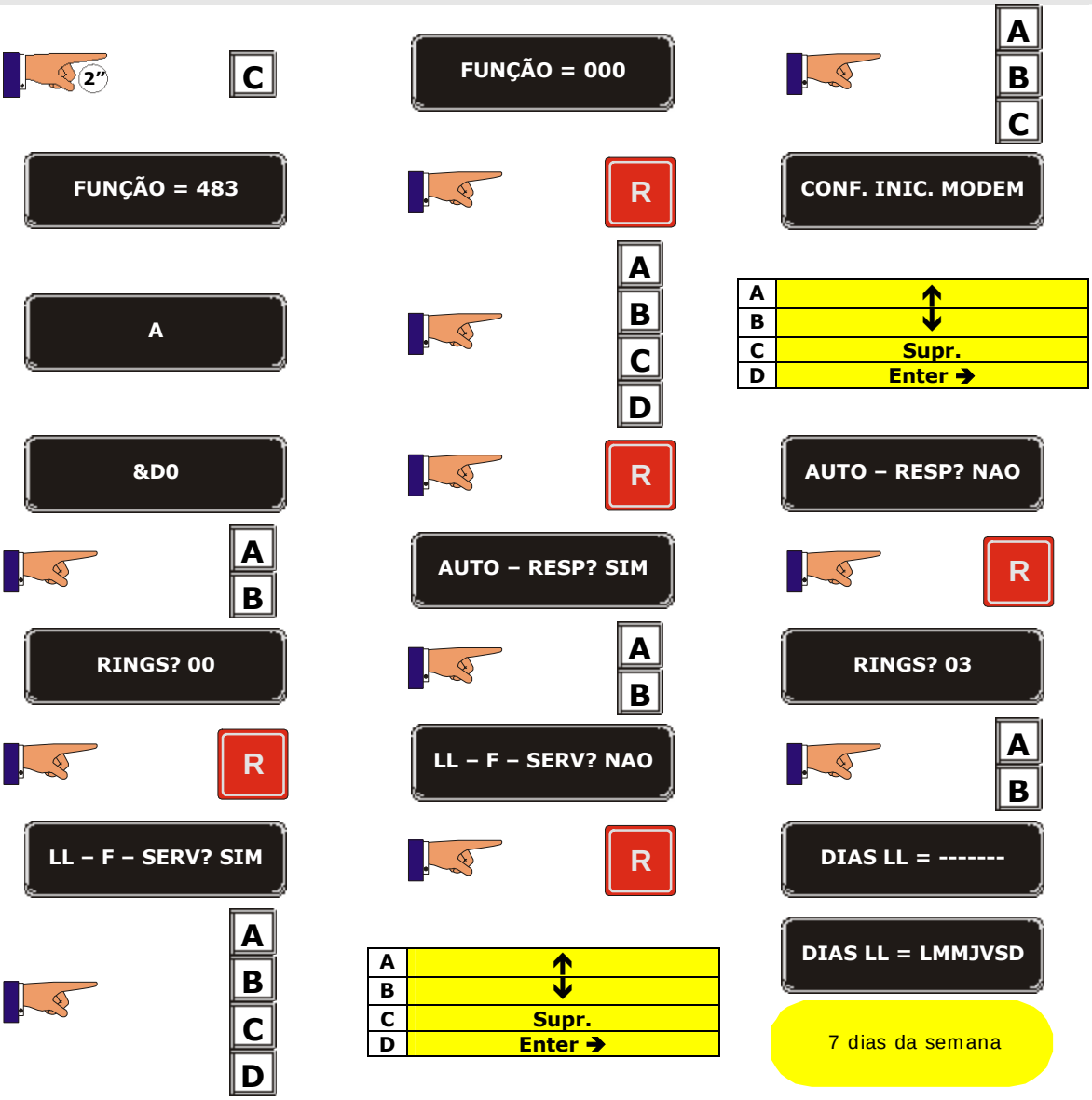
CARACTERES EM FUNÇÃO

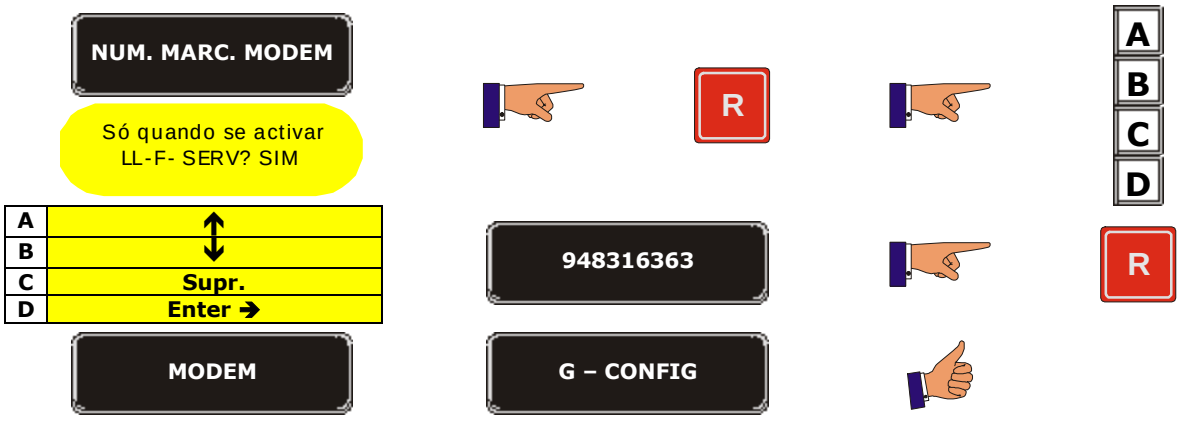
A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

***, -, /, \, +, =, !, ?, $, @, &, <, >, espaço.**

Acesso directo à linha telefónica





CARACTERES EM FUNÇÃO

A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,
*, -, /, \, +, =, !, ?, $, @, &, <, >, espaço.

Função 484	**<<BLUETOOTH>>**	**Comunicação com a máquina por meio de tecnologia Bluetooth.**
0	Programa-se o PIN para sincronizar a máquina com o sistema Bluetooth (PDA).	

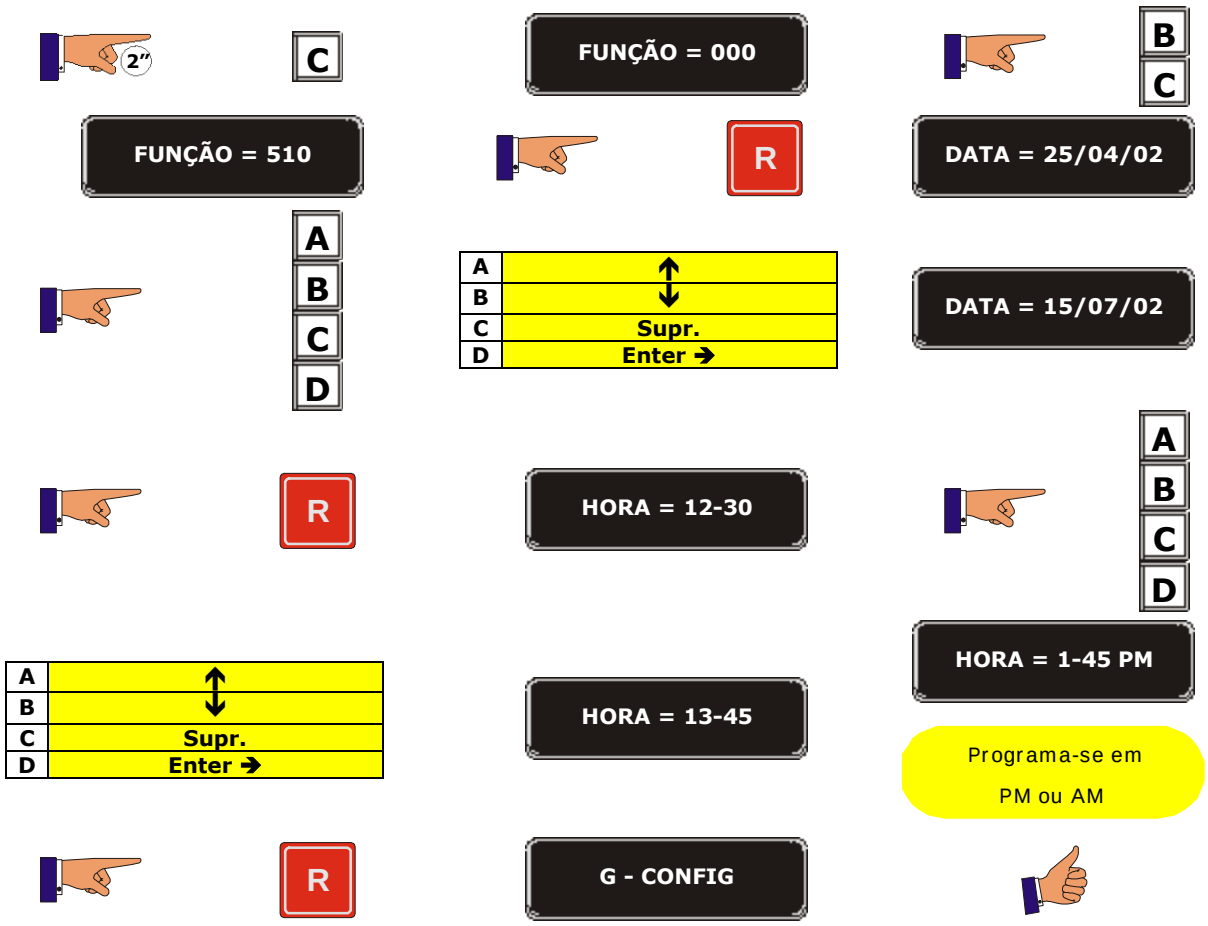


Função 485	<<COM GATEWAY>>	Configuração do COM GATEWAY
1 Protocolo MDB	Habilita a porta COM GATEWAY que se utiliza para comunicações quando a máquina está equipada com um porta-moedas com protocolo MDB.	

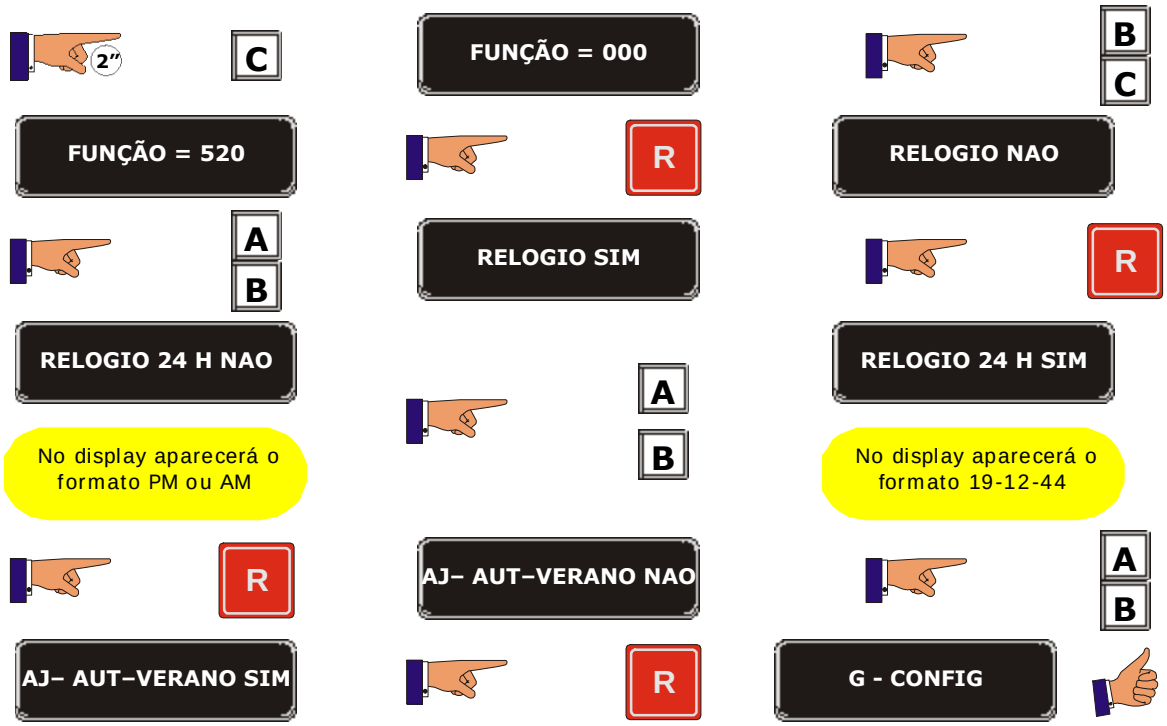


GRUPO 500 RELÓGIO

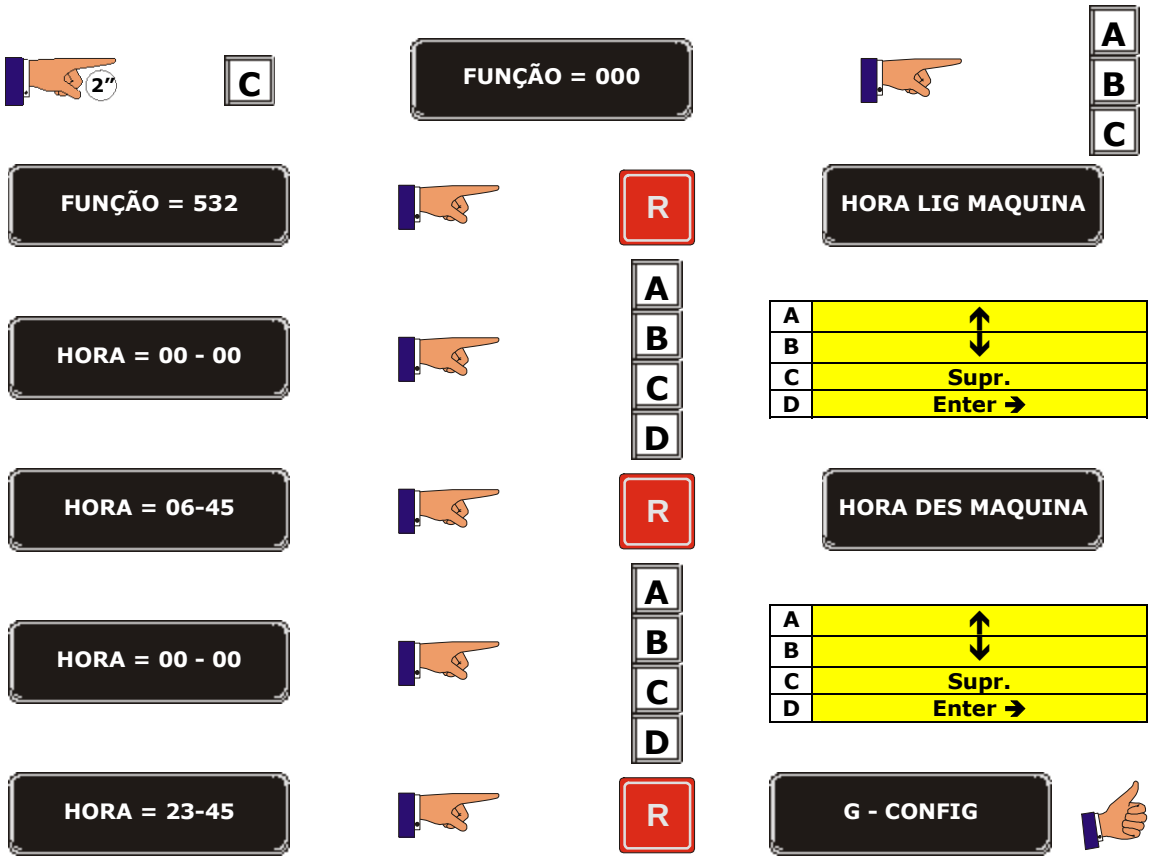
Função 510	<<DATA/HORA>>	Modificar a data e a hora
1	Permite acertar a data e a hora do relógio da máquina.	



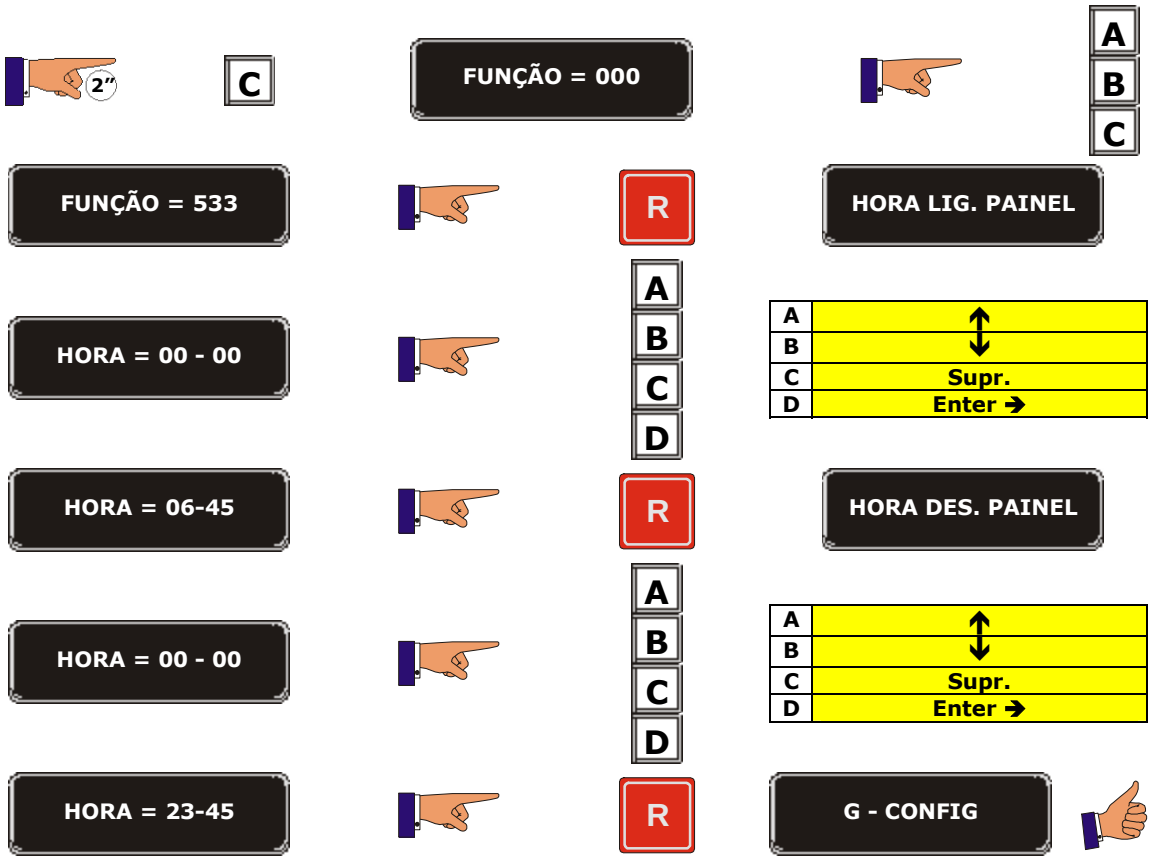
Função 520	<<OPCOES. RELOJ>>	Opções do funcionamento do relógio
1	Permite seleccionar opções de funcionamento do relógio. • Mostrá-lo no *display*. • Formato da hora em 12h/24h. • Acerto automático da hora nos horários de Inverno ou Verão.	



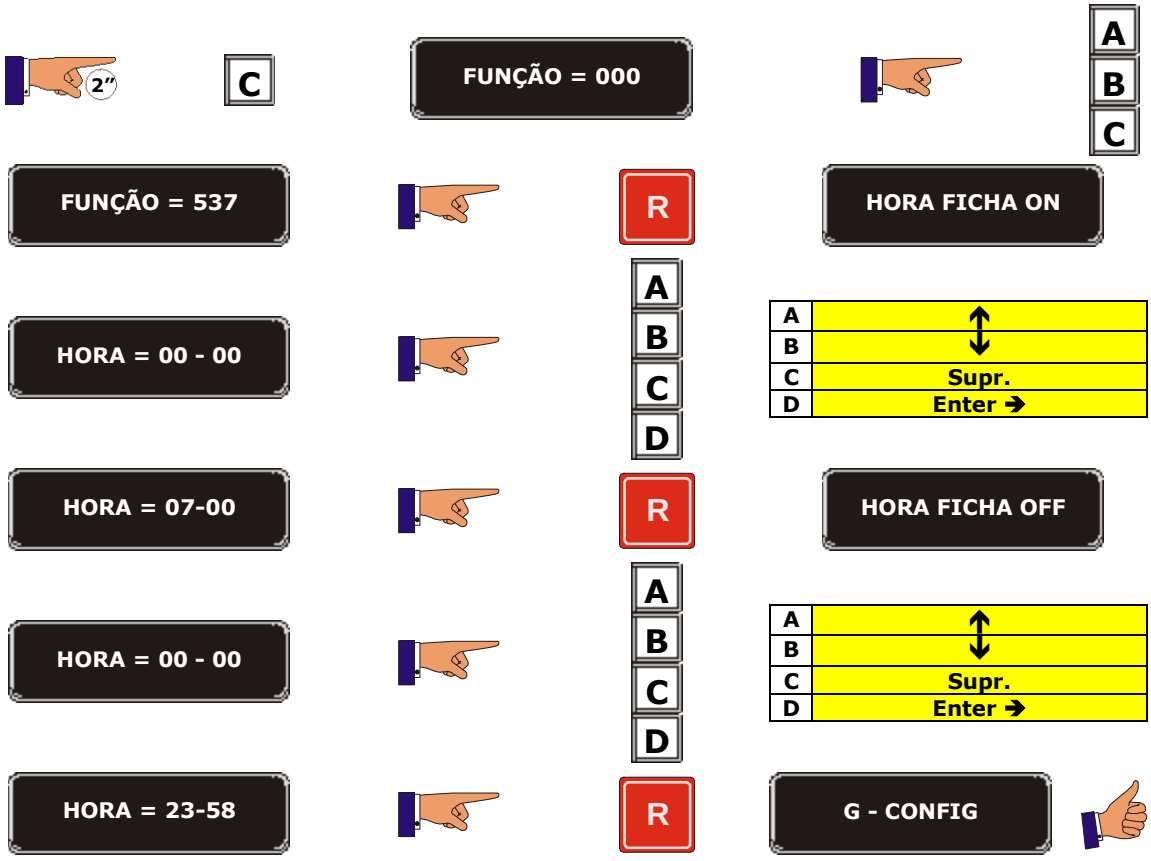
Função 532	**<<ON/OFF MAQ.>>**	**Ligar e desligar a máquina automaticamente.**
1	Permite programar a máquina para ela se ligar e desligar através do seu relógio.	



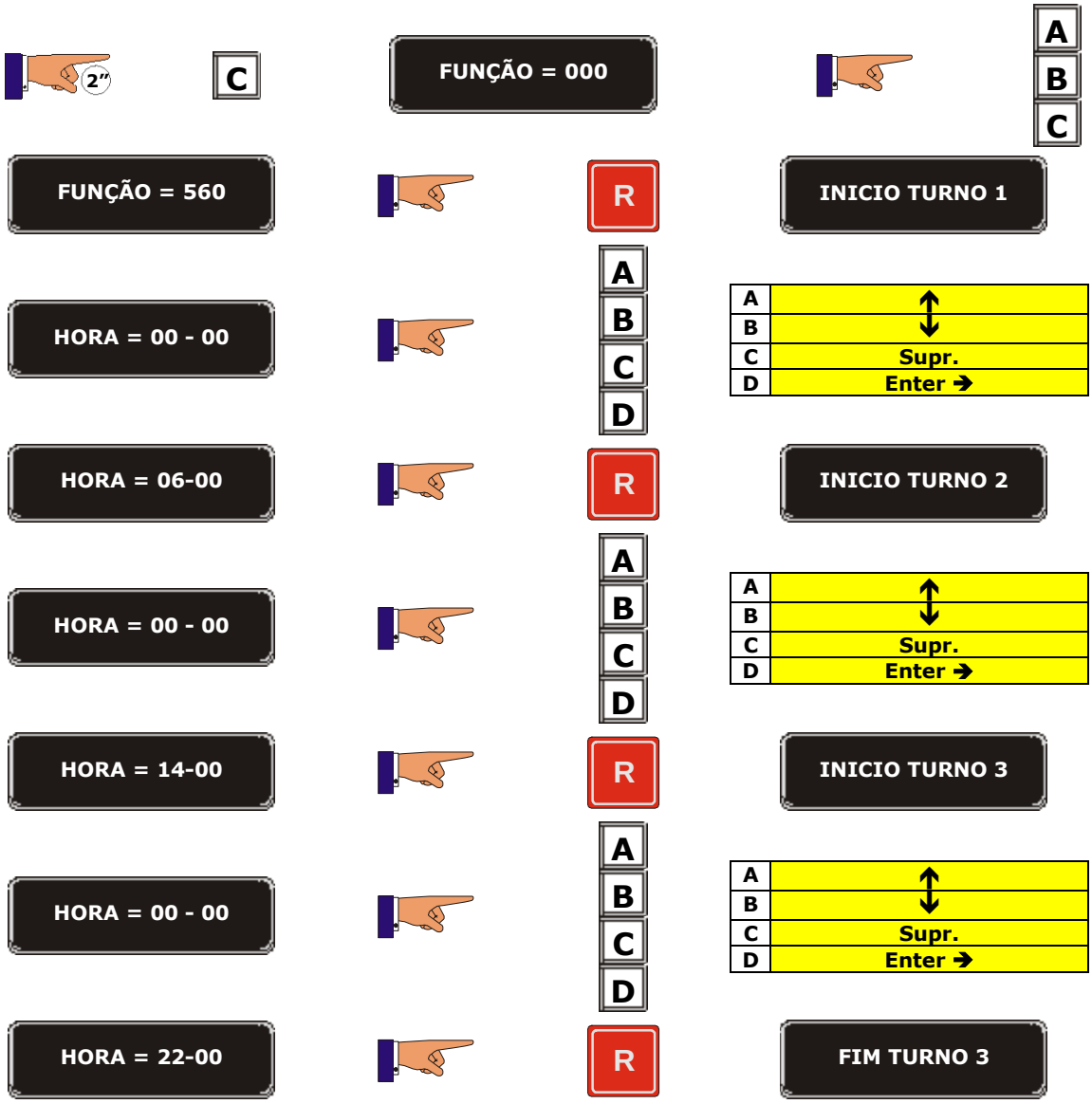
Função 533	**<<ON/OFF ILUM.>>**	**Ligar e desligar o painel frontal automaticamente.**
1	Permite programar através do relógio que o painel se ligue e desligue.	

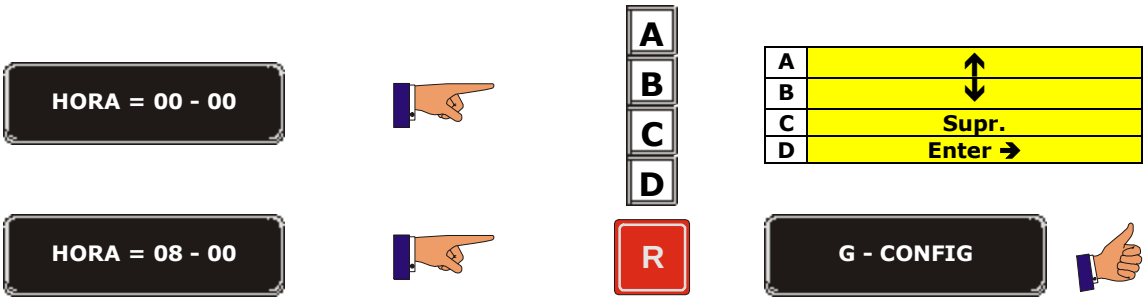


Função 537	**<<HORA FICHA>>**	**Controla o horário de funcionamento do acesso ao menor.**
1	Permite programar através do relógio a activação e desactivação do controlo de acesso ao menor. A máquina funcionará com o controlo do acesso ao menor dentro do horário programado nesta função e venderá livremente durante o resto do dia.	



Função 560	<<TURNOS>>	Estabelecer turnos de trabalho.
1	Permite estabelecer três turnos diferentes (jornadas de trabalho) num mesmo dia, programando as suas horas de início. Os turnos devem ser programados por ordem ascendente de horas do dia. O último turno programado poderá terminar às 00:00 (12:00AM). Se os turnos programados não cobrirem todo o dia, as vendas realizadas fora dos turnos serão contabilizadas no turno 1. Para desactivar um turno, basta programar 00:00 na hora de início e de final do turno.	




HORA = 00 - 00
HORA = 08 - 00
A
B
C
D
R
A
B
C
Supr.
D
Enter ➔
G - CONFIG

AZKOYEN

Vending for life