



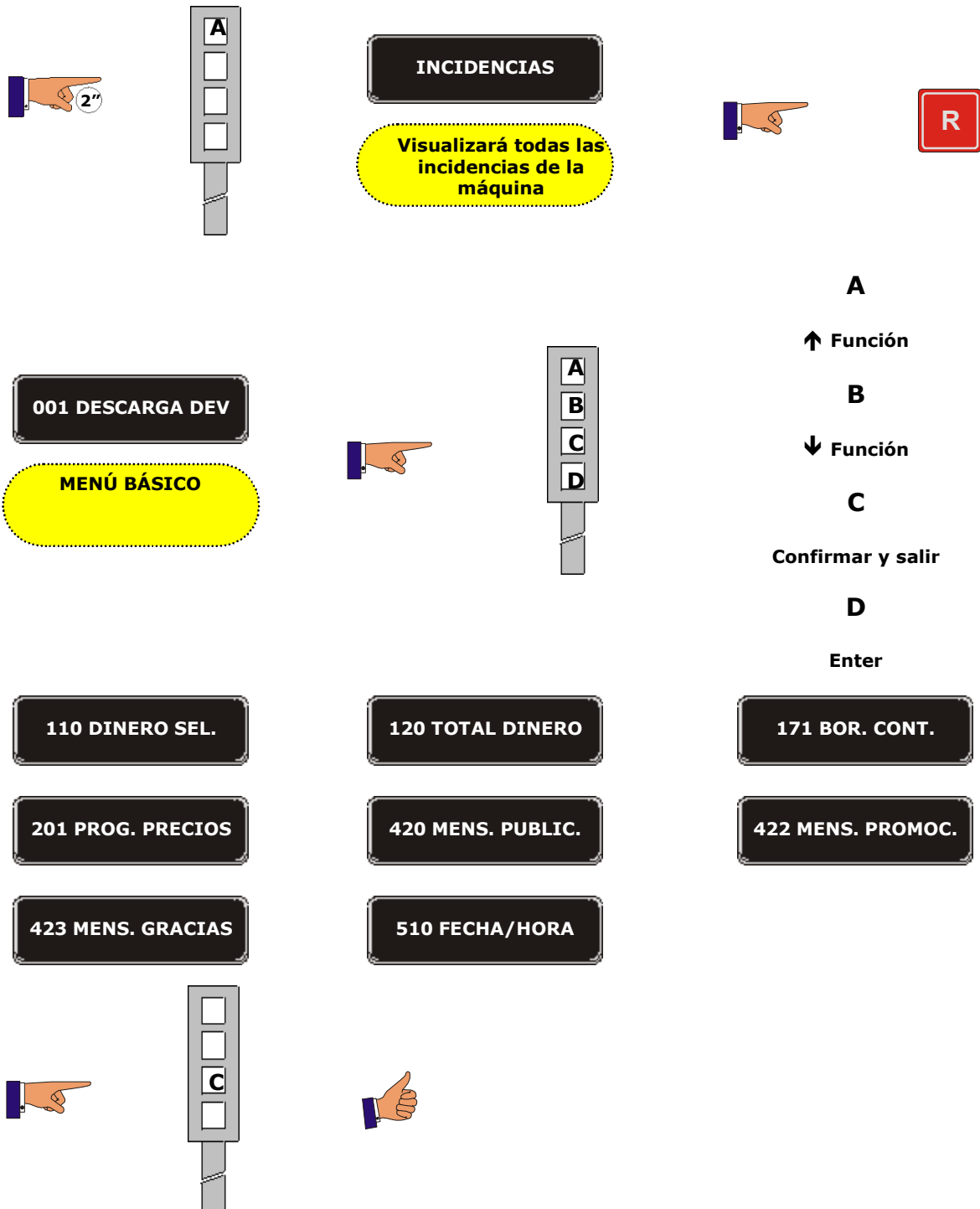
Serie: N

MÉTODOS DE PROGRAMACIÓN

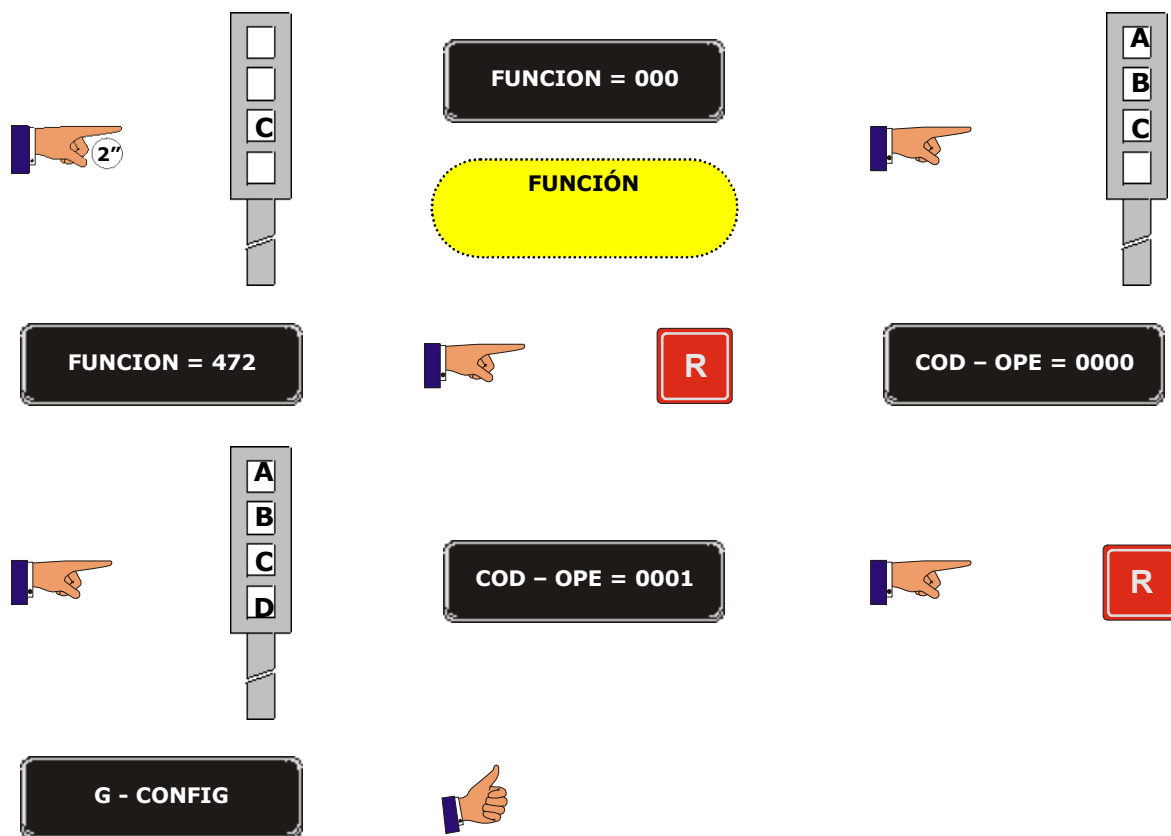
1.1. PROCEDIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN

Existen tres procedimientos para programar la máquina.

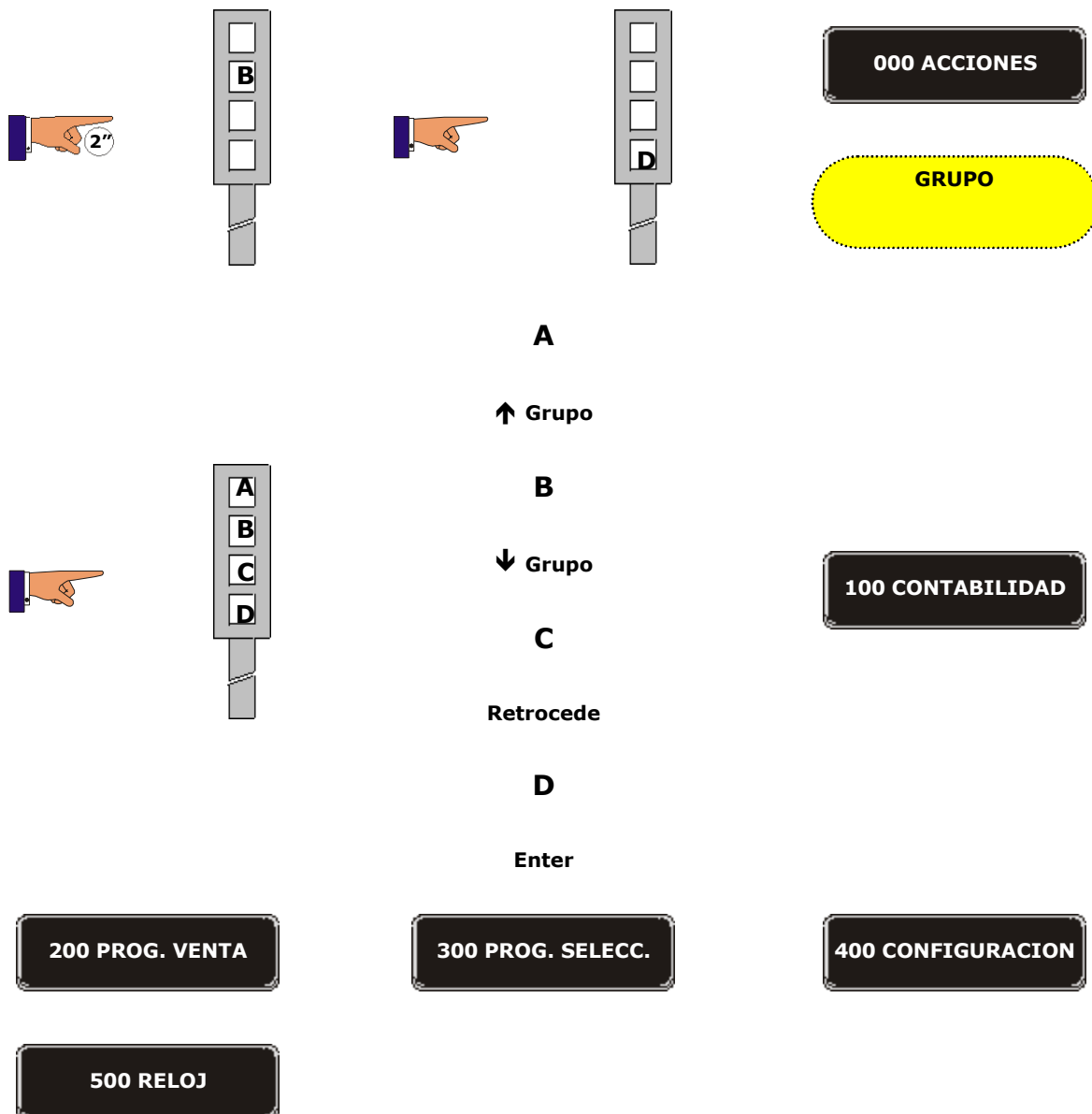
Método 1º (Lo utiliza el propietario de la máquina)



Método 2º (Lo utiliza el técnico u operador)



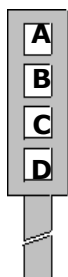
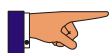
Método 3º (Lo utiliza el técnico u operador)





GRUPO

000 ACCIONES



A

↑ Subgrupo

B

↓ Subgrupo

C

Retrocede

D

Enter

001 DESCARGA DEV

SUBGRUPO

003 DESC. MAN. DEV

004 LLEN. MAN. DEV

005 EXTR. N MONED

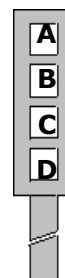
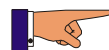
010 ENV. DAT. IMPR

013 ENV. DAT. MODEM

020 ENC/AP PANEL

030 PRUEBA MAQ.

050 REINICIA TRJ



A

↑ Función

B

↓ Función

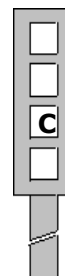
C

Retrocede

D

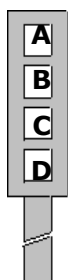
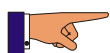
Enter

FUNCIONES



GRUPO

100 CONTABILIDAD



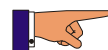
A
 ↑ Subgrupo
 B
 ↓ Subgrupo
 C
 Retrocede
 D
 Enter

110 VER CONTABIL

SUBGRUPO

170 BORRADO DONT

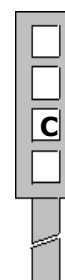
180 CONT PERPETU



A
 ↑ Función
 B
 ↓ Función
 C
 Retrocede
 D
 Enter



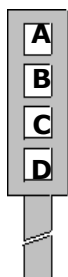
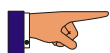
FUNCIONES





GRUPO

200 PROG. VENTA



A

↑ Subgrupo

B

↓ Subgrupo

C

Retrocede

D

Enter

201 PROG. PRECIOS

SUBGRUPO

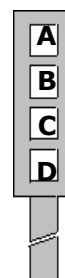
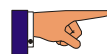
202 COPIA PRECIO

204 PRECIO UNICO

205 PRECIOS TARJ

220 VENTA LIBRE

221 MULTIVENTA



A

↑ Función

B

↓ Función

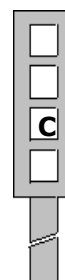
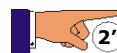
C

Retrocede

D

Enter

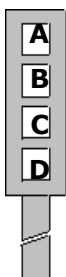
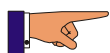
FUNCIONES





GRUPO

300 PROG. SELECC.



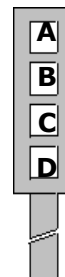
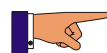
A
↑ Subgrupo
B
↓ Subgrupo
C
Retrocede
D
Enter

300 CANALES/SEL.

SUBGRUPO

301 COD./FAM. PROD

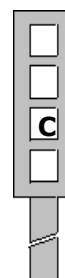
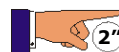
303 PROMOCIONES



A
↑ Función
B
↓ Función
C
Retrocede
D
Enter

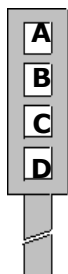
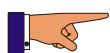


FUNCIONES



GRUPO

400 CONFIGURACION



A
 ↑ Subgrupo
 B
 ↓ Subgrupo
 C
 Retrocede
 D
 Enter

410 MONEDAS

SUBGRUPO

420 MENSAJES

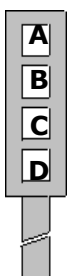
430 PRESENTACION

440 MENU PERSON.

450 TIPO MAQUINA

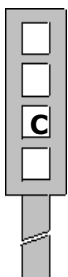
470 ACCESO

480 COMUNICACION



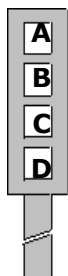
A
 ↑ Función
 B
 ↓ Función
 C
 Retrocede
 D
 Enter

FUNCIONES



GRUPO

500 RELOJ



A
↑ Subgrupo

B
↓ Subgrupo

C
Retrocede

D
Enter

510 FECHA/HORA

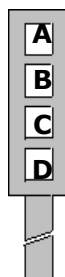
SUBGRUPO

520 OPCS. RELOJ

532 ON/OFF MAQ

533 ON/OFF ILUM.

560 TURNOS



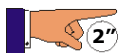
A
↑ Función

B
↓ Función

C
Retrocede

D
Enter

FUNCIONES



Todas las funciones de programación se explican según el método 2º de programación

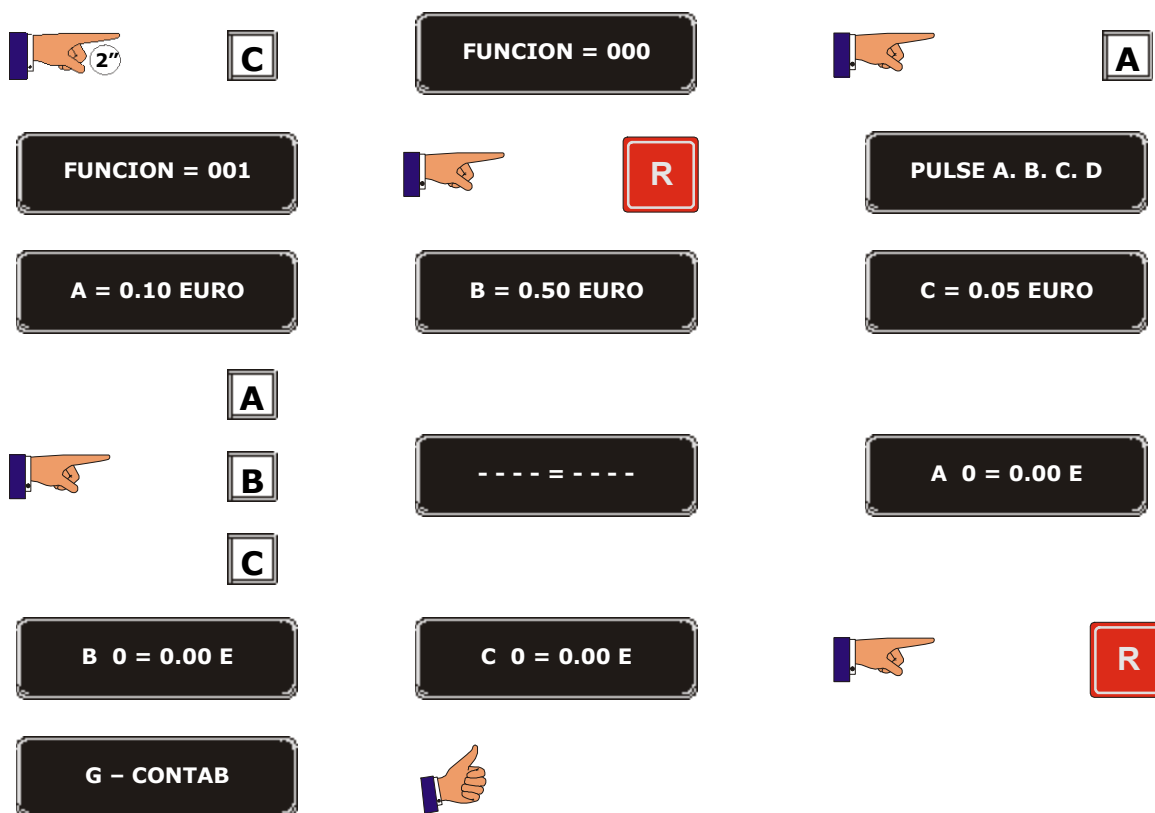
1.2. FUNCIONES DEL MENÚ DE PROGRAMACIÓN

GRUPO 000 ACCIONES



Función 001 Descarga devolvedores

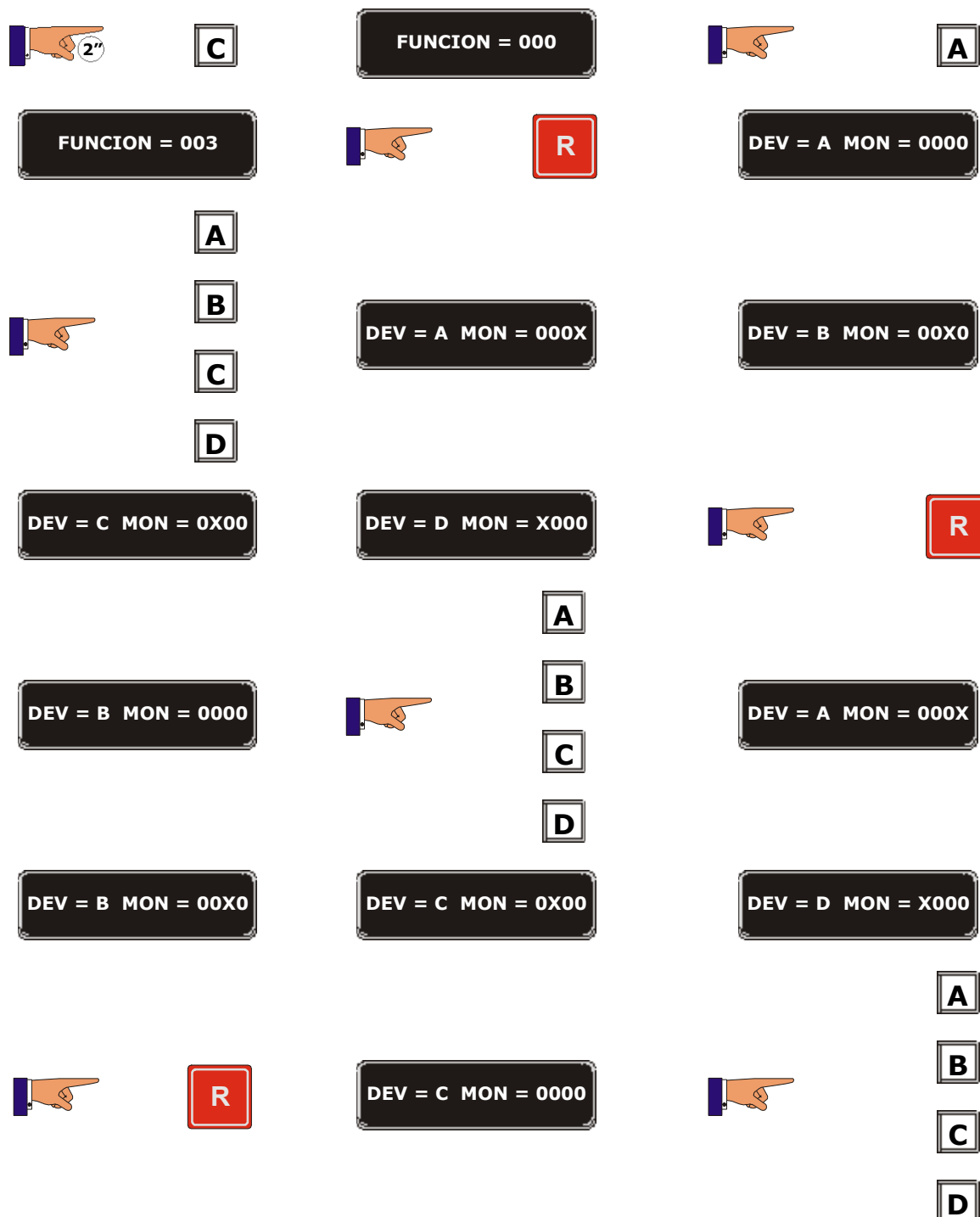
<<DESCARGA DEV>> Permite descargar de cualquiera de los tres devolvedores una determinada cantidad de monedas, pudiendo descargarlos completamente.





Función 003 Descarga manual de los devolvedores

<<DESC. MAN. DEV>> Se informa a la máquina de la cantidad de monedas extraídas manualmente de cualquiera de los devolvedores. Este proceso es importante si se pretende llevar la contabilidad de la máquina.



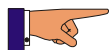


DEV = A MON = 000X

DEV = B MON = 00X0

DEV = C MON = 0X00

DEV = D MON = X000



R

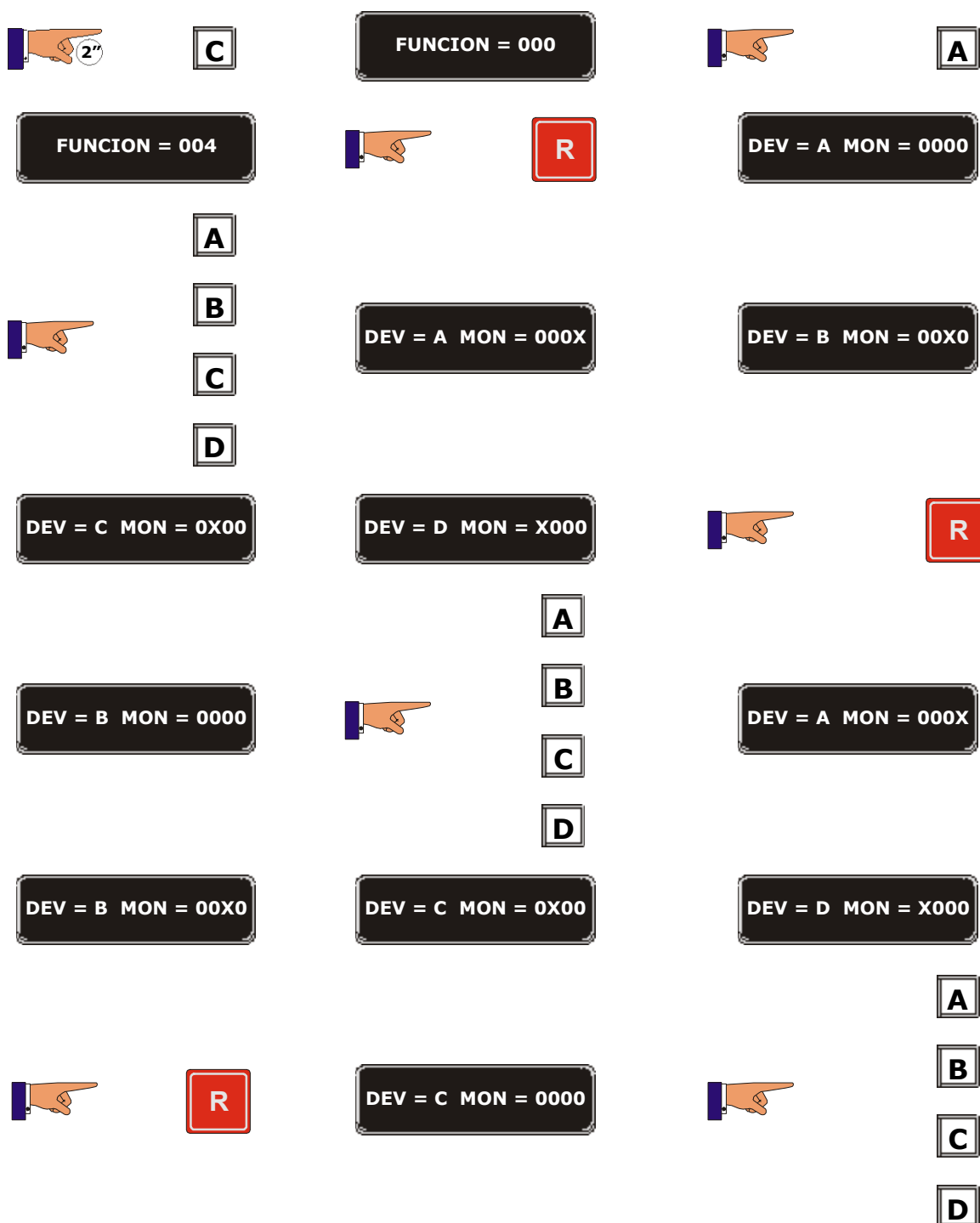
G – CONTAB



1

Función 004 Llenado manual de los devolvedores

<<LLEN. MAN. DEV>> Permite introducir en la contabilidad de la máquina el número de monedas que se han cargado manualmente en los devolvedores.



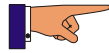


DEV = A MON = 000X

DEV = B MON = 00X0

DEV = C MON = 0X00

DEV = D MON = X000



R

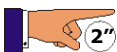
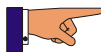
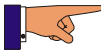
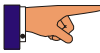
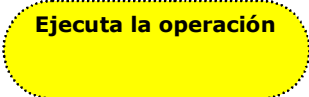
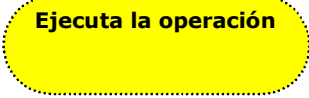
G – CONTAB





Función 005 Descarga de un número de monedas

<<EXTR. N MONED>> Permite programar el número de monedas que se desea descargar de cualquiera de los tres devolvedores.

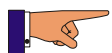
				
				
				
				
				
				
				
				
				
				



A = 0.10 EURO

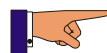
B = 0.50 EURO

C = 0.05 EURO



C

UNIDADES = 001



A

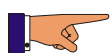
B

C

UNIDADES = 00X

UNIDADES = 0X0

UNIDADES = X00



R

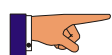
Ejecuta la operación

PULSE A. B. C. D

A = 0.10 EURO

B = 0.50 EURO

C = 0.05 EURO



R

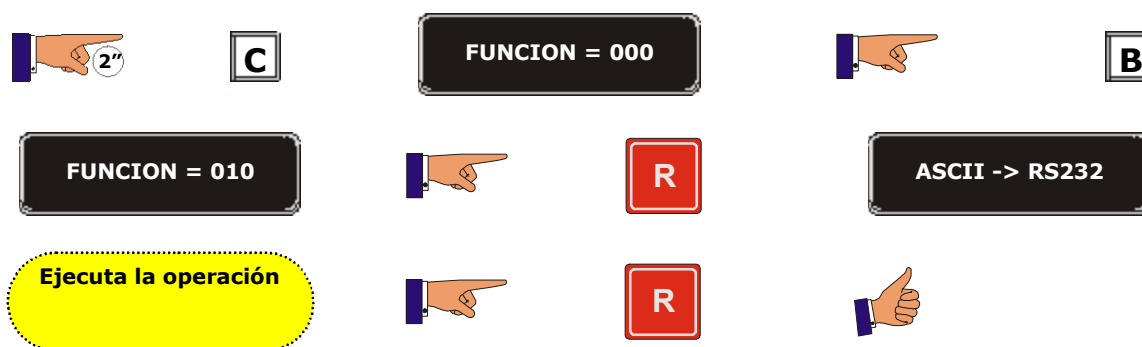
G – CONTAB





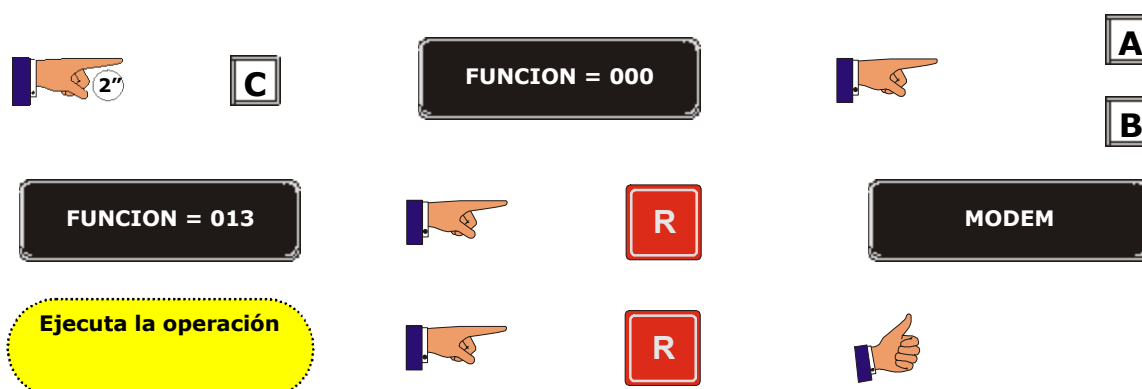
Función 010 Envío de datos a la impresora

<<ENV. DAT. IMPR>> Permite programar el número de monedas que se desea descargar de cualquiera de los tres devolvedores.



Función 013 Envío de datos a modem

<<ENV. DAT. MODEM>> Origina una llamada al centro de recogida de datos, al número de teléfono que tenga establecido el Operador, por medio del modem instalado en la máquina, transmitiendo los datos correspondientes.





Función 020 Encendido apagado panel selección

<<ENC/AP. PANEL>> Efectúa un encendido o apagado del panel publicitario y del panel de selección de producto. Esta función actúa como si fuese un interruptor.



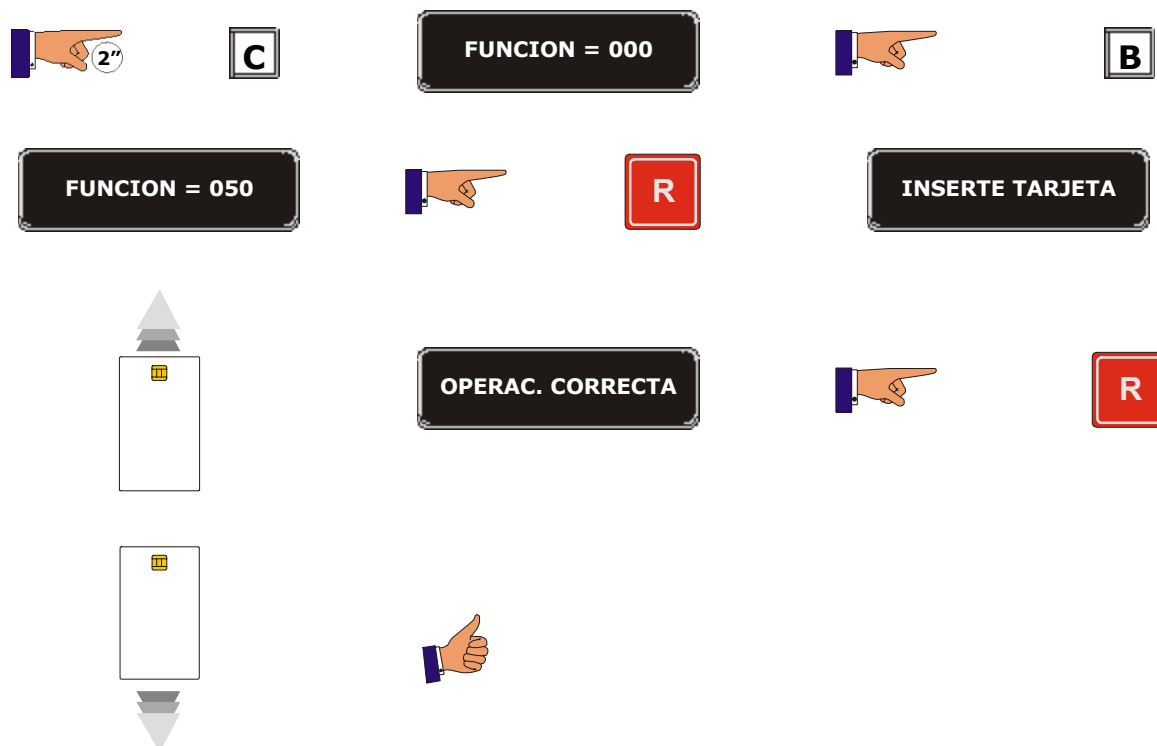
Función 030 Test de funcionamiento de la máquina

<<PRUEBA MAQ.>> Esta función pone a la máquina en el status de PRUEBA. Así, el técnico puede realizar pruebas, introduciendo monedas!, de diferentes elementos de la máquina para comprobar su funcionamiento. Las extracciones de producto hechas en esta función no se contabilizan. Sí se actualizan las contabilidades de los devolvedores con el número de monedas introducidas o extraídas en las pruebas. Para retornar al funcionamiento normal de la máquina debemos entrar de nuevo en la función y programar prueba NO.



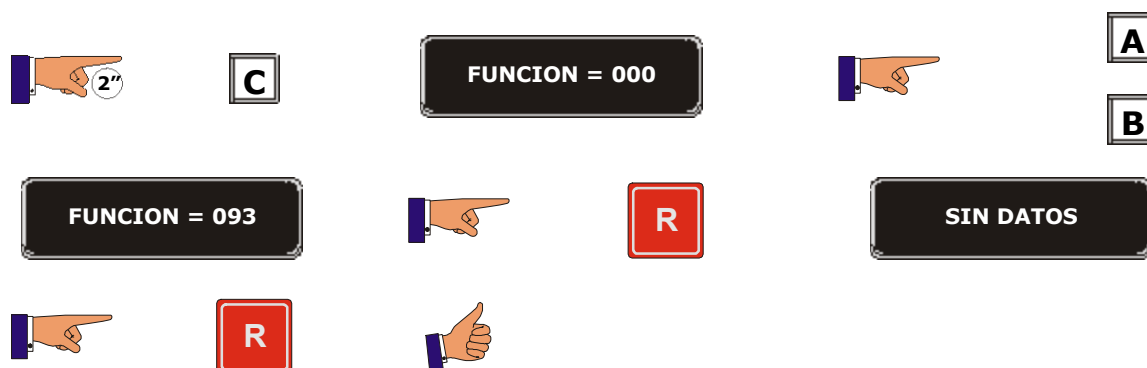
1**Función 050 Reiniciar tarjeta**

<<REINICIA TRI>> Estando dentro de esta función el sistema hace un borrado del crédito y código de la tarjeta prepago introducida en el lector; además, le carga el nuevo código que previamente se ha introducido con la tarjeta patrón en la función 454.



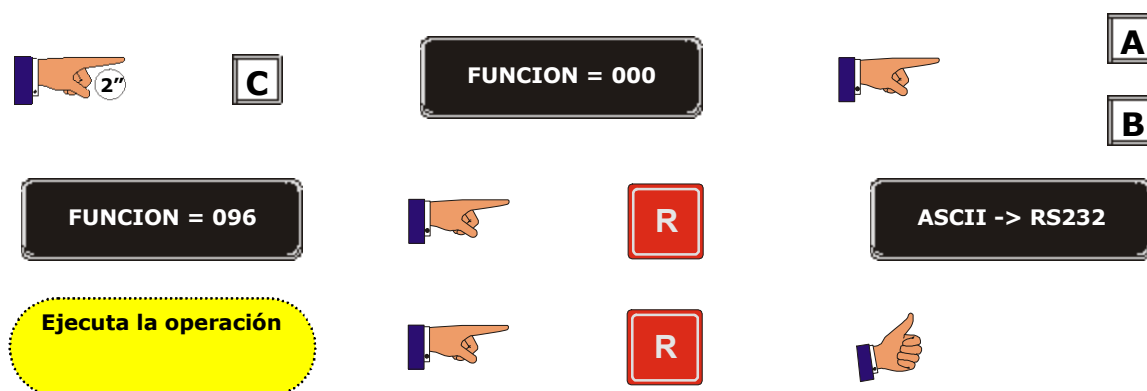
1**Función 093 Ver registro alternativas**

<<VER REGISTRO ALT>> Muestra los datos correspondientes a las pulsaciones de selecciones de producto que los usuarios han hecho como alternativa a su primera selección de producto agotado.

**2****Función 096 Imprimir registro incidencias**

<<IMPR. REGIST.>> Para ejecutar este función es necesario que la máquina tenga instalado el Mazo con conectores de 6 y 25 vías Ref. 43105550 al que deberá estar conectada la impresora que imprimirá los datos de incidencias.

Cuando se ejecuta la función, envía a la impresora los datos del registro de incidencias de la función 098 a través del puerto RS232.



**Función 098 Ver registro de incidencias – Lista códigos**

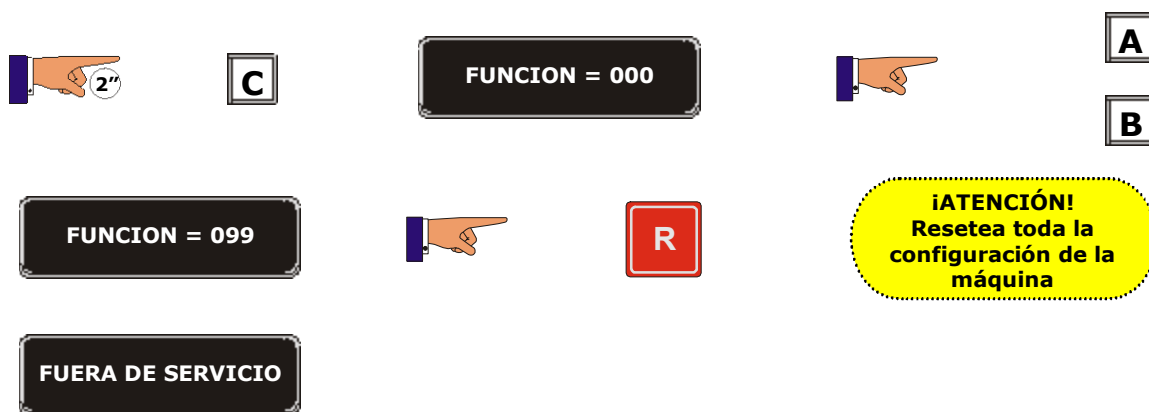
<<VER REGISTRO>> Presenta en el *display* una lista con las incidencias que le han ocurrido a la máquina indicando la fecha y hora.



**Función 099 Inicializar la máquina efectos sobre el programa**

<<INICIALIZAR>> Esta función cuenta con una contraseña para borrar las contabilidades permanentes; si no se introduce correctamente la contraseña, no se borran estas contabilidades. La contraseña de borrado es "5678" (pulsar 5 veces D, 6 veces C, 7 veces B, 8 veces A y luego Recuperación).

- Borra todas las contabilidades: parciales y perpetuas. Esto sucederá si así se ha indicado mediante la contraseña.
- Borra el registro de sucesos (función 098).
- Desprograma los precios; anula las asociaciones canales-selecciones y las promociones.
- Borra el código de familia-producto.
- Actualiza la configuración de la máquina.
- Restaura los valores programados en fábrica para el sistema de gestión de monedas: cobro, devolución, clasificación, máximos y mínimos,... etc.
- Restaura los mensajes de fábrica; borra idioma, moneda y número de decimales.







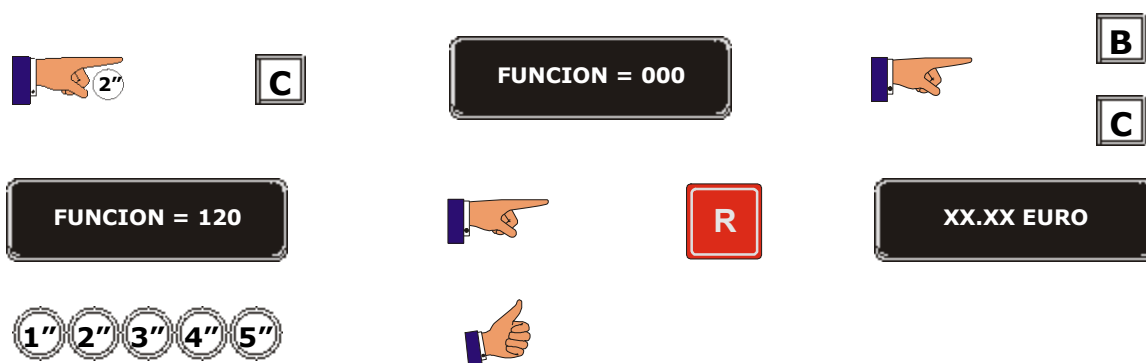
Función 111 Unidades vendidas por selección

<<UNIDAD. SEL.>> Informa del total de las unidades vendidas por cada una de las selecciones desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la función 099 (Inicialización).



Función 120 Importe total de las ventas

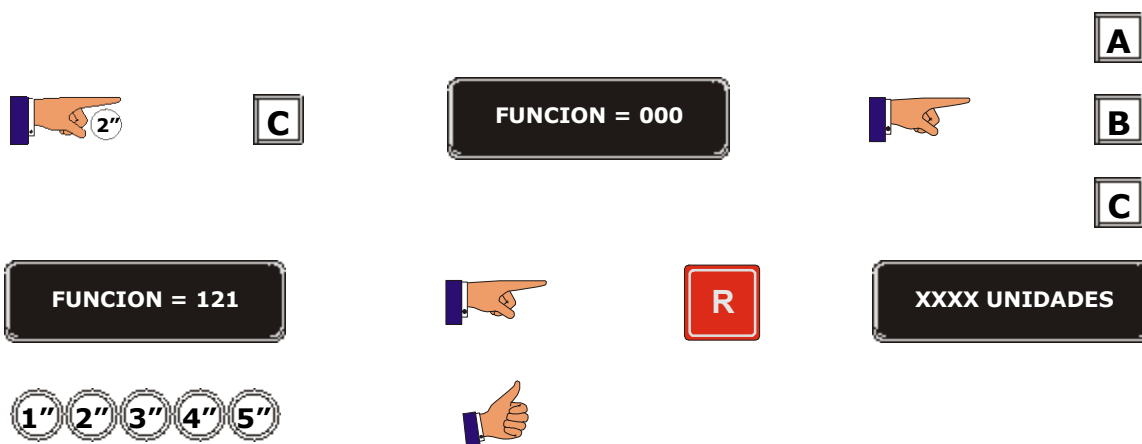
<<TOTAL DINERO>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe total de las ventas desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).





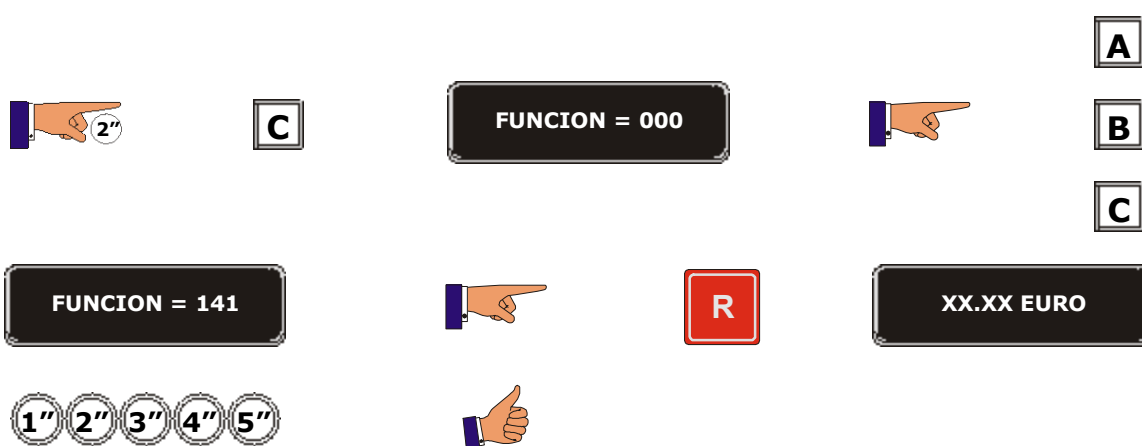
Función 121 Total unidades vendidas

<<TOTAL UNIDAD>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el total de unidades vendidas por la máquina desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).



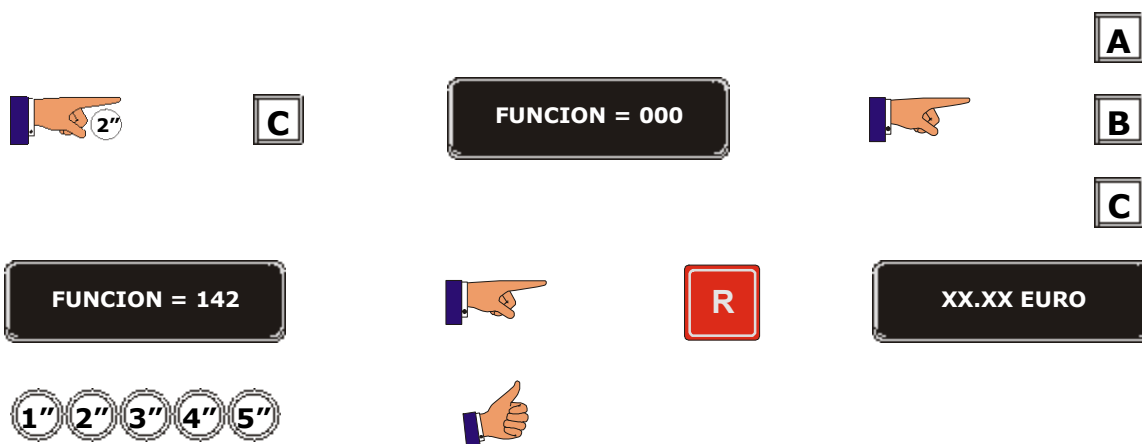
Función 141 Dinero en hucha

<<DIN. EN CAJA>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe existente en la hucha desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).



**Función 142 Total dinero en devolvedores**

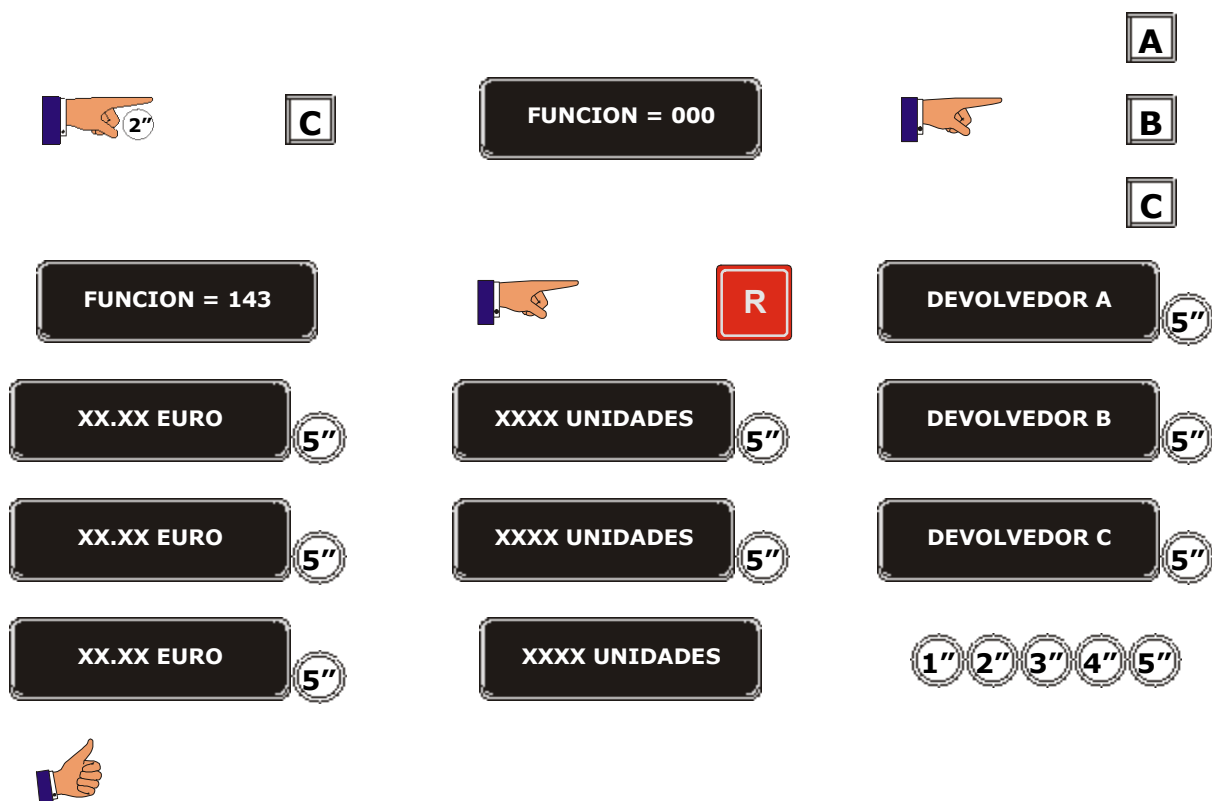
<<DIN. EN DEV.>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe total existente en los devolvedores dede que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).





Función 143 Total monedas en devolvedor

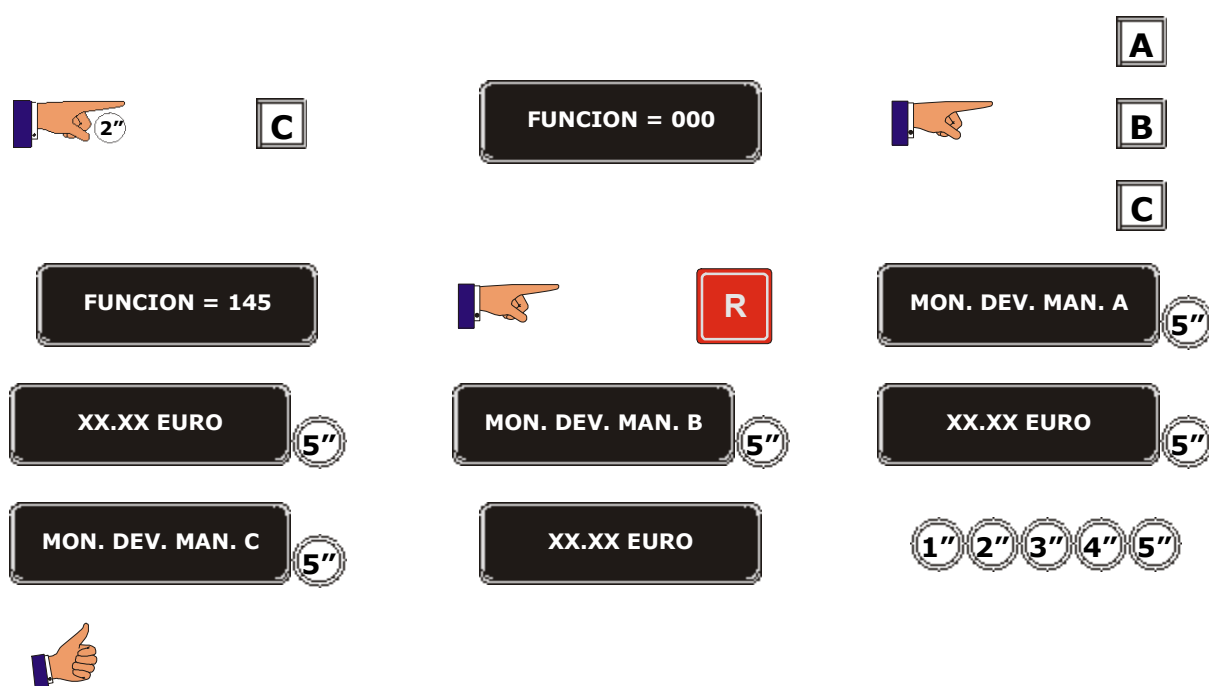
<<MON. EN DEV.>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el devolvedor en cuestión, el importe económico y el número de monedas desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).





Función 145 Extraído de los devolvedores

<<DIN. D. MANO>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el devolvedor en cuestión y el importe económico extraído manualmente de cada devolvedor (cantidad previamente introducida en la función 003) desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).





Función 146 Dinero no entregado por la máquina al consumidor

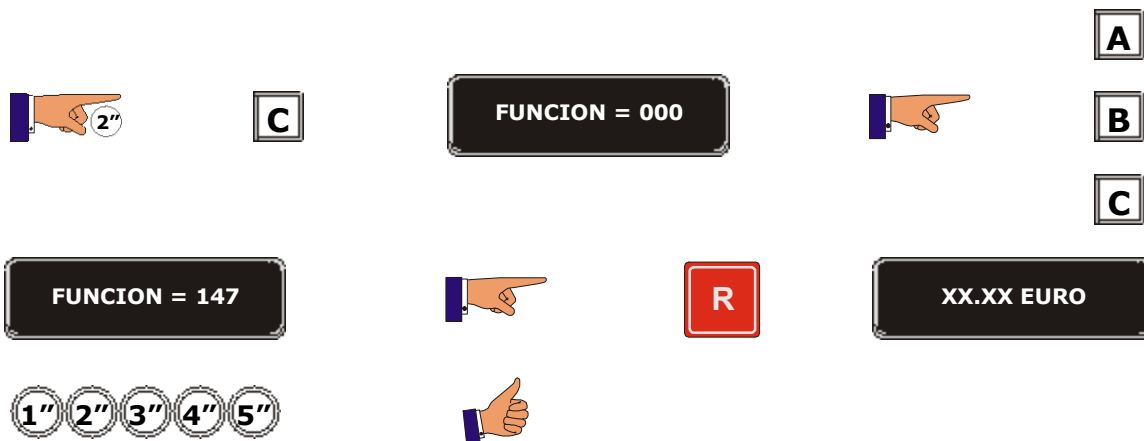
<<DIN. NO DADO>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el importe económico retenido por la máquina en concepto de sobreprecio o por retenciones de los devolvedores originadas por averías. Las cifras mostradas corresponde al periodo de tiempo que va desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización) hasta el momento de la lectura de esta función.





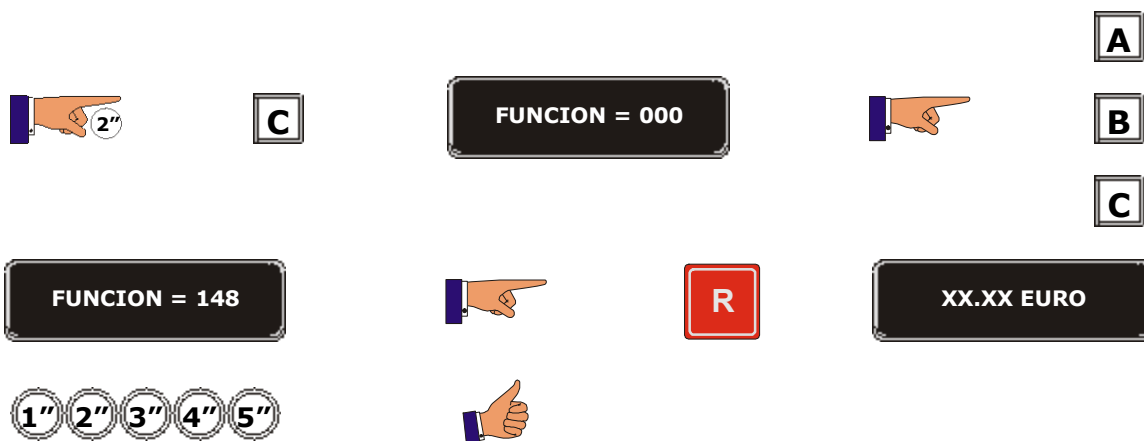
Función 147 Recaudaciones de tarjetas pre-pago

<<DIN. TARJETA>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe de la recaudación obtenida por compras abonadas mediante tarjetas prepago desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).



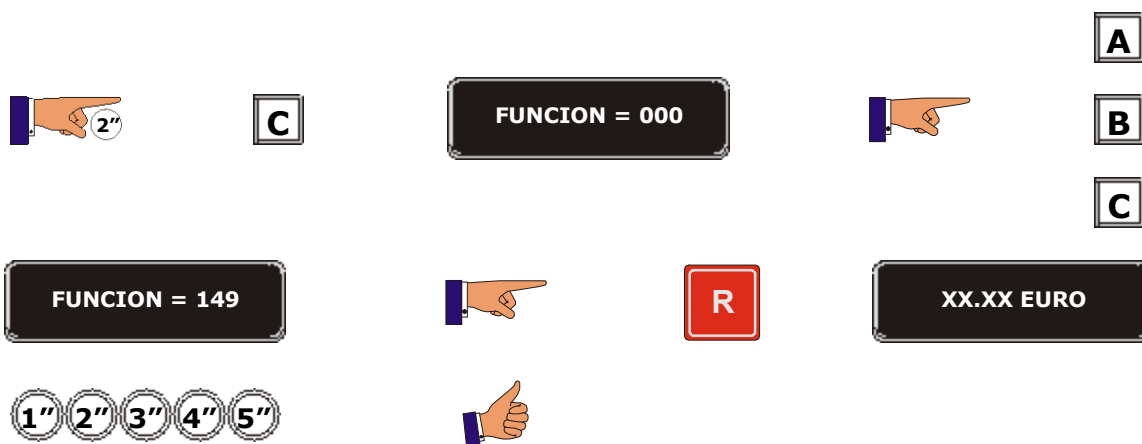
Función 148 Recarga de tarjetas pre-pago

<<DIN. REC. TARJ>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe de la recaudación obtenida por la recarga de tarjetas prepago desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).



**Función 149 Importe de billetes en hucha**

<<DIN. BILLETES>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe de los billetes existente en la hucha desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).



**Función 150 Producto no vendido por canal**

<<PRO. NO VEND.>> Informa sobre las unidades e importe económico de productos no vendidos, porque el canal estaba agotado, desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización).





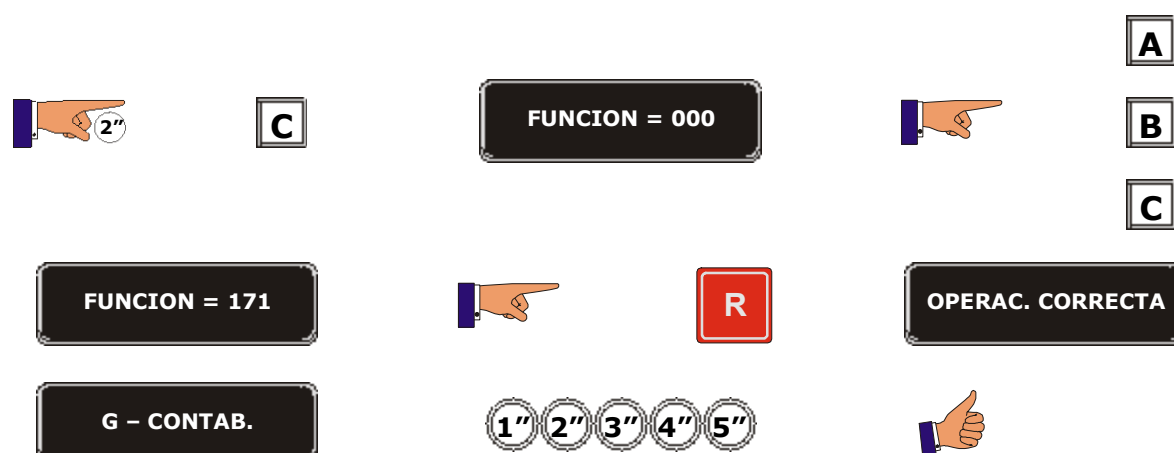
Función 160 Recaudación por turno de trabajo

<<REC. TURNOS>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el importe económico obtenido en los turnos de trabajo. Las cifras mostradas corresponde al periodo de tiempo que va desde que se ejecutó la función 171 (borrado de contabilidades) o la 099 (inicialización) hasta el momento de la lectura de esta función.



Función 171 Borrado de contabilidades

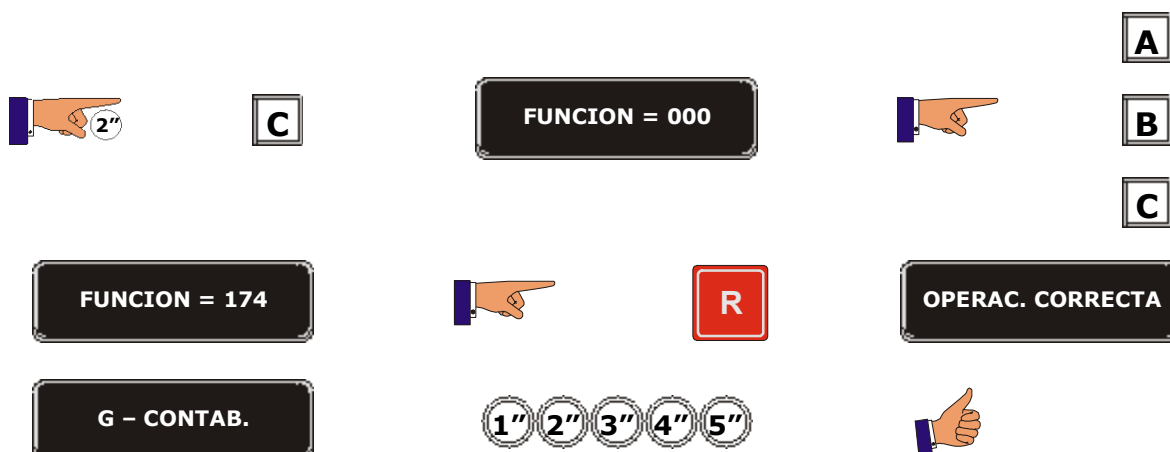
<<BOR. CONT.>> Borra toda la contabilidad que almacena en memoria la máquina e inicializa una nueva contabilidad.



1

Función 174 Borrado contabilidad devolvedores

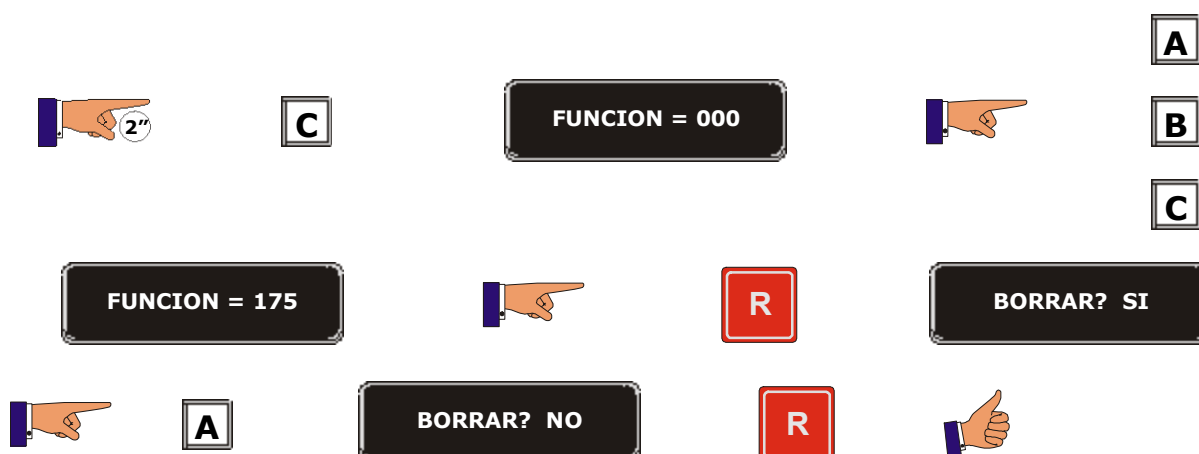
<<BOR. CONT. DEV.>> Borra la contabilidad de los devolvedores y comienza un nuevo periodo contable de estos elementos.



1

Función 175 Protección contra borrados de contabilidad

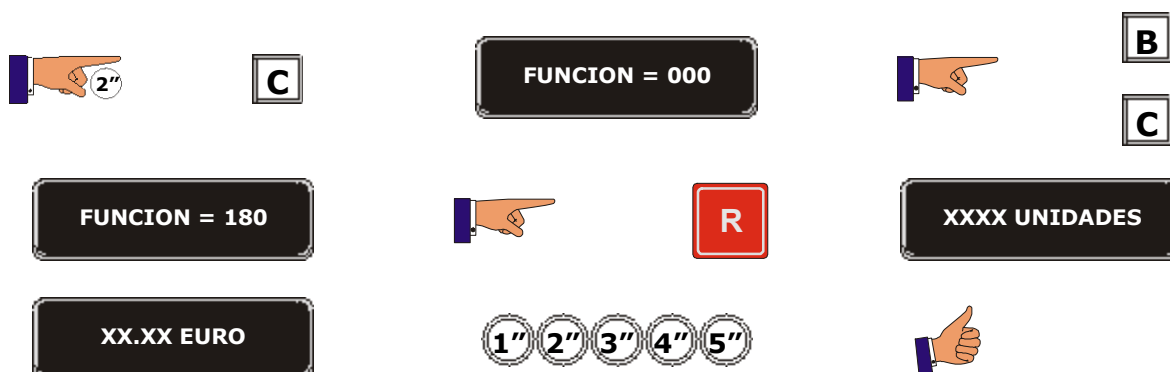
<<PROHIB.BORRAR>> Esta función inhabilita a las funciones 170 y 174. Si se programa la opción BORRAR=NO, aunque se ejecuten cualquiera de las dos funciones de borrado, la máquina no borrará las contabilidades.





Función 180 Total ventas (unidades e importe)

<<Z/TOTAL VENT.>> Borra la contabilidad de los devolvedores y comienza un nuevo periodo contable de estos elementos.



Función 182 Total ventas por turno (unidades e importe)

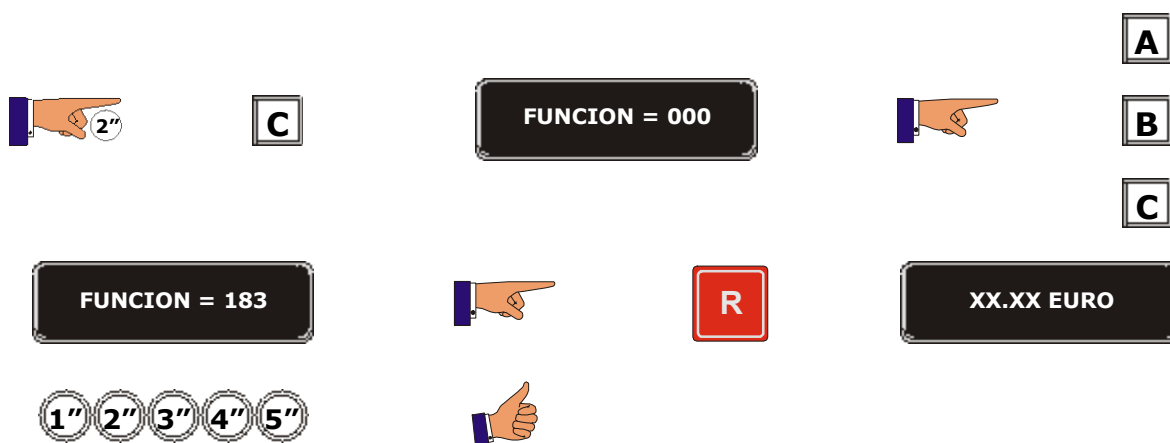
<<Z/REC. TURNO>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el importe económico de las ventas efectuadas por turno de trabajo (máximo 3 turnos/día) desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).





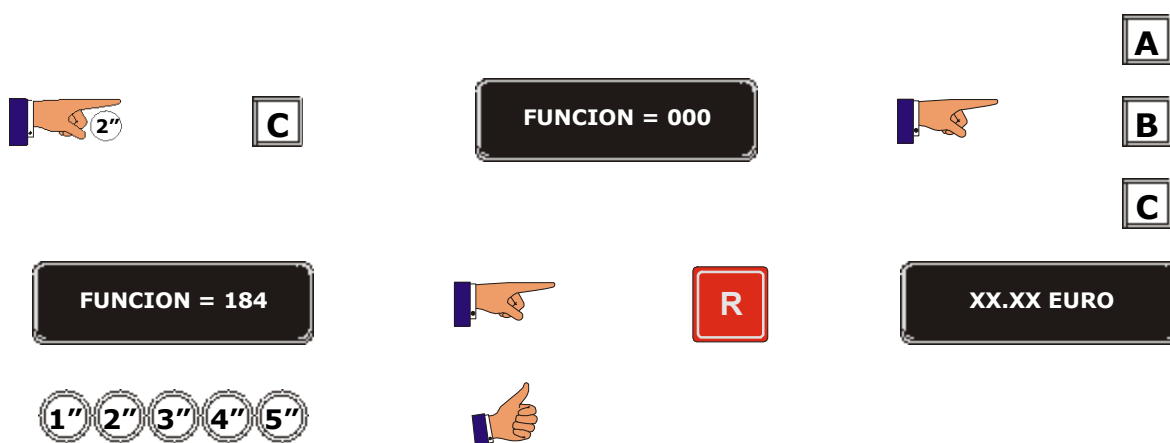
Función 183 Total dinero en hucha

<<Z/D. EN CAJA>> Se visualiza en el *display* el mporte económico existente en la hucha desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).



Función 184 Dinero en devolvedores

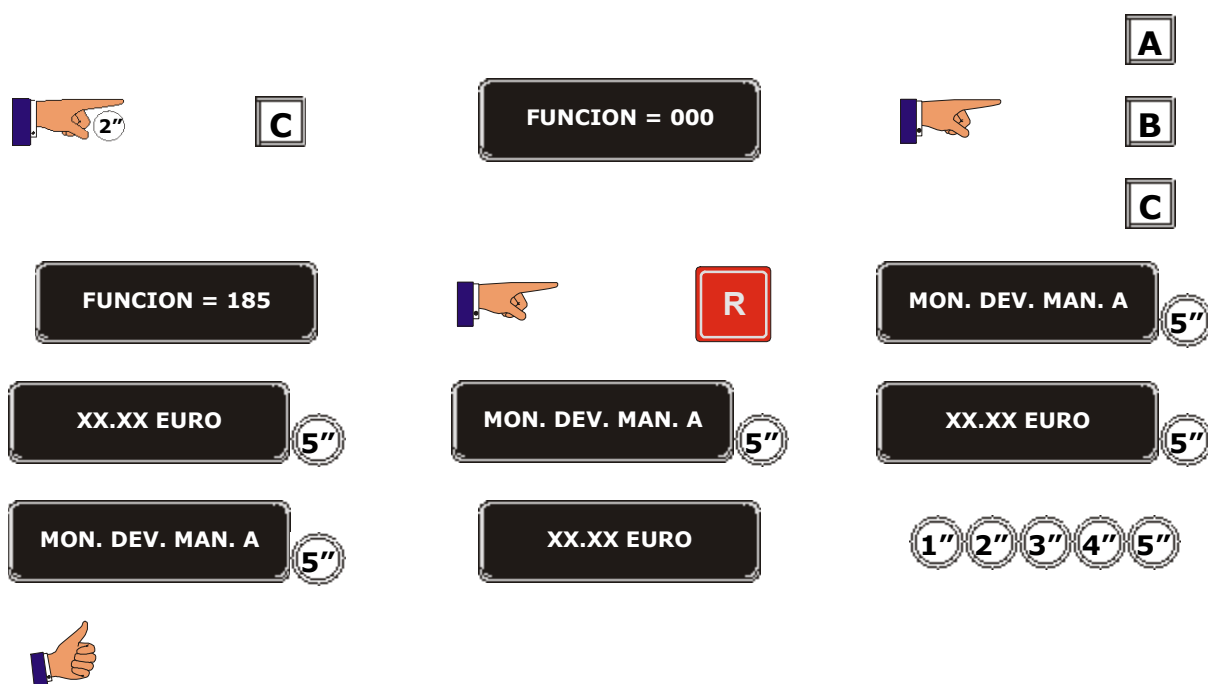
<<Z/D. EN DEV.>> Se visualiza en el *display* el importe económico existente en los devolvedores desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).





Función 185 Importe de descarga en devolvedores

<<Z/D. D. MANO>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el importe económico descargado manualmente de los devolvedores desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).





Función 186 Dinero no entregado por la máquina al consumidor

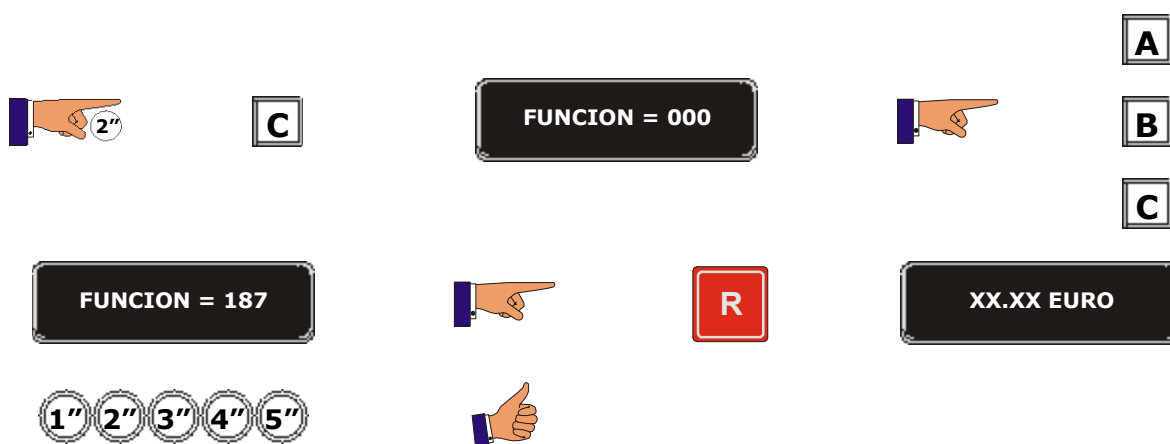
<<Z/D. NO DADO>> Durante 5 segundos, en cada caso, muestra en el *display* el importe económico retenido por la máquina en concepto de sobreprecio o por retenciones de los devolvedores originadas por averías. Las cifras mostradas corresponden al periodo de tiempo que va desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).





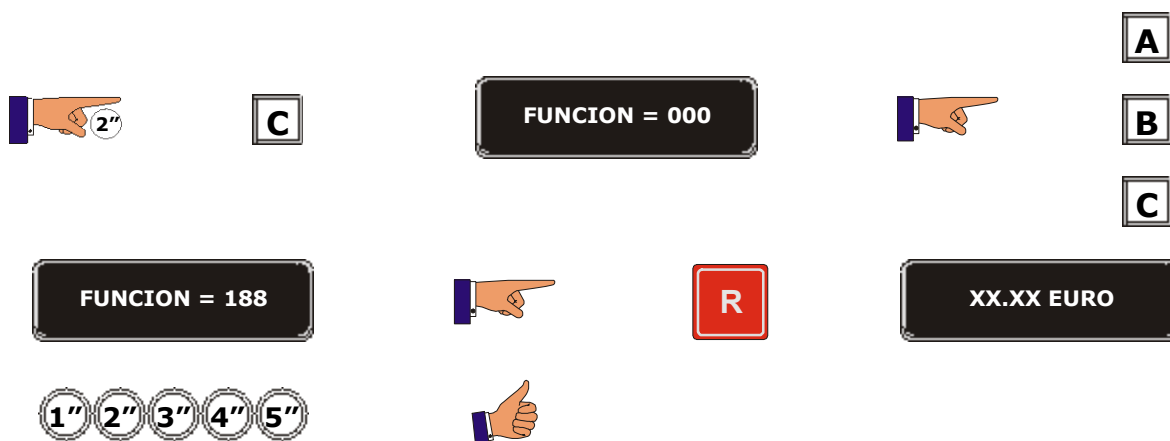
Función 187 Recaudación por tarjetas pre-pago

<<Z/D. TARJETA>> Se visualiza en pantalla el total del importe económico recaudado a través de compras efectuadas mediante tarjetas de prepago desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).



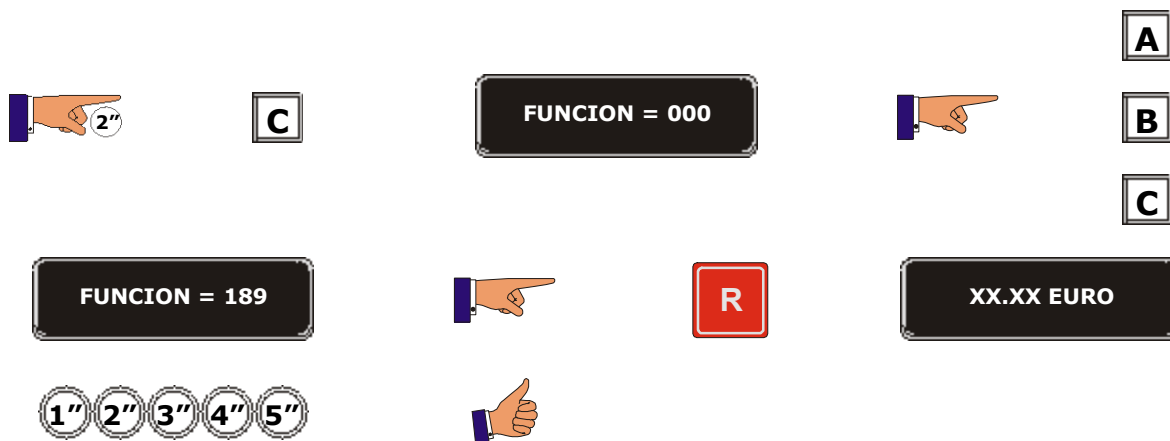
Función 188 Recarga de tarjetas pre-pago

<<Z/D. REC. TARJ>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe económico de la recaudación obtenida por la recarga de tarjetas prepago desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).



**Función 189 Importe total en billetes**

<<Z/D. BILLETES>> Durante 5 segundos muestra en el *display* el importe económico existente en la hucha de billetes desde la última inicialización de la máquina ejecutada con la función 099 (siempre que se haya programado esta función para que se borren las contabilidades permanentes).



GRUPO 200 PROGRAMACIÓN DE PRECIOS Y MODOS DE VENTA

1

Función 201 Programación de un precio por selección

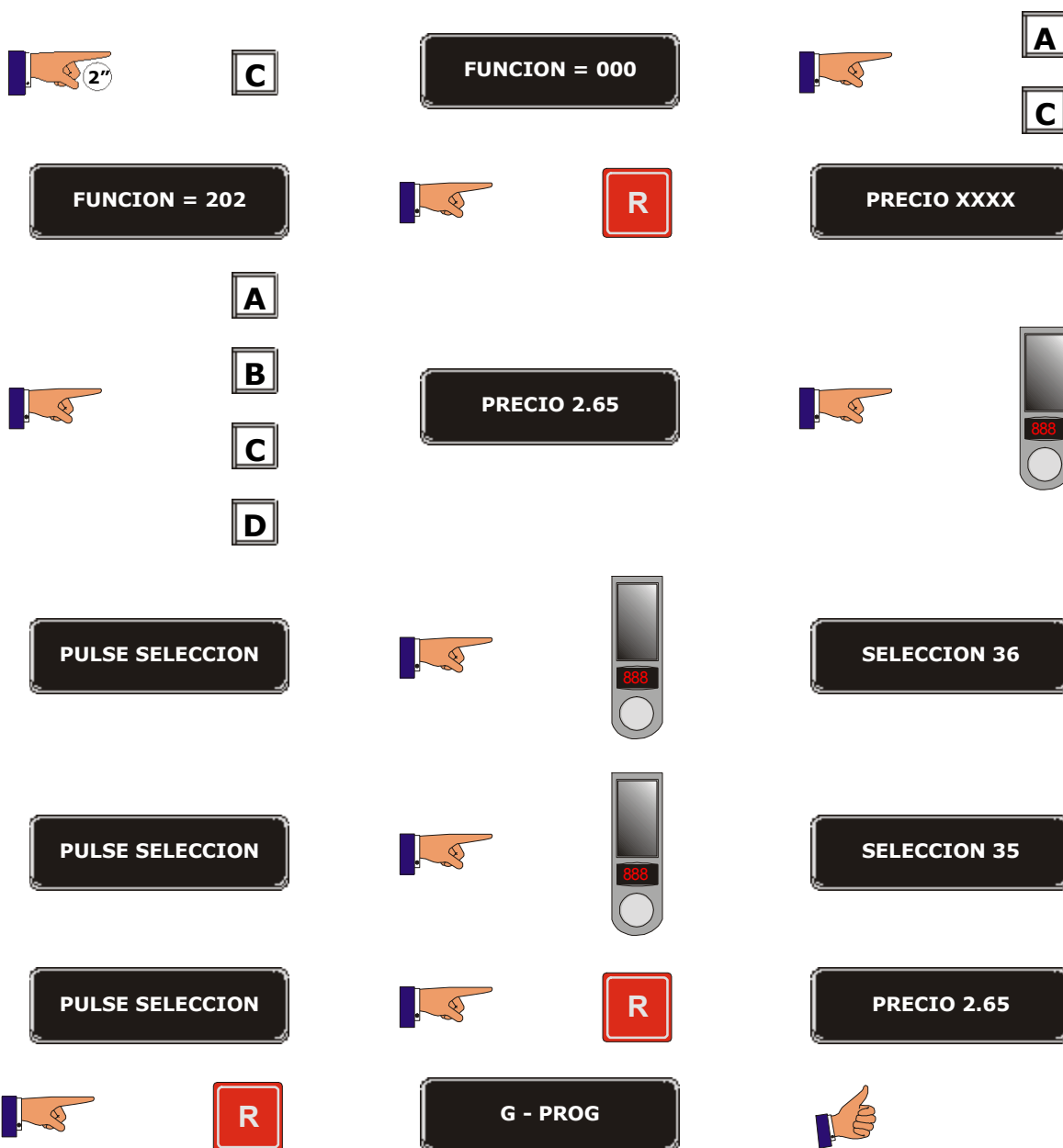
<<PROG. PRECIOS>> Permite programar precios de venta para cada una de las selecciones de producto.





Función 202 Programación del mismo precio en varias selecciones

<<COPIA PRECIOS>> Permite programar a la vez el mismo precio de venta a varias selecciones de producto.



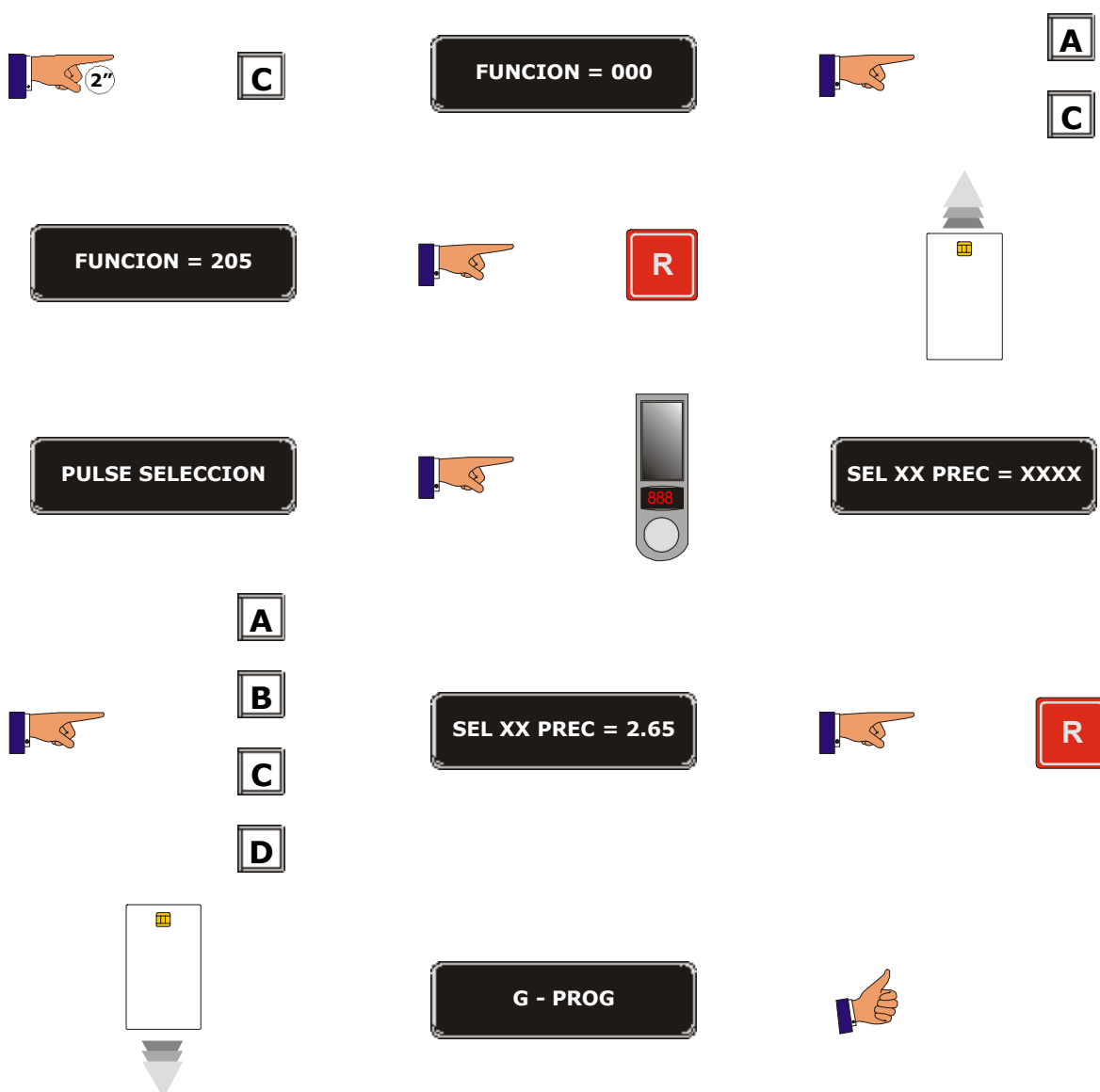
1**Función 204 Programación del mismo precio en todas las selecciones**

<<PRECIO UNICO>> Programa un único precio para todas las selecciones de producto.



1**Función 205 Programación de precios en tarjetas pre-pago**

<<PRECIOS. TARJ.>> Permite programar para cada selección de producto un precio especial para la venta con tarjeta prepago que podrá ser igual o distinto al de venta con moneda. Al introducir la tarjeta prepago los *displays* de los precios de venta cambiarán y mostrarán los precios programados en esta función.



1**Función 206 Selecciones libres del control de acceso al menor**

<<SELECCIONES ADULTO>> Permite programar selecciones que vendan libremente aunque la máquina tenga activado el control de acceso al menor. Por defecto todas las selecciones están programadas con la opción "SI" (control del menor activado), se pueden programar libres las que se deseen configurándolas con la opción "NO".

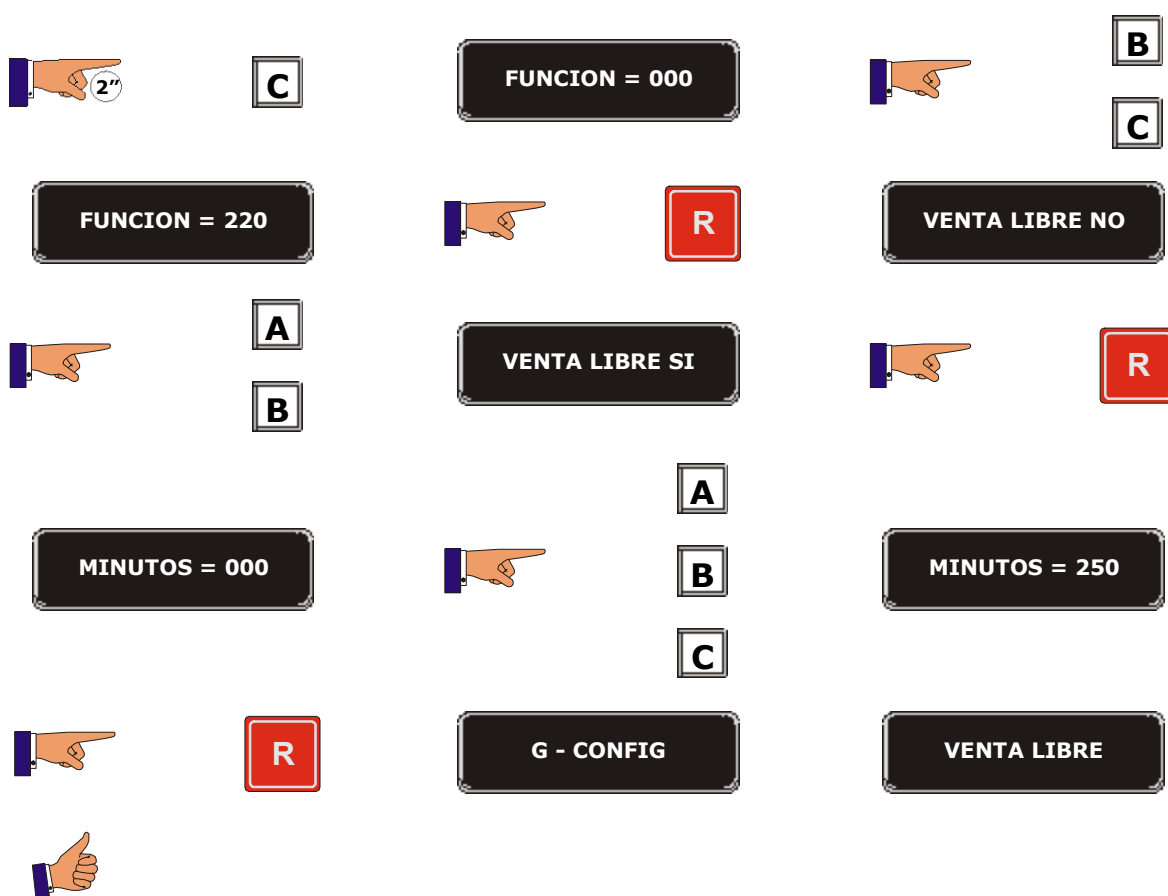




Función 220 Venta libre

<<VENTA LIBRE>> Permite programar la máquina para que efectúe ventas gratuitas en todas las selecciones. El tiempo máximo que se puede programar para que la máquina trabaje en venta libre es de 250 minutos. No obstante, si se programa la cifra de 255 la máquina permanecerá programada indefinidamente en la situación de venta libre.

Esta función no incrementa las contabilidades de la máquina.

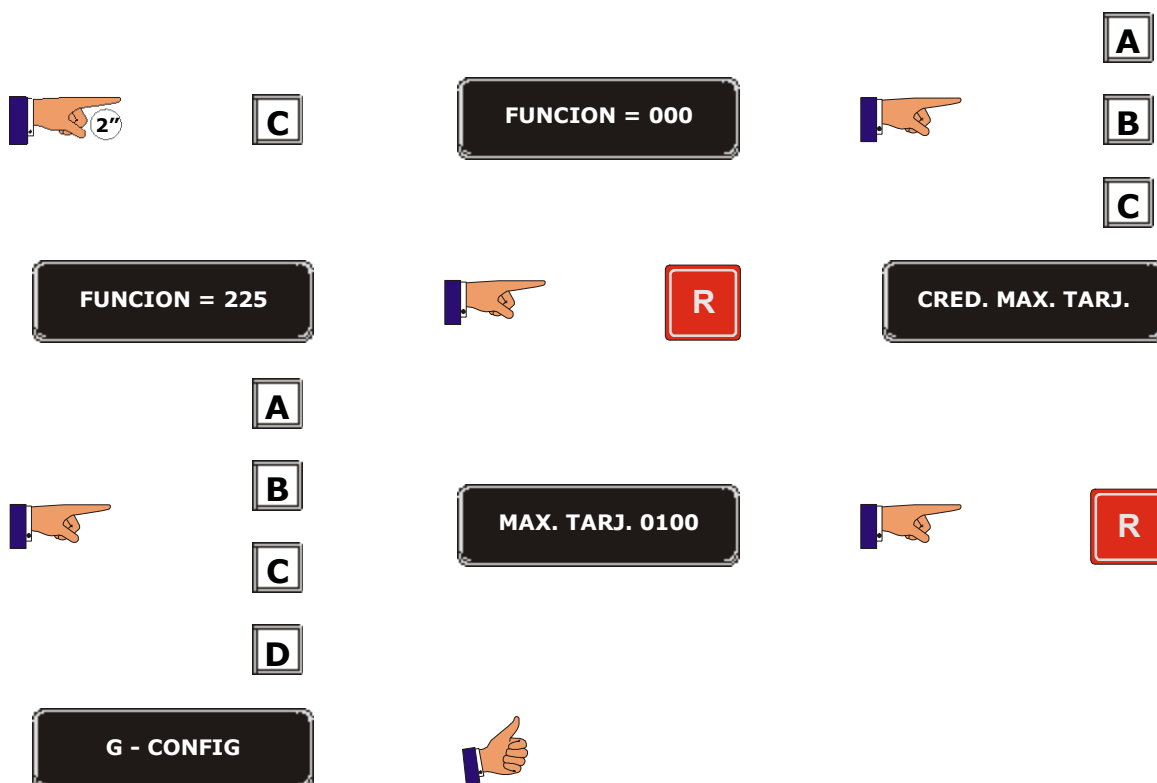


Función 221 Multiventa

10017 E 10 - 2005

**Función 225 Limite de la recarga de la tarjeta prepago**

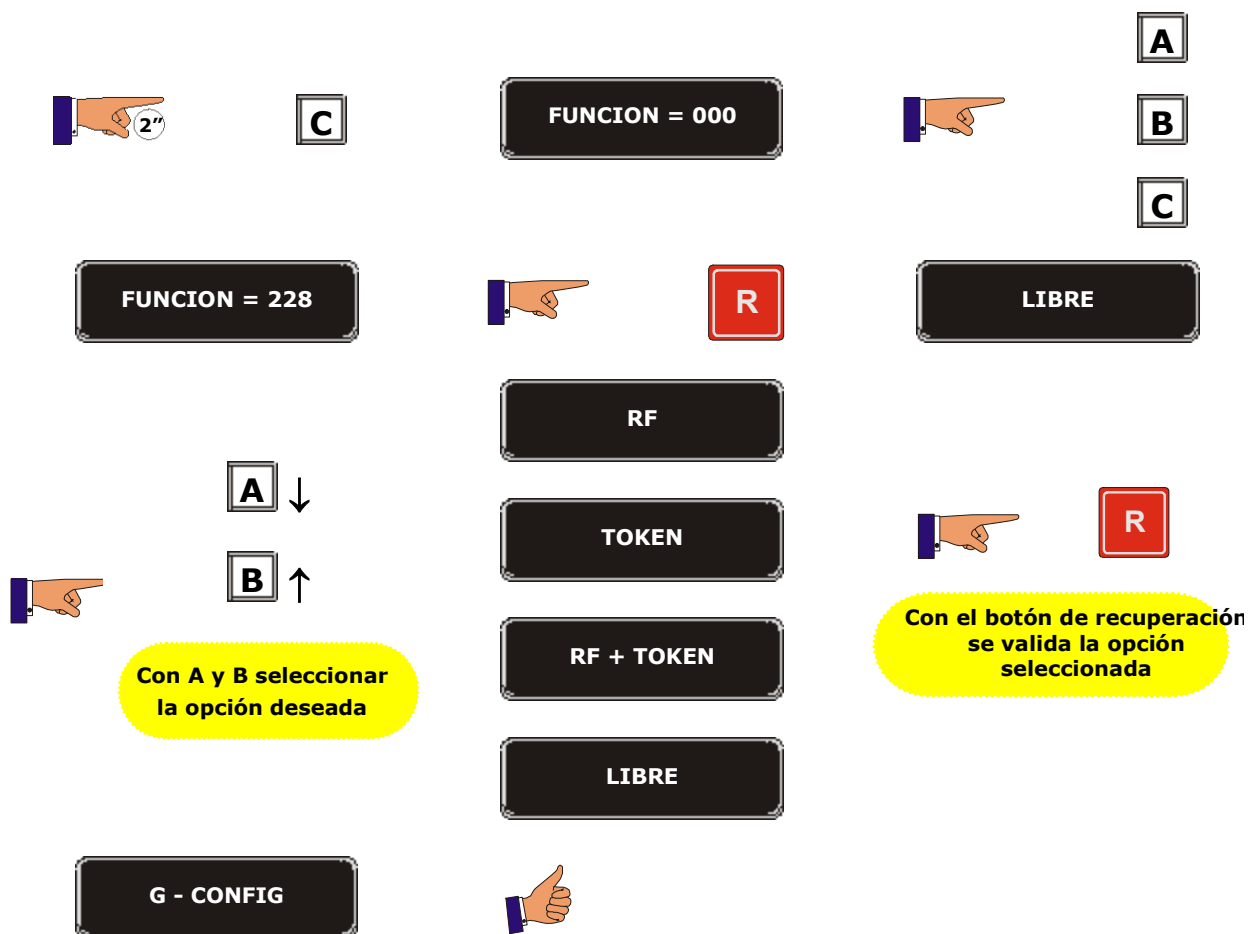
<<CRED. MAX. TARJ.>> Limita el máximo crédito que el usuario puede recargar en su tarjeta prepago. Si el usuario pasa de esta cantidad se hará una recuperación por defecto, este crédito máximo es de 100 Euros pudiéndose programar hasta 999,9 Euros.





Función 228 Control de acceso al menor

<<CONTROL EDAD>> Esta función se utiliza para habilitar el control de acceso al menor, que podrá realizarse mediante el Sistema Token, el mando de Radiofrecuencia o ambos de forma simultánea. Si se programa LIBRE, la máquina funciona sin control de acceso al menor.



GRUPO 300 PROGRAMACIÓN DE SELECCIONES



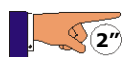
Función 300 Asociación de selecciones y canales

<<CANALES/SEL>> Permite asociar varias selecciones a un mismo canal o varios canales a una misma selección (hasta un máximo de cinco) cuyas ventas se irán realizando de manera rotativa entre los canales asociados. Si se realiza una asociación automática de los canales mediante la función 099 inicialización-, puede ocurrir:

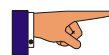
- Que cuando haya más selecciones que canales: se duplicarán las selecciones de dos en dos.
- Que cuando haya más canales que seleccione, dos posibilidades:
 - Sin canales medios, se duplicarán los últimos canales de dos en dos, comenzando por las últimas.
 - Con canales medios, los canales medios sobrantes pasan a suplementar a los primeros completos.

El método que se explica en los gráficos utiliza el teclado A,B,C,D de la caja de programación para indicar, de forma numérica, las selecciones de producto y los canales que se desean asociar/desasociar. Otro método, más rápido, para asociar/desasociar canales-teclas de selección es pulsar el micro de agotado producto de los módulos de extracción de producto de los canales implicados en la asociación / no asociación.

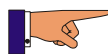
No se pueden asociar canales cuyas teclas de selección de producto tengan programados precios diferentes de venta del producto.



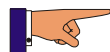
FUNCION = 000



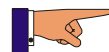
FUNCION = 300



PULSE SELECCION



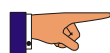
11 = 11 > 00



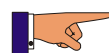
11 = 11 > 12



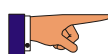
11 = 11 - 12 > 00



11 = 11 - 12 > 15

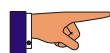


11 = 11 - 12 - 15 > 00



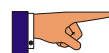
11 = 11 - 12 - 15 > 15

Anular canal



11 = 11 - 12 > 00

Canal anulado



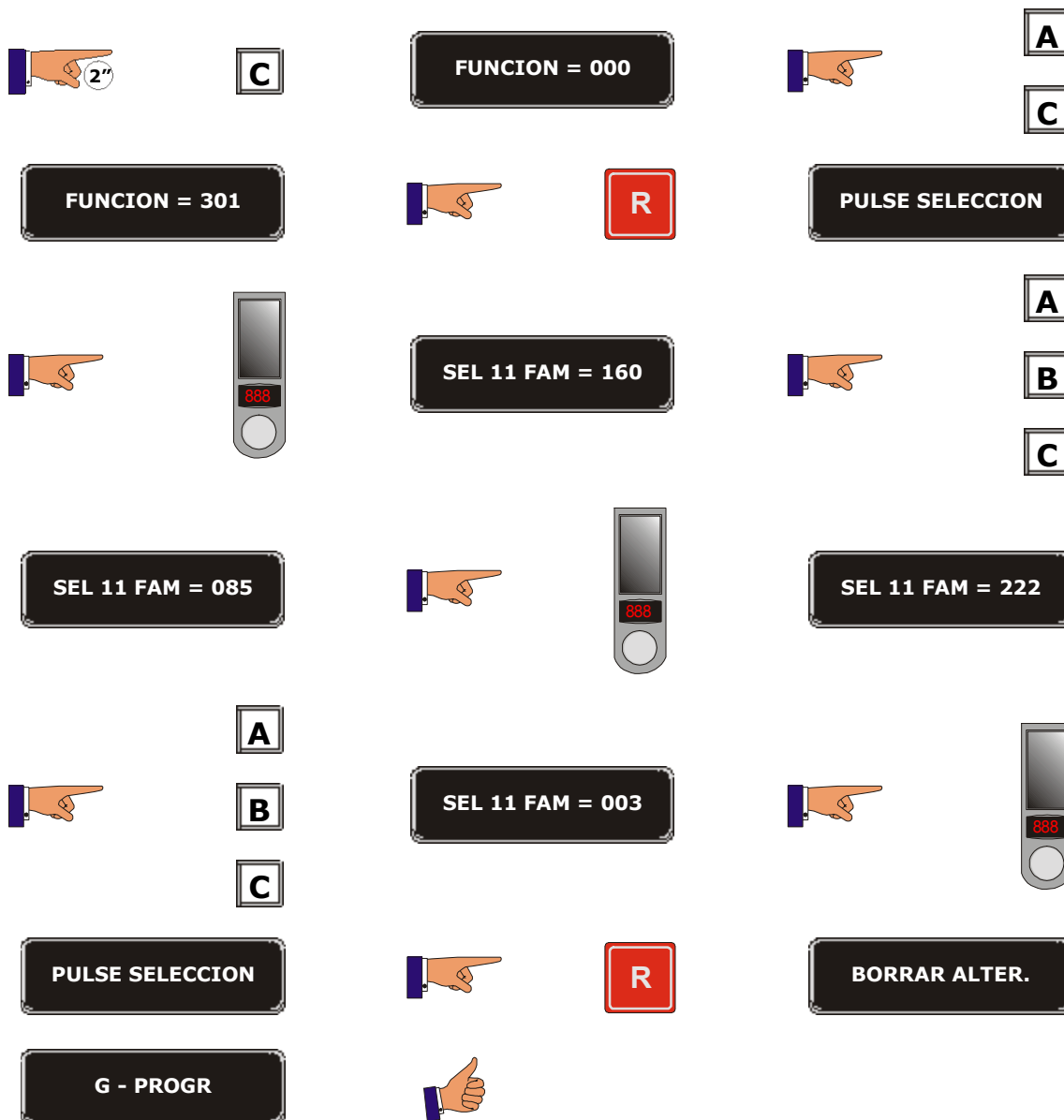
G - PROGR





Función 301 Código de familia y producto

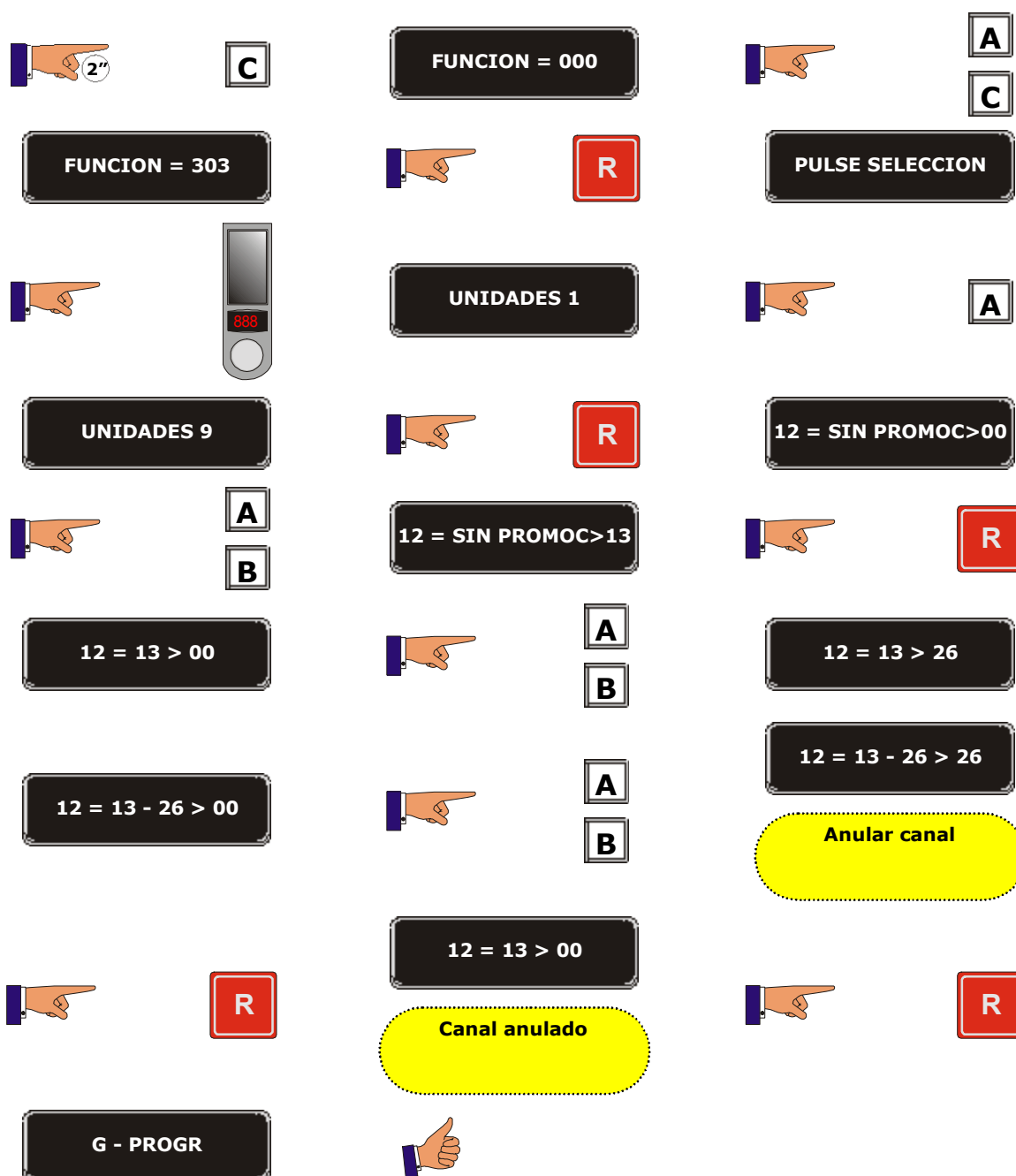
<<COD. FAM/PROD>> Permite programar los códigos de familia y producto para cada selección, facilitando así un tratamiento informático de los datos de las contabilidades.



1

Función 303 Regalo de un producto

<<PROMOCIONES>> Programa una selección de producto para que, al efectuar un determinado número de ventas, máximo 9, de esa selección, regale un producto de otro canal. Pueden asociarse un máximo de 5 canales, de los que saldrá el producto que se regala, por selección de producto. Al agotarse el primero de esos 5 canales pasa a regalar del siguiente y así sucesivamente hasta agotar las existencias.



GRUPO 400 PROGRAMACIONES DE LA MÁQUINA

1

Función 410 Tipo de devolvedores

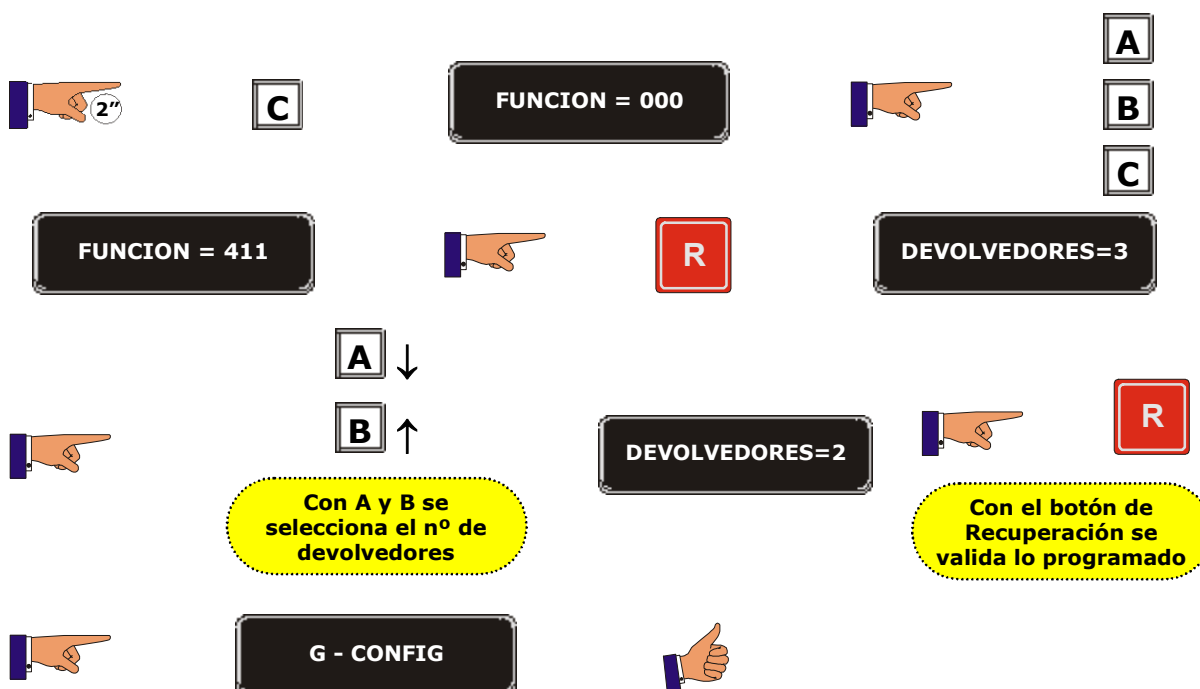
<<SIST. MONED.>> Permite configurar el sistema de moneda que utiliza la máquina.



1

Función 411 Devolvedores

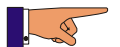
<<SIST. MONED.>> Determina el número de devolvedores que utiliza la máquina.



**Función 412 Monedas admitidas**

<<MONEDAS ENTR>> Permite programar los tipos de monedas que admitirá la máquina y el valor que debe interpretar por cada una de ellas.

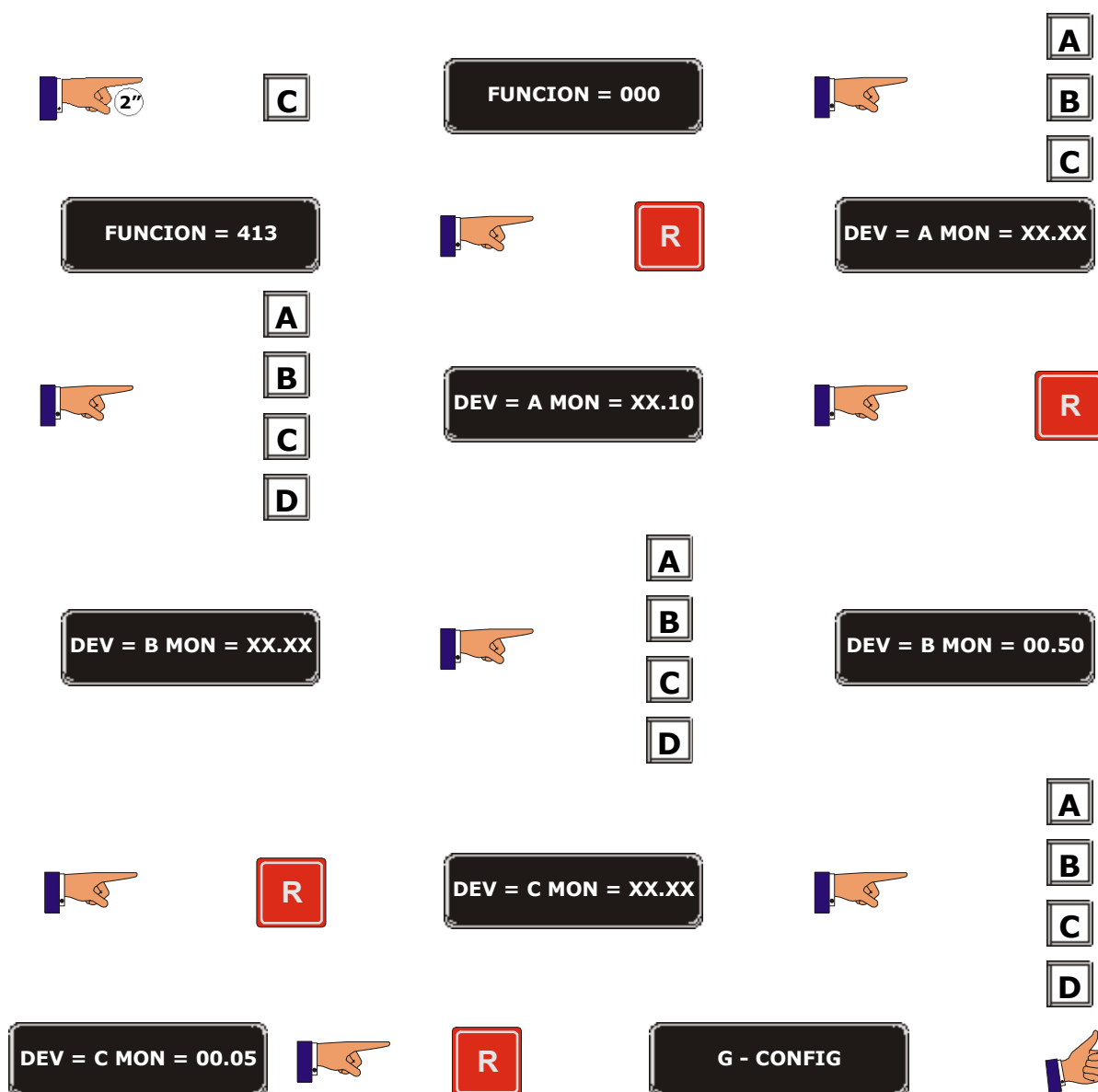
MONEDA CÓDIGO	MONEDA CÓDIGO
-	-
1	16
-	-
2	17
-	-
3	18
-	5 cent.
4	19
-	10 cent.
5	20
-	20 cent.
6	21
-	50 cent.
7	22
-	1 Euro
8	23
-	2 Euros
9	24
-	-
10	25
Ficha 1	-
11	26
Ficha 2	-
12	27
-	-
13	28
-	-
14	29
-	-
15	30
	-
	31

	C	FUNCION = 000		A B C
FUNCION = 412		R	COD = 1AMD = NO	
	A B	COD = 1AMD = SI		R
COD = 19 VAL = 00.05		A B C D	COD = X VAL = 00.0X	
COD = X VAL = 00.X0	COD = X VAL = 0X.00	COD = X VAL = X0.00		
	R	COD = 19 VAL = 00.05		R
	Hasta 31 códigos			
COD = 31 ADM = NO		R	G - CONFIG	
				

1

Función 413 Valor de las monedas a devolver

<<MONEDAD DEV.>> Permite determinar los valores de las monedas que van a los devolvedores.

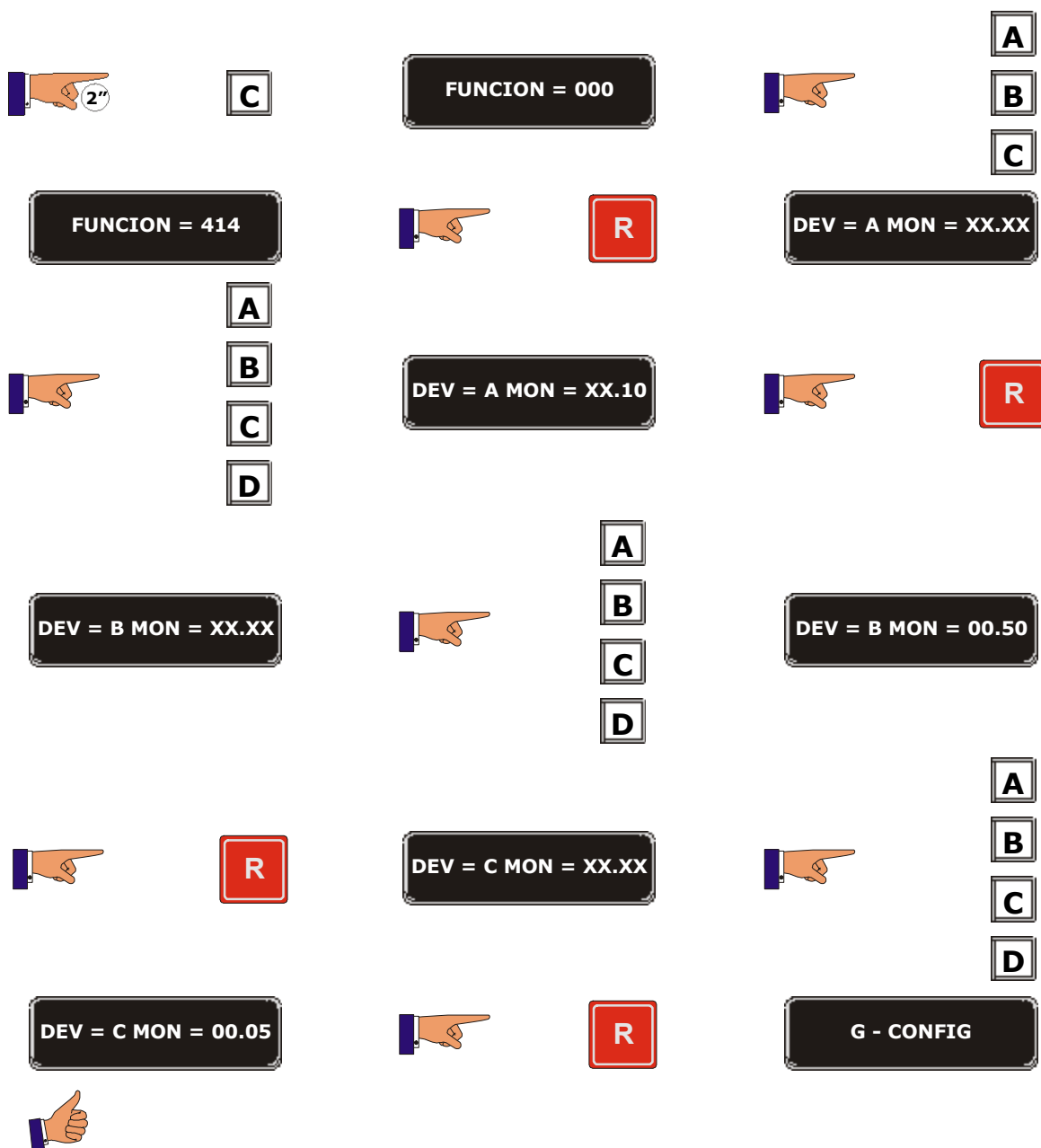


**Función 414 Clasificación de las monedas admitidas**

<<CLASIF. MON.>> Permite programar el lugar de destino de cada moneda.

- Devolvedores A, B, C.
- Hucha.
- No admitidas

MONEDA	CÓDIGO
5 cent.	19
10 cent.	20
20 cent.	21
50 cent.	22
1 Euro	23
2 Euros	24
Ficha 1	12
Ficha 2	13

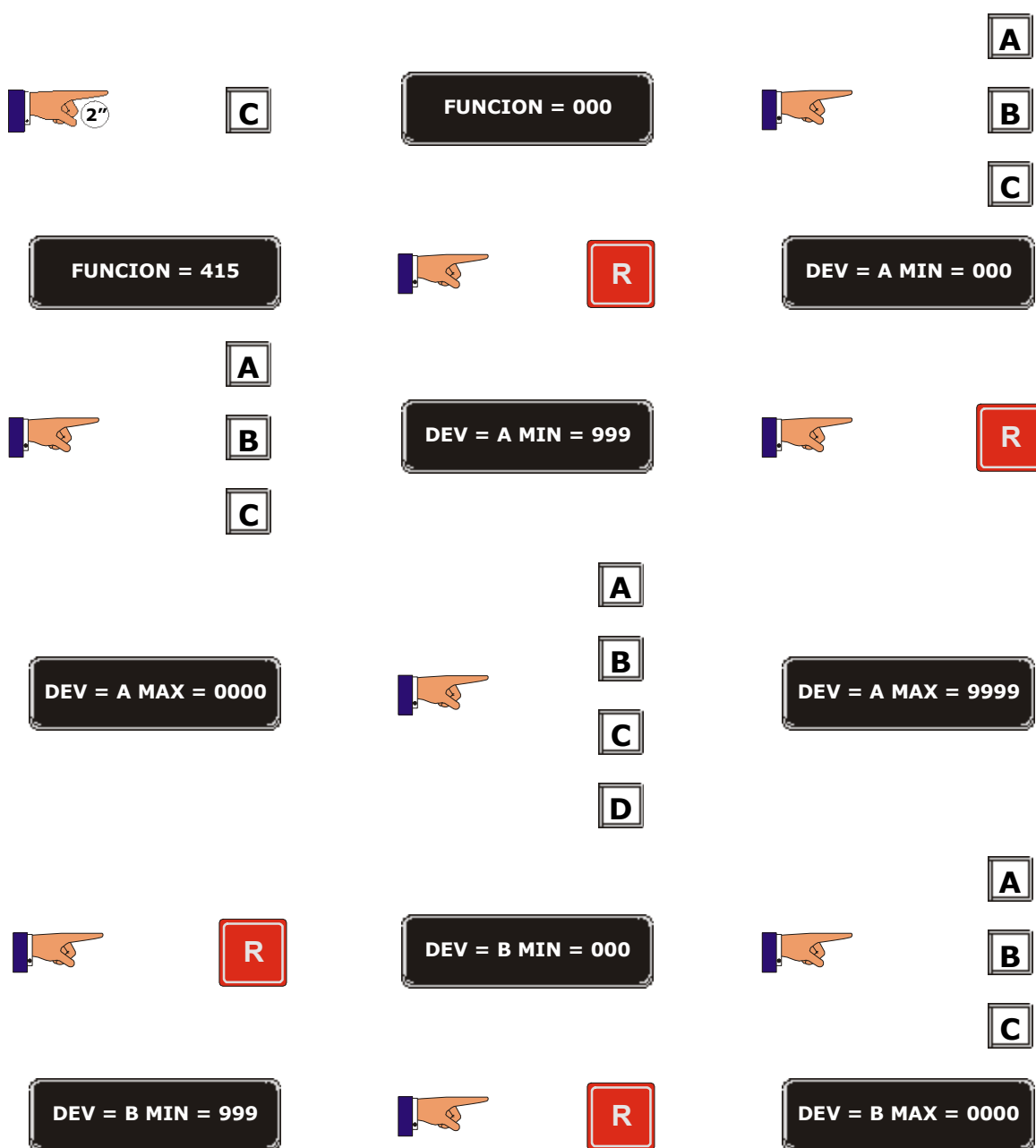


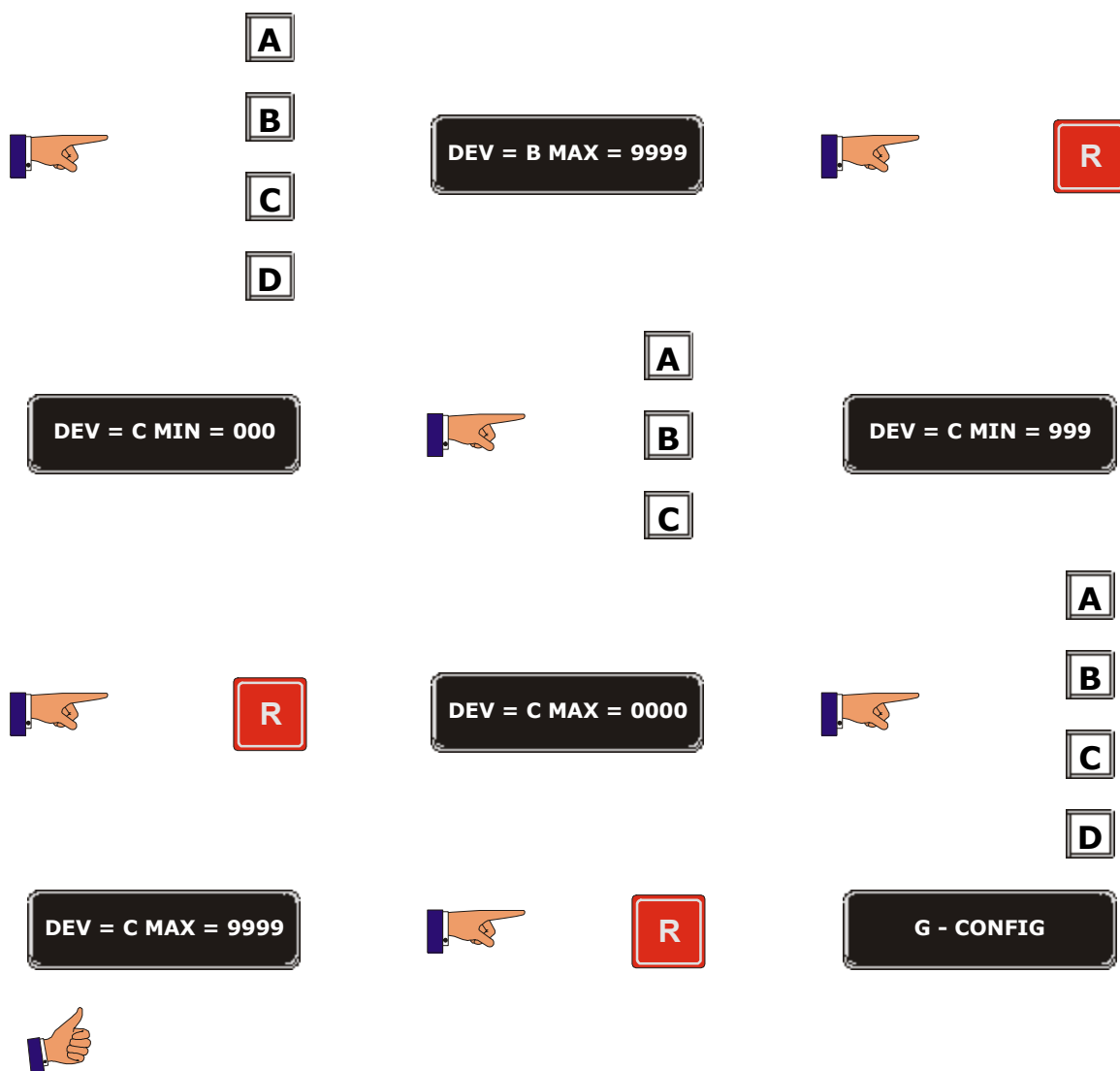


Función 415 Máximo y mínimo de monedas en devolvedores

<<MIN/MAX DEV.>> Permite programar el mínimo y máximo número de monedas en depósito para cada devolvedor.

Si la cantidad de monedas programada supera los detectores de agotado o de llenado, prevalecerán los detectores sobre las cantidades programadas; salvo que se elija lo contrario: ignorar el detector de agotado.

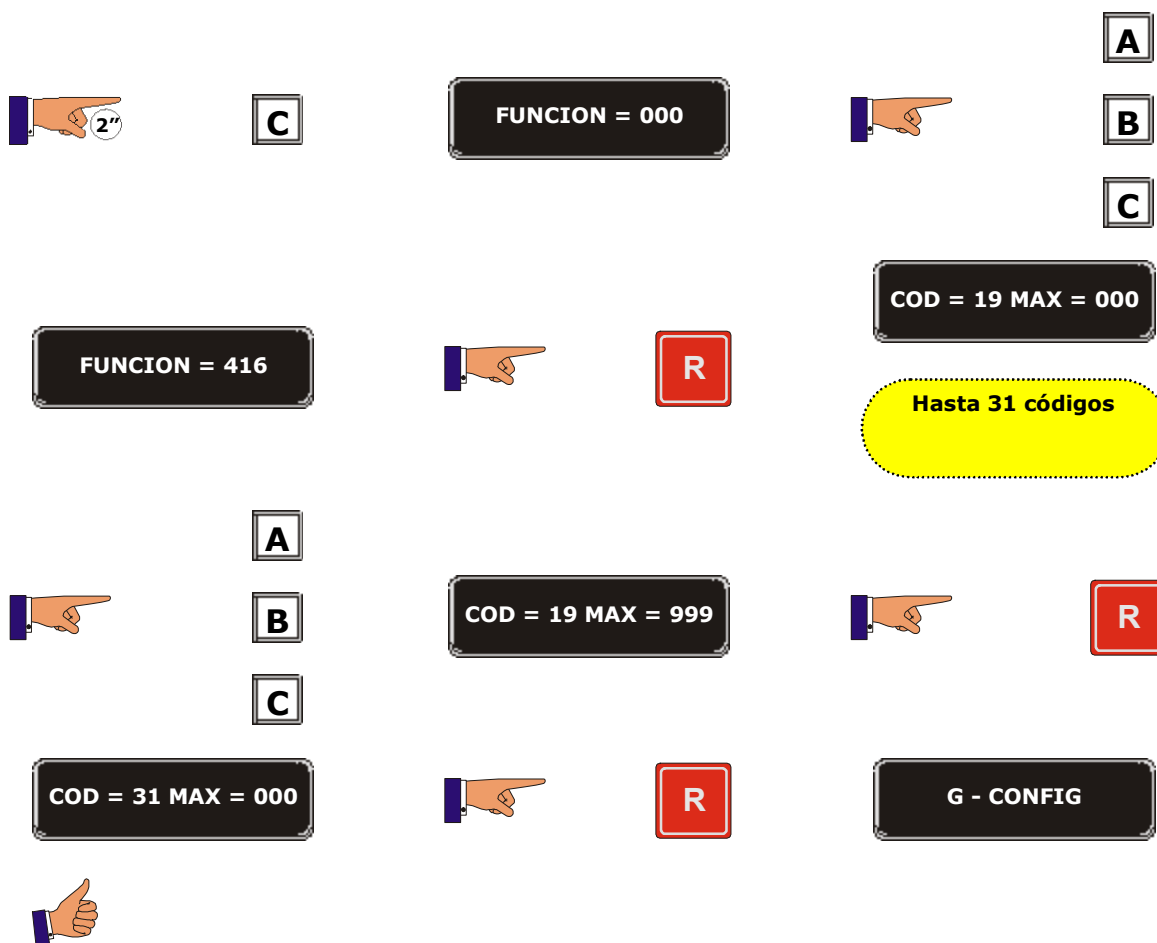




1**Función 416 Monedas admitidas por servicio (máximo)**

<<MAX ADMISION>> Permite limitar el número máximo de monedas de cada tipo admitidas en un mismo servicio.

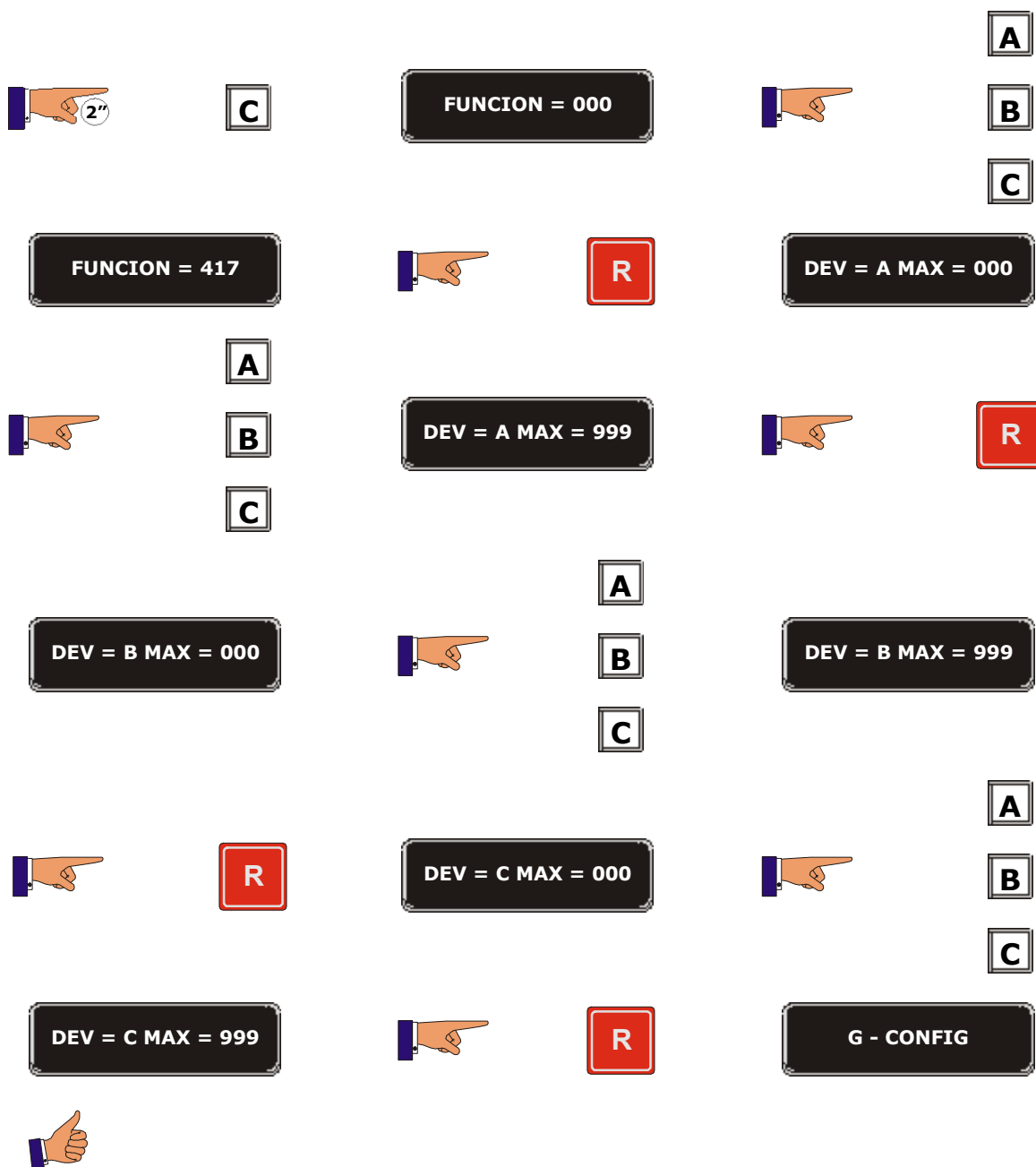
La cantidad máxima de monedas que pueden entrar en la "V" retentora es de 30.



1

Función 417 Monedas devueltas por servicio (máximo)

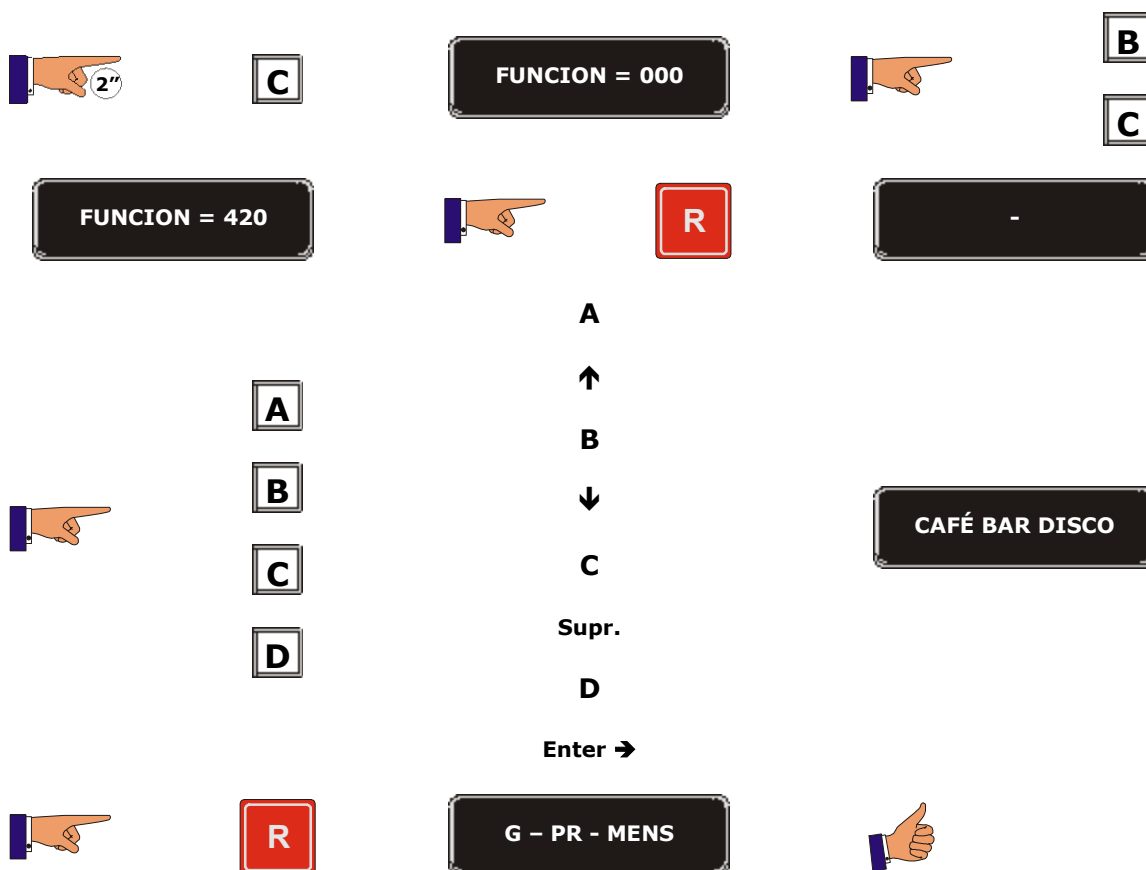
<<MAX DEVOLUC>> Permite definir el número máximo de monedas de cada tipo que la máquina puede devolver en un mismo servicio.





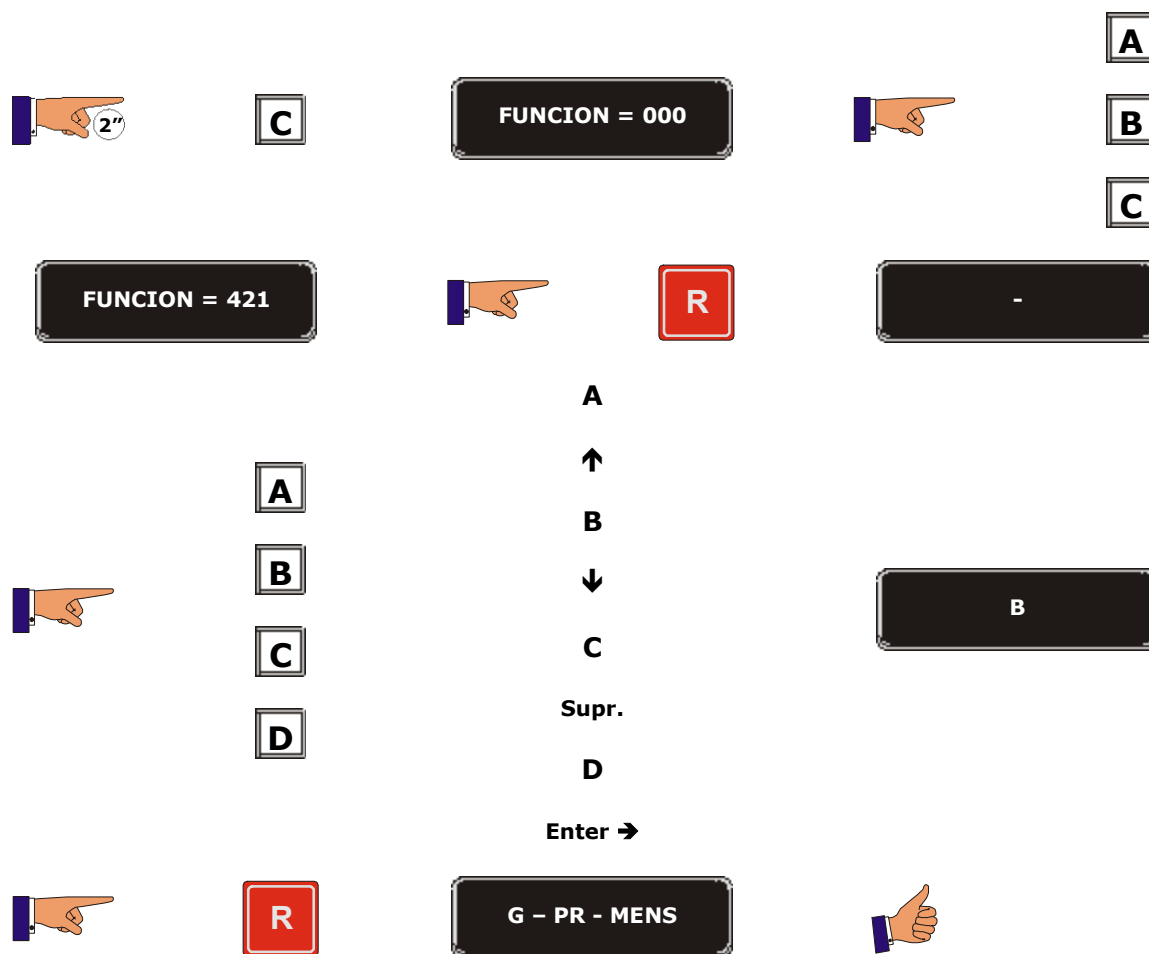
Función 420 Mensaje publicitario (en estado de reposo)

<<MENS. PUBLIC. >> Permite difundir un mensaje en el *display*, que se mostrará estando la máquina en estado de reposo. Hasta un máximo de 100 caracteres.



Función 421 Mensaje con efecto (pulsante)

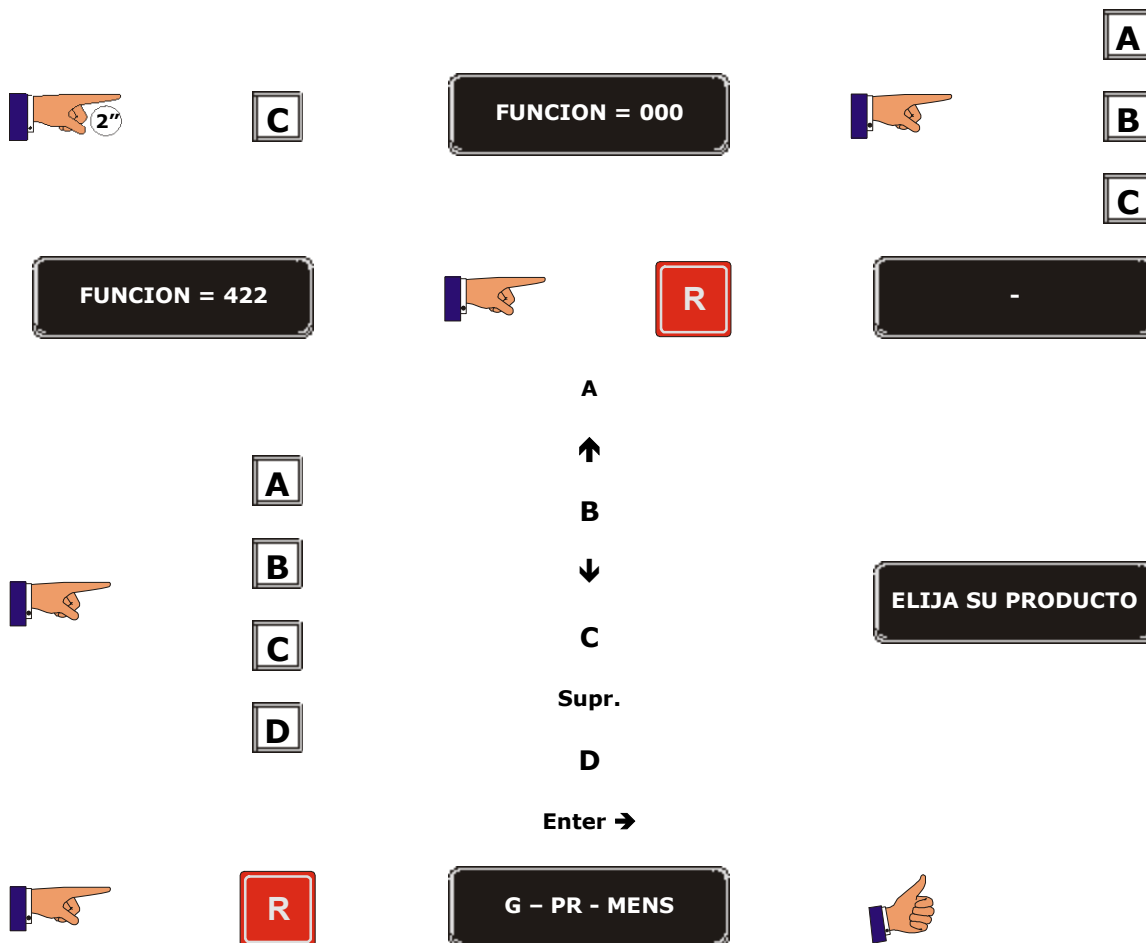
<<MENS. EFECTO >> Permite difundir un mensaje que aparece y desaparece e el *display*, efecto, y que se mostrará cuando la máquina permanezca en estado de reposo. Hasta un máximo de 16 caracteres.





Función 422 Mensaje de promoción (al introducir monedas)

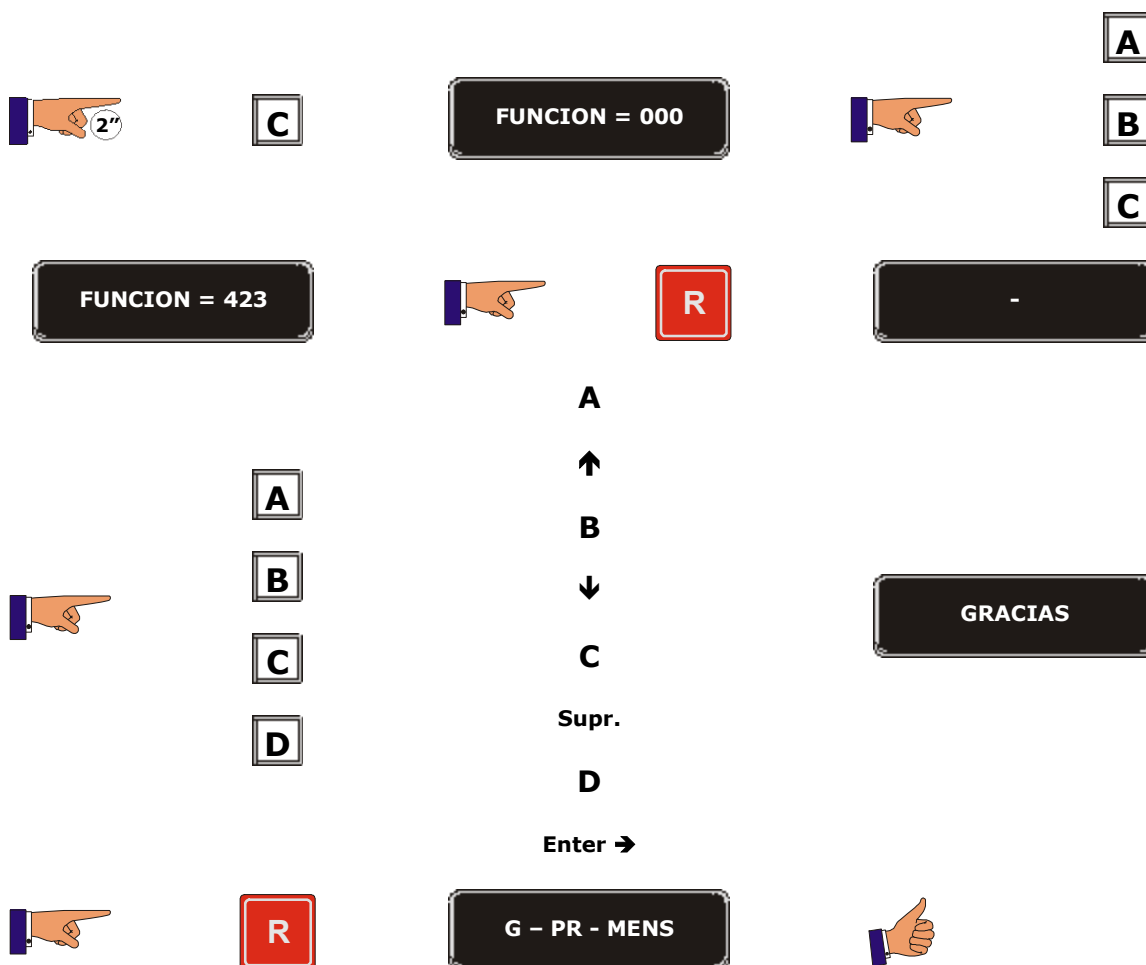
<<MENS. PROMOC. >> Permite difundir un mensaje en el *display* que se mostrará al introducir monedas en la máquina. Hasta un máximo de 50 caracteres.





Función 423 Mensaje de "GRACIAS"

<<MENS. GRACIAS >> Permite difundir un mensaje en el *display* que se mostrará tras realizar una venta. Hasta una máximo de 16 caracteres.

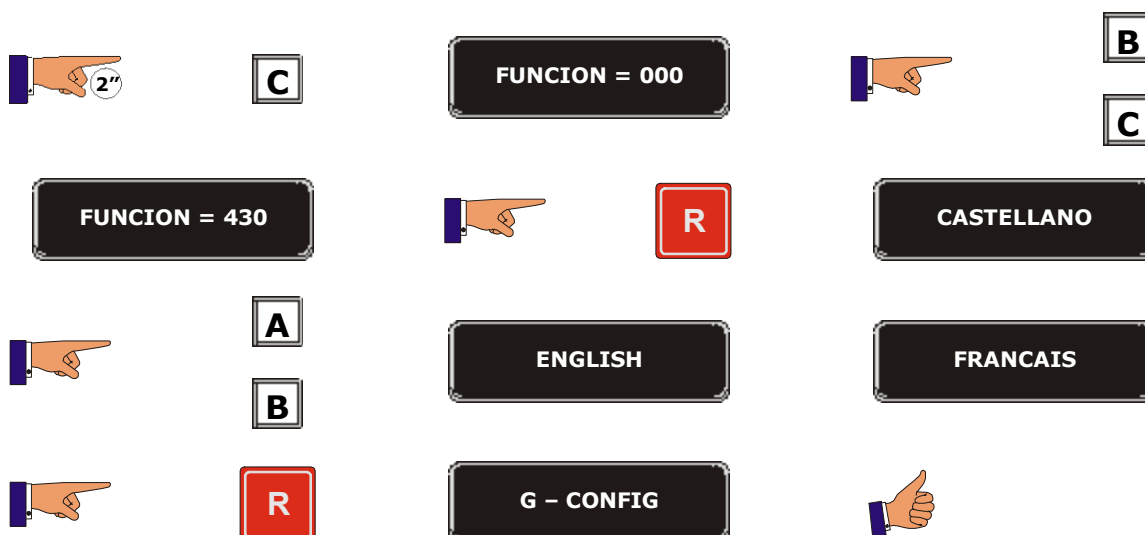


Función 424 Mensaje cuando existe avería

10017 E 10 - 2005

1**Función 430 Elección de idioma**

<<IDIOMA>> Permite personalizar la máquina con uno de estos idiomas: español, inglés, francés.



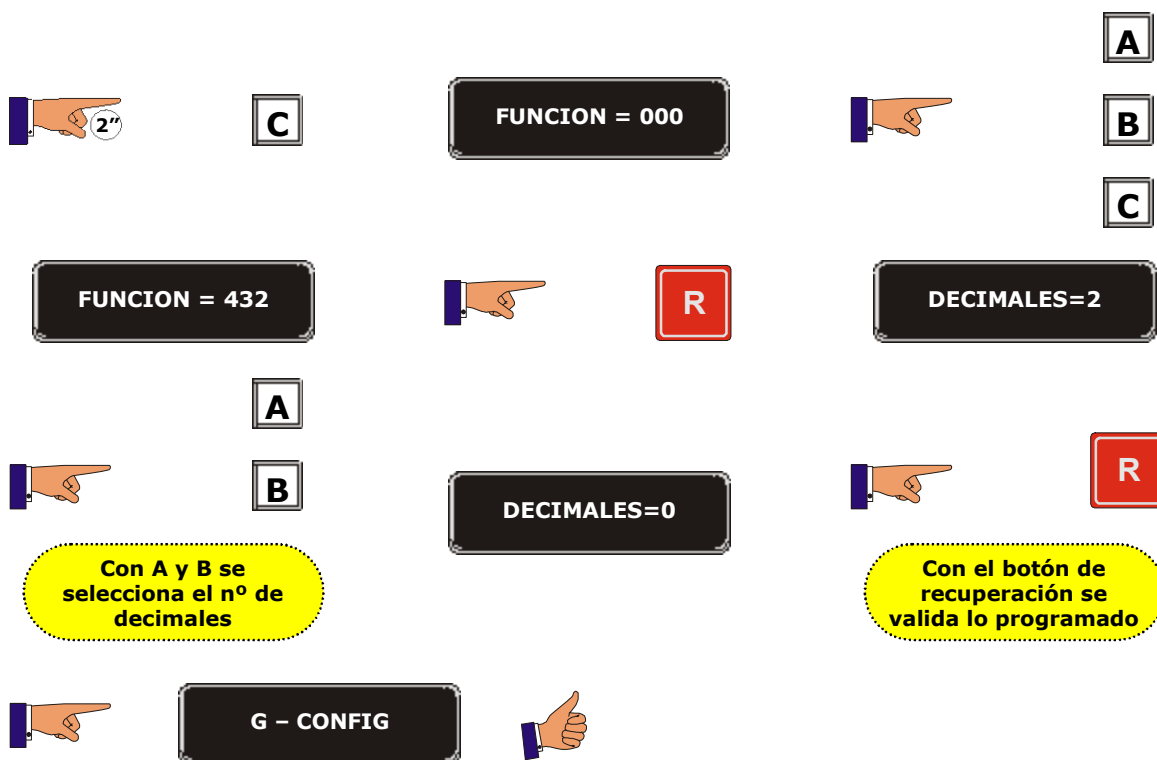
Función 431 Nombre de la moneda

<<**NOMBRE MON.**>> Permite personalizar el nombre de la moneda.



1**Función 432 Número de decimales**

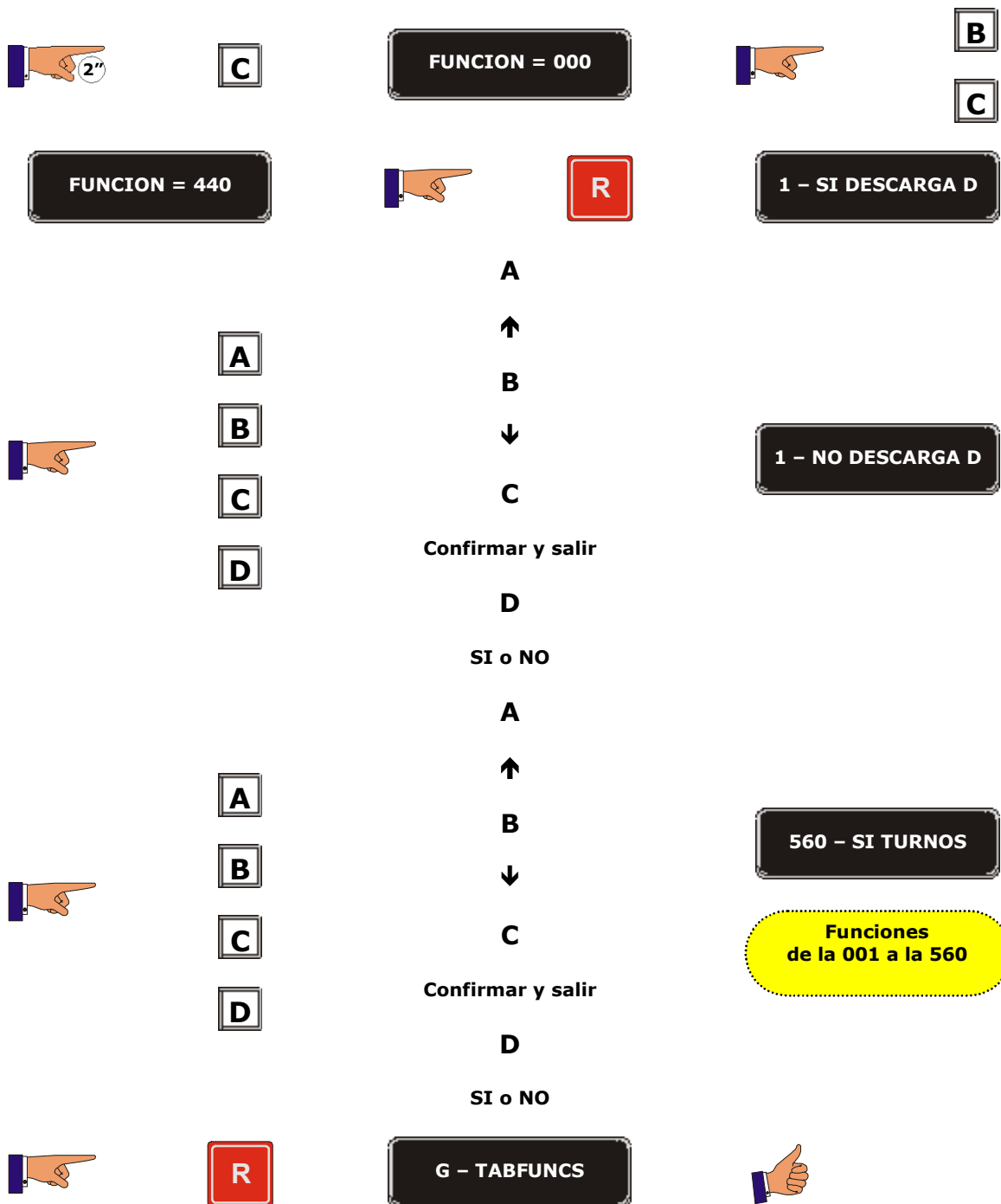
<<NUM. DECIMALES>> Permite configurar la máquina con el número de decimales que vaya a trabajar en función del tipo de moneda.



1

Función 440 Menú personal

<<MENU PERSON.>> Permite configurar el menú personal cambiando las funciones que lo componen por medio del teclado de programación. En este menú pueden hacerse visibles hasta un máximo de 31 funciones.



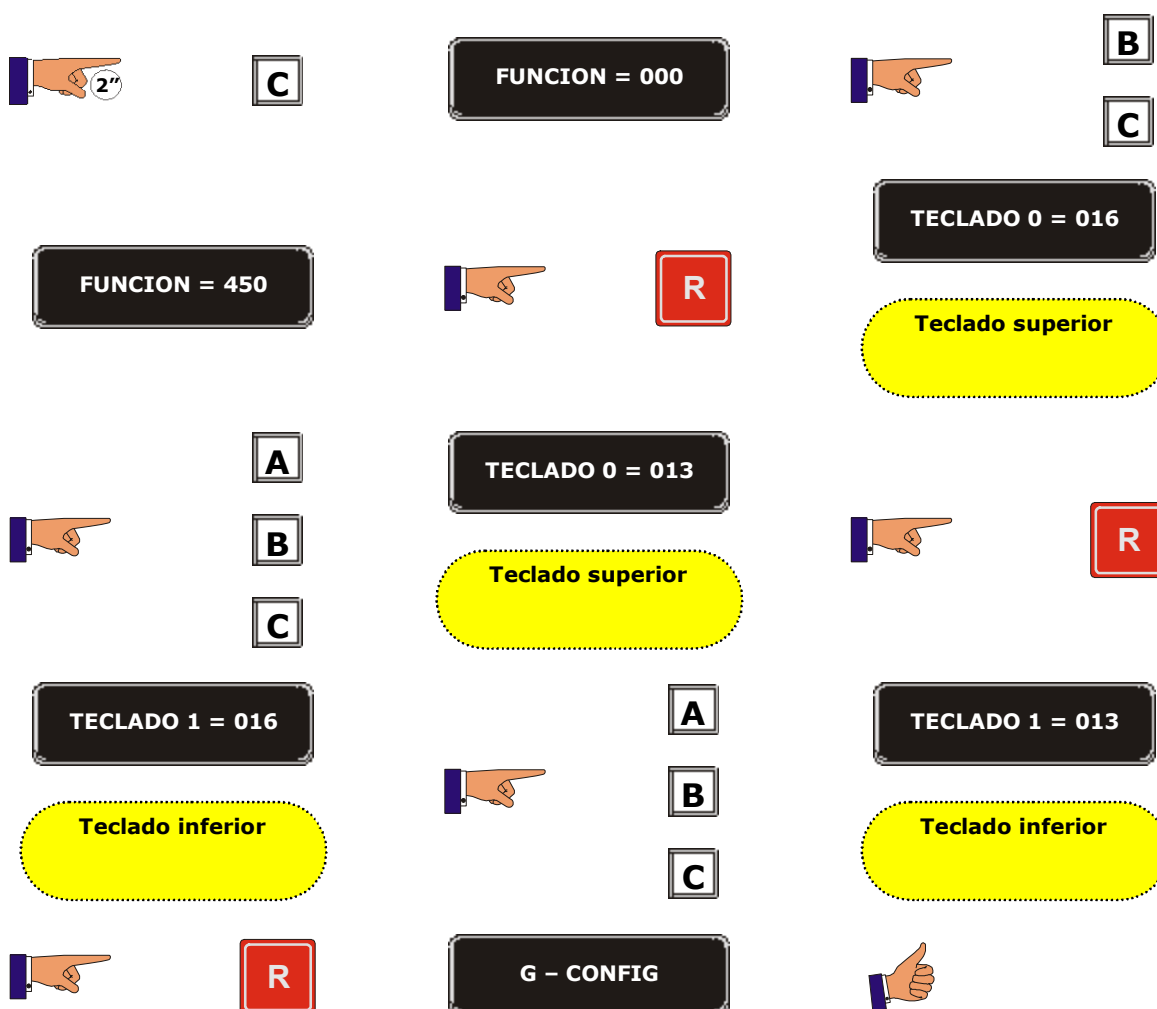


Función 450 Teclados

<<TECLADOS>> Se programa el número de pulsadores de selección de producto que tiene cada teclado. Las máquinas pueden incluir un teclado, que será el superior, teclado 0, o dos teclados (0 superior y 1 inferior) con sus respectivos pulsadores de selección de producto según la versión de máquina.

Si un teclado no está instalado en la máquina se programa 255.

Los teclados pueden tener 6, 10, 13, 16, ó 19 pulsadores de selección de producto.





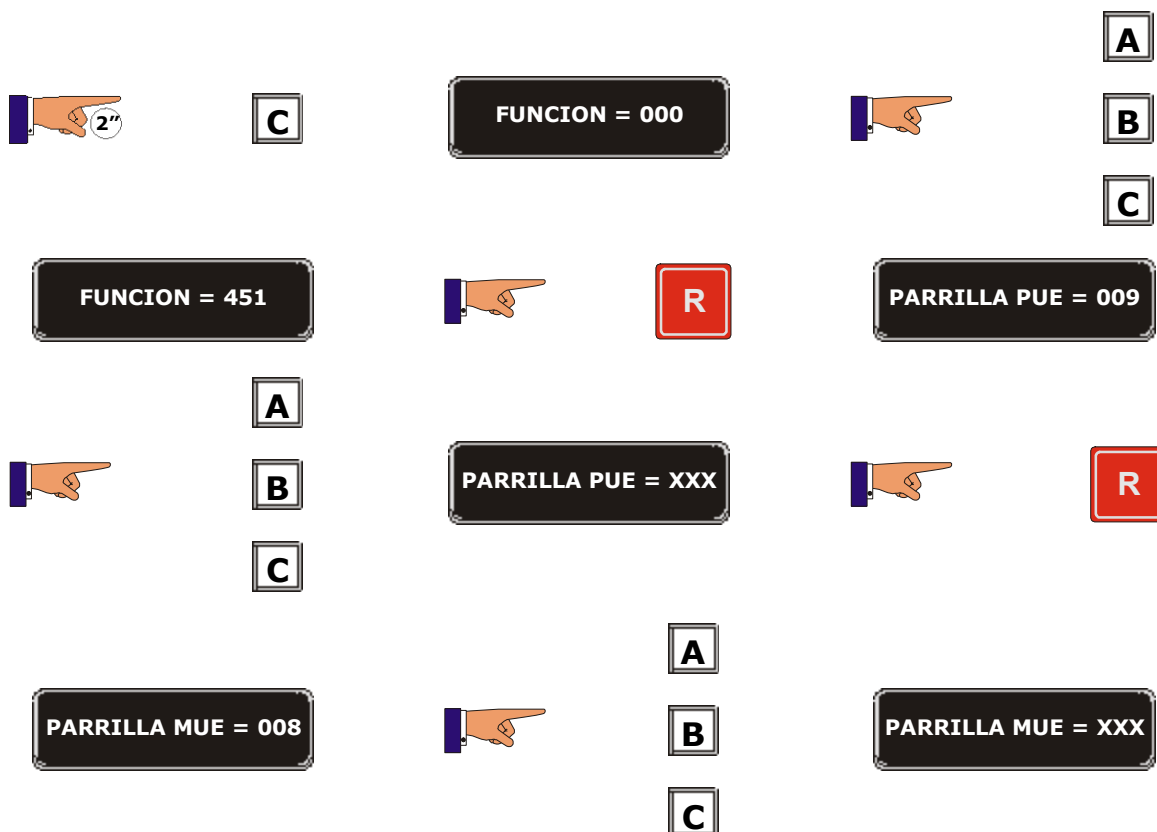
Función 451 Numeración de las plantillas de selección

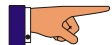
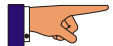
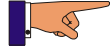
<<T. EXTRACCION>> Permite definir el número de conectores de la/s tarjeta/s de extracción instalada/s en la parrilla/s de la máquina.

PARRILLAS	UBICACIÓN
PUE	Puerta
MUE	Mueble
CEN	Parrilla central
MED	Parrilla canales medios

Se programa el tipo de tarjeta y no el número de canales conectados. Los valores posibles son: 5, 8, 9 ó 13. La tarjeta de 13 es la formada por la tarjeta de 8 en conexión con la de 5.

Si alguna parrilla no existe, se deberá de programar 255 en esa parrilla.



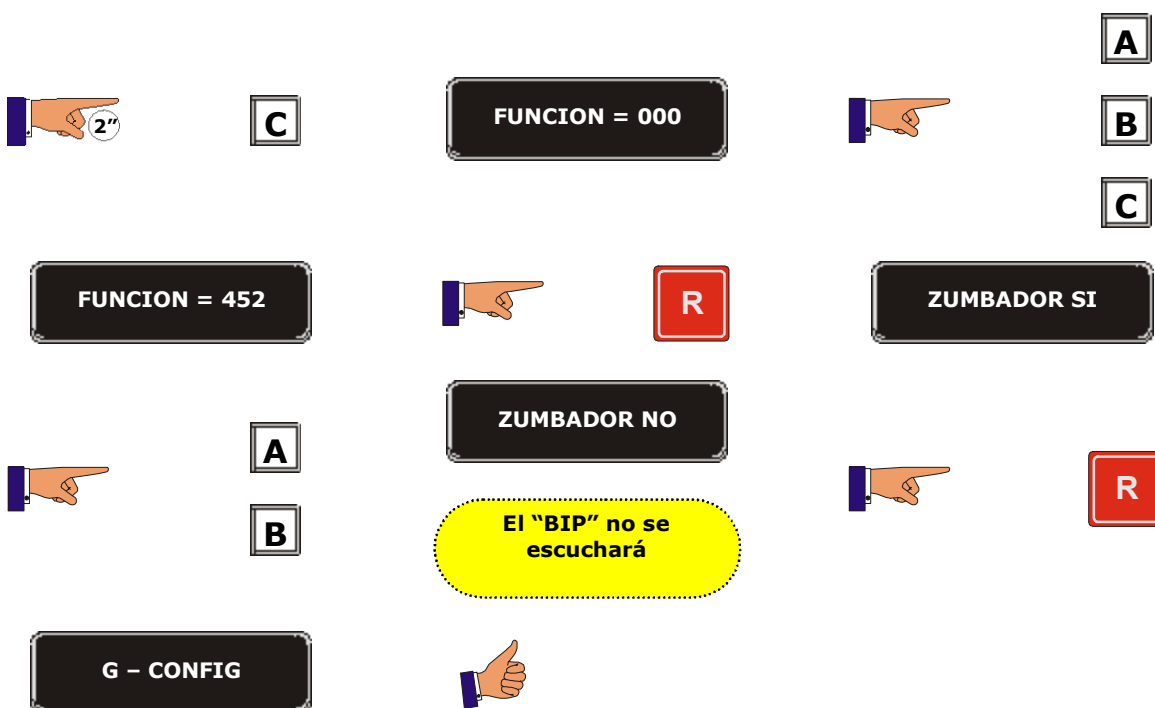
				A
	R	PARRILLA CEN = 008		B
				C
PARRILLA CEN = XXX		R	PARRILLA MED = 005	
A				
	B	PARRILLA MED = XXX		R
	C			
AUTOCONFG-CAN? SI		A		R
		B		
AUTOCONFG-CAN? NO		A	AUTOCONFG-CAN? SI	
		B		
	R	PRUEBA CAN? SI		A
				B
PRUEBA CAN? NO		A	PRUEBA CAN? SI	
		B		
	R	Prueba de canales	X = 0 C = 11 PUE	
X = 0 C = 11 MUE		X = 0 C = 11 CEN	X = 0 C = 11 MED	
PRUEBA CAN? SI		A	PRUEBA CAN? NO	
		B		



1

Función 452 Activa o suprime el zumbador

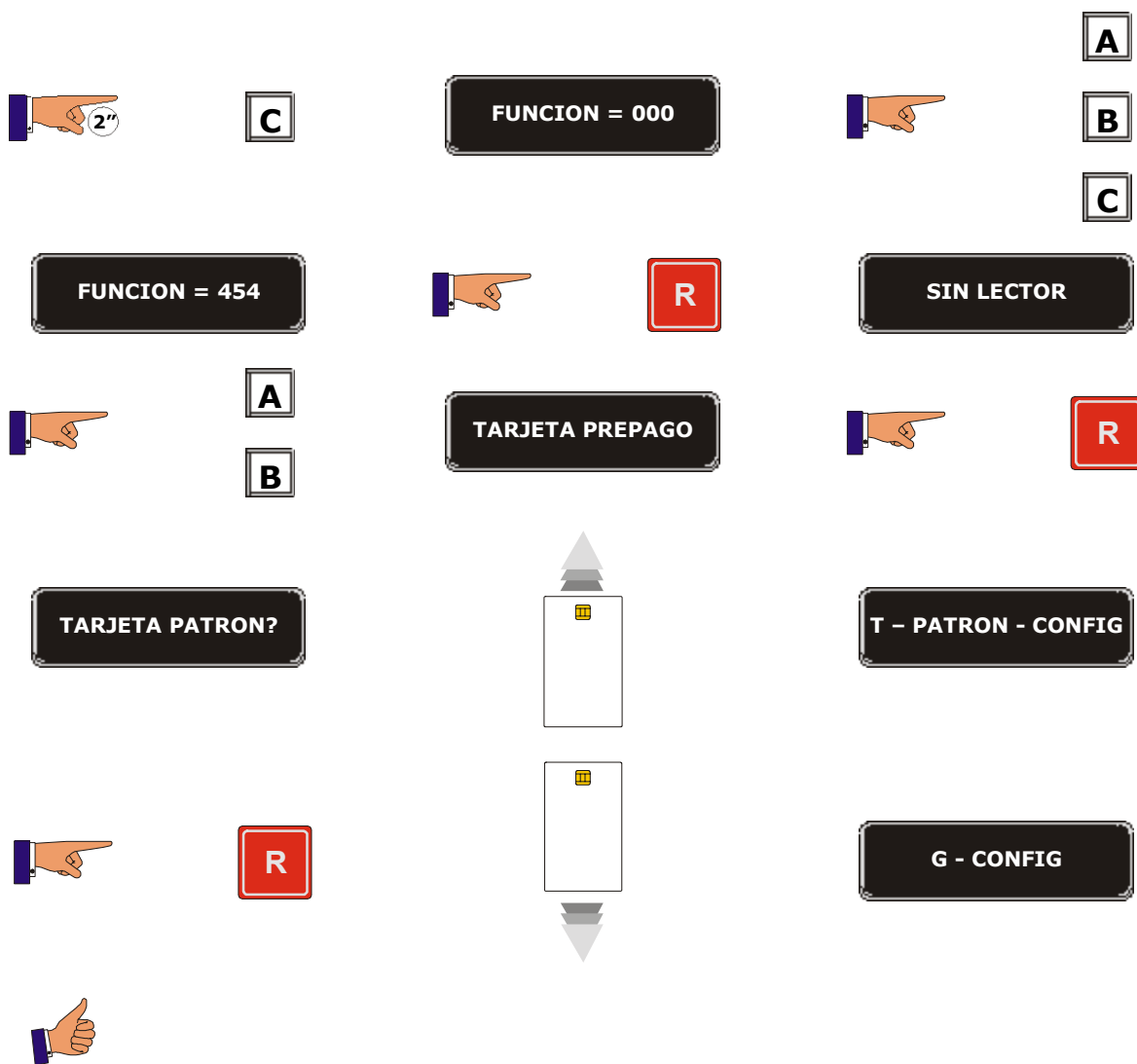
<<ZUMBAD. SI/NO>> Programa la máquina para que suene o no el zumbador.



1

Función 454 Habilita el sistema de las tarjetas pre-pago

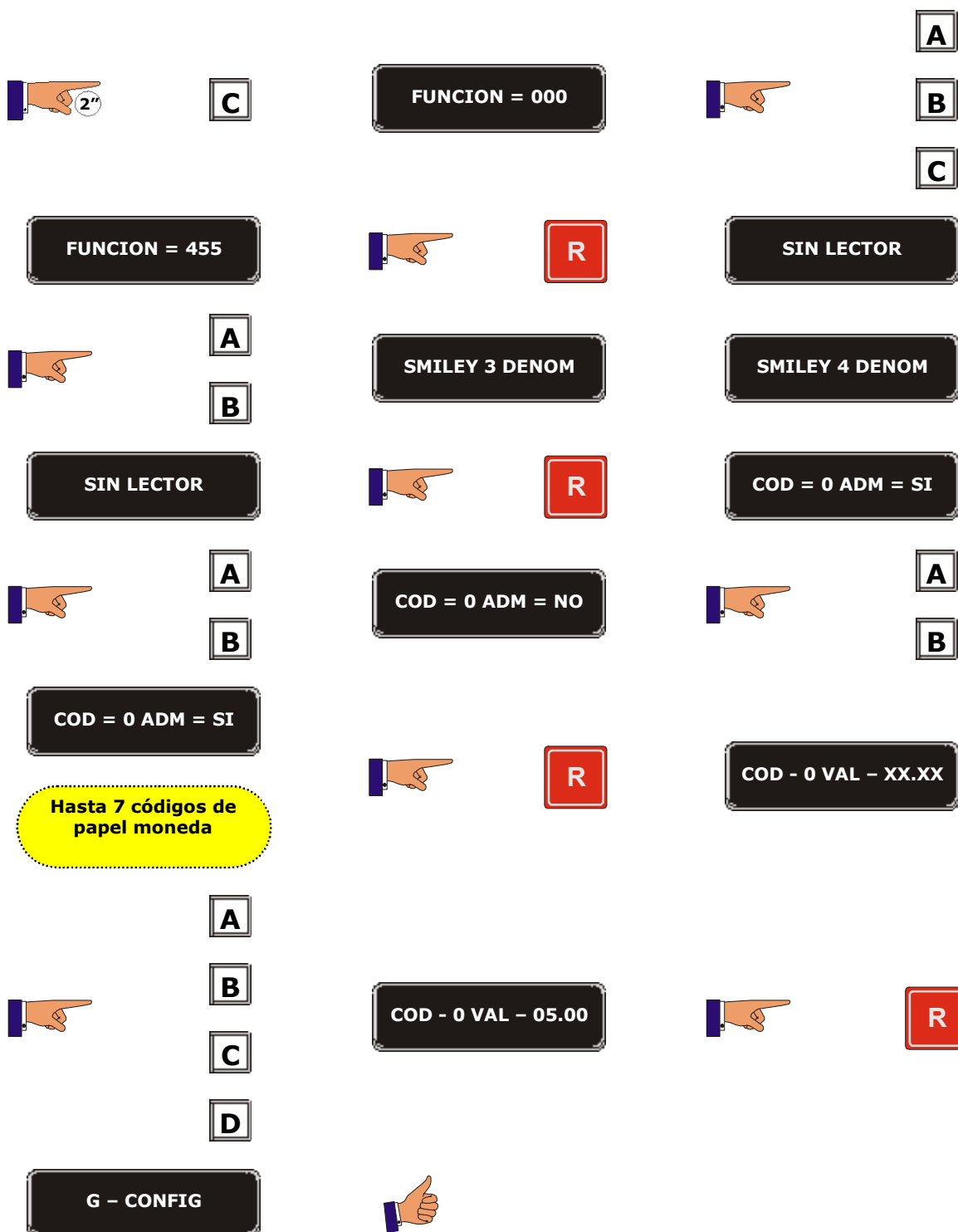
<<TARJ. SI/NO>> Habilita, o no, el sistema de tarjetas de prepago siempre que la máquina disponga de dicho sistema. Además, reconoce la tarjeta patrón.



1

Función 455 Habilita el sistema del lector de billetes

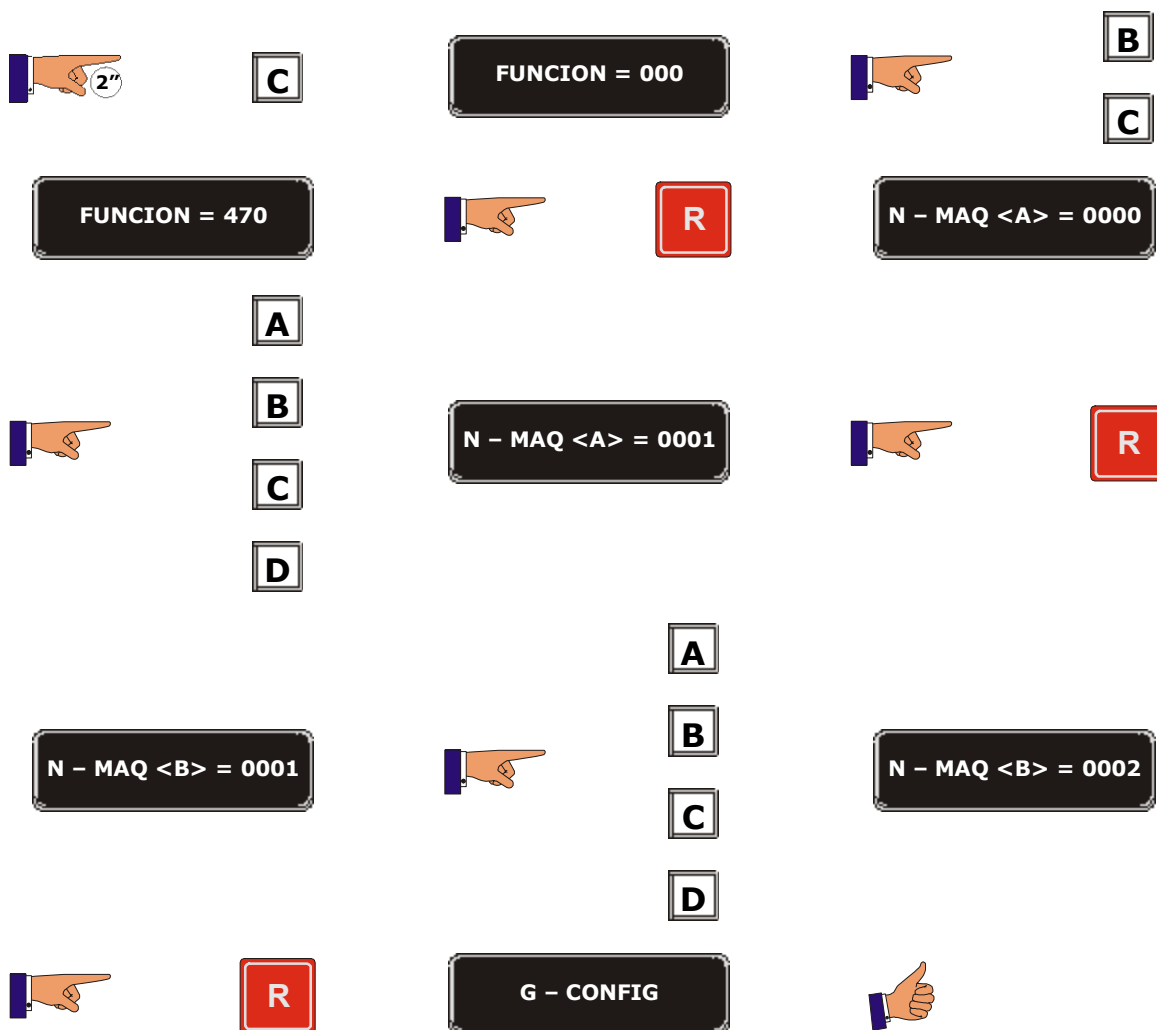
<<BILL. SI/NO>> Habilita, o no, el sistema de cobro mediante billetes siempre que la máquina disponga de lector de billetes.





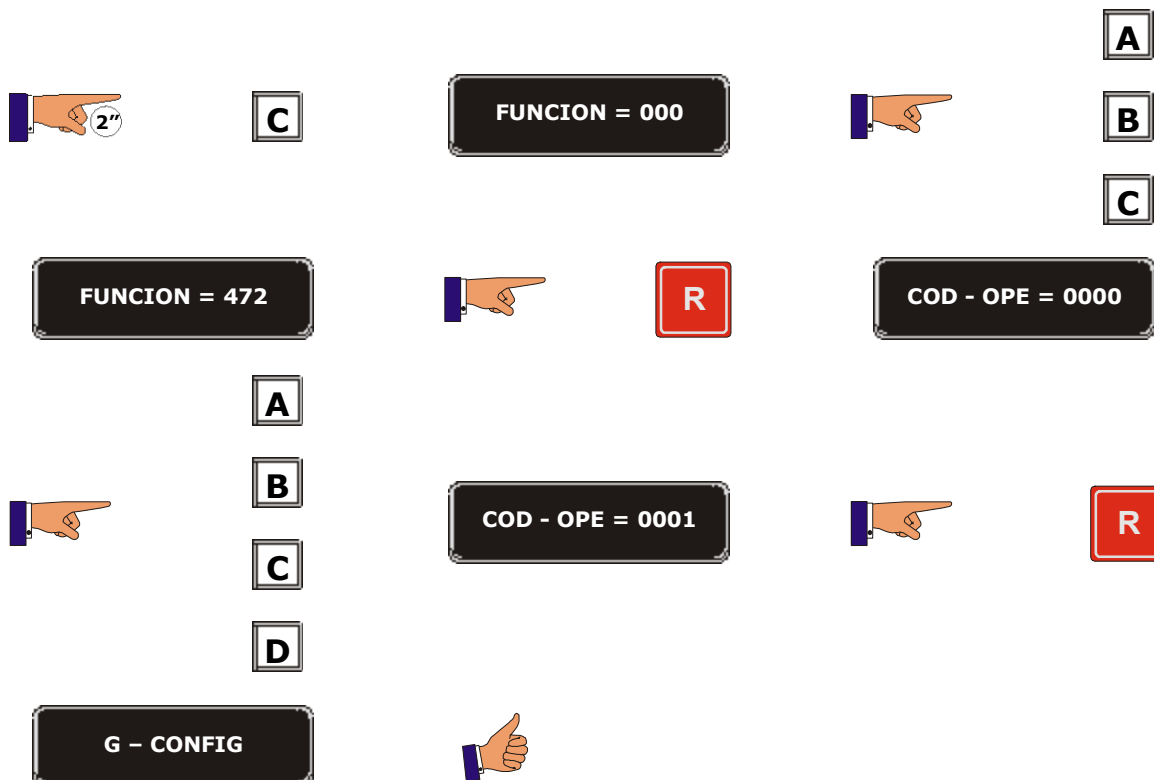
Función 470 Habilita el sistema del lector de billetes

<<NUM. MAQUINA>> Se programa un número de ocho dígitos que identifica a la máquina. La programación de esta función es imprescindible cuando se establecen comunicaciones GSM para que los sistemas de comunicaciones reconozcan a la máquina.



**Función 472 Identificación del operador**

<<COD. OPERADOR>> Se programa un número de cuatro dígitos que identifica al Operador. La programación de esta función es imprescindible cuando se establecen comunicaciones GSM o cuando se utilizan tarjetas prepago.



**Función 474 Niveles de acceso a funciones ocultas**

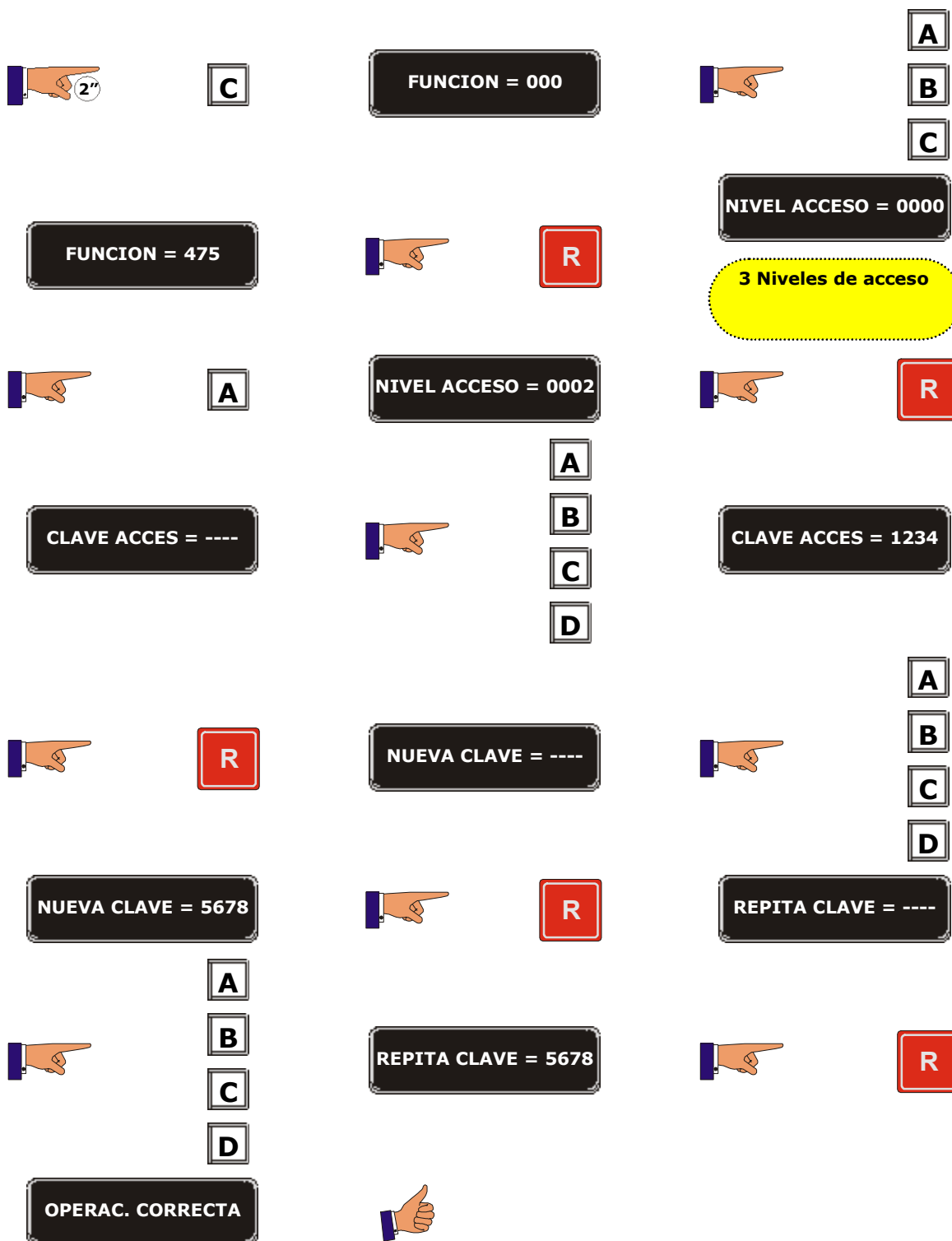
<<NIVEL ACCESO>> Permite elegir entre los diferentes niveles de acceso. Así se restringen las funciones visibles en el *display*.



1

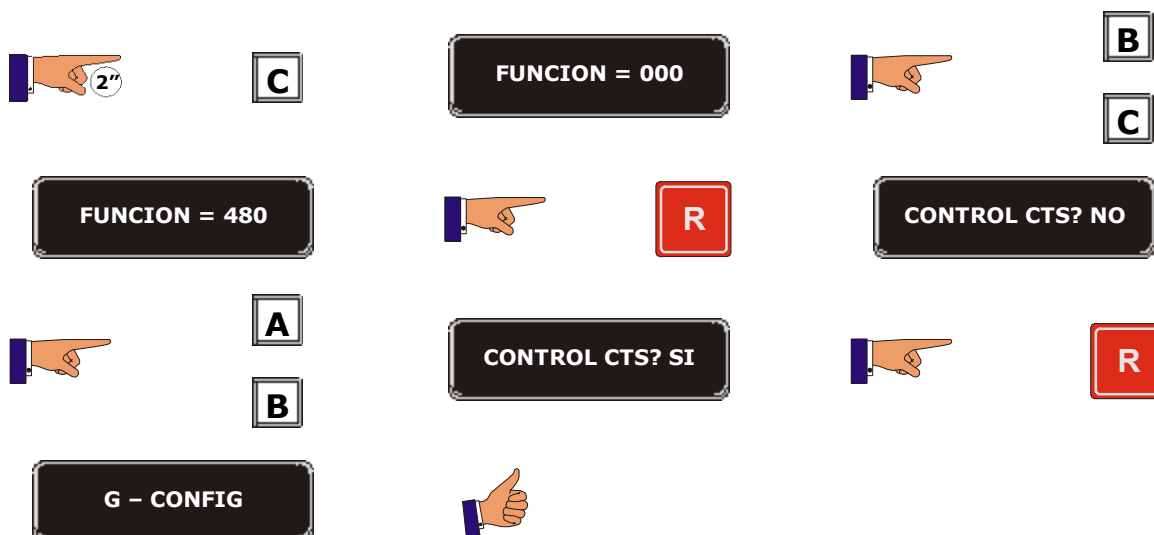
Función 475 Cambio de claves de acceso

<<CLAVE ACCESO>> Configura una combinación de teclas de selección de producto, a modo de clave, para acceder a los distintos niveles de acceso.



1**Función 480 Configuración de impresora**

<<CONFIG. IMPRES. >> Configura las opciones de comunicación con la impresora.

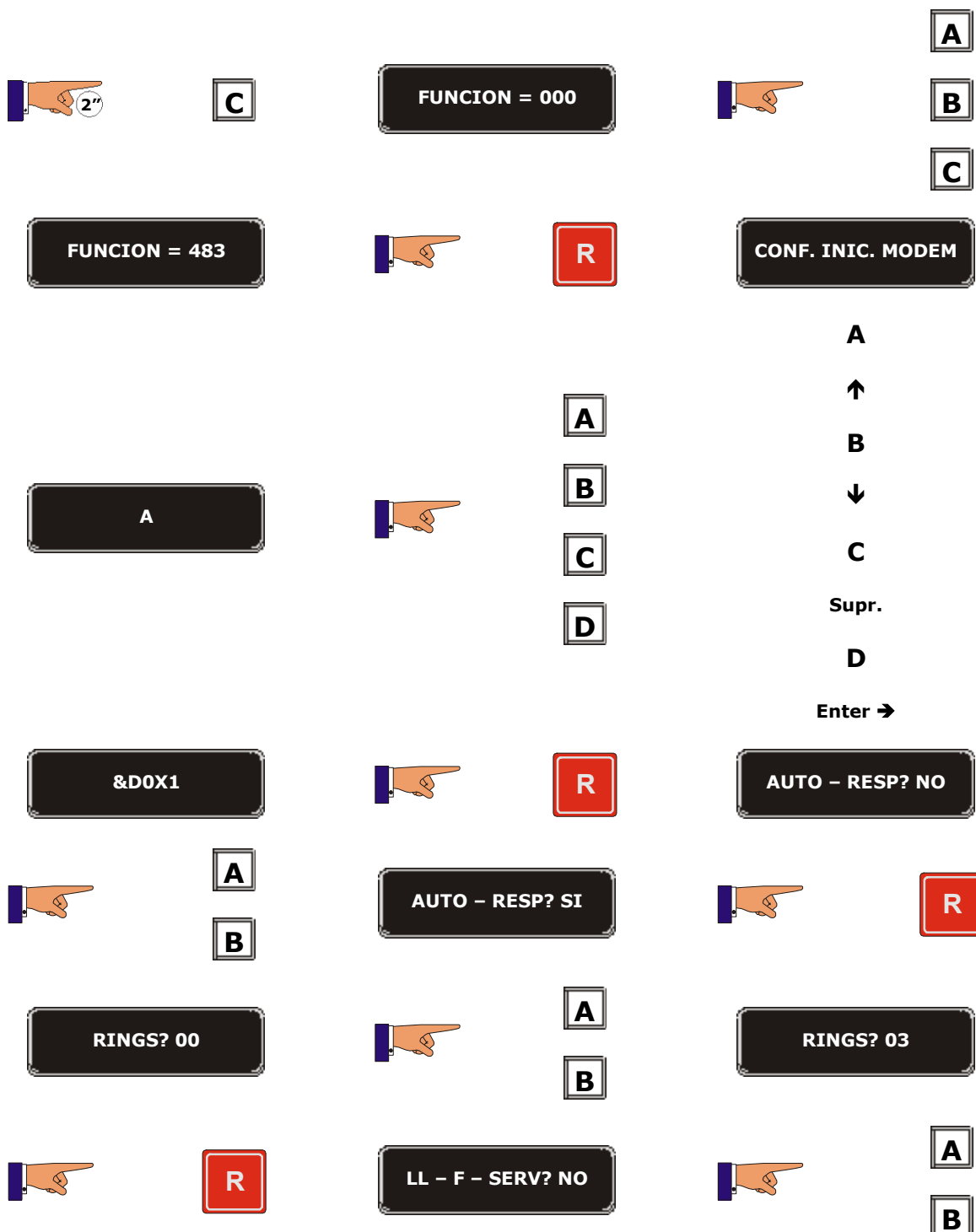




Función 483 Configuración del modem

<<CONFIG. MODEM>> Configura las opciones de comunicación por modem.

ACCESO A LA LÍNEA TELEFÓNICA A TRAVÉS DE UNA CENTRALITA



LL - F - SERV? SI



R

DIAS LL = -----



A

B

C

D

A
↑
B
↓
C
Supr.
D
Enter →

DIAS LL = LMMJVSD

7 Días de la semana

NUM. MARC. MODEM



R



A

B

C

D

Sólo cuando se active
LL - F - SERV? SI

A
↑
B
↓
C
Supr.
D
Enter →

948316363



R

MODEM

G - CONFIG



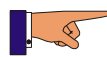
CARÁCTERES EN FUNCIÓN

A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

*, -, /, \, +, =, !, ?, \$, @, &, <, >, espacio.

10017 E 10 - 2005



A

B

C

D

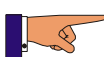
A
↑
B
↓
C
Supr.
D
Enter →

DÍAS LL = LMMJVSD

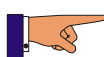
7 Días de la semana

NUM. MARC. MODEM

Sólo cuando se active
LL – F – SERV? SI



R



A

B

C

D

A
↑
B
↓
C
Supr.
D
Enter →

948316363



R

MODEM

G – CONFIG



CARÁCTERES EN FUNCIÓN

A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, X, Y, Z,

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,

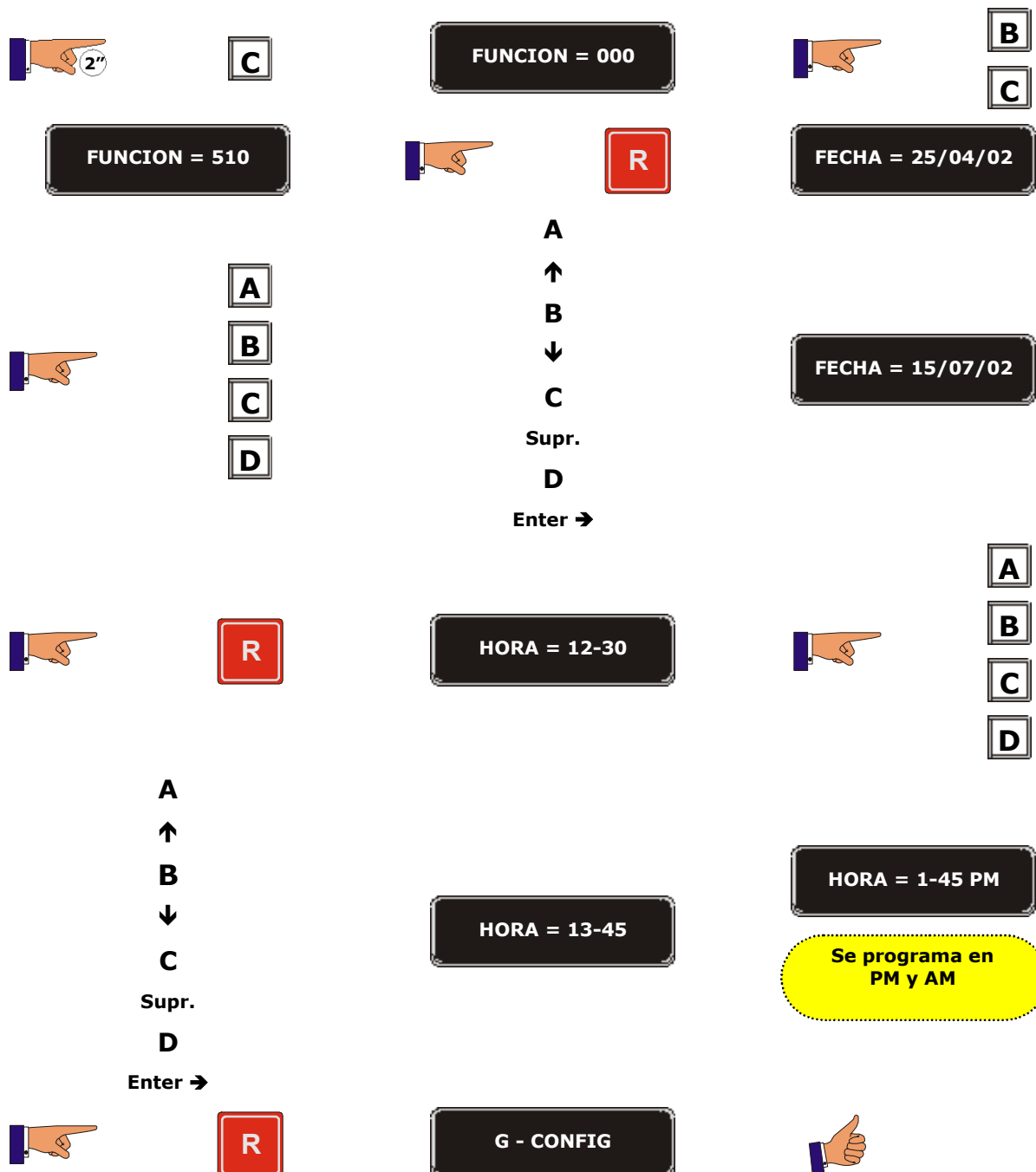
*, -, /, \, +, =, !, ?, \$, @, &, <, >, espacio.

GRUPO 500 RELOJ

1

Función 510 Modificar la fecha y hora

<<FECHA/HORA>> Permite ajustar la fecha y la hora del reloj de la máquina.

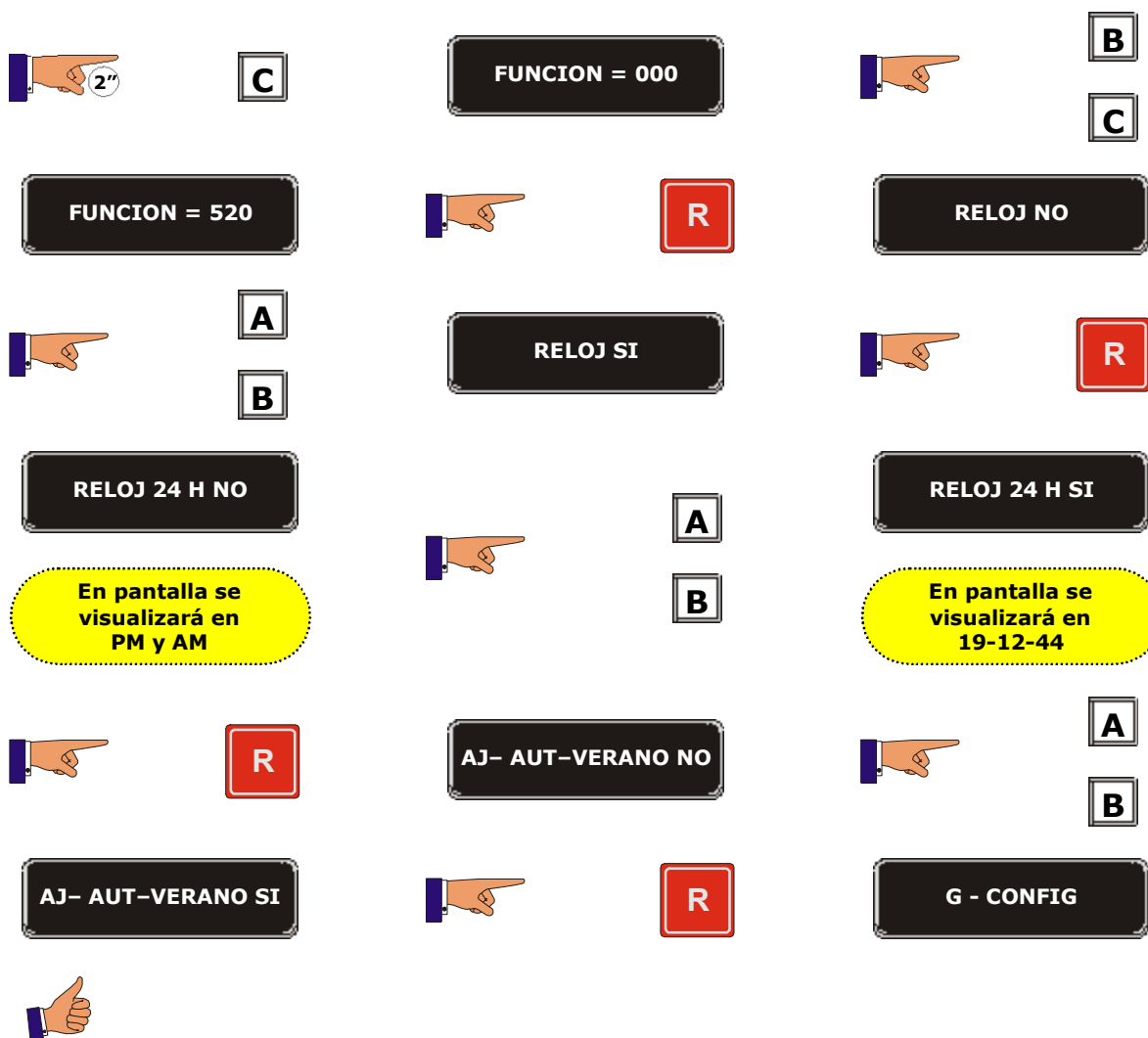




Función 520 Opciones del funcionamiento del reloj

<<OPCS. RELOJ>> Permite seleccionar opciones de funcionamiento de reloj.

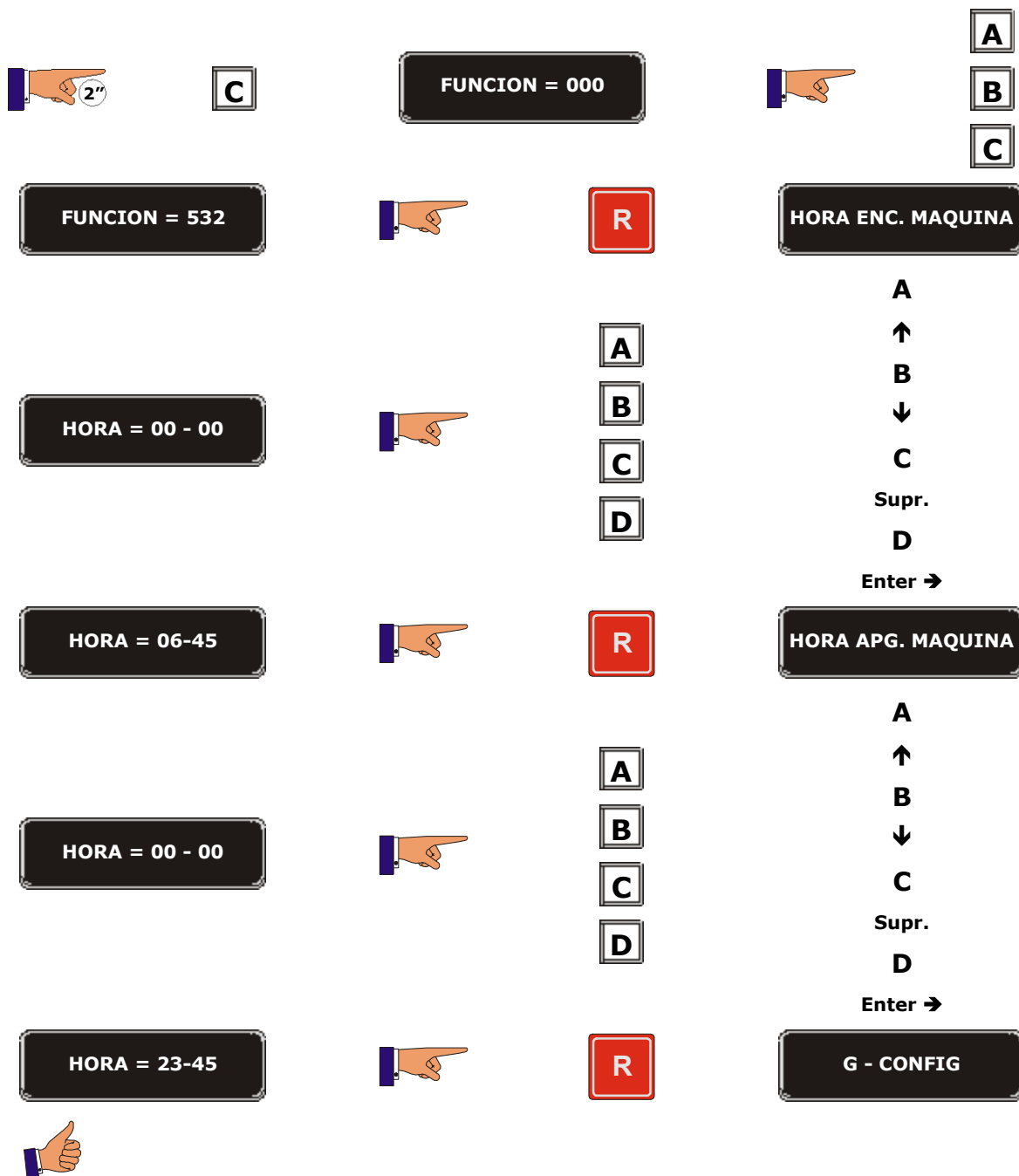
- Mostrarlo en el *display*.
- Formato de la hora en 12h/24h
- Ajuste automático de la hora en los horarios de invierno o verano



1

Función 532 Encender y apagar automáticamente la máquina

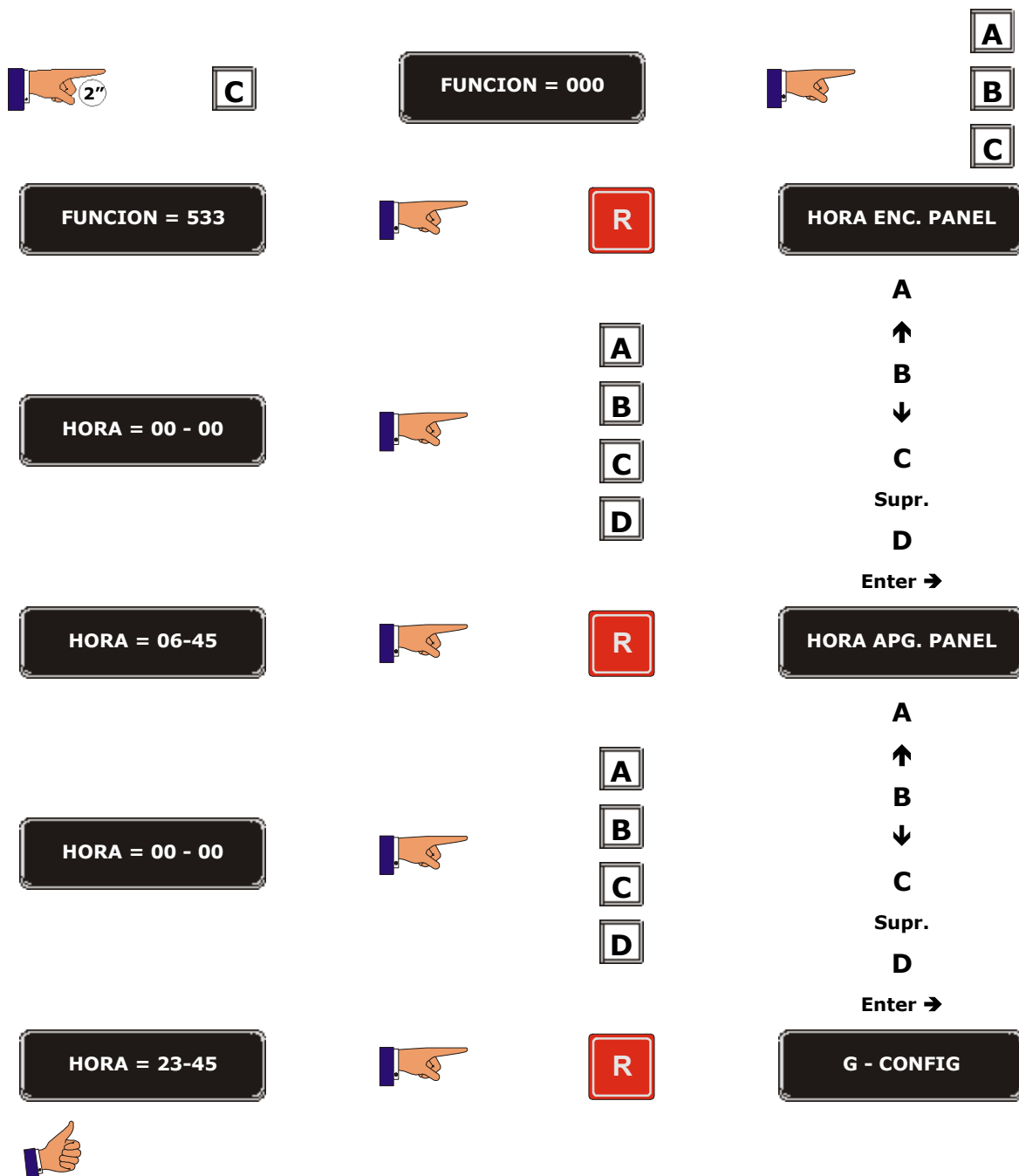
<<ON/OFF MAQ.>> Permite programar la máquina para efectuar un encendido y apagado de la misma a través de su reloj.



1

Función 533 Encender y apagar automáticamente el panel frontal

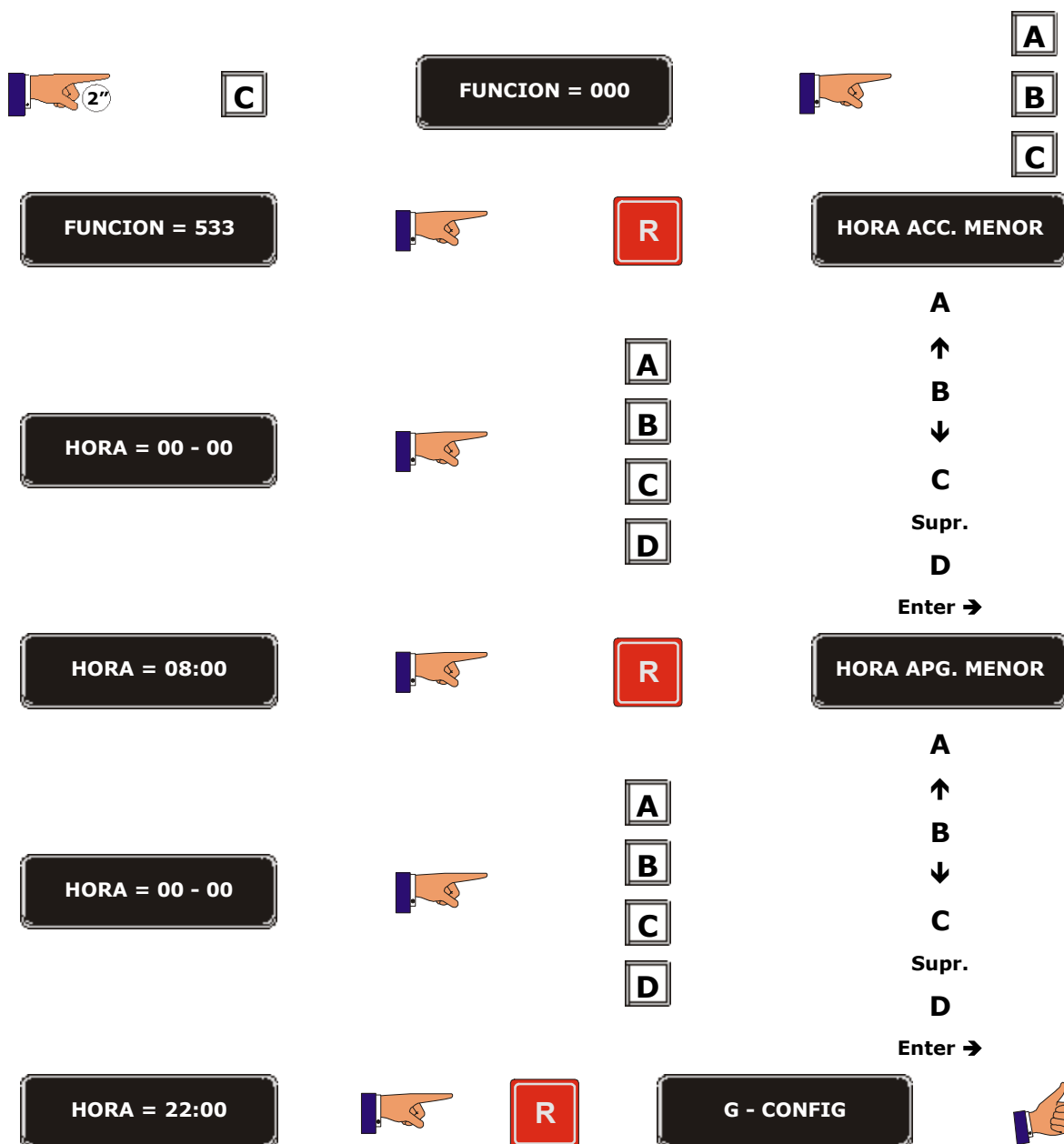
<<ON/OFF ILUM.>> Permite programar mediante el reloj el encendido y apagado del panel publicitario.



1

Función 537 Horario de funcionamiento del control de acceso al menor

<<HORA MENOR>> Permite programar mediante el reloj la activación y desactivación del control de acceso al menor. La máquina funcionara con el control de acceso al menor dentro del horario programado en esta función y venderá libremente el resto del día.



1

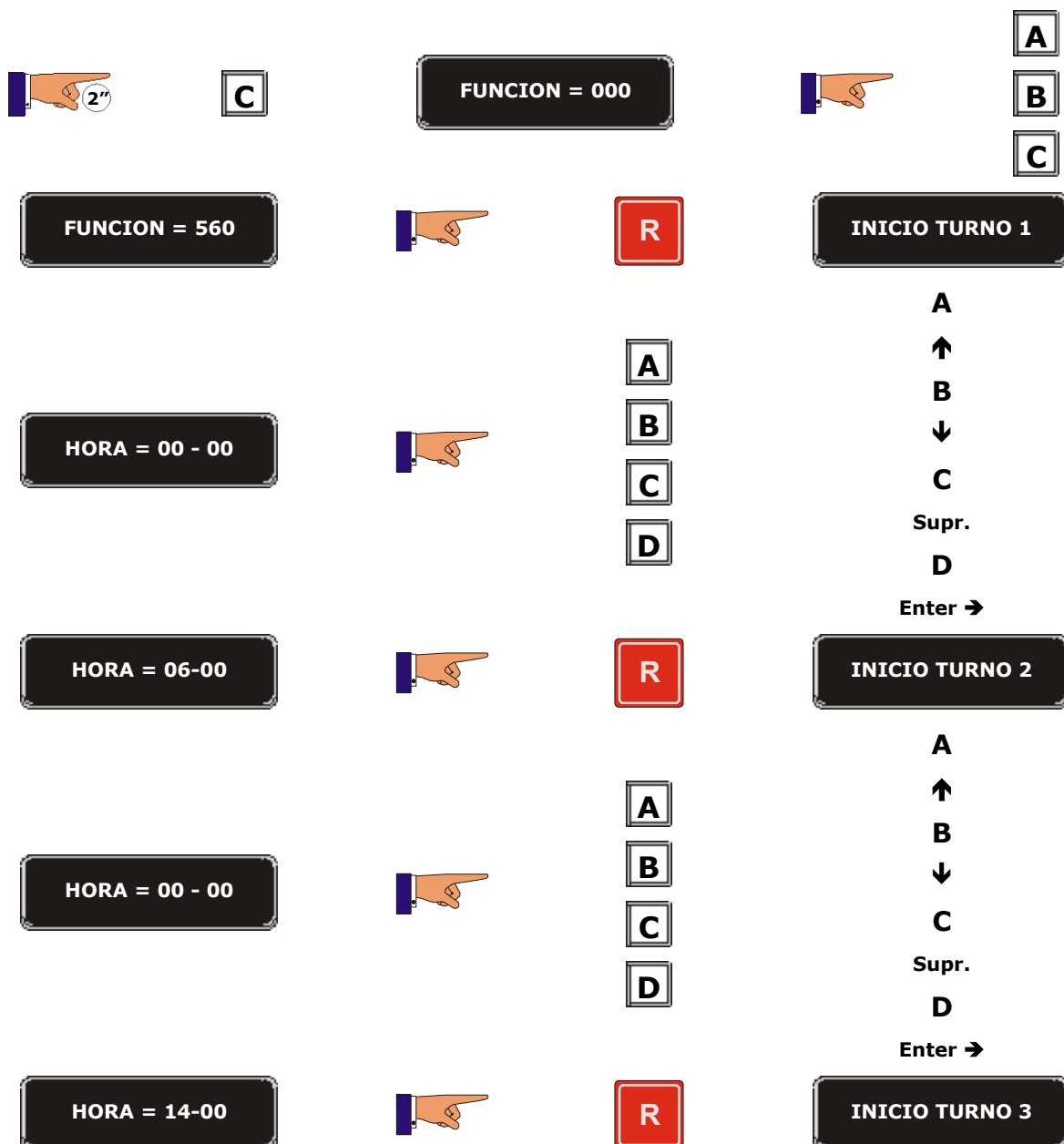
Función 560 Establece turnos de trabajo

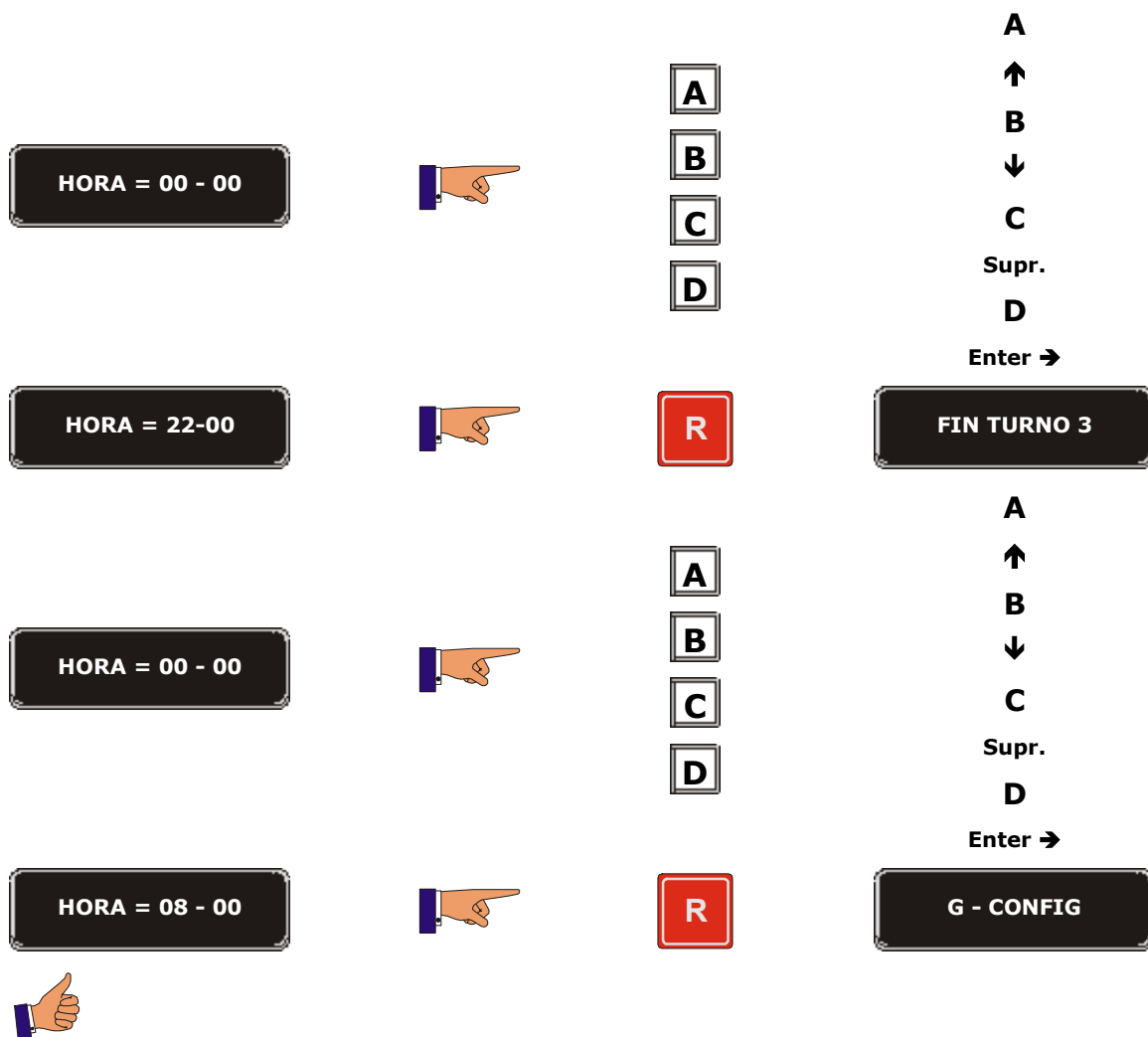
<<TURNOS>> Permite establecer tres turnos diferentes (jornadas de trabajo) en un mismo día, programando sus horas de comienzo.

Los turnos deben programarse en orden ascendente de horas del día. El último turno programado podrá finalizar a las 00:00 (12:00AM).

Si los turnos programados no cubren toda la jornada, las ventas realizadas fuera de los turnos se contabilizarán en el turno 1.

Para desactivar un turno, basta con programar 00:00 en la hora de inicio y final del turno.





Marcas del



AZKOYEN

AZKOYEN MEDIOS DE PAGO S.A.

AZKOYEN

H O S T E L E R Í A

Teidde