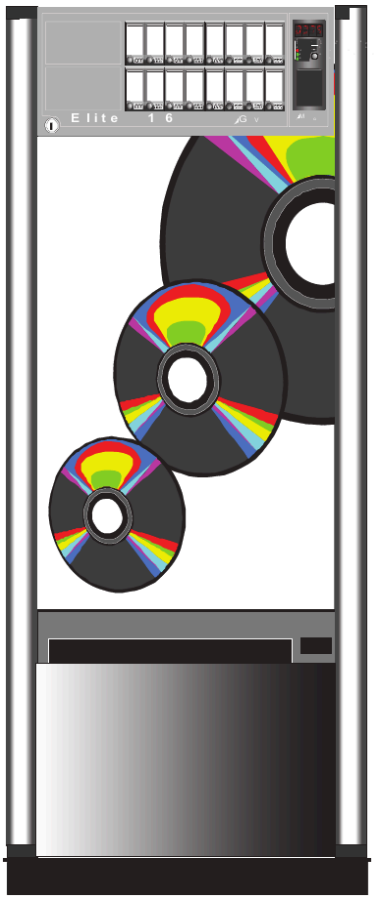
SÉRIE

Elite

VERSION FLASH

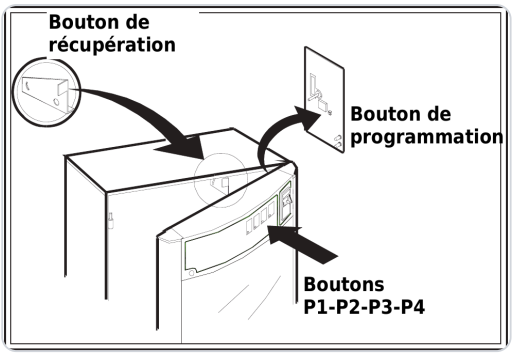


MANUEL DE PROGRAMMATION

Carte de contrôle FLASH · lecteur de billets, monnayeur MDB, lecteur de carte et télécommande · Édition 10-2026

BOUTONS DE PROGRAMMATION

L'Elite **n'a pas de clavier de programmation** : toute la programmation se fait avec le bouton de programmation, le bouton de récupération et les boutons de sélection des produits. L'afficheur à 4 chiffres indique à tout moment le numéro de l'option (par exemple 00.03) ou la valeur en cours de modification.



Emplacement des boutons



Levier de récupération (retour)



Bouton de programmation

PROG Bouton de programmation

Sur la carte afficheur, à l'intérieur de la porte.

1. Entrer et sortir du mode programmation.
2. Passer à l'option suivante (en enregistrant la valeur affichée).

RÉCUP Bouton de récupération

Levier de récupération, sous le canal d'entrée des pièces. Change la valeur de l'option (00.xx → 01.xx…) et valide les données.

Porte ouverte, le bouton de la porte n'agit pas : actionnez le levier situé au-dessus du monnayeur.

P1 … P8 Boutons de sélection

P1–P4 sont les **4 boutons de droite de la première rangée**, à côté de l'afficheur. Ils servent à entrer dans une option, consulter des données et saisir des chiffres (chaque appui ajoute 1).

Équivalences avec Crystal / Premium

Là où le manuel Crystal indique ► (accéder), sur l'Elite on appuie sur **P1**. Là où il indique les touches **0…9**, sur l'Elite on utilise P1–P4 (un chiffre chacune).

Prix · Pièces et monnaie · Moteurs · Comptabilité · Configuration · Moyens de paiement · Codes et contrôle

NOUVEAUTÉS DE LA VERSION FLASH

Ce manuel met à jour la partie programmation du *Manuel ELITE (édition 03-10)* pour la nouvelle carte de contrôle avec programme FLASH, la même base que la Crystal. Les options marquées **NOUVEAU** n'existaient pas sur l'Elite ; celles marquées **MODIFIÉ** s'utilisent différemment.

Menu		Nouveauté par rapport au manuel Elite 03-10
00.03	MODIFIÉ	Prix minimum par défaut 1,50 €, hausse de 5 en 5 centimes
02.03	MODIFIÉ	Programmation des prix également avec des billets
00.07	MODIFIÉ	Pièces et billets dans un seul menu
00.10	MODIFIÉ	Code 1111 (alternative 0596, qui active 00.30)
2X.14	NOUVEAU	Affichage des boutons non associés
00.17	MODIFIÉ	Crédit maximum programmable avec des billets
X1.17	NOUVEAU	Retenir ou non le billet
01.19	MODIFIÉ	Toujours activée ; nouvel effacement total des unions
X0.21	NOUVEAU	Hoppers ccTalk (20.21 / 21.21)
X0.22	NOUVEAU	Lecteur de billets MDB / ccTalk
X2.22	NOUVEAU	Monnayeur MDB / ccTalk
X4.22	MODIFIÉ	Télécommande : 04.22 / 24.22 / 34.22 (avant 12.22)
X6.22	NOUVEAU	Lecteur de carte bancaire MDB et Ingenico iUC285
XX.28	NOUVEAU	Modem GPRS / Ethernet et modèle de modem (X3.28)
00.30	MODIFIÉ	Reset avec le code 0596

Les menus peu utilisés sur l'Elite ont été omis : paramètres GPRS (00.27) et autres options du modem, promotions (00.23), publicité et imprimante (nécessitent un afficheur 16x2) et identification de la machine (00.29).

Programmation sur deux niveaux

Niveau 1 (00.00 à 00.10) : usage quotidien – recharge, prix, moteurs, comptabilité.
Niveau 2 (00.11 et suivants) : configuration technique. On y accède avec le code de 00.10 (**1111** ; avec **0596**, le menu 00.30 RESET apparaît en plus).

NIVEAU 1 · USAGE QUOTIDIEN

Appuyez une fois sur le bouton de programmation pour commencer et pour passer au menu suivant.



PIÈCES ET MONNAIE

RECHARGE DES TUBES DE RENDU

Uniquement avec un monnayeur en fonctionnement.

Introduisez les pièces de monnaie **une par une**. Chaque tube se remplit jusqu'à son niveau maximum ; lorsqu'il est plein, l'afficheur montre la valeur de cette pièce **en clignotant** et les pièces suivantes sont refusées ou envoyées à la caisse.

L'afficheur indique à tout moment le montant total introduit dans les tubes. En appuyant sur **P1** … **P4** (**P5**/**P6** selon le monnayeur) on voit le nombre de pièces de chaque tube ; le bouton suivant le dernier tube affiche le total.

Monnayeur	Pièces rechargées
4 tubes	0,05 € – 0,10 € – 0,20 € – 0,50 €
5 tubes	les précédentes + 1,00 €
6 tubes	rend la monnaie et recharge les 6 pièces

> Si la machine possède des trémies (hoppers), elles se rechargent directement. Ne remplissez ni ne videz jamais les tubes à la main : passez toujours par 00.00 / 00.01 pour que la comptabilité reste juste.



PIÈCES ET MONNAIE

VIDAGE DES TUBES ET DES HOPPERS

Uniquement avec un monnayeur ou des hoppers en fonctionnement.

Chaque bouton **P1** … **P6** (première rangée, à droite à côté de l'afficheur) correspond à un tube :

- **1er appui :** affiche le nombre de pièces et le numéro du tube séparés par un point (ex. 

= 100 pièces dans le tube 1).
- **2e appui et suivants :** vide **5 pièces** à chaque fois.

Si des hoppers sont activés, ils se vident avec les boutons qui suivent le dernier tube (monnayeur 4 tubes → **P5** = hopper ; 5 tubes → **P6** ; 6 tubes → **P7**).

Pour sortir, appuyez sur **PROG**.





CONFIGURATION

AFFICHAGE ET RÉGLAGE DE L'HORLOGE

00.02 : l'afficheur extérieur montre 

. Appuyez sur **RÉCUP** pour passer à **01.02** (affiche l'heure).

Dans 01.02, appuyez sur **P1** pour régler : les minutes clignotent. Chaque **RÉCUP** change de champ (minutes → heures → année → jour → mois). **P1** augmente la valeur et **P2** la diminue.



PRIX

PRIX AVEC LES BOUTONS

MODIFIÉ

Uniquement avec un monnayeur ou un sélecteur en fonctionnement.

1. **Fixez d'abord le prix minimum** (1,50 € par défaut) : appuyez sur **RÉCUP** → affiche le minimum actuel ; un nouvel appui le met à 0.00 ; les suivants l'augmentent **de 5 en 5 centimes** (en maintenant appuyé, il monte vite). Mettez le prix le moins cher de la machine.
2. Appuyez **1 fois** sur un bouton de produit → affiche son prix actuel.
3. Appuyez **2 fois** sur le même bouton → prend le prix minimum fixé.
4. Continuez d'appuyer → le prix monte de 5 en 5 centimes jusqu'à la valeur souhaitée.

La dernière valeur affichée est enregistrée en appuyant sur un autre produit ou sur **PROG**.



PRIX

PRIX AVEC DE LA MONNAIE

MODIFIÉ

Accepte pièces et billets.

1. Introduisez le montant du produit **le moins cher** (pièces ou billets). La machine rend l'argent et l'afficheur cumule la valeur.
2. Appuyez sur tous les produits ayant ce prix.
3. Ajoutez de l'argent jusqu'au prix suivant et appuyez sur ses produits. Continuez ainsi **du moins cher au plus cher** jusqu'à compléter le clavier.

Si vous avez oublié un prix inférieur, appuyez sur **RÉCUP** : le crédit s'efface et vous pouvez recommencer à 0.



MOTEURS

MANŒUVRE MANUELLE DES MOTEURS

En appuyant sur un produit, tous les moteurs associés tournent l'un après l'autre. L'afficheur indique le bouton et le moteur (ex. 08.07 = bouton 8, moteur 7).
À la fin, il affiche les cycles erronés accumulés par ce moteur (ex. 03.07 = 3 erreurs, moteur 7). Appuyez sur **RÉCUP** à la fin du cycle pour les effacer (borr clignote).

Si vous appuyez sur **RÉCUP** **avant** de faire tourner un moteur, les déprogrammations des moteurs sont corrigées.

> Si un même moteur tourne plusieurs fois de suite, laissez-le vide puis contrôlez-le ou remplacez-le.



MOTEURS

MANŒUVRE MANUELLE DES HOPPERS ET DE LA « V » DE RÉTENTION

Uniquement si ces composants sont installés.

P1	Faire tourner le hopper 1
P2	Faire tourner le hopper 2
P3	Actionner la palette caisse de la « V »
P4	Actionner la palette de rendu de la « V »

Les pièces distribuées par les hoppers dans cette option ne sont pas enregistrées dans la comptabilité.





COMPTABILITÉ

COMPTABILITÉS

RÉCUP passe d'une comptabilité à la suivante ; **PROG** permet de sortir. Les chiffres supérieurs à 9999 défilent sur l'afficheur de droite à gauche.

Option	Ce qui est affiché
00.05	Produits vendus par canal (partiel) – appuyez sur le canal
01.05	Ventes perdues par canal (partiel)
02.05	Produits vendus par canal (total, non effaçable)
03.05	Ventes perdues par canal (total)
04.05	Produits de la machine : P1 total · P2 partiel
05.05	Argent : P1/P2 vente totale/partielle · P3/P4 rendu · P5/P6 ventes en monnaie épuisée
06.05	Caisse : P1/P2 caisse · P3/P4 trop-perçu · P5/P6 ventes par carte ou jetons · P7/P8 remise/majoration
07.05	Tubes : P1 argent dans les tubes · P2/P3 ventes vers tubes · P4/P5 recharge manuelle · P6/P7 vidage manuel
08.05	**Remise à zéro des partiels :** appuyez sur P1 → 08.05 clignote





CONFIGURATION

ÉCLAIRAGE DE LA MACHINE

00.06 : tube fluorescent toujours éteint. Appuyez sur **RÉCUP** → **01.06** (éclairage selon horaire).

Dans 01.06, appuyez sur **P1** : l'heure d'allumage apparaît. Chaque **RÉCUP** change de champ (minutes et heures d'allumage, minutes et heures d'extinction). **P1** augmente et **P2** diminue.

> Pour un éclairage permanent, mettez la même heure d'allumage et d'extinction.



MOYENS DE PAIEMENT

INHIBITION DES PIÈCES ET DES BILLETS

MODIFIÉ

Pièces et billets sont désormais dans un seul menu.

Appuyez plusieurs fois sur **RÉCUP** : les pièces apparaissent d'abord puis, après la pièce de 2,00 €, les billets (5 €, 10 €, 20 €…). Une pièce ou un billet **inhibé clignote**.

Pour accepter / refuser la valeur affichée, appuyez sur **P1**. Après la dernière valeur, la liste recommence. Sortie avec **PROG**.

> Exemple : pour ne pas accepter les billets de 20 €, avancez jusqu'à 20.00 et appuyez sur P1 (la valeur reste clignotante).



CODES ET CONTRÔLE

CODE D'ACCÈS AU DEUXIÈME NIVEAU

MODIFIÉ

Code par défaut : 1111.

1. Appuyez sur n'importe quel produit ou sur **RÉCUP** : 0000 apparaît.
2. Utilisez les **4 boutons de droite de la première rangée** (à côté de l'afficheur) : chacun est un chiffre et chaque appui l'augmente de 1. Pour **1 1 1 1**, appuyez une fois sur chaque bouton.
3. Validez avec **RÉCUP**. S'il est correct, la machine passe à 00.11 ; sinon elle revient à 0000.

Si 1111 ne fonctionne pas, essayez le code alternatif **0 5 9 6** (ce code donne aussi accès au menu 00.30 RESET).

> **Porte ouverte, le bouton de retour de la porte n'agit pas : actionnez directement le levier de récupération situé au-dessus du monnayeur.**

NIVEAU 2 · CONFIGURATION TECHNIQUE

Nécessite le code d'accès de 00.10. Ne modifiez que le nécessaire.



CONFIGURATION

CODES PRODUIT

Appuyez sur un canal : son code apparaît (0 à 9999). Modifiez-le avec **P1**…**P4** (un chiffre chacun, +1 par appui) et validez avec **RÉCUP**. Appuyez sur un autre canal pour continuer.







CONFIGURATION

TYPE DE VENTE

RÉCUP change le type ; **PROG** enregistre la valeur affichée et passe à l'option suivante.

00.12	**Vente simple** : un produit par achat.
01.12	**Vente multiple** : le crédit restant permet de continuer à acheter.
02.12	**Vente gratuite** : refuse les pièces et distribue le produit. Après extinction et rallumage, revient en vente simple.





PIÈCES ET MONNAIE

VENTE EN SITUATION DE MONNAIE ÉPUISÉE

00.13	Vente à l'appoint (sans monnaie, refuse les pièces qui vont en caisse).
01.13	Vente sans rendu de monnaie.
02.13	Vente en conservant le crédit un certain temps (accepte tout, le reste est gardé temporairement).
03.13	Vente en conservant le crédit en permanence.

En vente multiple (01.12), la vente à l'appoint n'existe pas : la machine passe automatiquement en 02.13.







CONFIGURATION

VENTE OBLIGATOIRE ET AFFICHAGE DES PRODUITS ÉPUISÉS NOUVEAU

Ajout de l'option 2X.14.

0X.14 – Vente obligatoire	
00.14	Non obligatoire : on peut récupérer l'argent s'il y a de la monnaie.
01.14	Obligatoire : l'argent n'est pas rendu s'il n'y a pas de vente.
1X.14 – Produit épuisé sans crédit	
10.14	Ne pas afficher « épuisé » : montre le prix.
11.14	Afficher « épuisé ».
2X.14 – Boutons non associés à un moteur NOUVEAU	
20.14	Affichés comme produit épuisé.
21.14	Signalés comme bouton non associé (E - _ _).



PIÈCES ET MONNAIE

MINIMUM DE PIÈCES DANS LES TUBES

Uniquement avec un monnayeur à tubes.

P1…**P4** (selon les tubes) : 1er appui affiche la valeur de la pièce, 2e le minimum actuel, 3e le met à 0 et les suivants l'augmentent d'une unité.

Avec un minimum à 0, le voyant « monnaie épuisée » ne s'allume jamais.







PIÈCES ET MONNAIE

« V » DE RÉTENTION

00.16	**Sans « V » de rétention** (réglage habituel NVM).
01.16	« V » de rétention présente mais non utilisée.
02.16	« V » de rétention présente et utilisée.

Après un RESET, vérifiez toujours cette option : le reset peut l'activer.



MOYENS DE PAIEMENT

CRÉDIT / RENDU MAXIMUM

MODIFIÉ

Appuyez sur **P1** : affiche la valeur actuelle. En introduisant une pièce ou un **billet**, la valeur repart de zéro et se programme avec l'argent introduit.

P1	Voir la valeur actuelle
RÉCUP	Effacer et recommencer à zéro
PROG	Sortir en enregistrant

Après un reset, la valeur est de 6,00 €. Elle doit être au moins égale au prix du produit le plus cher. **Machines CBD : 20,00 € ou 30,00 €.**





MOYENS DE PAIEMENT

RETENIR OU NON LE BILLET

NOUVEAU

Uniquement avec lecteur de billets, vente simple (00.12) et vente non obligatoire (00.14).

11.17	**Retenir le billet** (par défaut) : le billet reste en attente ; un seul billet par achat, rendu si le produit est épuisé ou si rien n'est sélectionné.
01.17	**Ne pas retenir** : le billet va directement en caisse et **plusieurs billets à la suite** sont acceptés.

Réglage recommandé NVM : **01.17**, pour accepter plusieurs billets lors d'un même achat.





PRIX

REMISE / MAJORATION PAR HORAIRE

00.18 désactivé. **RÉCUP** → **01.18**. Appuyez sur **P1** : heure de début, heure de fin et pourcentage apparaissent ; **RÉCUP** change de champ, **P1** augmente et **P2** diminue.

Jusqu'à 100 % c'est une remise ; au-delà, une majoration (max. 255 %). Prix final = prix × (pourcentage / 100). Même heure de début et de fin = toujours actif.



MOTEURS

UNION DES BOUTONS AVEC LES MOTEURS

MODIFIÉ

Doit TOUJOURS rester en 01.19 pour que la machine fasse tourner les moteurs.

1. Appuyez sur **P1** : un segment vertical apparaît (mode lecture).
2. Appuyez sur le(s) **bouton(s)** et sur les **micro-contacts produit** des moteurs à unir (dans n'importe quel ordre).
3. Validez avec **RÉCUP**. Répétez par groupes de marques. Sortie avec **PROG**.

On ne peut pas unir des boutons ayant des prix différents. Les canaux unis distribuent en alternance. Un bouton non associé affiche E-__.

Effacement total des unions NOUVEAU : séquence P5, P5+P6, P6, P6+P7, P7, P7+P5, P5 puis aucune touche. Si elle est correcte, 00.19 clignote.



MOTEURS

TYPE D'EXTRACTEUR

Appuyez sur **P1** → t-__. Appuyez sur le produit du moteur (E-__) et choisissez le type : **P1** augmente, **P2** diminue, **RÉCUP** valide. **P3** met le type 0 aux moteurs sélectionnés ; **P4** à tous.

T-00 standard · T-01 réservoir (cigares et cigarillos) · T-02…T-06 réservoir avec +10 % … +30 % de temps de cycle.





CODES ET CONTRÔLE

CHANGEMENT DES CODES

00.20 – Code du deuxième niveau (1111 par défaut). **01.20** – Code d'ouverture par bobine.

Appuyez sur un canal ou sur **RÉCUP** → 0000 ; saisissez le code avec **P1**…**P4** et validez avec **RÉCUP**. **Aucune confirmation n'est demandée** : notez-le avant. Si vous sortez avec **PROG** sans valider, l'ancien code est conservé.





PIÈCES ET MONNAIE

HOPPERS 1 ET 2

MODIFIÉ

Ajout des hoppers ccTalk.

Hopper 1	Hopper 2	
00.21	01.21	Désactivé
10.21	11.21	Hopper à impulsions
20.21	21.21	Hopper ccTalk NOUVEAU

RÉCUP change l'état. **P1** affiche la pièce attribuée et, par appuis successifs, la modifie. Sur la carte de contrôle, le connecteur du hopper 1 est le **n° 9**.

MOYENS DE PAIEMENT, CONTRÔLE DES MINEURS ET MODEM

Le menu 22 comporte plusieurs options : le chiffre de gauche est la valeur et le deuxième chiffre indique le périphérique.



MOYENS DE PAIEMENT

X0.22 – LECTEUR DE BILLETS

NOUVEAU

00.22	Sans lecteur de billets
10.22	**Lecteur de billets MDB**
40.22	Lecteur de billets ccTalk

RÉCUP change l'option. Si un lecteur de carte est installé, on laisse généralement la machine sans lecteur de billets.



MOYENS DE PAIEMENT

X2.22 – MONNAYEUR

NOUVEAU

02.22	Sans validateur
12.22	**Monnayeur MDB**
42.22	Validateur ccTalk

Avec un monnayeur MDB, doit toujours rester en 12.22. Ne pas modifier.





CODES ET CONTRÔLE

X4.22 – CONTRÔLE DES MINEURS (TÉLÉCOMMANDE)

MODIFIÉ

Auparavant 0X.22 / 12.22 dans la version à puce.

04.22	Ne pas utiliser le contrôle des mineurs (télécommande désactivée)
14.22	Utiliser les jetons du validateur (uniquement si le validateur accepte les jetons)
24.22	**Utiliser la télécommande**
34.22	**Utiliser la télécommande + son** (bip à l'activation de la vente)

RÉCUP fait défiler 04.22 → 24.22 → 34.22 → 04.22.





MOYENS DE PAIEMENT

X6.22 – LECTEUR DE CARTE BANCAIRE

NOUVEAU

06.22	**Sans lecteur de carte**
16.22	**Lecteur de carte bancaire MDB**
46.22	**Lecteur de carte bancaire Ingenico iUC285** (option exclusive à ce modèle)

RÉCUP change l'option. Les ventes par carte s'ajoutent à la comptabilité 06.05 (P5/P6).

Ingenico iUC285 : nécessite une carte de contrôle en version 1.89 minimum et une connexion au serveur GMBos (modem actif, voir XX.28). Si 46.22 n'apparaît pas, vérifiez la version du programme.





CONFIGURATION

XX.28 – MODEM (TÉLÉMÉTRIE) NOUVEAU

00.28	**Ne pas utiliser le modem**. À choisir si la machine n'a pas de télémétrie.
20.28	**Activer le modem pour GPRS / Ethernet**

RÉCUP active ou désactive le modem. Après un reset, il peut rester en 20.28 : s'il n'y a pas de modem, remettez-le en 00.28.

X3.28 – Modèle de modem (RÉCUP change le modèle)	
43.28	Audiotel GPRS+
53.28	Sony Ericsson GM29
63.28	Modem GS64 / GR64
73.28	Digi Connect (Wi)ME – module Ethernet
83.28	57136 – Wismo 228
93.28	57151/60 Quectel M95 – UG95

L'option X3.28 n'apparaît que si le modem est activé (20.28).

RESET DE LA MACHINE

Efface les comptabilités et rétablit la configuration d'usine.



CODES ET CONTRÔLE

RESET DE LA MACHINE MODIFIÉ

Apparaît uniquement après avoir saisi le code 0596 en 00.10.

1. En 00.10, saisissez **0 5 9 6** et validez avec **RÉCUP**. Avancez avec **PROG** jusqu'à 00.30 (le menu normal s'arrête à 00.29).
2. Appuyez sur **RÉCUP** : P-__ clignote. Appuyez sur le **premier bouton à gauche de chaque rangée**, de haut en bas, puis validez avec **RÉCUP**.
3. L'afficheur indique le clavier détecté : P-08 P-12 (1 rangée) · P-16 P-24 (2 rangées) · P-24 P-36 (3 rangées).
4. Appuyez sur **PROG** : 00.30 clignote pendant le test des moteurs. Au 1er passage, il compte les moteurs et au 2e, il associe boutons et canaux. À la fin, il cesse de clignoter.

Si un moteur ne tourne pas ou si sa rotation n'est pas détectée, il ne sera pas associé. Réparez-le et refaites le reset.

Après le reset, la machine est ainsi : tous les boutons à 250 €, union des canaux standard, crédit maximum 6 €, lecteur de billets désactivé et télécommande activée. Vérifiez : 16 (« V »), 17 (crédit et billet), 0X.22 (lecteur de billets, lecteur de carte, télécommande) et programmez les prix.

RÉGLAGES PERMANENTS · NE PAS MODIFIER

Ces valeurs doivent être conservées pour un fonctionnement optimal de la machine :

00.16	Sans « V » de rétention
00.17	Crédit maximum (P1 pour consulter). CBD : 20,00 € ou 30,00 €
01.17	Ne pas retenir le billet : accepte plusieurs billets à la suite
01.19	Union des canaux activée
10.22	Lecteur de billets MDB activé (uniquement machines avec lecteur)
12.22	Monnayeur MDB activé
24.22 / 34.22	Télécommande activée / télécommande + son
06.22 / 16.22 / 46.22	Sans lecteur de carte / lecteur bancaire MDB / Ingenico iUC285

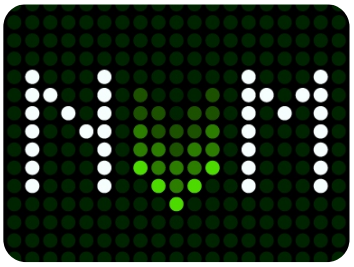
TRÈS IMPORTANT · canaux affichés épuisés alors qu'ils contiennent du tabac

Si un canal indique « épuisé » alors qu'il contient du produit, la machine a détecté une anomalie sur un extracteur. Pour réarmer : **éteignez puis rallumez** ; la machine affiche des codes mémoire puis, en clignotant, E-__ (XX = numéro du moteur). Appuyez sur le bouton de programmation **UNIQUEMENT PENDANT L'AFFICHAGE DE L'ERREUR** : les erreurs sont effacées et la machine démarre. Vérifiez ensuite que les boutons n'indiquent plus « épuisé ».

CODES D'ALERTE

Pour vérifier, éteignez puis rallumez la machine. Si l'afficheur clignote avec un message d'erreur, appuyez sur le bouton de programmation pendant le clignotement et vérifiez si le problème a disparu.

	**DÉPROGRAMMATION D'UN PRIX** Appuyez sur PROG : les canaux inutilisés prennent 1000 U.M.B. Si l'erreur persiste, vérifiez en 00.03 : le prix déprogrammé clignote.
	**DÉPROGRAMMATION DES CODES DE CANAL** Appuyez sur PROG : les canaux inutilisés prennent le code 0. Si l'erreur persiste, corrigez en 00.11.
	**DÉPROGRAMMATION DES UNIONS DE CANAUX** Appuyez sur PROG : ce bouton reste sans moteur. Refaites l'union en 01.19.
	**DÉPROGRAMMATION DU TYPE DE MACHINE** Appuyez sur PROG : le type est détecté à nouveau. Si un moteur clé n'est pas en position, un type erroné sera détecté.
	**DÉPROGRAMMATION DU TYPE DE VENTE** Appuyez sur PROG : récupère la dernière valeur ou laisse la vente simple.
	**DÉPROGRAMMATION DE LA COMPTABILITÉ** Appuyez sur PROG : remet à zéro la valeur comptable incohérente.
	**EXTRACTEUR NUMÉRO XX EN PANNE** Appuyez sur PROG pendant le clignotement : la panne est effacée si le moteur n'est pas physiquement endommagé.
	**ENTRÉE EN PROGRAMMATION TROP RAPIDE** Éteignez et rallumez. N'entrez pas en programmation avant que l'afficheur cesse de clignoter.
	**BOUTON DE RÉCUPÉRATION TOUJOURS APPUYÉ** Ouvrez la machine et vérifiez que le levier n'est pas coincé.
	**DÉFAILLANCE DE LA MÉMOIRE RAM** Remplacer le composant RAM de la carte de contrôle. Perte des données et de la configuration.
	**PALETTE « ENCAISSER » DE LA « V » HORS SERVICE** Le monnayeur n'accepte aucune pièce. Nouvel essai en appuyant sur récupération ou au démarrage (si 01.16 / 02.16).
	**PALETTE « RENDRE » DE LA « V » HORS SERVICE** Le monnayeur n'accepte aucune pièce. Nouvel essai en appuyant sur récupération ou au démarrage.
	**LE MONNAYEUR MDB NE COMMUNIQUE PAS** Vérifiez la connexion et le câblage du monnayeur.



NEW VENDING MACHINES S.L.
Tudela (Navarre, Espagne)

WWW.MAQUINASDETABACO.COM

SOLUTIONS VENDING