



PRECISION



ÍNDICE

PRECISION	1
PROGRAMACIÓN PARA MONEDEROS EXE Y MDB CON DISPLAY	4
1 LISTADO DE FUNCIONES DESDE EL MONEDERO	4
2 ACCESO A MODO DE PROGRAMACIÓN	5
001 VACIADO DE TUBOS DEVOLVEDORES	6
002 LLENADO DE TUBOS DEVOLVEDORES	7
010* ENVIO DE DATOS A IMPRESORA	8
030 AUTO-TEST	9
031 TEST DE FOTODIODOS	10
032 TEST DE ADMISIÓN DEL SELECTOR	11
099 INICIALIZAR EL MONEDERO	11
201* PRECIOS CON MONEDAS	12
223* MAXIMO CREDITO PERMITIDO	13
240* PROGRAMACION DE SERVICIO	14
412 ADMISIÓN DE MONEDAS Y TOKENS	15
413 PROGRAMACIÓN DE TOKENS	16
414 CLASIFICACIÓN	17
415 PROGRAMACION DE MÁXIMOS Y MINIMOS EN LOS TUBOS	18
417* MAXIMA DEVOLUCION	19
418* MONEDAS ADMITIDAS EN AGOTADO CAMBIO	20
471 NUMERO DE MAQUINA	21
3 PROGRAMACIÓN ACCESIBLE DESDE HEUS	22
 HeUs Configuración 1	23
 HeUs Configuración 2	26
 HeUs Tubos	29



 HeUs	Precios	30
 HeUs	Funciones	31
 HeUs	Monedas.....	32
 HeUs	Tokens.....	34
PROGRAMACIÓN PARA MONEDEROS MDB SIN DISPLAY		35
4 Programación de monedas de devolución		35
5 Programación de llenado de tubos.....		36
6 Programación de Tokens.....		37

PROGRAMACIÓN PARA MONEDEROS

EXE Y MDB CON DISPLAY

Las funciones de programación se encuentran divididas en dos grupos:

- 1.- Las funciones que son accesibles desde el teclado del propio monedero, *dichas funciones solo aparecen en monederos que incorporan display.*
- 2.- Las que son accesibles a través de la herramienta de usuario Heus.

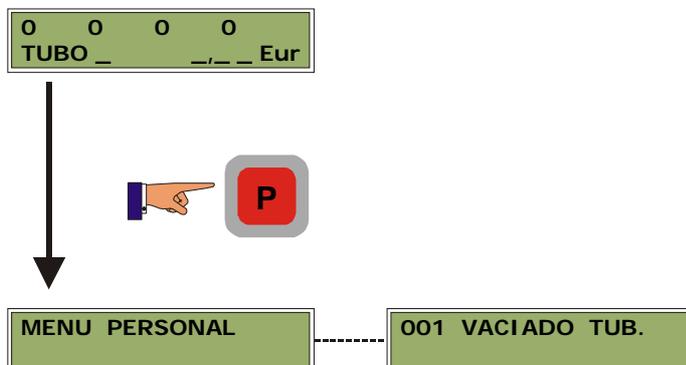
1 LISTADO DE FUNCIONES DESDE EL MONEDERO

Las funciones señaladas (*) no aparecen en monederos MDB.

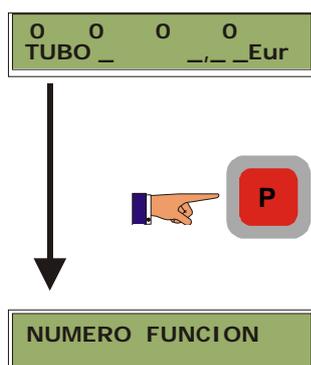
- 001 VACIADO TUBOS DEVOLVEDORES
- 002 LLENADO TUBOS DEVOLVEDORES
- 010* ENVIO DATOS A IMPRESORA
- 030 AUTO-TEST
- 031 TEST DE FOTODIODOS
- 032 TEST DEL SELECTOR
- 099 INICIALIZAR MONEDERO
- 201* PROGRAMACION PRECIOS MONEDAS
- 223* MAXIMO CREDITO
- 240* PROGRAMACION SERVICIO
- 412 ADMISION MONEDAS
- 413 PROGRAMACION TOKENS
- 414 CLASIFICADOR
- 415 PRG. MAX/MIN MONEDAS EN TUBOS
- 417* MAXIMA DEVOLUCION
- 418* ADMISION EN AGOTADO
- 471 NUMERO DE MAQUINA



2 ACCESO A MODO DE PROGRAMACIÓN



En condiciones normales de funcionamiento, el display muestra la cantidad de monedas en los tubos y el valor adjudicado a cada una de ellos. Pulsando la **«tecla roja»** aparece un instante el mensaje **"MENU PERSONAL"** seguido de la función de menor valor, **"001 VACIADO TUBOS DEVOLVEDORES"**.



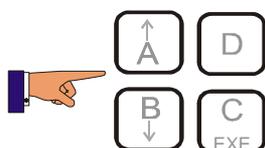
Si se desea acceder a una función de manera más directa se puede conseguir pulsando la **«tecla roja»** unos segundos hasta que aparece el mensaje **"NUMERO DE FUNCION"**, en ese momento se introduce el número de función mediante las teclas y automáticamente se accede a ella. Una vez que se sale de la función vuelve de nuevo a la pantalla inicial mostrando "000". Si se valida el valor "000" sale al modo de servicio.

001 VACIADO DE TUBOS DEVOLVEDORES

001 VACIADO TUB.
DEVOLVEDORES



001 VACIADO TUB.
T.A T.B T.C T.D



001 VACIADO TUB.

Al ejecutar la función pide que se pulse la tecla correspondiente al tubo que se desea vaciar. Para interrumpir el vaciado, pulsar la **«tecla roja»**. En el display aparece el número de monedas que hay por tubo de forma dinámica.

002 LLENADO DE TUBOS DEVOLVEDORES

002 LLENADO TUB.
DEVOLVEDORES



introducir. moned
0 0 0 0



002 LLENADO TUB.
DEVOLVEDORES

Permite introducir monedas en los tubos devolvedores para su posterior utilización como cambios.

Cuando en display aparezca "**INTRODUCIR MONEDAS**" se pueden introducir mezclados los cuatro tipos de monedas. El clasificador se encarga de llevarlas a su tubo correspondiente. En el display aparece el número de monedas por cada tubo de forma Dinámica.

Para finalizar presionar «**C-EXE**».

NOTA

Asegurarse de que las monedas que se van a introducir en los tubos corresponden con las programadas en la función "**414 CLASIFICADOR**". En caso contrario el monedero las rechazará.

010* ENVIO DE DATOS A IMPRESORA

010 ENVIO DATOS
A IMPRESORA

Se efectúa una transmisión de los datos de contabilidad a la impresora, según el formato (velocidad, DTR y tipo de ticket) programado en el apartado "*impresora*" de Heus.



010 ENVIO DATOS
TRANSMITIENDO...

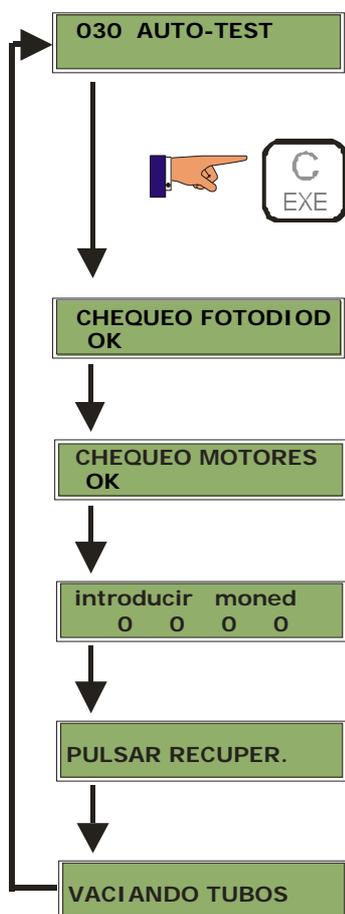


RESET DE DATOS
SI - NO

Pulsando «A»-----Borra los datos.

Pulsando «B»-----No borra los datos y sale al menú principal.

030 AUTO-TEST



Con esta función, el monedero permite realizar una verificación de sus dispositivos. Es el propio monedero el que nos va guiando en los diferentes pasos que se realizan en la verificación, de forma que si se produce un error, quedará reflejado en el display.

Es importante que **la prueba se inicie con los tubos vacíos y el monedero correctamente montado**, ya que el monedero parte con esa premisa a la hora de realizar el test. Cuando pide introducir monedas, se deben introducir las monedas hasta que no acepte ninguna mas de cada tipo (aproximadamente hasta que se tape el sensor de mínimo de cada tubo).

La secuencia es la siguiente: **PULSANDO C EXE**

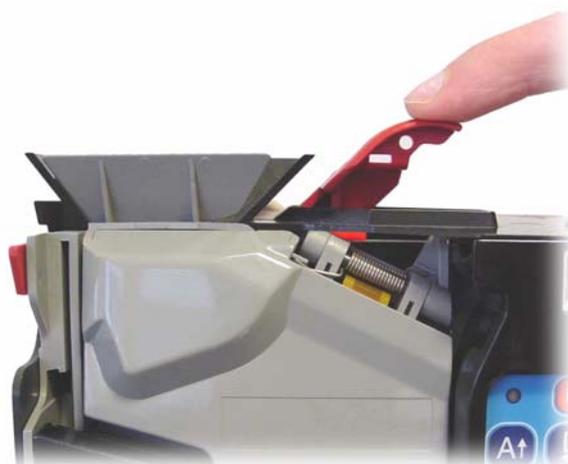
Entramos en la función y ésta realiza autochequeos:

Test de fotodiodos (indica OK si todo es correcto)

Test de motores (los activa uno por uno, indicando OK si es correcto). Finalmente demanda monedas de cada tipo que procederemos a introducir por el selector.

Una vez llenos todos los tubos, indica pulsar recuperación (esta acción debe hacerse estando libre la salida de monedas para que no se produzcan atascos)

Las monedas serán devueltas a la vez que se lee en pantalla VACIANDO TUBOS. Tras finalizar la función vuelve a mostrar en display AUTO-TEST



031 TEST DE FOTODIODOS

031 TEST
FOTODIODOS



031 TEST
LLENADO T.A OFF



*Pulsando
cualquier tecla*

031 TEST
VACIADO T.A OFF



*Pulsando
cualquier tecla*

031 TEST
LLENADO T.B OFF

Con esta función se puede verificar el buen funcionamiento de los detectores de nivel máximos y mínimos de las monedas en los tubos.

En estado de vaciado los detectores de llenado (máximos) deben mostrar el mensaje OFF, si están llenos aparecerá ON.

En el caso de los detectores de vaciado (mínimos), aparece OFF si no hay monedas y ON si tiene monedas.

Pulsando cualquier tecla pasamos al siguiente tubo...

032 TEST DE ADMISIÓN DEL SELECTOR

032 TEST DEL
SELECTOR

Realiza el test de admisión del selector. Todas las monedas reconocidas son enviadas al cajón de recuperación, pero su valor se visualiza en el display.



introducir moned
00. 00 Eur

099 INICIALIZAR EL MONEDERO

099 INICIALIZAR
MONEDERO

En esta función se realiza una inicialización completa del monedero, esto significa que recupera la programación del último archivo de configuración que se haya volcado desde la herramienta Heus, también implica un borrado de RAM.



RESET DE DATOS
SI-NO

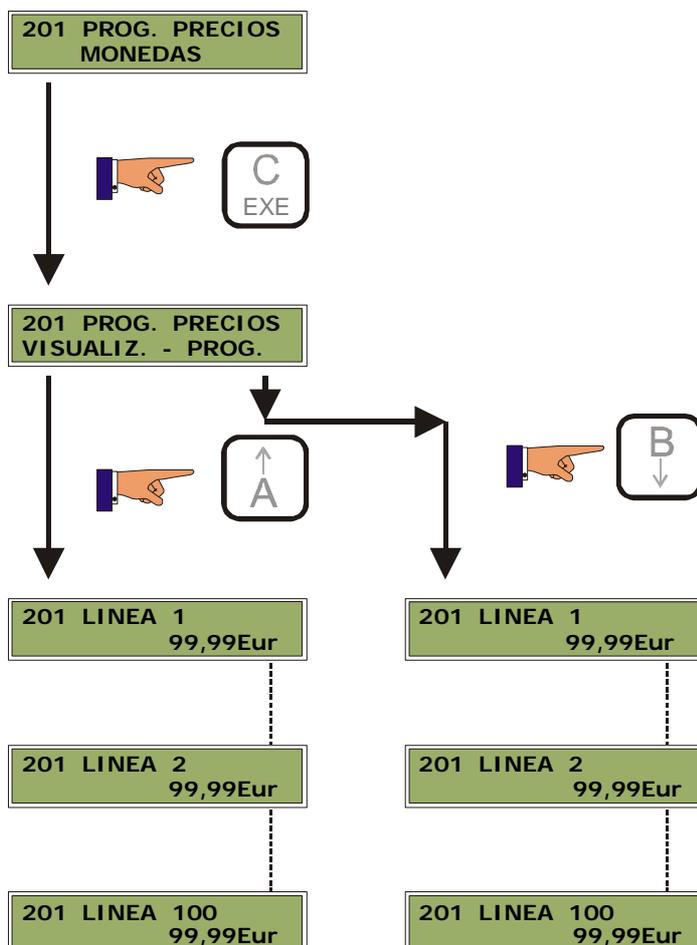
Pulsando «A»-----SI. Accede a la inicialización.

Pulsando «B»-----NO. Vuelve al menú principal.

RESET DE DATOS
borrando...

201 * PRECIOS CON MONEDAS

El *monedero* dispone de un máximo de 100 líneas de precio para programar otros tantos precios diferentes. Estos precios se utilizan en las ventas hechas con moneda y estando el *monedero* programado en modo *Price holding* (precios en *monedero* función «240 MODO DE SERVICIO»).



«A» visualiza los precios programados

«B» permite programar los precios

Cuando se entra en programación aparece la LINEA 1 y su precio. Con las teclas A y B nos movemos por las diferentes LINEAS y una vez alcanzada la que deseamos se pulsa la tecla C. La modificación del precio se realiza según se describe a continuación*



«A» aumenta el dígito en una unidad.



«B» disminuye el dígito en una unidad.

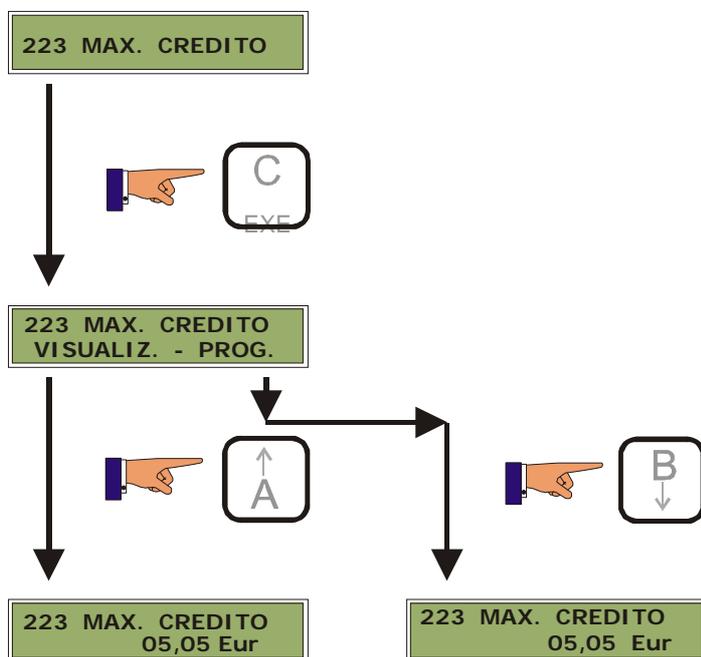


«C-EXE» cambia al siguiente dígito.



«D» retrocede al dígito anterior.

(Para acceder a otra LINEA, hay que pasar por los 4 dígitos del precio)

223* MAXIMO CREDITO PERMITIDO

Es el límite máximo de crédito que el monedero admite.

Pulsando «A»----- Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»----- Permite modificar la programación.



Pulsando «A» se aumenta el dígito en una unidad.



Pulsando «B» se disminuye el dígito en una unidad.

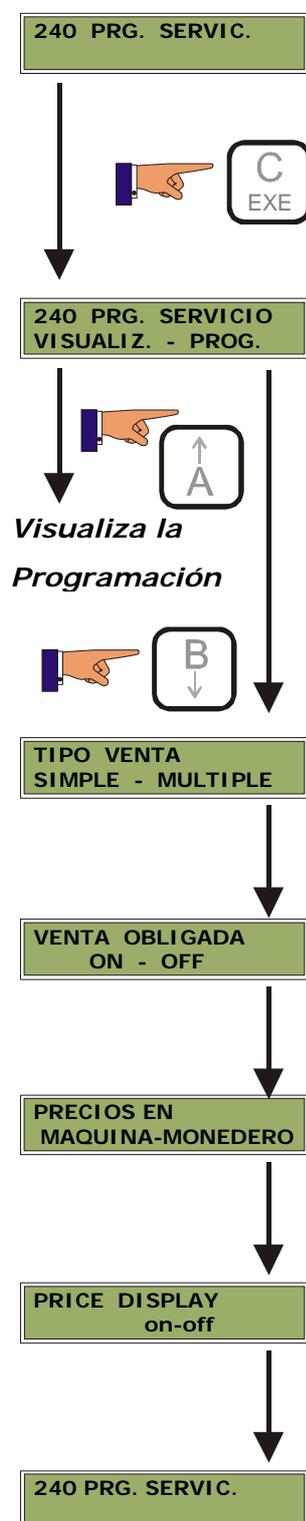


Pulsando «C-EXE» se accede a cambiar el siguiente dígito.



Pulsando «D» se retrocede al dígito anterior.

240* PROGRAMACION DE SERVICIO



Desde esta función se programa el modo de funcionamiento del monedero. Las opciones disponibles en esta función para **Protocolo Ejecutivo** son:

- ✎ Venta Simple / Múltiple.
- ✎ Venta Obligada ON / OFF.
- ✎ Precios en MAQUINA/MONEDERO.
- ✎ Price Display ON / OFF.

Pulsando «A»-----Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»-----Permite modificar la programación.

Pulsando «A»-----*Venta simple*. Después de realizar la venta, el monedero facilita los cambios si corresponde.

Pulsando «B»-----*Venta múltiple*. El monedero mantiene los cambios en display como crédito. Estos cambios los facilita pulsando recuperación máquina.

Pulsando «A»-----*Venta obligada ON*. Una vez introducido el dinero en el monedero ,obliga a consumir el producto. No permite recuperar el crédito.

Pulsando «B»-----*Venta obligada OFF*. No obliga a consumir el producto.

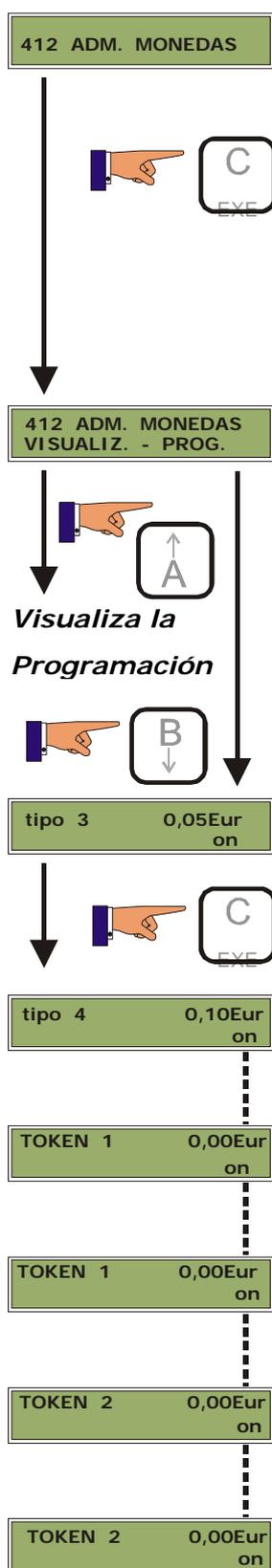
Pulsando «A»-----*Monedero*. Los precios son programados en el monedero. (Modo **PRICE-HOLDING**).

Pulsando «B»-----*Máquina*. Los precios son programados en la máquina. (Modo **ESTANDAR**).

Pulsando «A»-----*ON*. Precios en display. Si los precios están programados en el monedero, al pulsar una selección de la máquina, en su display se puede ver el precio del producto.

Pulsando «B»-----*OFF*. Sin precios en display. Al pulsar las selecciones de la máquina, no visualiza los precios del producto.

412 ADMISIÓN DE MONEDAS Y TOKENS



Mediante esta función se habilita o inhibe cada moneda de forma independiente.

Programando *ON* la moneda es admitida por el monedero, si se programa a *OFF* la moneda no se admite.

En el caso de los tokens, para que aparezcan, deberán estar habilitados previamente en el archivo de configuración que se maneja desde Heus y estar programados en la función <<413>>.

Desde esta función pueden ser programados a *ON* y permite programar también el valor asignado a dicho token.

El Monedero no dispensa cambios cuando la compra se efectua con tokens

Pulsando «A»-----Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»-----Permite modificar la programación.

Pulsando «A» o «B»-----Se cambia entre *ON* y *OFF*.

ON. Admite ese tipo de moneda.

OFF. Rechaza ese tipo de moneda.

Pulsando «C-EXE»-----Confirma la selección y accede a la siguiente moneda.

Pulsando «A» o «B»-----Se cambia entre *ON* y *OFF*.

ON. Admite ese tipo de token.

OFF. Rechaza ese tipo de token.

Pulsando «C-EXE»-----Confirma la selección.

Pulsando «A»-----Se aumenta el dígito en una unidad.

Pulsando «B»-----Se disminuye el dígito en una unidad.

Pulsando «C-EXE»-----Se accede a cambiar el siguiente dígito.

Pulsando «D» Se retrocede al dígito anterior.

413 PROGRAMACIÓN DE TOKENS

413 PROG. TOKENS

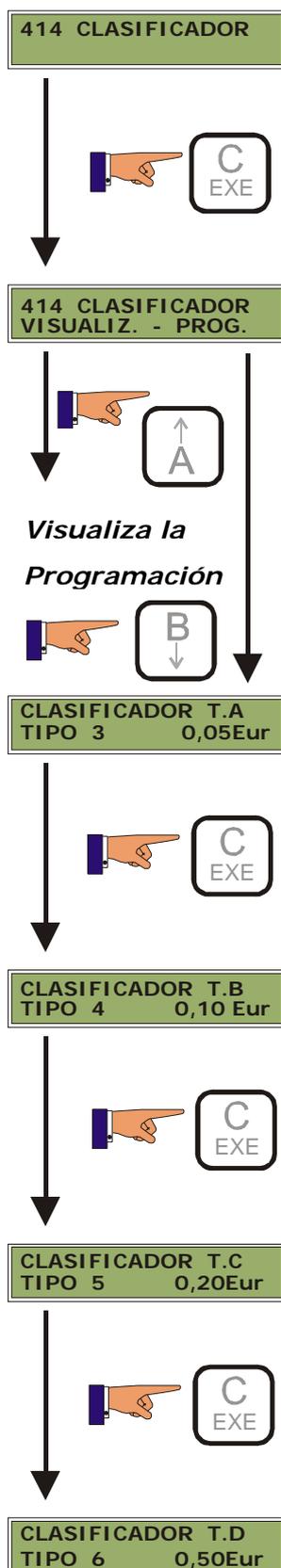
Pulsando C-EXE accedemos a programar los tokens; con A y B elegimos el token 1 y 2.



Pulsando C-EXE, el monedero pedirá INTRODUCIR MONEDAS (procedemos a introducir tokens del tipo elegido "cuantos más(mínimo 23) , mayor efectividad tendrá la programación") para finalizar y validar la programación, volvemos a pulsar C-EXE.

introducir monedas
0

414 CLASIFICACIÓN



Para programar las monedas que deseamos emplear para devolución, se procede asignando a cada moneda de cambio su tubo correspondiente. Una moneda puede asignarse a más de un tubo.

Si una misma moneda es asignada a más de un tubo, las monedas introducidas de éste tipo se van repartiendo por cada uno de los tubos asignados a dicha moneda y de la misma manera, cuando el monedero tenga que realizar alguna devolución de dicha moneda, esta se ira extrayendo una de cada tubo asignado.

Pulsando «A»-----Se selecciona la moneda siguiente.

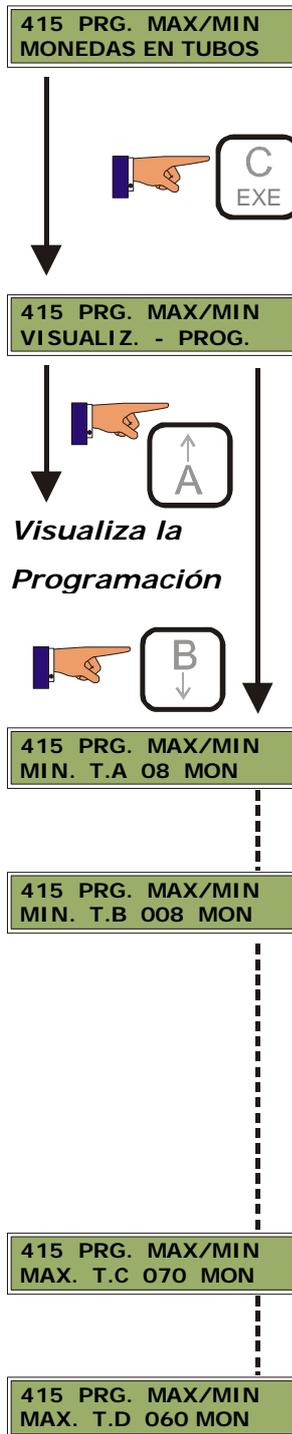
Pulsando «B»-----Se selecciona la moneda anterior.

Pulsando «C-EXE»-----Se valida la moneda visualizada en el display al tubo que aparece en pantalla; y se procede a programar el siguiente tubo

NOTA

Asegúrese de que la clasificación a cada tubo coincide con la configuración de los tubos devolvedores del monedero.

415 PROGRAMACION DE MÁXIMOS Y MINIMOS EN LOS TUBOS



Esta función permite programar el número de monedas mínimo a partir del cual el tubo se considera vacío y el número de monedas máximo a partir del cual se considera lleno.

Estos límites se tendrán en cuenta siempre y cuando los sensores de mínimo y máximo no se activen antes, es decir, si programamos un nivel mínimo de monedas por debajo del nivel de sensores de mínimo prevalecerá dicho sensor, si programamos el nivel máximo por encima del sensor de máximo prevalecerá dicho sensor.

A través de la herramienta **Heus**, se podrán programar hasta un máximo de cuatro condiciones diferentes de combinación de tubos agotados, para encender la lámpara de importe exacto.

Pulsando «A»-----Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»-----Permite modificar la programación.

Pulsando «A»-----Se aumenta el dígito en una unidad.

Pulsando «B»-----Se disminuye el dígito en una unidad.

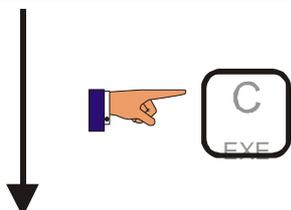
Pulsando «C-EXE»-----Se accede a cambiar el siguiente dígito.

Pulsando «D»-----Se retrocede al dígito anterior.

417* MAXIMA DEVOLUCION

417 MAXIMA
DEVOLUCION

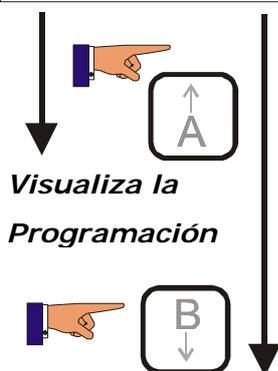
Es el dinero máximo que se puede dispensar después de haber realizado una venta o tras pulsar recuperación.



417 MAXIMA
VISUALIZ. - PROG.

Pulsando «A»-----Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»-----Permite modificar la programación.



*Visualiza la
Programación*

Pulsando «A»-----Se aumenta el dígito en una unidad.

Pulsando «B»-----Se disminuye el dígito en una unidad.

417 MAXIMA
05,05 Eur

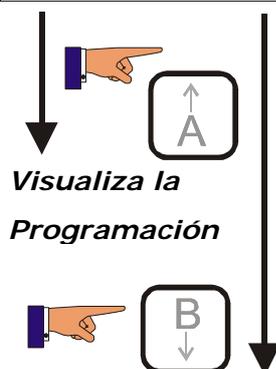
Pulsando «C-EXE»-----Se accede a cambiar el siguiente dígito.

Pulsando «D»-----Se retrocede al dígito anterior.

418* MONEDAS ADMITIDAS EN AGOTADO CAMBIO**418 ADMISION EN AGOTADO**

Con esta función, el monedero nos permite inhibir cada tipo de moneda, en condiciones de agotado cambio.

Lo habitual es inhibir las monedas que van a hucha.

**418 ADMISION EN VISUALIZ. - PROG.**

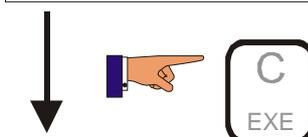
Visualiza la Programación

tipo 3 0,05 Eur
on

Pulsando «A» o «B»-----Se cambia entre *ON* y *OFF*.

ON. La moneda está habilitada.

OFF. La moneda está inhibida.

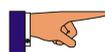
tipo 4 0,12 Eur
on

Pulsando «C-EXE»-----Confirma la selección y accede a la siguiente moneda.

TIPO 8 2,00 Eur
on

471 NUMERO DE MAQUINA

471 N° MAQUINA



Permite personalizar el monedero (y por tanto también la máquina en la que está instalado) con un juego de doce caracteres (números, letras o símbolos).

En caso de tener varias máquinas instaladas y sacar la contabilidad de ellas mediante PC, permite reconocer cada máquina y llevar un control individual de la contabilidad.

471 N° MAQUINA
VISUALIZ. - PROG.



*Visualiza la
Programación*

Pulsando «A»-----Visualiza la programación actual.

Pulsando «B»-----Permite modificar la programación.

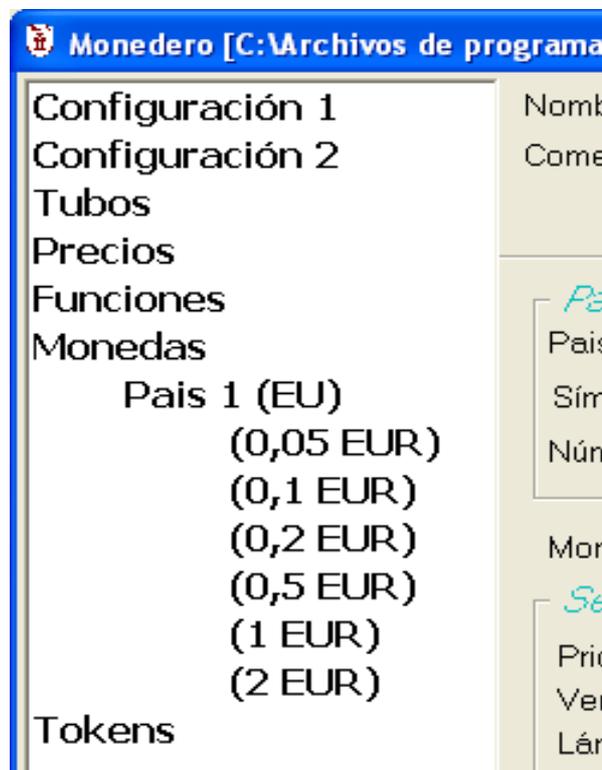


471 N° MAQUINA
123456789ABC

3 PROGRAMACIÓN ACCESIBLE DESDE HEUS

A continuación se muestran las funciones disponibles desde **Heus**, dichas funciones se encuentran repartidas entre los siguientes menús:

Las funciones señaladas (*) no son operativas en monederos MDB.



Configuración 1

Nombre de configuración: 1146351-0.v00

Comentario: 2 lectura precision manual

Países

Pais 1: EU Pais 2: Ninguno

Símbolo moneda: EUR Símbolo moneda: []

Número decimales: 2 Número decimales: 0

Moneda base: 0,05 EUR Factor de conversión: 0,01

Servicio

Price Display: OFF Precios en: MAQUINA

Venta obliquada: OFF Tipo de venta: SIMPLE

Lámpara importe exacto: ON Modo devolución: Máxima velocidad

AUDIT: OFF Tiempo de crédito: Sin temporización

Borrar crédito tras: OFF Tiempo resto crédito: Sin temporización

Extracción directa: ON

Antihilo: OFF

Ayuda inicial

Esta pantalla permite editar la configuración de un monedero Exactor

Aceptar Cancelar Salvar

Nombre de configuración

Es el nombre que se le pone cuando se guarda la configuración y que sirve para identificarlo, puede ser alfanumérico. No permite guardar como primer número el "4" .

Comentario

Es un comentario que sirve de ayuda para el reconocimiento del archivo

Países

País 1, País 2

Aparece la matricula del país, para el cual son las monedas programadas en el módulo sensor, solamente se modificara si se cambia el módulo sensor por otro de monedas diferentes.

Símbolo moneda

No se puede modificar y viene dado por el país seleccionado

Número decimales

No se puede modificar y viene dado por el país seleccionado

Moneda base

Permite seleccionar de entre todas las monedas posibles que admite el monedero, cual será la unidad de moneda utilizada por el monedero. La elección de éste parámetro está relacionado con todas las funciones en las que se programa cualquier tipo de importe.

Factor de conversión

Es el factor de conversión monetario entre los dos países que se estén utilizando.

Servicio *

Price display

Si se activa, permite ver en el display, el precio de una selección en ausencia de crédito.

Venta obligada

Si se activa, no permite recuperar crédito, hasta realizar una venta.

Lámpara de importe exacto

Si se activa, cuando el monedero detecta que se cumple una de las **ecuaciones de agotado cambio**, informa a la máquina de dicha situación y además la admisión de monedas se modifica para dicha condición de agotado cambio.

Audit

Si se activa, permite incorporar un sistema de auditoría al conjunto de máquina y monedero. Si la máquina no dispone de dicha opción (Audit System) es conveniente no activarla en el monedero.

Borrar crédito tras

Si se activa, cada vez que se realice un reset en el monedero ó se quede sin alimentación, el crédito existente en el monedero desaparece.

Extracción directa

Si se activa, habilita los pulsadores del monedero para extraer monedas de una en una, del devolvedor correspondiente.

Antihilo

Si se activa, habilita el embudo antihilo.

Precios en *

En éste parámetro, se indica donde están programados los precios, se muestran dos opciones:

Máquina. Cuando los precios están en la máquina

Monedero. Cuando los precios están en el monedero, a lo que se denomina *Price holding*.



Tipo de venta

Simple. Después de realizar la venta, se realiza la devolución correspondiente.

Múltiple. Después de realizar la venta, el resto queda como crédito.

Modo devolución

Existen tres modos de devolución:

De una moneda en una moneda. Esta es una devolución normal en la que comienza por la moneda mayor.

Número mínimo de moneda. En esta devolución, se tiene como prioridad, devolver el menor número de monedas posible y posteriormente activar los devolvedores correspondientes, simultáneamente.

Máxima velocidad. En esta modalidad, se da prioridad a devolver en el menor tiempo posible activando los devolvedores necesarios.

Tiempo de crédito

Éste parámetro le indica al monedero que hacer una vez introducido un crédito:

Sin temporización. El crédito se mantiene indefinidamente mientras no se realice una venta.

45 segundos. Si al cabo de 45 segundos no se realiza una venta, el crédito desaparece.

8 minutos. Si al cabo de 8 minutos no se realiza una venta, el crédito desaparece.

Tiempo resto crédito

Cuando el monedero no dispone de cambios para devolver se pueden programar las siguientes opciones:

Sin temporización. La devolución pendiente queda disponible indefinidamente.

0 segundos. No mantiene el crédito restante, una vez realizada la venta.

45 segundos. Mantiene el crédito restante durante 45 segundos.

8 minutos. Mantiene el crédito restante durante 8 minutos.

Promociones *

Si se habilita, permite programar un valor que se restará al precio de venta, durante un intervalo de tiempo programable (hora inicio-hora final).

Es necesario, que el monedero disponga de reloj en la tarjeta control central.

Otros

Protocolo

En esta opción, se indica el protocolo de comunicación que se va a establecer con la máquina, Executive o MDB.

Clave paso

Permite programar un número de 4 dígitos, que va a ser solicitado por el monedero, para permitir el acceso a determinadas funciones del menú accesible desde el monedero (099 Inicializar Monedero).

Nº identificación de

El objeto de esta función es poder identificar el monedero mediante 12 caracteres alfanuméricos programables por el usuario, dicho nº aparecerá en los tickets de auditorias que se impriman.



Máxima devolución de crédito (*)

En ésta función, se programa la máxima devolución que va a dispensa el monedero después de realizar una venta.

Máxima admisión de crédito (*)

En ésta función, se programa la máxima admisión de crédito que permite introducir antes de realizar una venta.

Impresora *

Velocidad de comunicación

En esta función, se programa la velocidad con la que se va a realizar la comunicación con la impresora, éste dato será la velocidad de la impresora utilizada.

Tipo de ticket

En esta función se configura el tipo de ticket que imprimirá la impresora,

Ticket Largo	Ticket Corto
===== CONTABILIDAD PARA MONEDERO No. MAQUINA 123456789ABC TICKET NO. 3 RECAUDADO 0,00 NO VENTAS ABS 0 NO DE APAGADOS 4 AFORO TUBOS A: 0,60 B: 0,50 C: 1,00 D: 0,50 TOTAL 2,60 RECAUDADO A CAJA 0,00 DINERO A TUBOS A: 0,00 B: 0,00 C: 0,00 D: 0,00 TOTAL 0,00	===== CONTABILIDAD PARA MONEDERO No. MAQUINA 123456789ABC TICKET NO. 5 RECAUDADO 0,00 NO VENTAS ABS 0 NO DE APAGADOS 7 AFORO TUBOS 2,60 RECAUDADO A CAJA 0,00 A TUBOS 0,00 A DEVOLUCION 0,00 INTR.OPERADOR 0,00 EXTR.OPERADOR 0,00 RECAUDADO 0,00 IMPAGADO 0,00 VENTA LIBRE 0,00 NUMERO DE VENTAS 0



.....	
DINERO A DEVOLUCION	
A:	0,00
B:	0,00
C:	0,00
D:	0,00
TOTAL	0,00
INTR.OPERADOR	0,00
EXTR.OPERADOR	0,00
RECAUDADO	0,00
IMPAGADO	0,00
VENTA LIBRE	0,00
NUMERO DE VENTAS	0
.....	
VENTAS RELATIVAS	
No VENTAS prec	ACUMUL
.....	
MONEDAS INTRODUCIDAS	
tipo	MONEDAS
00,05	0
00,10	0
00,20	0
00,50	0
01,00	0
02,00	0
TOKEN1	0

Activar DTR en la impresora

El DTR es un comando que determinadas impresoras necesitan que este activado, para que el monedero dosifique la información que la impresora es capaz de imprimir.

Tubos

Monedero [C:\Archivos de programa\HeUs\datafiles\46352-0.fcv]

Configuración 1
Configuración 2
Tubos
Precios
Funciones
Monedas
 Pais 1 (EU)
 (0,05 EUR)
 (0,1 EUR)
 (0,2 EUR)
 (0,5 EUR)
 (1 EUR)
 (2 EUR)
Tokens

Nombre de configuración: 1146351-0,v00
Comentario: 2 lectura precision manual

Tipo de monedas:

Moneda Tubo A	0,05 EUR	Moneda Tubo C	0,2 EUR
Moneda Tubo B	0,1 EUR	Moneda Tubo D	0,5 EUR

Máximos/mínimos monedas tubos:

Máximo Tubo A	95 Monedas	Mínimo agotado Tubo A	8 Monedas
Máximo Tubo B	85 Monedas	Mínimo agotado Tubo B	8 Monedas
Máximo Tubo C	75 Monedas	Mínimo agotado Tubo C	8 Monedas
Máximo Tubo D	65 Monedas	Mínimo agotado Tubo D	8 Monedas

Ecuaciones:

Ecuación 1 para agotado cambio	Tubo A
Ecuación 2 para agotado cambio	Tubos B y C
Ecuación 3 para agotado cambio	Ninguno
Ecuación 4 para agotado cambio	Ninguno

Ayuda inicial tubos
Es esta pantalla se editan los campos de programación de tubos.

Aceptar Cancelar Salvar

Tipo de monedas

En esta función se programa que monedas de entre todas las que admite el módulo sensor, se deben dirigir a cada uno de los tubos.

Se puede programar una misma moneda en diferentes tubos.

Máximos/mínimos monedas tubos

Esta función permite programar el número de monedas mínimo a partir del cual el tubo se considera vacío y el número de monedas máximo a partir del cual se considera lleno.

Estos límites se tendrán en cuenta siempre y cuando los sensores de mínimo y máximo no se activen antes, es decir, si programamos un nivel mínimo de monedas por debajo del nivel de sensores de mínimo prevalecerá dicho sensor, si programamos el nivel máximo por encima del sensor de máximo prevalecerá dicho sensor.

Ecuaciones (*)

Esta función permite programar cuatro ecuaciones ó condiciones, de manera que cuando se cumpla cualquiera de ellas el monedero informe a la máquina la situación de agotado cambio.

Para cada ecuación hay un listado disponible del cual realizar la selección.

HeUs **Precios**

Monedero [C:\Archivos de programa\HeUs\datafiles\46352-0.fcv]

Nombre de configuración: 1146351-0.v00
Comentario: 2 lectura precision manual

	Canales 1-20		Canales 21-40		Canales 41-60		Canales 61-80		Canales 81-100	
	MON	TARJ					MON	TARJ		
1	88,08	99,99					11	99,99	99,99	EUR
2	99,99	99,99					12	99,99	99,99	EUR
3	99,99	99,99					13	99,99	99,99	EUR
4	1,88	99,99					14	99,99	99,99	EUR
5	99,99	99,99					15	99,99	99,99	EUR
6	99,99	99,99					16	99,99	99,99	EUR
7	99,99	99,99					17	99,99	99,99	EUR
8	99,99	99,99					18	99,99	99,99	EUR
9	99,99	99,99					19	99,99	99,99	EUR
10	99,99	99,99					20	99,99	99,99	EUR

Ayuda inicial precios
Este es el Precio de cada canal (numerados del 1 al 100), si el credito proviene de dinero en forma de monedas o tarjetas respectivamente.

Aceptar Cancelar Salvar

En esta función se programan los precios que serán operativos cuando se haya seleccionado la opción de "precios en monedero" (párrafo 1.6.8).

Permite programar hasta 100 precios, con un máximo de cuatro dígitos en cada precio.

Monedero [C:\Archivos de programa\HeUs\datafiles\46352-0.fcv]

Configuración 1
Configuración 2
Tubos
Precios
Funciones
Monedas
 Pais 1 (EU)
 (0,05 EUR)
 (0,1 EUR)
 (0,2 EUR)
 (0,5 EUR)
 (1 EUR)
 (2 EUR)
Tokens

Nombre de configuración: 1146351-0.v00
Comentario: 2 lectura precision manual

001 Vaciado tubos devolvedores	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	240 Programación servicio	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
002 Llenado tubos devolvedores	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	412 Admisión monedas	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
010 Envío datos a impresora	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	413 Programación tokens	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
030 Auto test	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	414 Clasificador	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
031 Test de fotodiodos	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	415 Prg. max/min monedas en	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
032 Test del selector	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	417 Máxima devolución	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
099 Inicializar monedero	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	418 Admisión en agotado	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
201 Programación precios monedas	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE	471 No. máquina	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE
223 Máximo crédito	<input checked="" type="checkbox"/> VISIBLE		

Ayuda inicial funciones
Permite activar/desactivar la aparición de las funciones en el menú del configuración.

Aceptar Cancelar Salvar

Esta función permite configurar el menú accesible desde el monedero, con las funciones que se desee.

Cuando se marca la casilla **"VISIBLE"** correspondiente a una función, esta quedará operativa desde el menú del monedero.

Esta es una función para crear nuevas monedas, es condición indispensable que el módulo sensor del monedero tenga programadas dichas monedas, ya que de no ser así, aunque aquí se programen, el módulo sensor las rechazará.

Los parámetros a programar son los siguientes:

Posición Moneda

En la primera casilla, se selecciona la posición lógica que ocupa la moneda a crear, en el módulo sensor, para conocer dicha posición hay que consultar las especificaciones del sensor.

En la segunda casilla, se selecciona el país al que corresponde dicha moneda.

Inhibición General

Permite programar la admisión ó no de dicha moneda.

Inhibición en cambio agotado (*)

En situación de "agotado cambio" se puede programar la admisión ó no de dicha moneda.



Banda

En éste parámetro se especifican cuatro opciones de anchura de Banda en la aceptación de la moneda. Cuanto mayor sea la banda, los criterios de selección de la moneda serán menos estrictos.

Valor

Es el valor real de la moneda y se expresa con los decimales en el campo correspondiente de menú "Configuración1".

Mínimo sensor

Es el número mínimo real de monedas de éste tipo, que tapan el sensor de mínimo.

Máximo sensor

Es el número máximo real de monedas de éste tipo, que tapan el sensor de llenado.

Máximo monedas por *

En éste parámetro, se programa el número máximo de monedas de este tipo, que se desean admitir antes de realizar un servicio.

Una vez completados todos los parámetros se pulsa "**Activar**" para que quede finalmente creada.

Las monedas y los países correspondientes ya programados, aparecen debajo del menú **Monedas**.

Tokens

The screenshot shows the 'Monedero' software interface. The title bar reads 'Monedero [C:\Archivos de programa\HeUs\datafiles\46352-0.fcv]'. On the left, a navigation menu lists: Configuración 1, Configuración 2, Tubos, Precios, Funciones, Monedas, Pais 1 (EU), (0,05 EUR), (0,1 EUR), (0,2 EUR), (0,5 EUR), (1 EUR), (2 EUR), and Tokens. The main area is titled 'Token 1' and contains the following fields:

- Nombre de configuración: 1146351-0.v00
- Comentario: 2 lectura precision manual
- Radio buttons: HABILITAR and DESHABILITAR
- Inhibición General: INHIBIDA
- Inhibición en cambio: INHIBIDA
- Banda: Super estrecha (dropdown menu)
- Valor: 2,5 EUR
- Máximo monedas por venta: 2 Monedas

At the bottom, there is a yellow box with the text 'Ayuda inicial tokens' and 'Permite modificar los datos de los tokens.' Below this are three buttons: 'Aceptar' (with a green checkmark), 'Cancelar' (with a red X), and 'Salvar' (with a floppy disk icon).

El monedero puede trabajar con dos token y aquí se programan los parámetros correspondientes.

HABILITAR/DESHABILITAR

Si se deshabilita, el modulo sensor lo considera como una moneda inexistente y es rechazado.

El resto de parámetros (**Inhibición General**, **Inhibición en cambio**, **Banda**, **Valor**, **Máximo monedas por venta**), tienen la misma función que en la creación ó modificación de monedas (**6. Monedas**).

PROGRAMACIÓN PARA MONEDEROS

MDB SIN DISPLAY

Los Monederos **MDB** disponen cinco teclas para realizar la programación pero no disponen de display.

En estos monederos solamente operan dos funciones de programación: «Programación de monedas de devolución» y «Programación de llenado de tubos».

4 Programación de monedas de devolución

Para entrar en programación de monedas se debe presionar la **«tecla roja»** durante unos tres segundos, hasta que comiencen a moverse los motores extractores de monedas en el orden **A, B, C** y **D**. En este momento el monedero no se comunica con la máquina y se encuentra en situación de programación.

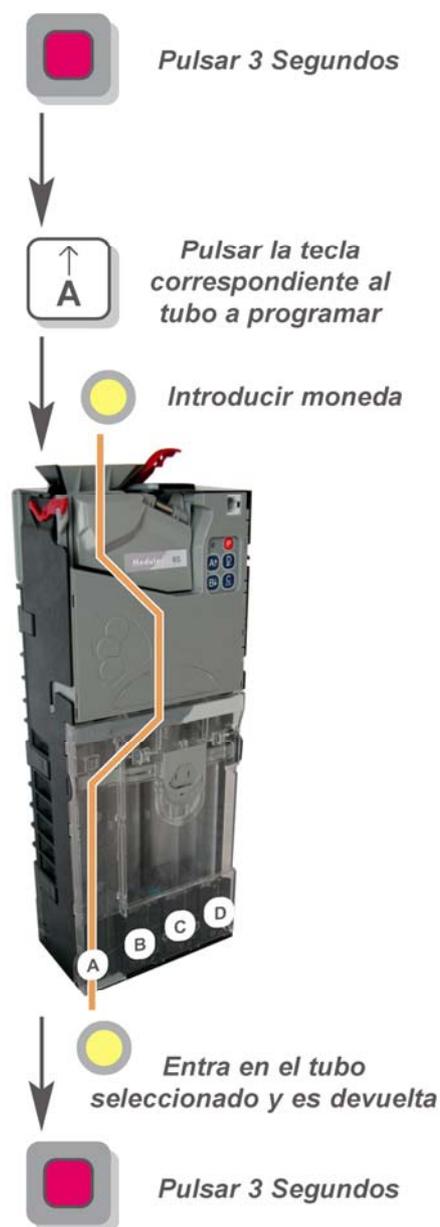
Si se desea programar la moneda a devolver desde el tubo **A** se debe presionar la tecla **«A»**, el monedero realizará un movimiento del motor **A** para indicar que está dispuesto a recibir la moneda que irá a ese tubo. **A** continuación se debe introducir la moneda a través del selector del monedero, si es admitida será desviada al tubo **A** y devuelta a continuación mediante una extracción automática.

Ya está programado el tipo de moneda a devolver desde el tubo **A**, para programar las monedas de devolución de los tubos **B, C** y **D** hay que realizar el mismo proceso pero pulsando la tecla **«B»**, **«C»** o **«D»** dependiendo del tubo que se desee programar.

Una vez realizada la programación se debe confirmar presionando nuevamente la **«tecla roja»** durante unos tres segundos hasta que comiencen a moverse los motores extractores de monedas en orden inverso a como lo hicieron al entrar en programación; **D, C, B** y **A**, lo que indicará el final del proceso de programación.

La programación es acumulativa; una misma moneda pueda ir a más de un tubo.

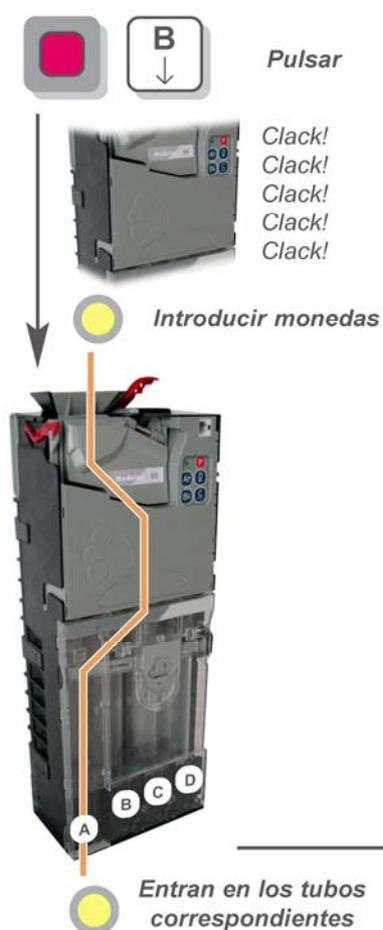
Si al realizar la programación se comete algún error, se debe desconectar y volver a conectar la alimentación del monedero, de esta forma se puede comenzar de nuevo la programación ya que ningún dato había quedado grabado.



Muy importante:

- ✓ Los tubos de monedas deben estar completamente vacíos antes de comenzar a realizar la programación.
- ✓ Al finalizar la programación se debe realizar una verificación para garantizar un correcto funcionamiento.
- ✓ Cualquier cambio en el tipo de devolución puede implicar un cambio en los tubos interiores del devolvedor para ajustar el diámetro de la moneda al del tubo.

5 Programación de llenado de tubos



Para hacer llenado de tubos debemos pulsar conjuntamente las **«tecla roja»** y **B**, la bobina del clasificador da cinco golpes. A continuación se puede proceder al llenado introduciendo las monedas en el selector. Pueden introducirse las monedas aleatoriamente ya que irán cada una a su tubo correspondiente.

Para salir del llenado de tubos mantener de nuevo pulsadas las **«tecla roja»** y **B**, la bobina del clasificador da tres golpes y estamos en posición Ready.



6 Programación de Tokens

Se pueden programar 2 tokens diferentes, para entrar en el modo de programación se pulsan simultáneamente la teclas «P» y «C», el monedero confirma dicha entrada, activando y desactivando 5 veces un electroimán del clasificador. Para programar el **token 1** se pulsa la tecla «A» y a continuación se introducen un mínimo de 20 token 1, para finalizar, pulsamos la tecla «C». Se procede de la misma forma para programar el **token 2** pero con la tecla «B».

Para salir de la programación de tokens, hay que hacerlo de la misma manera, con la que se ha entrado.



Marcas del



AZKOYEN

AZKOYEN MEDIOS DE PAGO S.A.



Teidde