



# Monedero AN 8000




## Programación Ejecutivo



## 1. PROGRAMACIÓN

Existen dos menus de programación:

- **Menú General**, en él, se encuentran todas las funciones disponibles. Se accede a través de la función <<474>> mediante la opción 1.
- **Menú Personal**, es una parte del Menú General, que puede ser configurado con las funciones mas habituales. Se accede pulsando la tecla roja .

### 1.1. TECLAS DE PROGRAMACIÓN

La mayoría de funciones operan en un formato estándar:

Entrando en la opción seleccionada pulsando la tecla <<C-EXE>>, el display ofrece la opción de visualizar o programar la función.

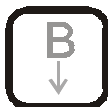
Pulsando la tecla <<A>> se visualizan los parámetros actualmente programados.

Pulsando <<B>> se puede programar la función según las necesidades.



#### **Tecla <<A>>**

Puede seleccionar la primera opción, incrementar un número o seleccionar un carácter.



#### **Tecla <<B>>**

Puede seleccionar la segunda opción, decrementar un número o seleccionar el siguiente carácter.



#### **Tecla <<C-EXE>>**

Puede seleccionar la tercera opción. Confirma la programación y se desplaza al siguiente apartado



#### **Tecla <<D>>**

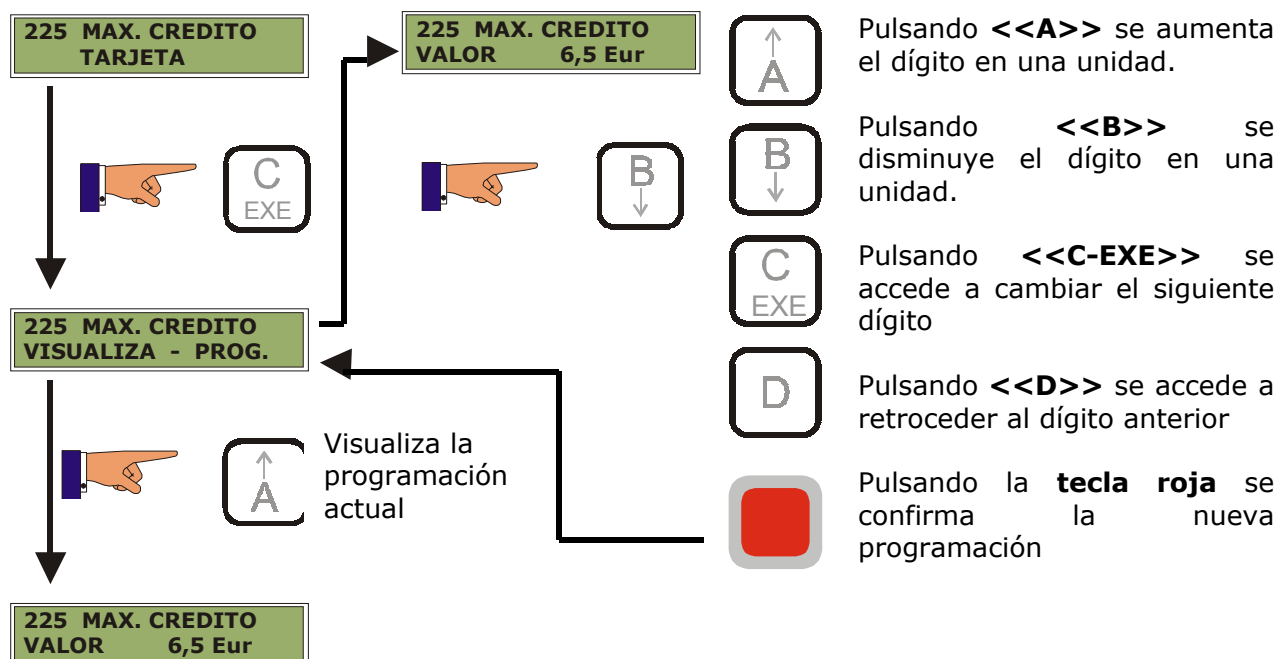
Selecciona la cuarta opción. Permite retroceder en la selección de un dígito cuando esta programando valores numéricos




#### **Tecla Roja**

Algunas funciones puede ser necesario utilizar las cuatro teclas para seleccionar una opción. En estos casos la tecla roja de modo se comportará como tecla de confirmación. Además con ella se accede a las funciones de programación.

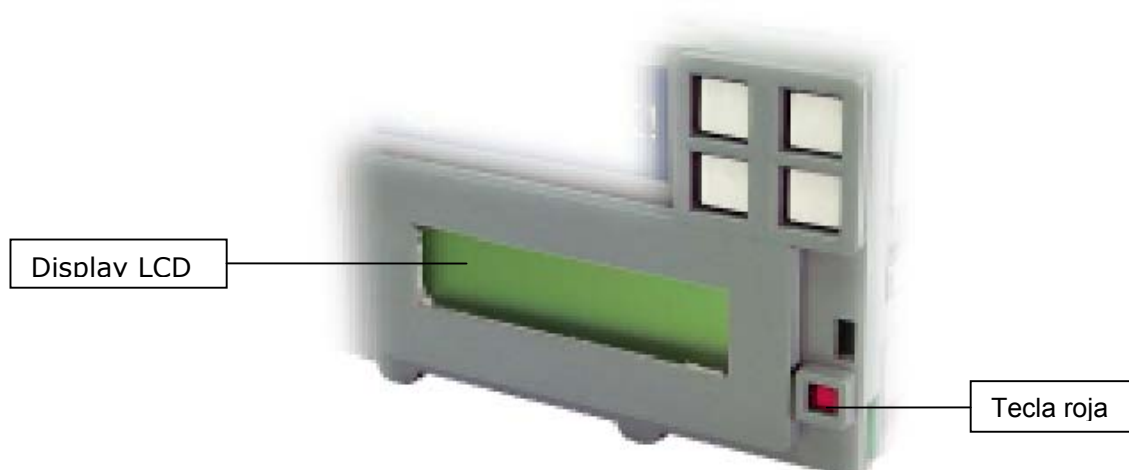
### EJEMPLO.





### OPERACIÓN


Para realizar la programación, se ha incluido en el monedero un display LCD alfanumérico con dos líneas de 16 caracteres cada una, al cual se accede pulsando la <<tecla roja>> .

Todas las funciones de programación aparecen con mensajes que facilitan la comprensión, y están ordenadas por grupos de aplicación: contabilidades, programación de servicio etc.



Para poder realizar correctamente las funciones de programación y elegir entre las diversas opciones que aparecen en el display, dispone de cuatro pulsadores con las teclas <<A>>, <<B>>, <<C-EXE>> y <<D>> y de un quinto <<tecla roja>>  mas pequeño y situado a la derecha del display.

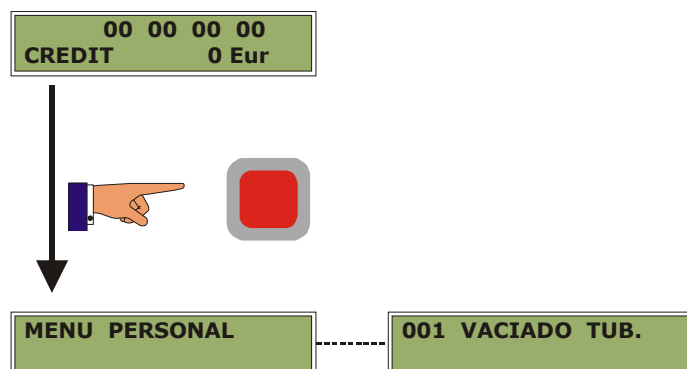
En la mayor parte de las funciones de programación, aparecen dos ó mas opciones a elegir, para seleccionarlasy hay que tener en cuenta que la opción visualizada a la izquierda del display, se selecciona con la tecla <<A>>, la siguiente a la derecha con <<B>>, la siguiente con <<C-EXE>> y la cuarta opción con <<D>>. Si hubiera una quinta opción, esta se seleccionaría con la <<tecla roja>> .


En condiciones normales de funcionamiento, el display muestra el mensaje "READY" en la primera línea y el crédito en la segunda. Pulsando la <<tecla roja>>  aparece un instante el mensaje "MENU PERSONAL" seguido de la función oculta de menor valor, "001 VACIADO TUBOS".

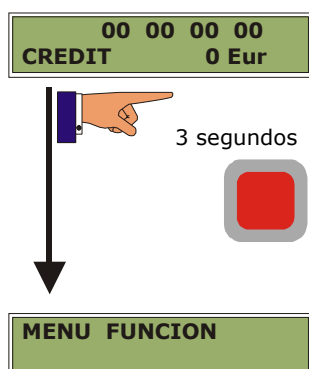
Para avanzar en las funciones de programación pulse <<A>> y si desea ir hacia atrás pulse <<B>>. Si desea entrar en alguna función pulse <<C-EXE>> cuando aparezca la función deseada.


Para salir de programación pulse la <<tecla roja>> , desde cualquier función.

## 1.2. ACCESO AL MENU PERSONAL



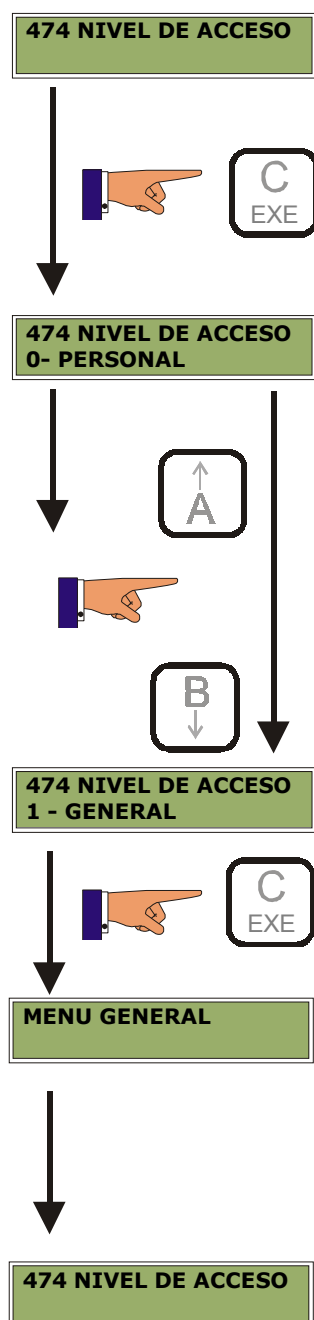
En condiciones normales de funcionamiento, el *display* muestra el mensaje <<00 00 00 00>> en la primera línea y el crédito en la segunda. Pulsando la tecla  aparece un instante el mensaje <<MENU PERSONAL>> seguido de la función de menor valor, <<001 VACIADO TUBOS>>.



Si se desea acceder a una función de manera más directa se puede conseguir pulsando la tecla  durante 3 segundos sin soltarla cuando se va a acceder al modo de programación.

Transcurrido este tiempo aparece el mensaje <<NUMERO DE FUNCION>>, en ese momento se introduce el número de función mediante las teclas y se accede directamente a ella. Una vez ejecutada la función vuelve de nuevo a la pantalla donde pide nuevamente el número de función. Si se introduce el valor "000" sale al modo de funcionamiento normal.

### 1.3. ACCESO AL MENU GENERAL



Hay que acceder a la función <<474>>

**A»** o **«B»**-----Selecciona las opciones disponibles:

- 0 - Menú Personal.**
- 1 - Menú General.**
- 2 - Configuración.**

«C-EXE» **selecciona la opción mostrada en el *display***

La primera función que aparece del menú general es la <<474>>.

## 1.2. PROTOCOLOS Y FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN

Las funciones de programación operativas para cada protocolo son las siguientes:

MODELO	PROTOCOLO	FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN OPERATIVAS
MULTIPROTOCOLO	EJECUTIVO	Todas
	MDB	001 030 097 401 415 432 475 002 031 099 412 430 471 510 018 032 143 414 431 474 520
	BDV	001 030 097 141 148 223 414 430 454 510 002 031 110 143 149 225 415 431 471 520 010 032 130 144 171 401 417 432 474 012 050 131 145 180 405 418 433 475 018 097 132 146 206 412 419 450 480
MDB	MDB	Programación especial por teclado
MIXTO	4 LÍNEAS DE PRECIO	Todas
	MDB	001 030 097 401 415 432 475 002 031 099 412 430 471 510 018 032 143 414 431 474 520

Las funciones de programación que se indican en las tablas anteriores están operativas en su correspondiente protocolo. Las funciones de programación que no corresponden a un determinado protocolo, siendo visibles, no son funcionales



### **1.3. LISTA DE FUNCIONES DE PROGRAMACIÓN**

Las funciones de programación están divididas en cinco grupos:

Grupo	Funciones
Acciones	1 a 99
Contabilidades	100 a 199
Programación de precios y modos de servicio	200 a 299
Promociones	300 a 399
Programación de máquina	400 a 499
Reloj	500 a 599



Menú

General

<474>


Opción

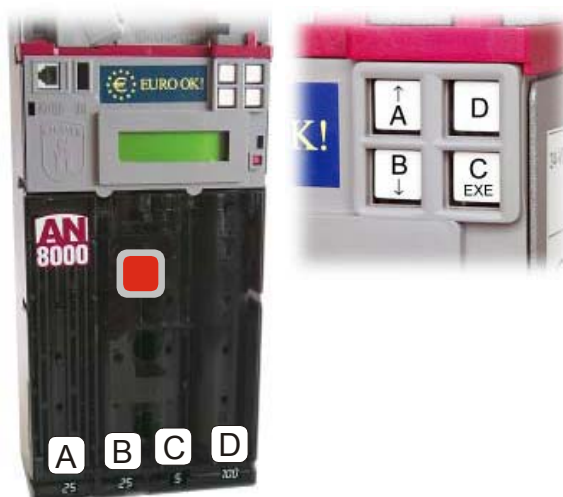
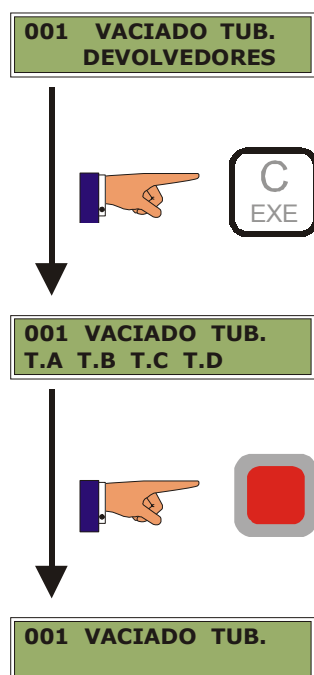
= 1

001 Vaciado de tubos devolvedores  
002 Llenado de tubos devolvedores  
010 Envio de datos a impresora  
012 Envio de datos via rs-232  
017 Transmisión de datos a pc (2)  
018 Programacion mediante pc  
030 Auto-test  
031 Test de fotodiodos  
032 Test de admision del selector  
050 Borra credito tarjeta  
097 Borrado de la ram  
099 Inicializar el monedero  
110 Contabilidad de ventas relativas  
113 Contabilidad de ventas libres  
130 Monedas admitidas  
131 Dinero introducido por operador  
132 Dinero a tubos  
141 Dinero a hucha  
143 Aforo de tubos  
145 Dinero extraido por operador  
146 Dinero impagado  
148 Dinero recargado en tarjeta  
149 Contabilidad de billetes  
171 Borrado de contabilidades relativas  
180 Contabilidad de ventas absolutas  
201 Precios con monedas  
205 Precios con tarjeta  
206 Incremento/decremento de precios con tarjeta  
223 Maximo credito permitido  
225 Maximo credito para tarjeta  
240 Modo servicio  
303 Promociones  
401 Protocolo  
405 Audit system  
406 Borra credito despues de reset  
407 Tiempo para resto de crédito  
408 Tiempo para credito introducido  
409 Moneda base  
411 Control de tubos  
412 Admision de monedas y tokens  
414 Programar la clasificacion  
415 Programacion de limites en los tubos  
416 Numero maximo de monedas por servicio  
417 Maxima devolucion  
418 Monedas admitidas en agotado cambio  
419 Programacion de ecuaciones de agotado  
430 Idioma  
431 Simbolo de unidad monetaria  
432 Numero de decimales  
433 Posicion del punto decimal  
450 Teclas de extraccion directa  
454 Tipo de lector de tarjeta  
455 Tipo de lector de billetes  
457 Tipo de display exterior  
471 Numero de maquina  
474 Nivel de acceso  
475 Password  
480 Configuracion de impresoras  
510 Calendario  
520 Presencia de reloj

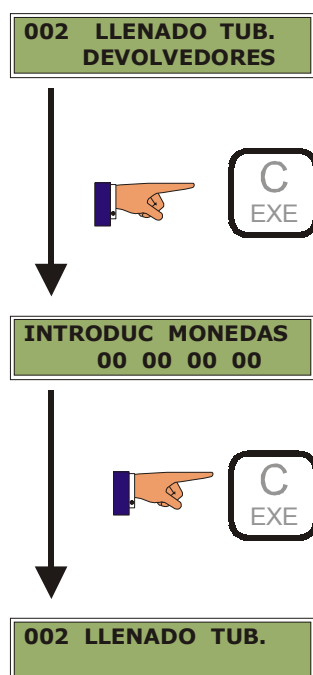




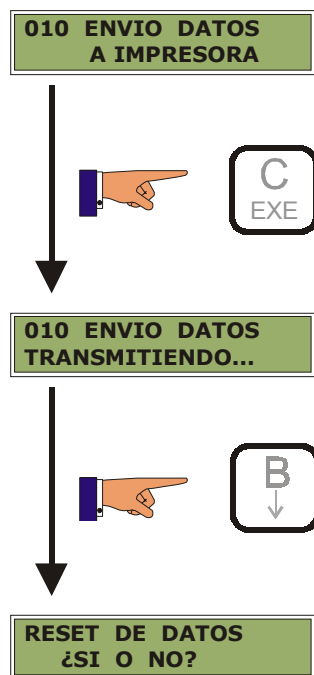
**001 VACIADO DE TUBOS DEVOLVEDORES.** Descarga monedas de los devolvedores. Se interrumpe el vaciado pulsando la tecla . El *display* muestra el número de monedas que hay en cada tubo.



**002 LLENADO DE TUBOS DEVOLVEDORES.** Se rellenan los *tubos devolvedores* con monedas. El *display* muestra el número de monedas que se van recargando en los *tubos devolvedores*. Las monedas recargadas se acumulan en la contabilidad de la función [131 <<DINERO INTRODUCIDO POR EL OPERADOR>>](#).



**010 ENVIO DE DATOS A IMPRESORA.** Realiza una transmisión de los datos de contabilidad a la impresora según el formato (velocidad, DTR y tipo de ticket) programado en la función 480 <<CONFIGURACIÓN DE IMPRESORAS>>.

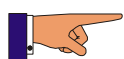


«A» borra los datos de la función <<110 CONTABILIDAD RELATIVA>>. Si el *monedero* tiene programado un *password*, necesitará introducirlo para poder realizar el borrado.

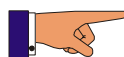
«B» no borra los datos y sale al *menú principal*.

**012 ENVIO DE DATOS VIA RS232.** Envía los datos de contabilidad vía **RS232** (1200 baudios, 8 bits de datos, sin paridad y 1 bit de stop). El formato del ticket se corresponde con el que está programado en la función **480 <<CONFIGURACIÓN DE IMPRESORAS>>**.

012 ENVIO DATOS  
VIA RS232



012 ENVIO DATOS  
TRANSMITIENDO...



RESET DE DATOS  
¿SI O NO?



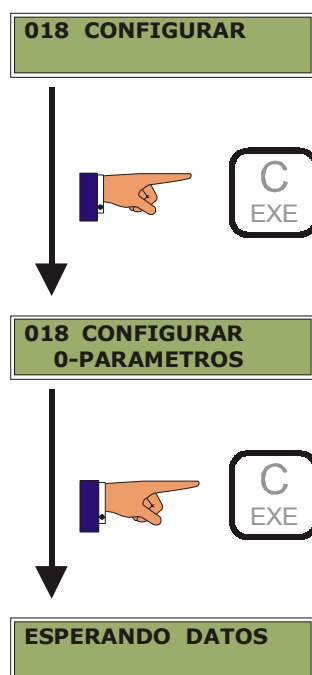
Conector SMD 6 vías

«A» borra los datos de la función **110 <<CONTABILIDAD RELATIVA>>**. Si su *monedero* tiene programado un *password* necesitará introducirlo para poder realizar el borrado.

«B» no borra los datos y sale al *menú principal*.

**017 TRANSMISIÓN DE DATOS A PC (2).** [ Esta función no esta operativa].

**018 PROGRAMACIÓN MEDIANTE PC.** Permite programar el *monedero* desde un ordenador.



**Parámetros:** Permite cambiar todos los parámetros del monedero desde un PC ó TL21, mediante un programa desarrollado por **Azkoyen**, de forma sencilla e intuitiva.

**Programa (flash):** no está disponible.

**Selector de moneda:** El *monedero* dispone de un sistema by-pass que permite conectar el *selector* al reprogramador (TL21) y modificar sus parámetros de selección de moneda.

«A» o «B» modifica el tipo de configuración a realizar entre:

- PARÁMETROS
- FLASH (NO ESTA OPERATIVA)
- SELECTOR

**030 AUTO-TEST.** El *monedero* hace una verificación de todos sus dispositivos.



La prueba se debe iniciar con los tubos vacíos. Cuando solicita introducir monedas, se deben introducir tantas monedas como estén programados los mínimos de cada tubo.

La secuencia de ejecución es la siguiente:

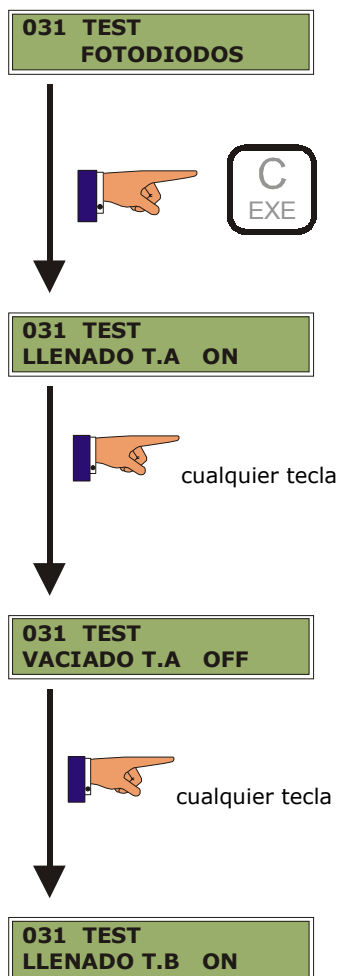
- Chequeo de Motores devolvedores.
- Chequeo de Fotodiodos de llenado y vaciado.
- Introducir monedas (dejara de admitir cuando el nivel de agotado se supere).
- Test de Hucha (se introducen las monedas de hucha).
- Pulsar la palanca de recuperación.

✓ Averías motores A, B, C, D.

✓ Avería sensores de llenado A, B, C, D.

✓ Avería sensores de vaciado A, B, C, D.

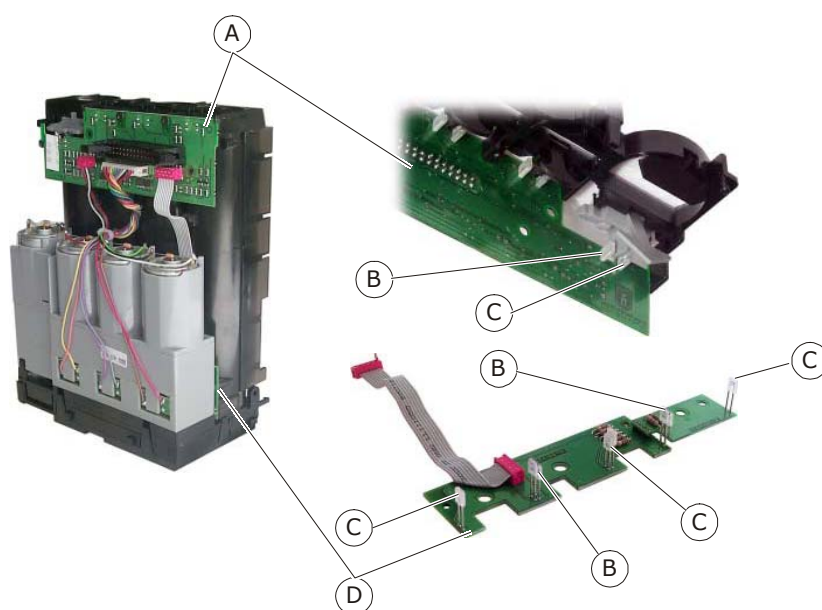
**031 TEST DE FOTODIODOS.** Verifica el estado de los sensores de los niveles de monedas máximos y mínimos en los tubos.



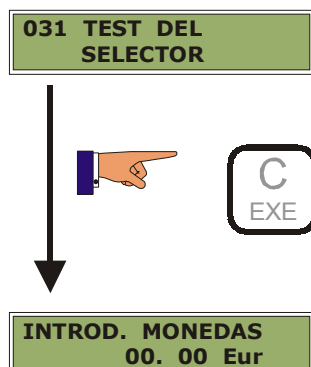
El *display* mostrará el mensaje **ON** cuando los sensores de llenado (máximo) se "ven" y **OFF** cuando no se "ven" porque el tubo devolvedor está lleno de monedas o se interpone un objeto opaco.

En el caso de los sensores de vacío (mínimos), el *display* muestra **OFF** si no hay monedas y **ON** si tiene monedas o se interpone un objeto opaco.

- A. Tarjeta de llenado
- B. Fototransistor
- C. Fotodiodo
- D. Tarjeta de vaciado

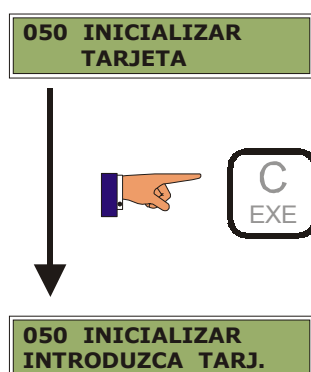


**032 TEST DE ADMISIÓN DEL SELECTOR.** Realiza un test al *selector* de monedas. Las monedas que son admitidas se envían a recuperación, y su valor se muestra en el *display*



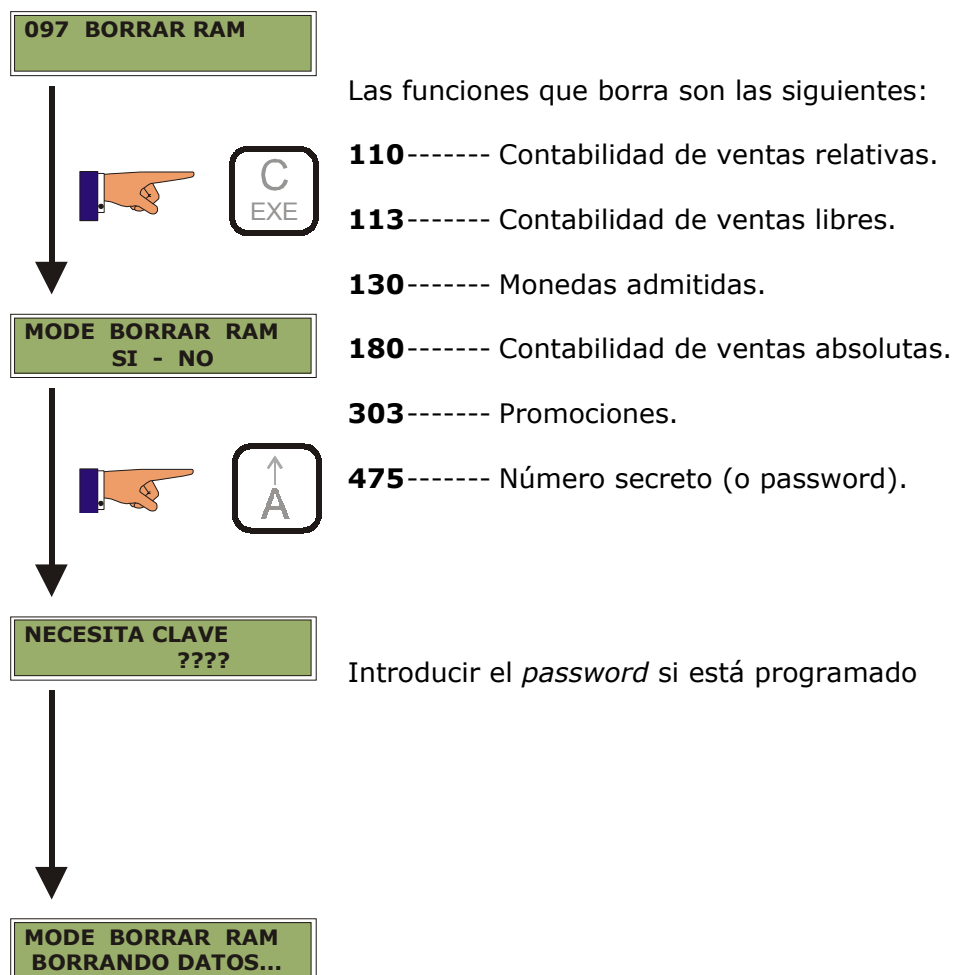
**050 BORRAR CRÉDITO TARJETA.** Función operativa cuando el *monedero* dispone de un lector de tarjetas pre-pago. Con esta función se consigue personalizar el *monedero* de forma que al introducir la *tarjeta master* se evita que tarjetas pre-pago de otros operadores sean válidas en este *monedero*.

Si se introduce una tarjeta de usuario se borra el crédito de la misma y se graba en ella un número de identificación (los cuatro dígitos altos del número de máquina programado en la función 471 <<NUMERO DE MAQUINA>>) de esta forma el *monedero* es capaz de identificar esa tarjeta y restringir su uso, no aceptando ninguna otra que no lleve ese número.



**097 BORRADO DE LA RAM.** Borra la memoria RAM cuando se quiere reprogramar completamente el *monedero*.

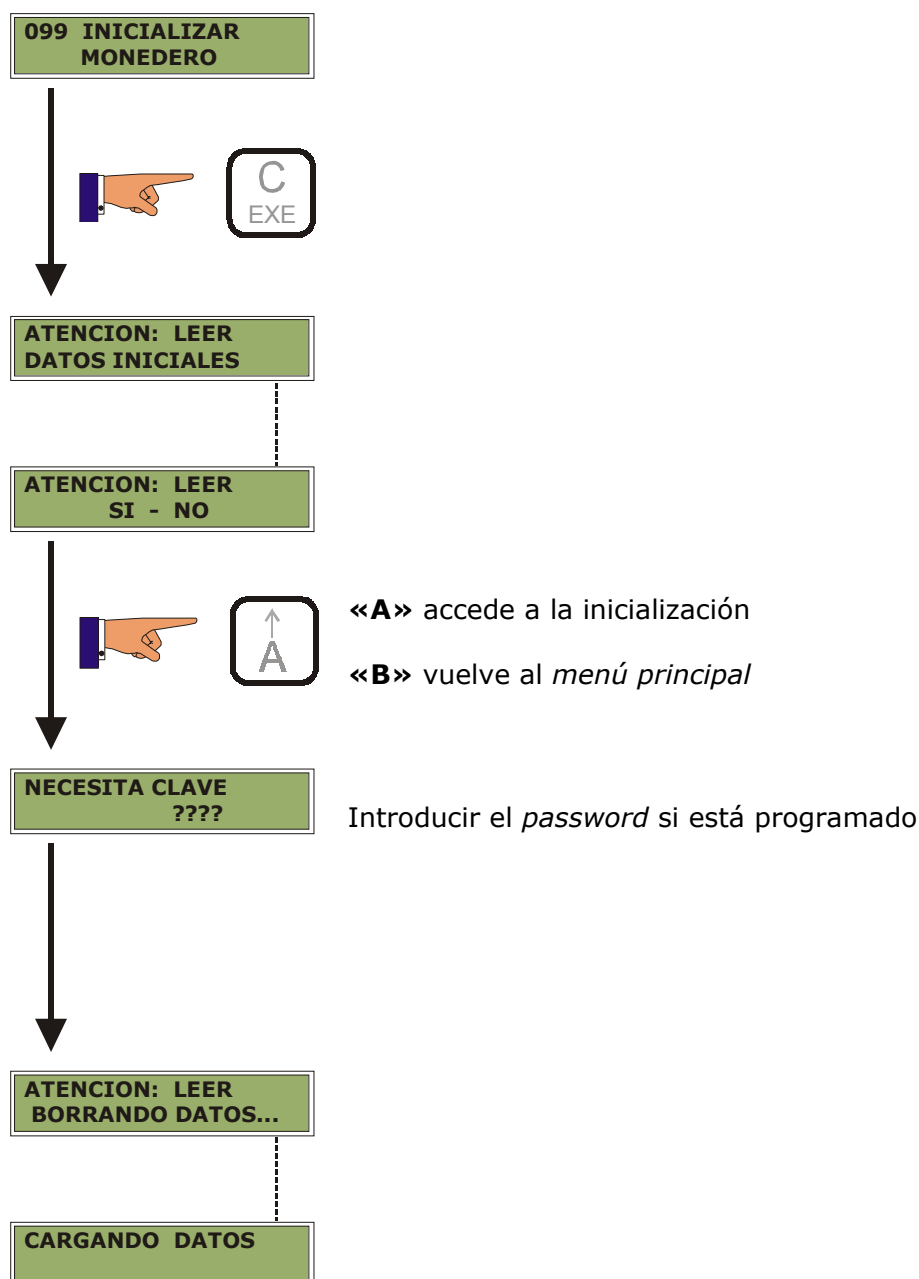
Antes de proceder al borrado es conveniente hacer una impresión de los datos contables.



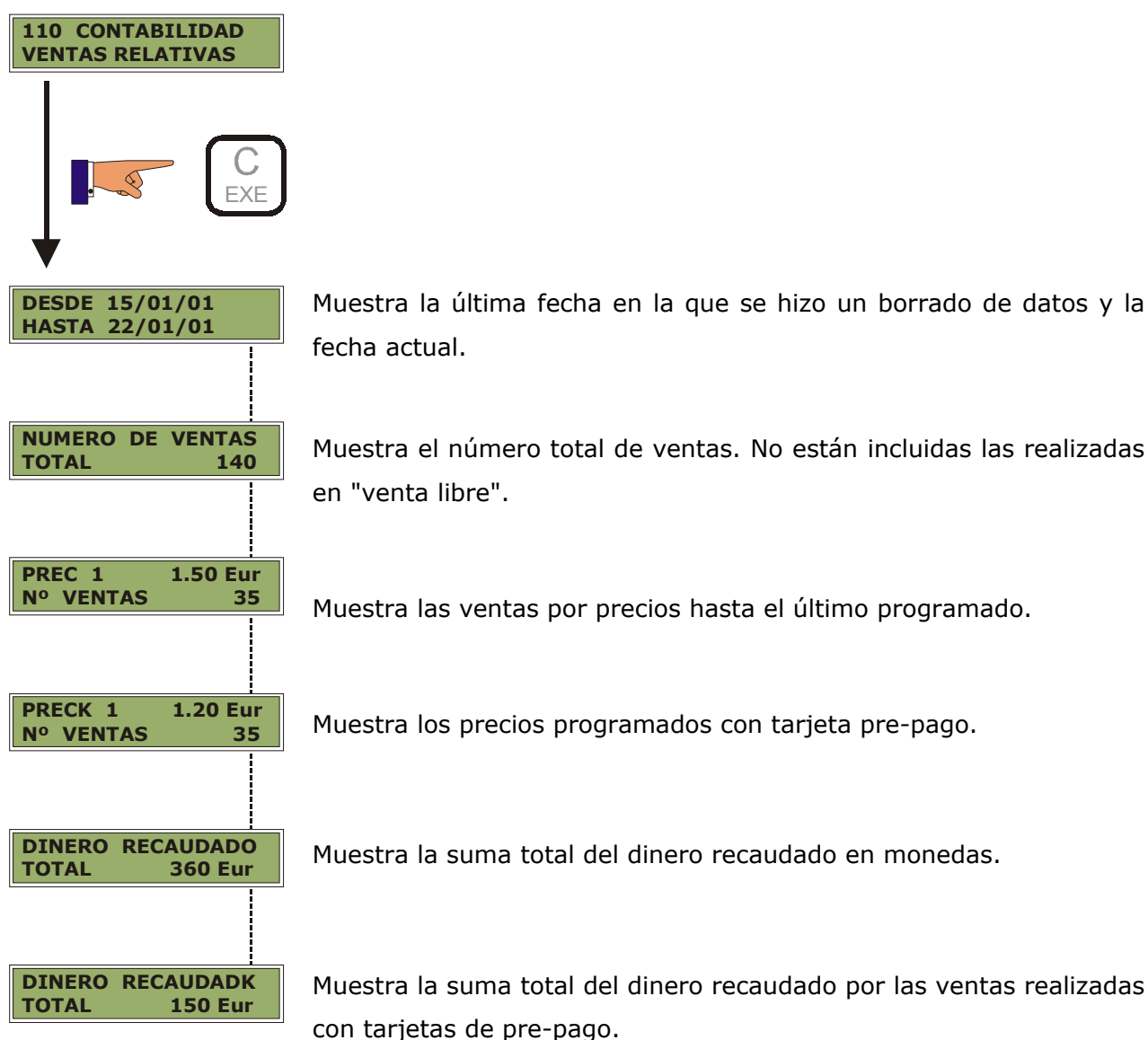


**099 INICIALIZAR EL MONEDERO.** Borra la memoria RAM y reprograma el *monedero* con los últimos parámetros volcados desde PC ó TL21.

Antes de proceder al borrado es conveniente hacer una impresión de los datos contables.



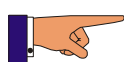
**110 CONTABILIDAD DE VENTAS RELATIVAS.** Muestra la contabilidad de las ventas realizadas con moneda y con tarjeta pre-pago desde que se ejecutaron por última vez las funciones 171 <<BORRADO DE CONTABILIDADES RELATIVAS>>, 099 <<INICIALIZAR MONEDERO>> o 097 <<BORRADO DE RAM>>.



Si el *monedero* dispone de lector de tarjetas de pre-pago, esta función visualiza dos listados de "número de ventas por precio". El segundo listado corresponde a las ventas realizadas mediante tarjeta de pre-pago y están diferenciados mediante una K: "precioK".

**113 CONTABILIDAD DE VENTAS LIBRES.** Muestra la contabilidad de las ventas realizadas con moneda y con tarjeta pre-pago desde que se ejecutaron por última vez las funciones, 099 <<INICIALIZAR MONEDERO>> o 097 <<BORRADO DE RAM>> o 171 <<BORRADO DE CONTABILIDAD>>

**113 CONTABILIDAD  
VENTAS LIBRES**



**DESDE 15/01/01  
HASTA 22/01/01**

Muestra la última fecha en la que se hizo un reset de datos y la fecha actual.

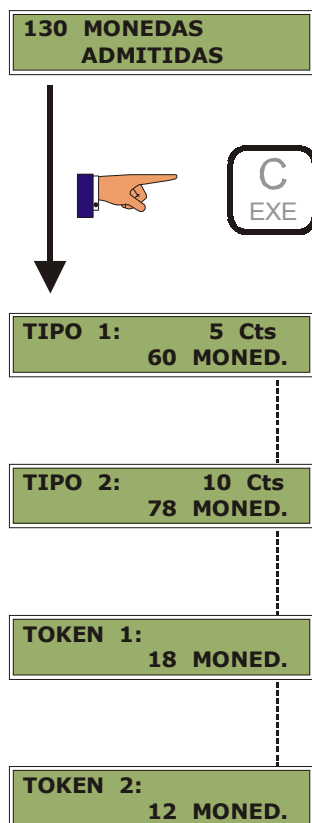
**NUMERO DE VENTAS  
TOTAL 12**

Muestra el número total de ventas libre desde que se hizo el último borrado de memoria RAM.

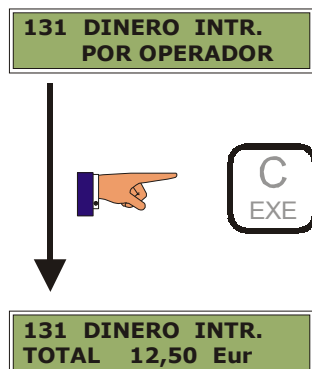
**DINERO RECAUDADO  
TOTAL 6,30 Eur**

Muestra el dinero que se hubiese recaudado en el caso de no ser una venta libre.

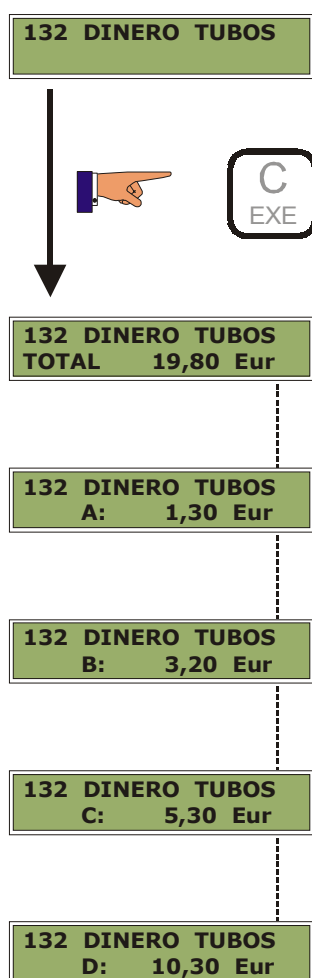
**130 MONEDAS ADMITIDAS.** Muestra el número de monedas introducidas por cada tipo de moneda. En funcionamiento normal, no se visualizan aquellas que han sido introducidas por el operador mediante la función **002 <<LLENADO DE TUBOS DEVOLVEDORES>>**.



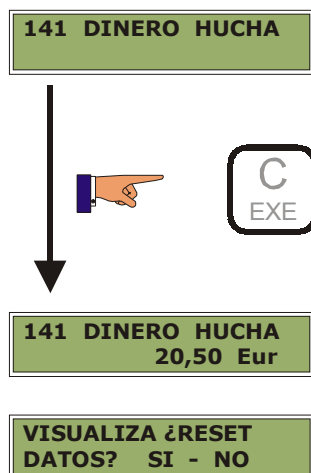
**131 DINERO INTRODUCIDO POR EL OPERADOR.** Muestra la cantidad de dinero introducido en los tubos-devolvedores por el operador. Es el dinero utilizado para recargar los tubos-devolvedores en la función 002 <<LLENADO DE TUBOS DEVOLVEDORES>>.



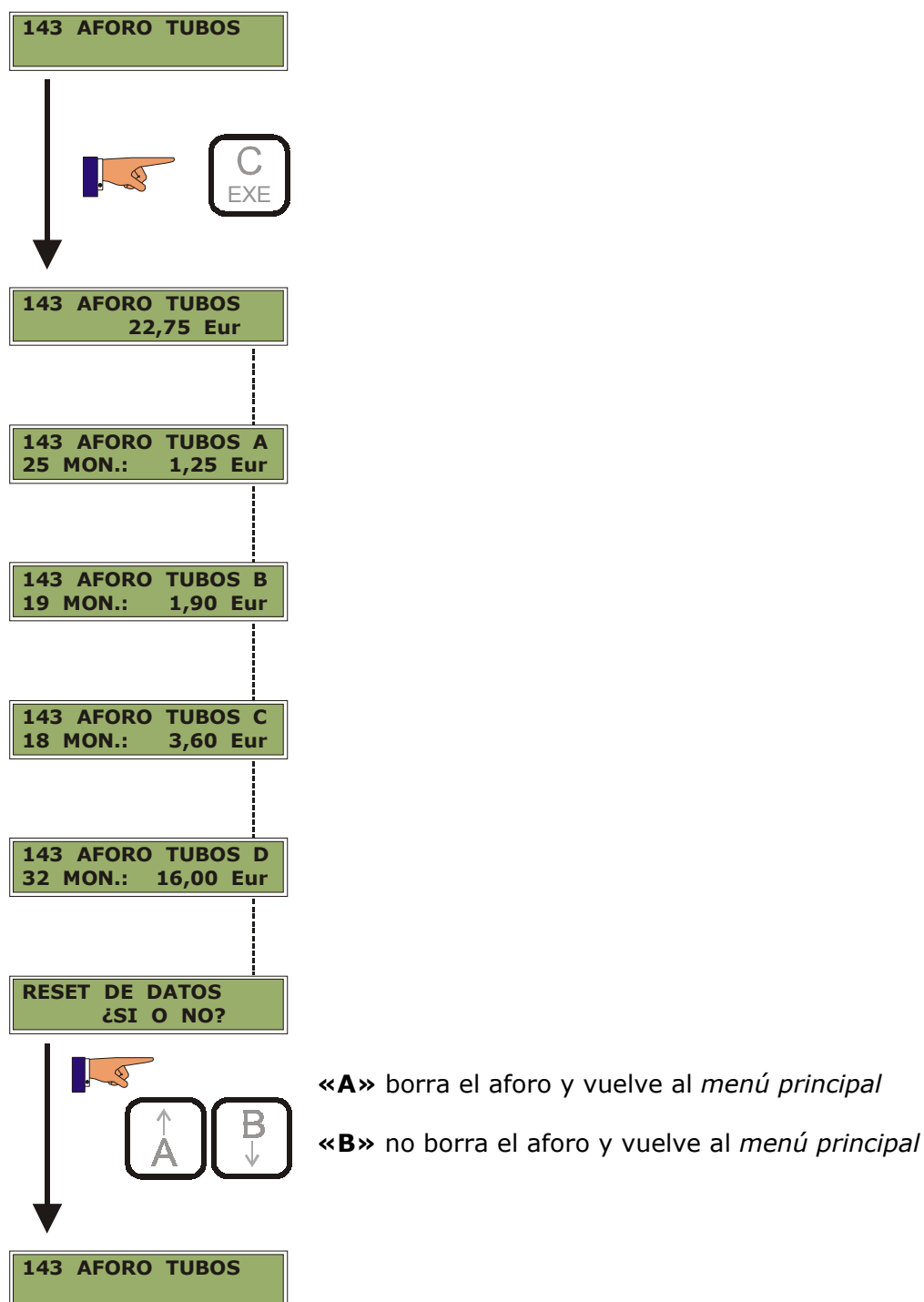
**132 DINERO A TUBOS.** Muestra la cantidad de dinero que se ha introducido en los *tubos devolvedores* (individual y la suma de los cuatro).



**141 DINERO A HUCHA.** Muestra la cantidad de dinero que contiene la hucha.



**143 AFORO DE TUBOS.** Muestra el dinero que hay en cada *tubo devolvedor* y la suma de todos ellos y permite borrarlo.



**144 DINERO DEVUELTO POR EL MONEDERO.** Muestra el dinero devuelto por cada uno de los *tubos devolvedores* y la suma total.

144 DINERO A  
DEVOLUCION



144 DINERO A  
TOTAL 7,20 Eur

144 DINERO A  
A: 0,50 Eur

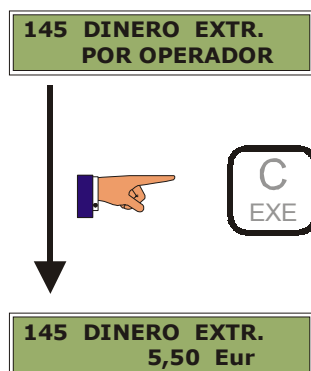
144 DINERO A  
B: 1,20 Eur

144 DINERO A  
C: 2,50 Eur

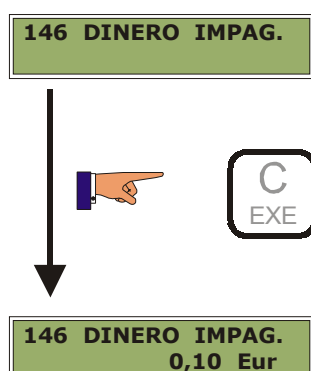
144 DINERO A  
D: 3,00 Eur



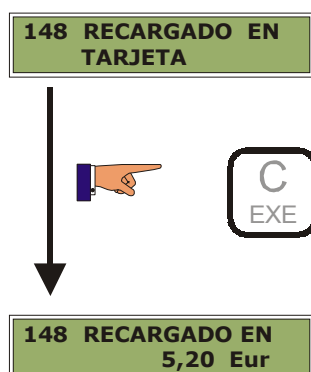
**145 DINERO EXTRAIDO POR OPERADOR.** Muestra la cantidad de dinero sacado de cada uno de los *tubos devolvedores* utilizando las teclas de extracción directa y la suma total.



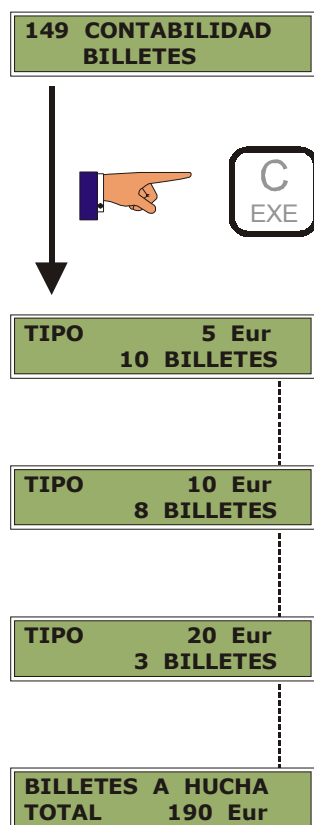
**146 DINERO IMPAGADO.** Muestra la cantidad de dinero retenido por el *monedero* bien por la falta de cambio o por avería del *monedero* o de la máquina.



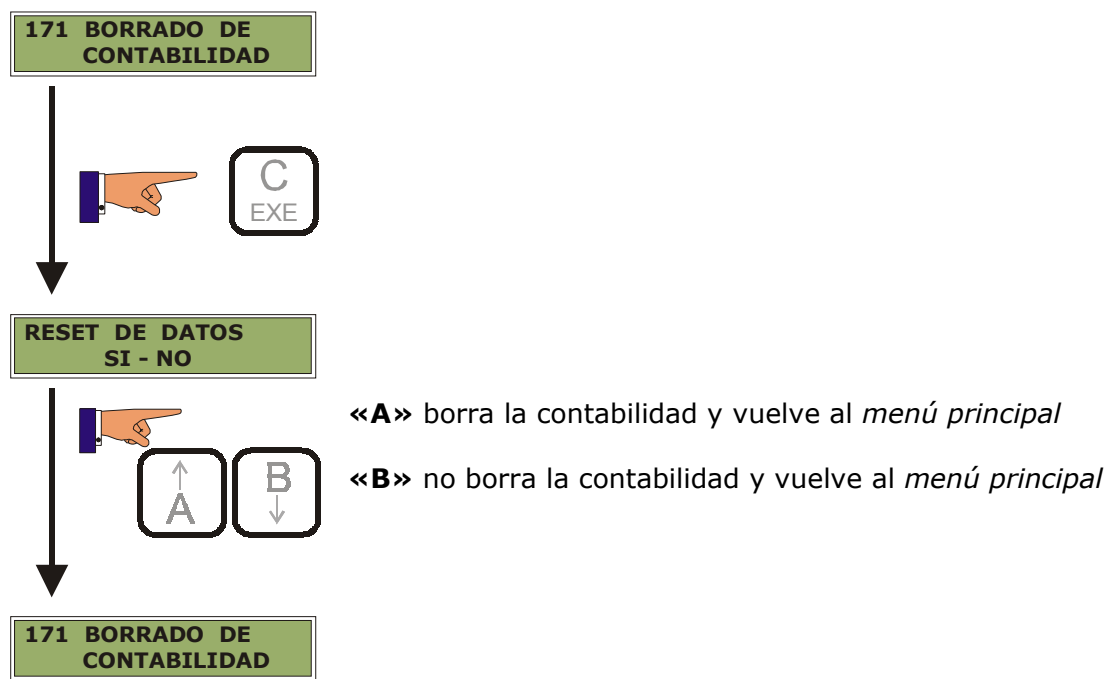
**148 DINERO RECARGADO EN TARJETA.** Muestra la cantidad de dinero recaudado en la recarga de tarjetas pre-pago (no compra de producto).



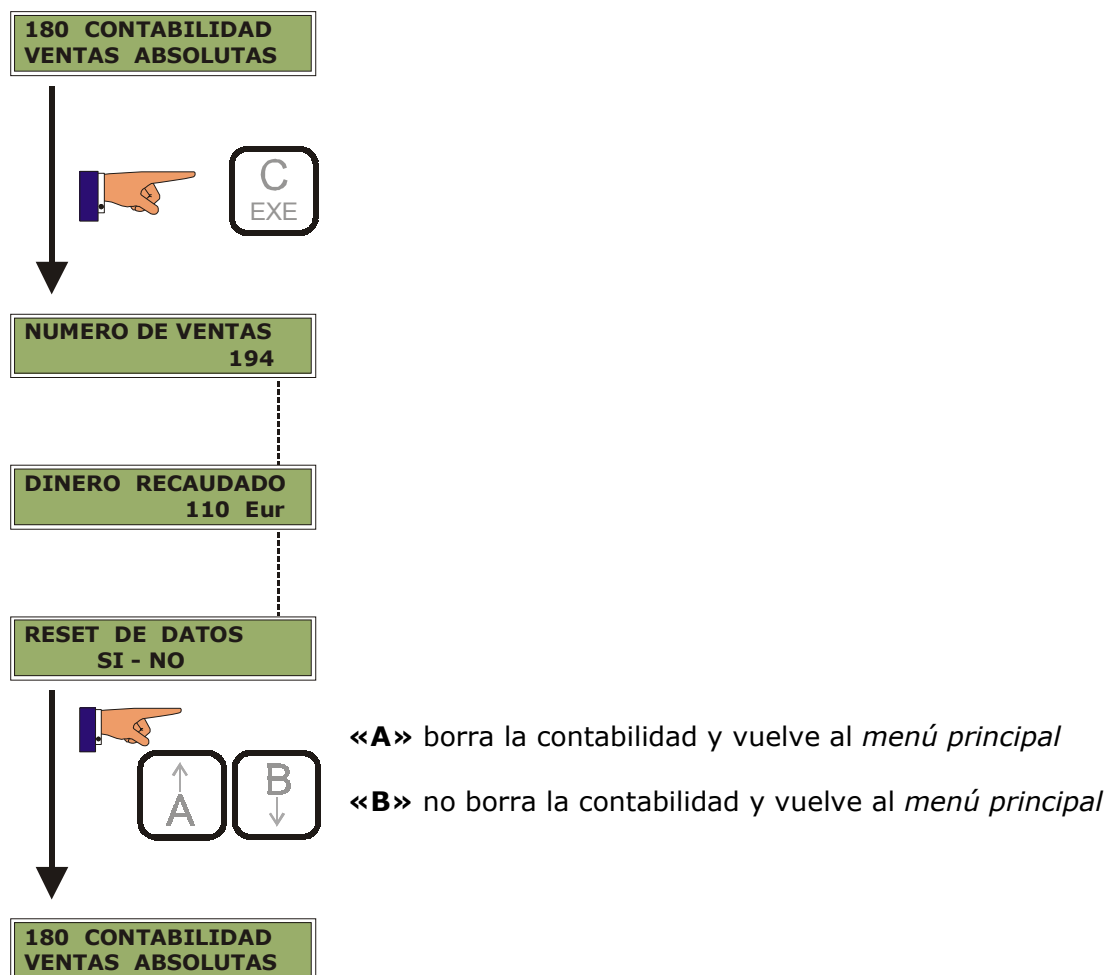
**149 CONTABILIDAD DE BILLETES.** Visualiza la contabilidad de billetes cuando está programado el lector de billetes SMILEY mediante la función **455 <<TIPO LECTOR DE BILLETES>>**. Si el *monedero* tuviera instalado un lector CBV sólo se interpretan pulsos de crédito que se reflejarán en la contabilidad de la hucha.



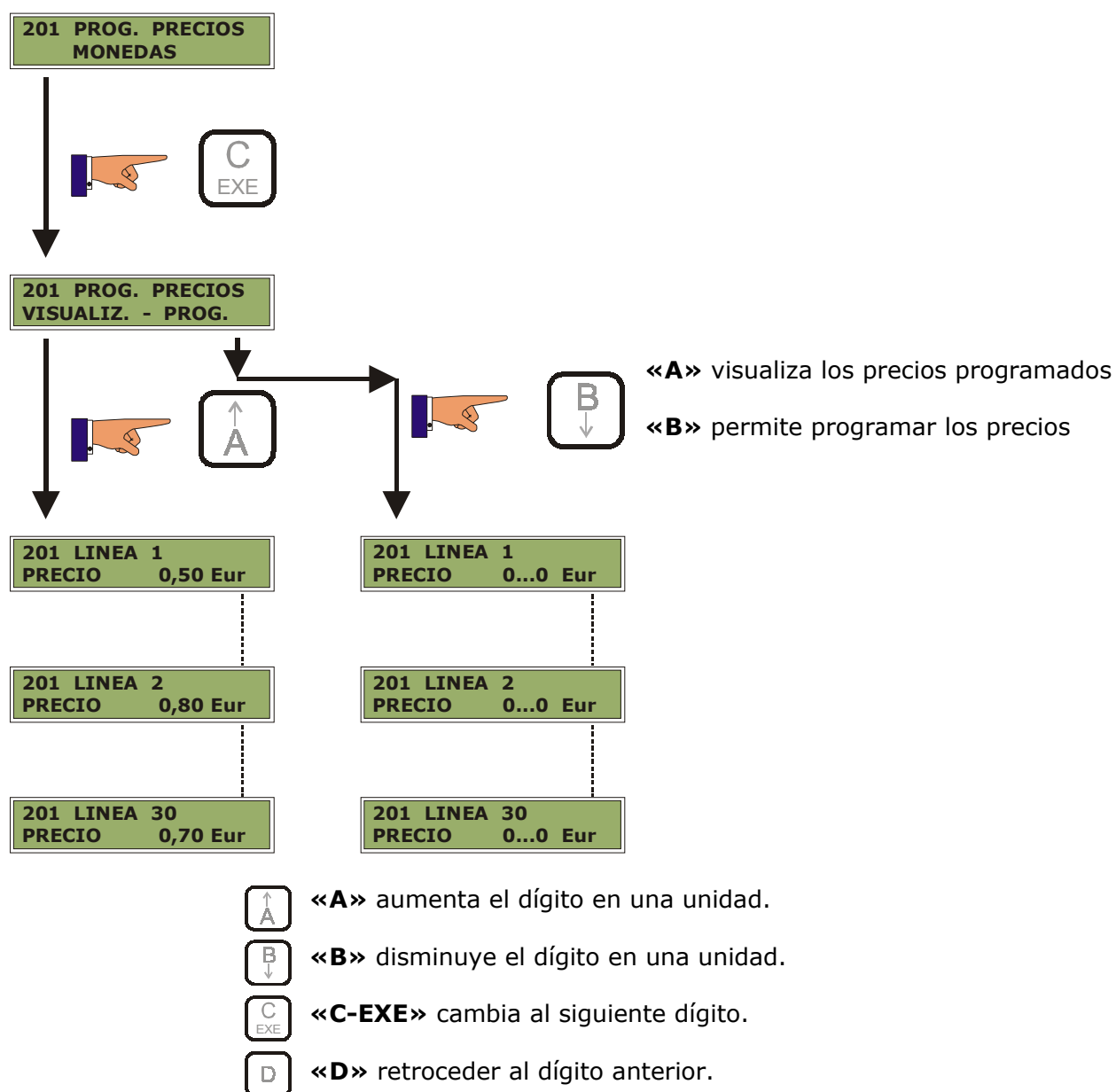
**171 BORRADO DE CONTABILIDAD RELATIVA.** Borra la función 110 <<CONTABILIDAD RELATIVA>>.



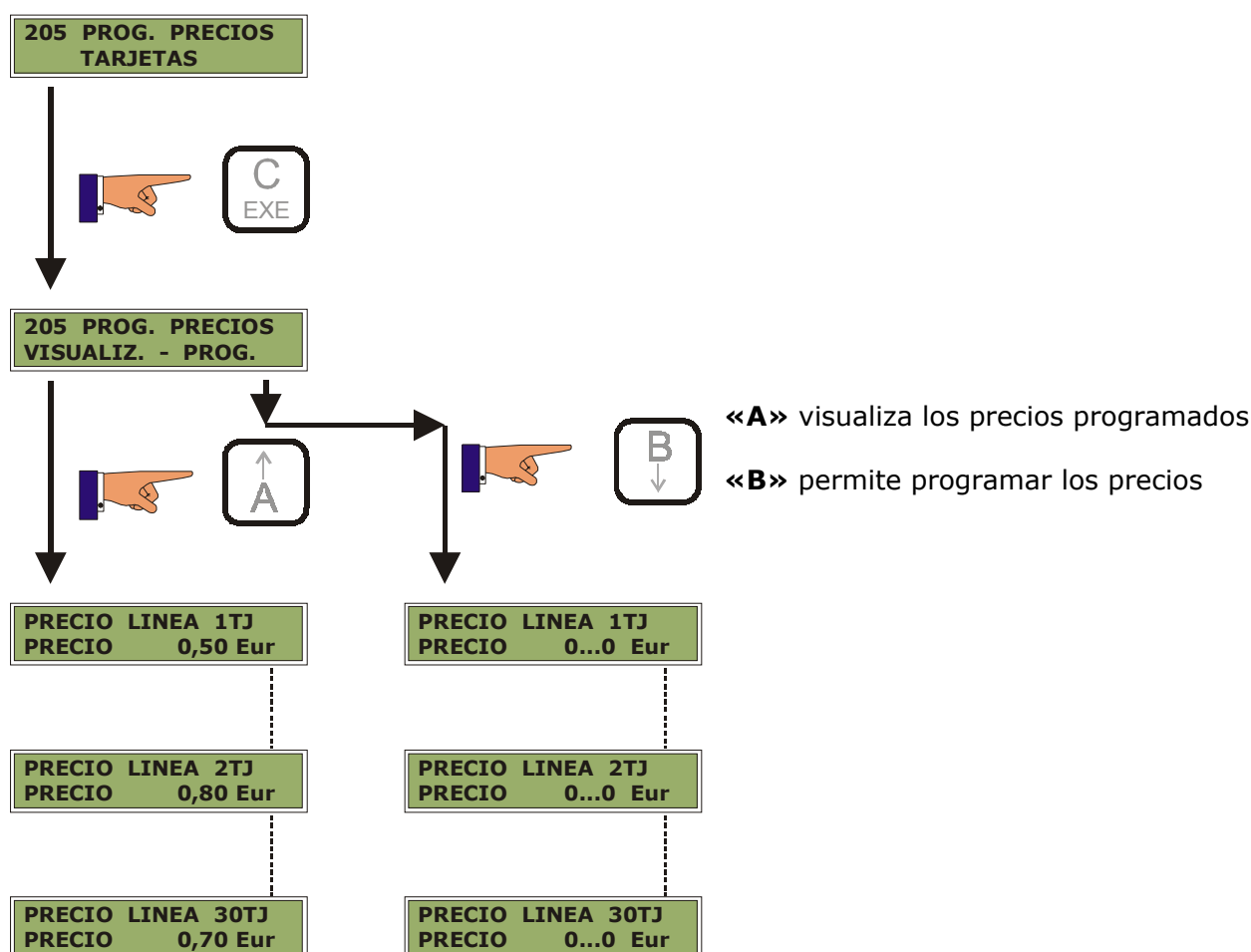
**180 CONTABILIDAD DE VENTAS ABSOLUTAS.** Muestra el número de ventas totales y el dinero recaudado desde la última vez que se borró la RAM desde la función **110 <<BORRADO DE RAM>>**.



**201 PRECIOS CON MONEDAS.** El *monedero* dispone de un máximo de 30 líneas de precio para programar otros tantos precios diferentes. Estos precios se utilizan en las ventas hechas con moneda y estando el *monedero* programado en modo *Price holding* (precios en *monedero* función <<240 MODO DE SERVICIO>>).



**205 PRECIOS CON TARJETA.** El *monedero* dispone de un máximo de 30 líneas de precio para programar otros tantos precios diferentes. Estos precios se utilizan en las ventas hechas con moneda y estando el *monedero* programado en modo *Price holding* (precios en *monedero* función 240 <<MODO DE SERVICIO>>).



Las máquinas que tienen un lector de tarjetas de pre-pago los precios de venta pueden ser iguales o diferentes dependiendo si se introducen monedas o se utiliza una tarjeta pre-pago. Por lo tanto, la máquina vender a un precio cuando el usuario utiliza monedas y otro precio cuando utiliza tarjeta pre-pago.



«A» aumenta el dígito en una unidad



«B» disminuye el dígito en una unidad

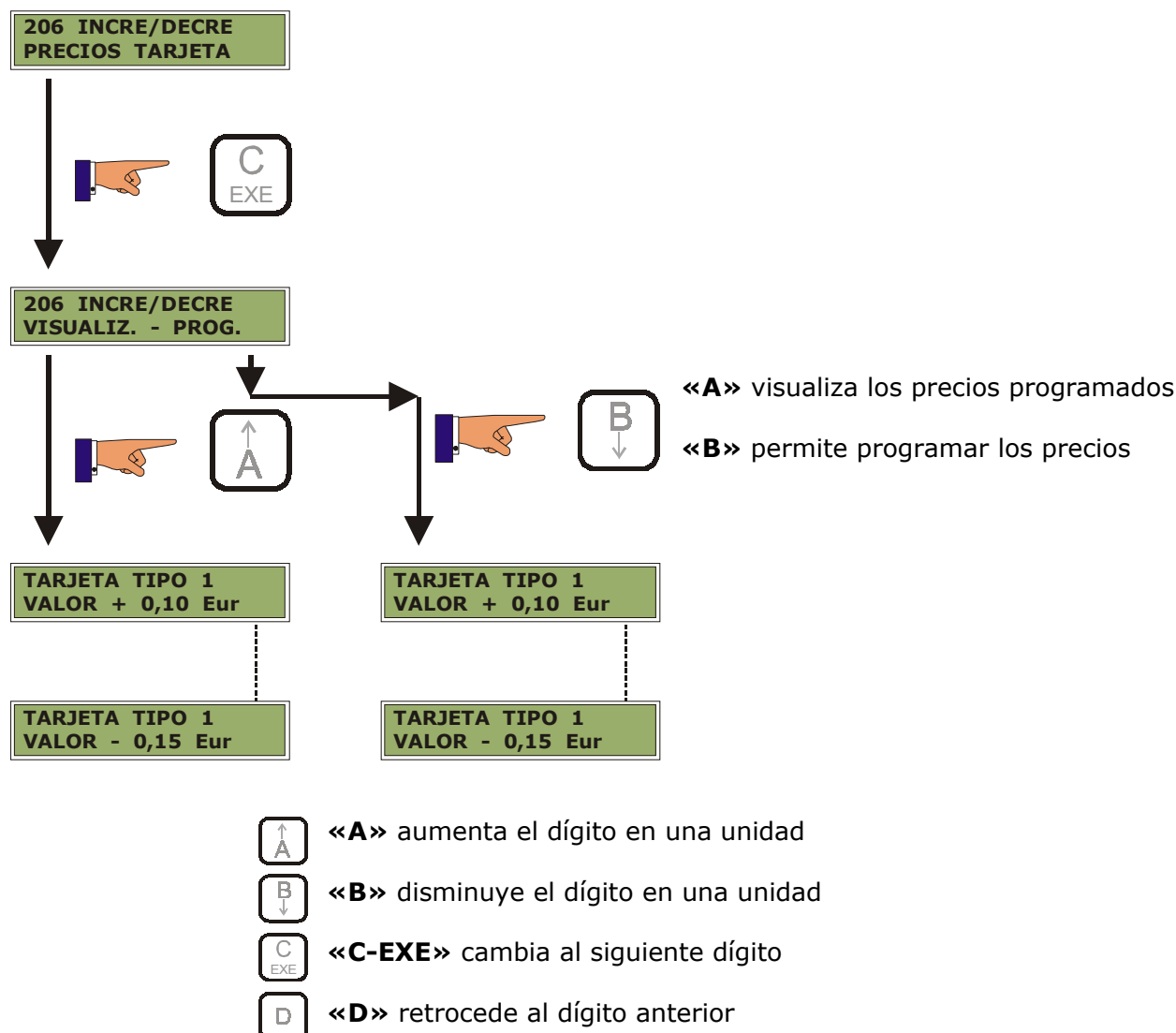


«C-EXE» cambia al siguiente dígito

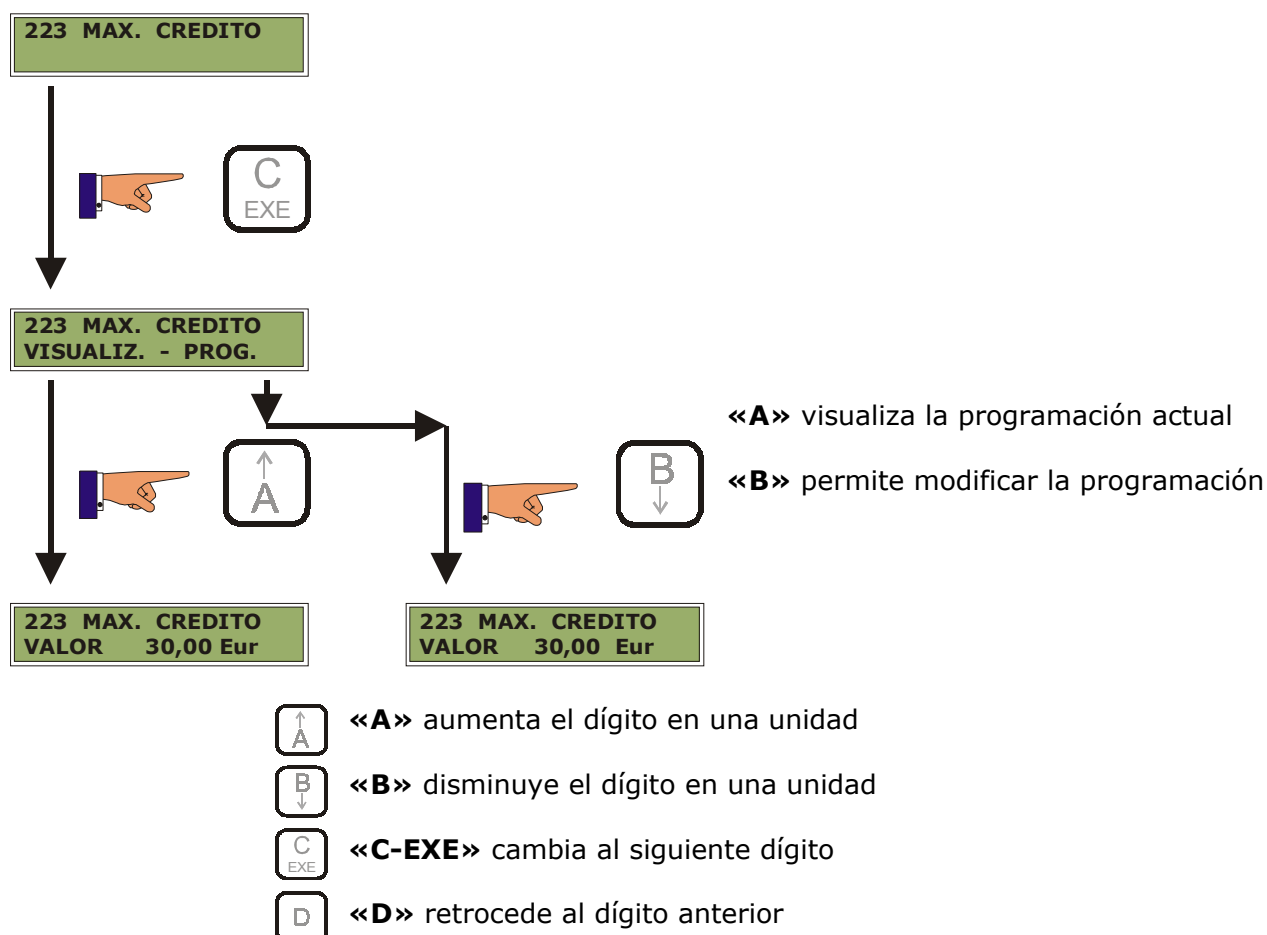


«D» retrocede al dígito anterior

**206 INCREMENTO/DECREMENTO DE PRECIOS CON TARJETA.** Valor de incremento/decremento sobre el precio programado en la función 205 <<PRECIOS CON TARJETA>> cuando se utilizan tarjetas de tipo 1 ó 2. Estas variaciones sólo se aplican cuando el *monedero* está programado en PRICE HOLDING o precios en *monedero* en la función 240 <<MODO DE SERVICIO>>.

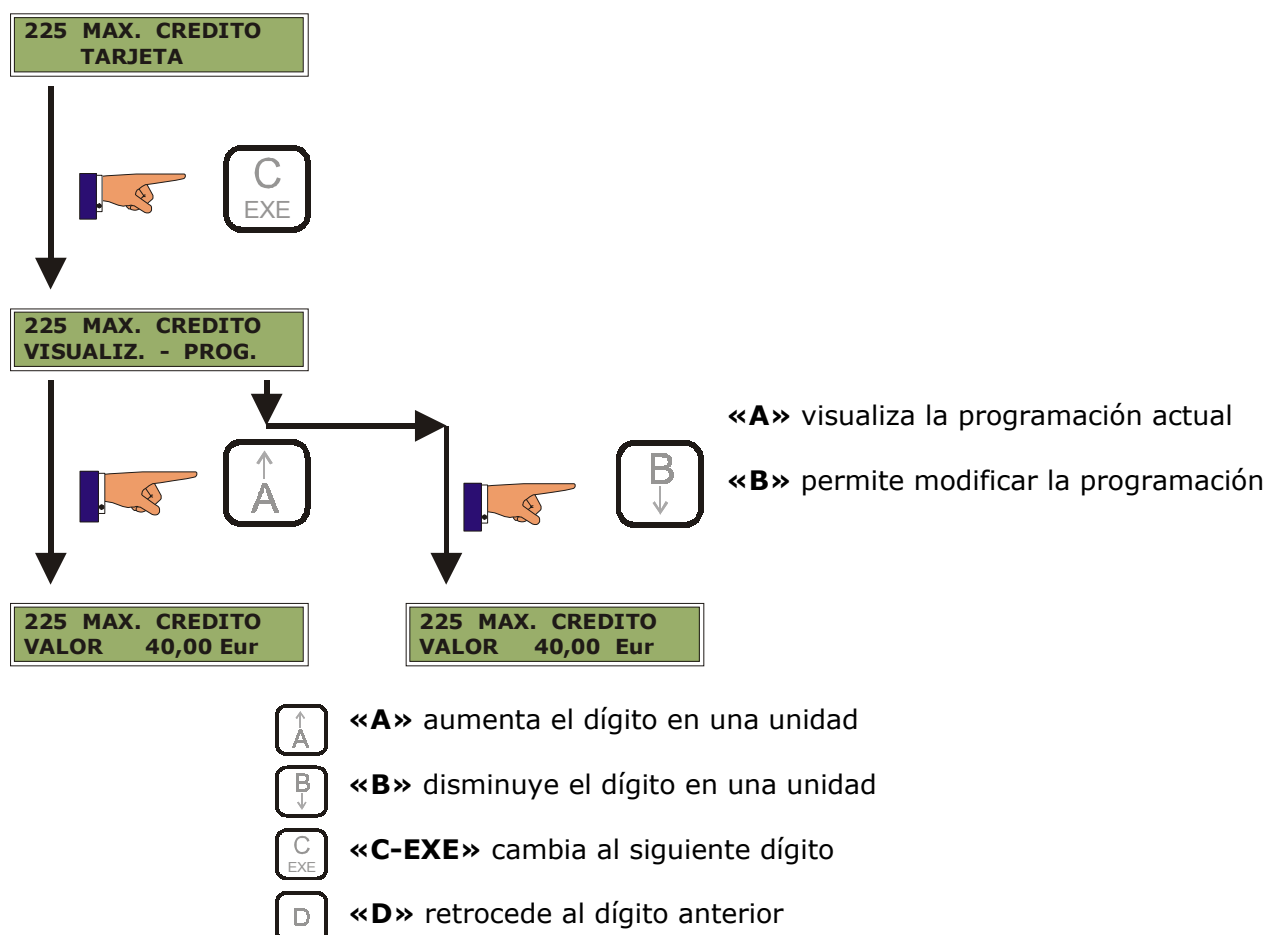


**223 MAXIMO CREDITO PERMITIDO.** Límite máximo de crédito que el *monedero* admite. El monedero no permite introducir mas crédito que el programado en ésta función.





**225 MAXIMO CREDITO PARA TARJETA.** Límite máximo de recarga que se permite introducir en una tarjeta del tipo pre-pago. No se permite sobrepasar este límite.



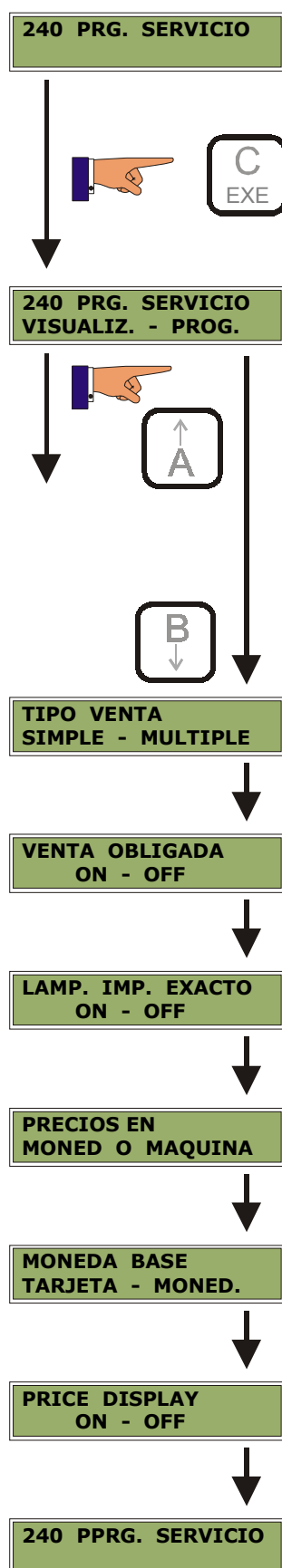


**240 MODO SERVICIO.** Desde esta función se programa el modo de funcionamiento del *monedero*.

### **PROTOCOLO EJECUTIVO**

Las opciones disponibles son:

- ↘ Venta Simple / Múltiple.
- ↘ Venta Obligada ON / OFF.
- ↘ Importe Exacto ON / OFF.
- ↘ Precios en *MONEDERO* / *MAQUINA*.
- ↘ Moneda Base *TARJETA* / *MONEDA*.
- ↘ Price *Display* ON / OFF.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

«A» (venta simple). Después de realizar la venta, el *monedero* facilita, si procede, los cambios.

«B» (venta múltiple). El *monedero* mantiene los cambios en *display* como crédito. Estos cambios los facilita pulsando la recuperación de la máquina.

«A» (venta obligada ON). Una vez introducido el dinero en el *monedero*, obliga a comprar. No permite recuperarlo.

«B» (venta obligada OFF). No obliga a comprar el producto.

«A» (ON). El *monedero* ilumina la lámpara de «agotado cambio» de la máquina cuando no disponga de cambios.

«B» (OFF). No ilumina la lámpara de «agotado cambio» aunque se encuentre sin monedas para el cambio.

«A» (*monedero*). Los precios se programan en el *monedero*. Es lo que se conoce como modo **price-holding**.

«B» (máquina). Los precios son programados en la máquina. Es lo que se conoce como modo **estándar**.

«A» (tarjeta). Indicamos que la moneda base seleccionada esta en la tarjeta prepago.

«B» (moneda). La moneda base seleccionada es la programada en la función 409 <<MONEDA BASE>>.

«A» = ON. Precios en *display*. Si los precios están programados en el *monedero*, al pulsar una selección de la máquina, en su *display* se puede ver el precio del producto.

«B» = OFF. Sin precios en *display*. Al pulsar las selecciones de la máquina, no mostrará los precios del producto.



En una máquina con protocolo **Ejecutivo** el máximo precio de venta permitido es 250 veces la moneda base, es decir si la moneda base es 0.05€ el máximo precio que permite vender la máquina es  $250 \times 0.05 = 12.5$  €, esto en algunas ocasiones puede no ser suficiente, para solucionar dicho problema el monedero se puede poner a funcionar en modo **Price holding**, de manera que los precios pasan a estar en el monedero, y en la máquina lo que se programa, es un valor que asocia dicha selección con una línea de precio situada en el monedero. En el *monedero* se pueden programar 30 Líneas de precios y en cada una de ellas se programa un precio.

La manera de asociar las selecciones de la máquina con las líneas de precio del monedero es la siguiente:

**Valor a programar en cada selección de la máquina =**

**= Número de la línea de precio del monedero, a la que se quiere asociar X Moneda Base**

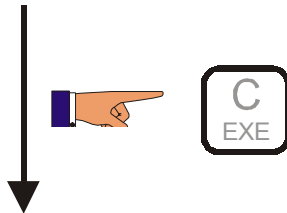


## **PROTOCOLO LINEAS DE PRECIO**

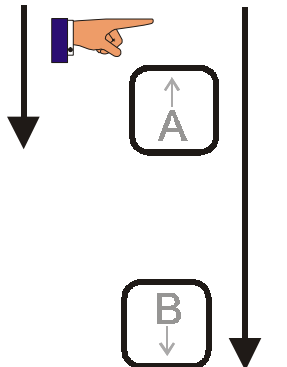
Las opciones disponibles son:

- ✎ Venta Simple / Múltiple.
- ✎ Venta Obligada ON / OFF.
- ✎ Importe Exacto ON / OFF.
- ✎ Relé de Credito ON / OFF.
- ✎ Venta libre ON / OFF.
- ✎ Price Display ON / OFF.
- ✎ Mantener Línea de Precio ON / OFF.
- ✎ Línea de EA ON / OFF.
- ✎ Borrado INTERNO / EXTERNO.

240 PRG. SERVICIO



240 PRG. SERVICIO  
VISUALIZ. - PROG.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

TIPO VENTA  
SIMPLE - MULTIPLE

«A» (venta simple). Después de realizar la venta, el *monedero* facilita, si procede, los cambios.

«B» (venta múltiple). El *monedero* mantiene los cambios en *display* como crédito. Estos cambios los facilita pulsando la recuperación de la máquina

VENTA OBLIGADA  
ON - OFF

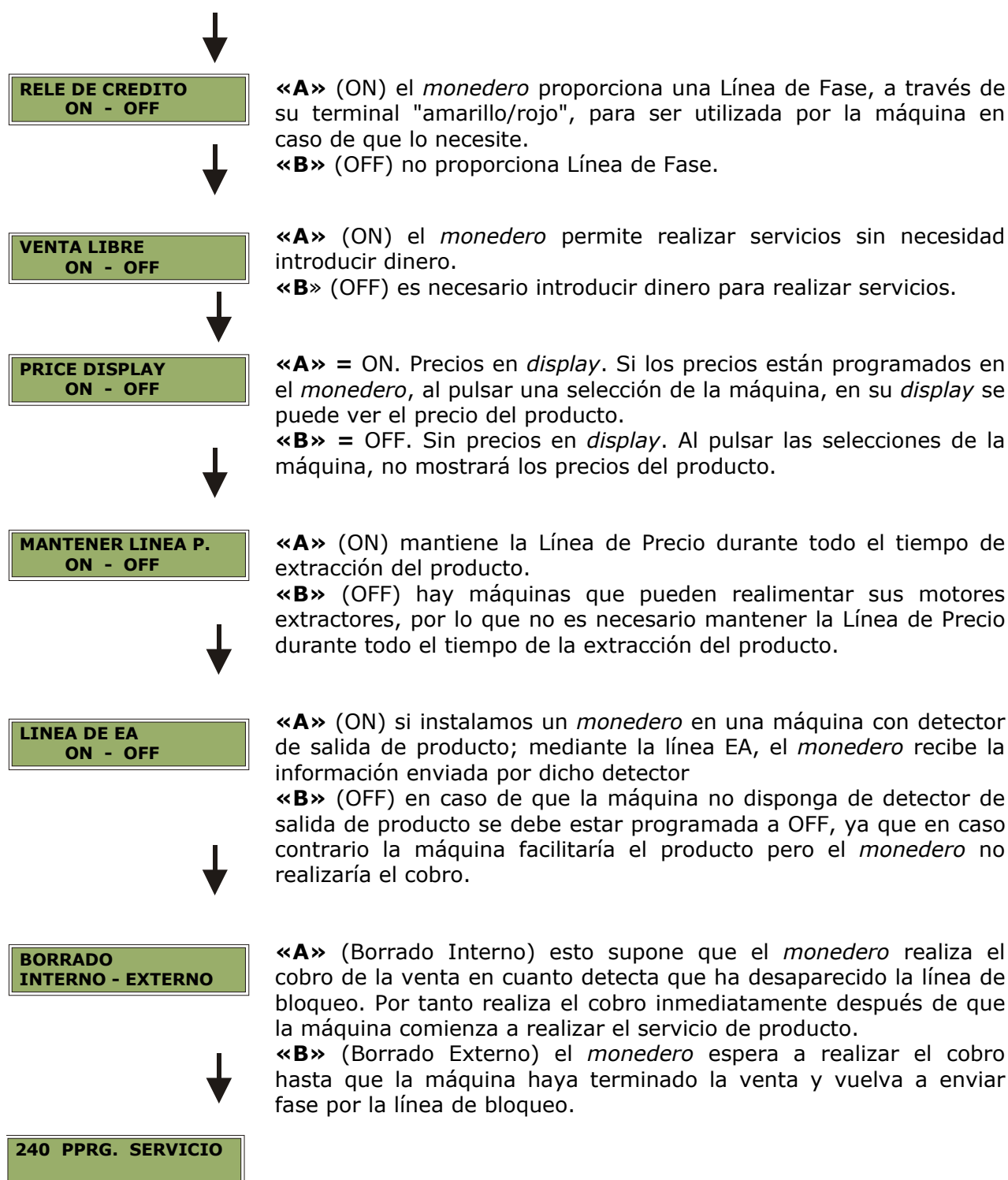
«A» (Venta obligada ON) no permite recuperar el dinero introducido. Obliga a comprar.

«B» (Venta obligada OFF). Permite recuperar el dinero introducido.

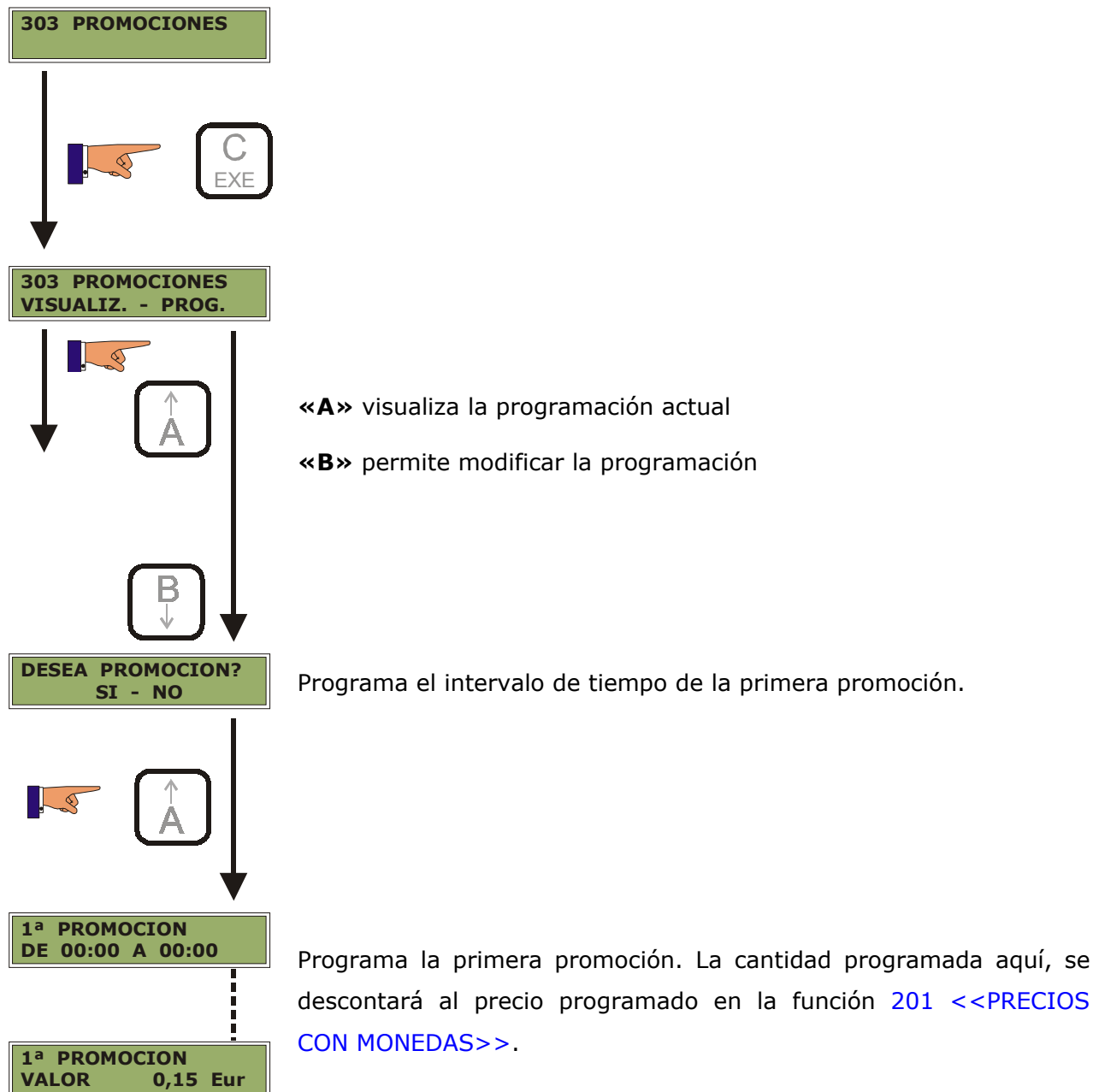
LAMP. IMP. EXACTO  
ON - OFF

«A» (ON) el *monedero* ilumina la lámpara de «agotado cambio» de la máquina cuando el cambio esté agotado.

«B» (OFF) no ilumina la lámpara de «agotado cambio» de la máquina cuando el cambio esté agotado.

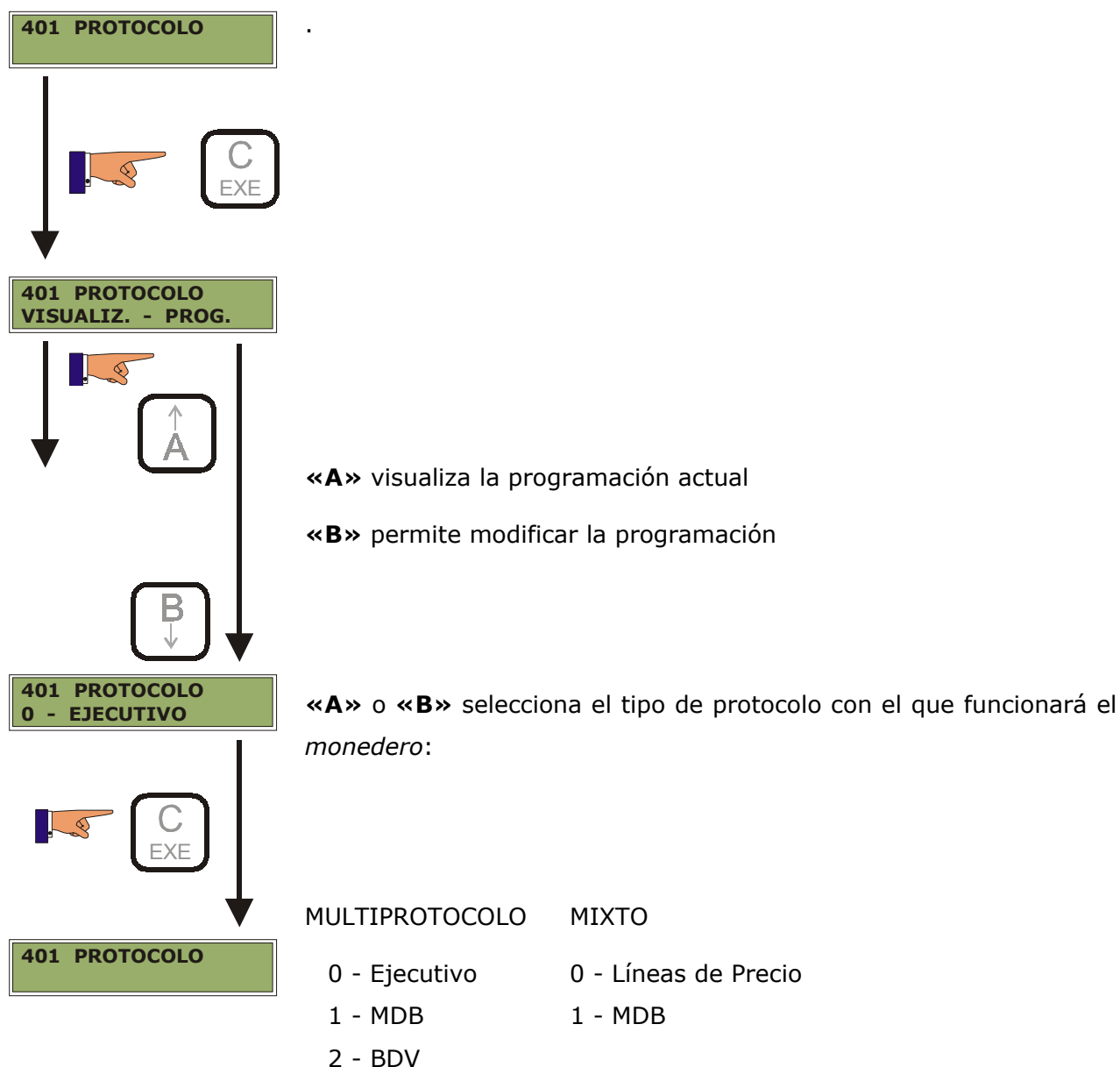


**303 PROMOCIONES.** Permite programar un valor que se restará al precio de venta durante un intervalo de tiempo que es programable. Únicamente es accesible cuando el *monedero* está programado en PRICE HOLDING.

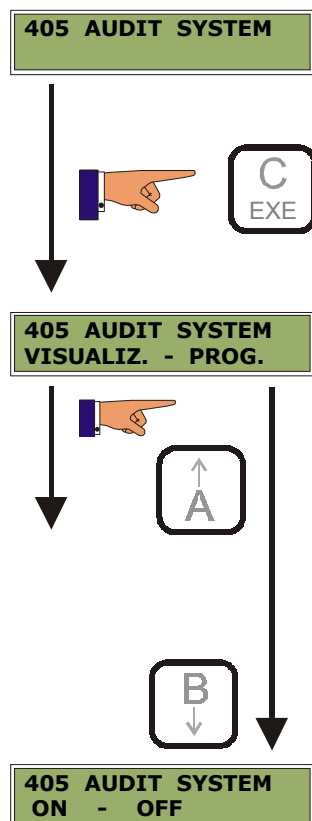




**401 PROTOCOLO.** En esta función se designa el tipo de protocolo con el que operará el *monedero*.



**405 AUDIT SYSTEM.** Permite incorporar un sistema de auditoría al conjunto de máquina y *monedero*. Este podrá estar integrado en la propia VMC o ser externo.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

«A» o «B» se cambia entre ON y OFF.

**ON:** permite incorporar un sistema de auditoría al conjunto de máquina y *monedero*. Este podrá estar integrado en la propia VMC o ser externo.

**OFF:** audit system deshabilitado.

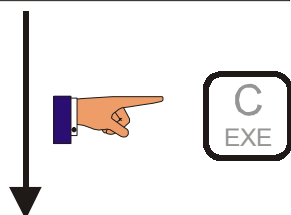
«C-EXE» programa la opción mostrada en el *display*.

Si la VMC no dispone de Audit System , en esta función se debe programar **OFF**. De lo contrario el *monedero* no funcionará y en su *display* reflejará **NO RESPONDE VMC A COMANDO STATUS**.

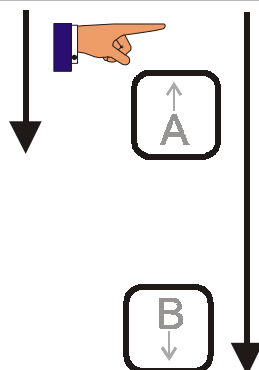
Los datos transmitidos en el Audit system se recogen en el Protocolo Ejecutivo.

**406 BORRA CREDITO DESPUES DE RESET.** Programando a ON esta función, cada vez que el *monedero* se inicialice o retorne de programación, el crédito comenzará en 0 Eur. En caso de programarlo a OFF, el crédito permanecerá invariable, independientemente de la situación que se produzca.

406 BORRA CREDITO  
DESPUES DE RESET



406 BORRA CREDITO  
VISUALIZ. - PROG.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

406 BORRA CREDITO  
ON

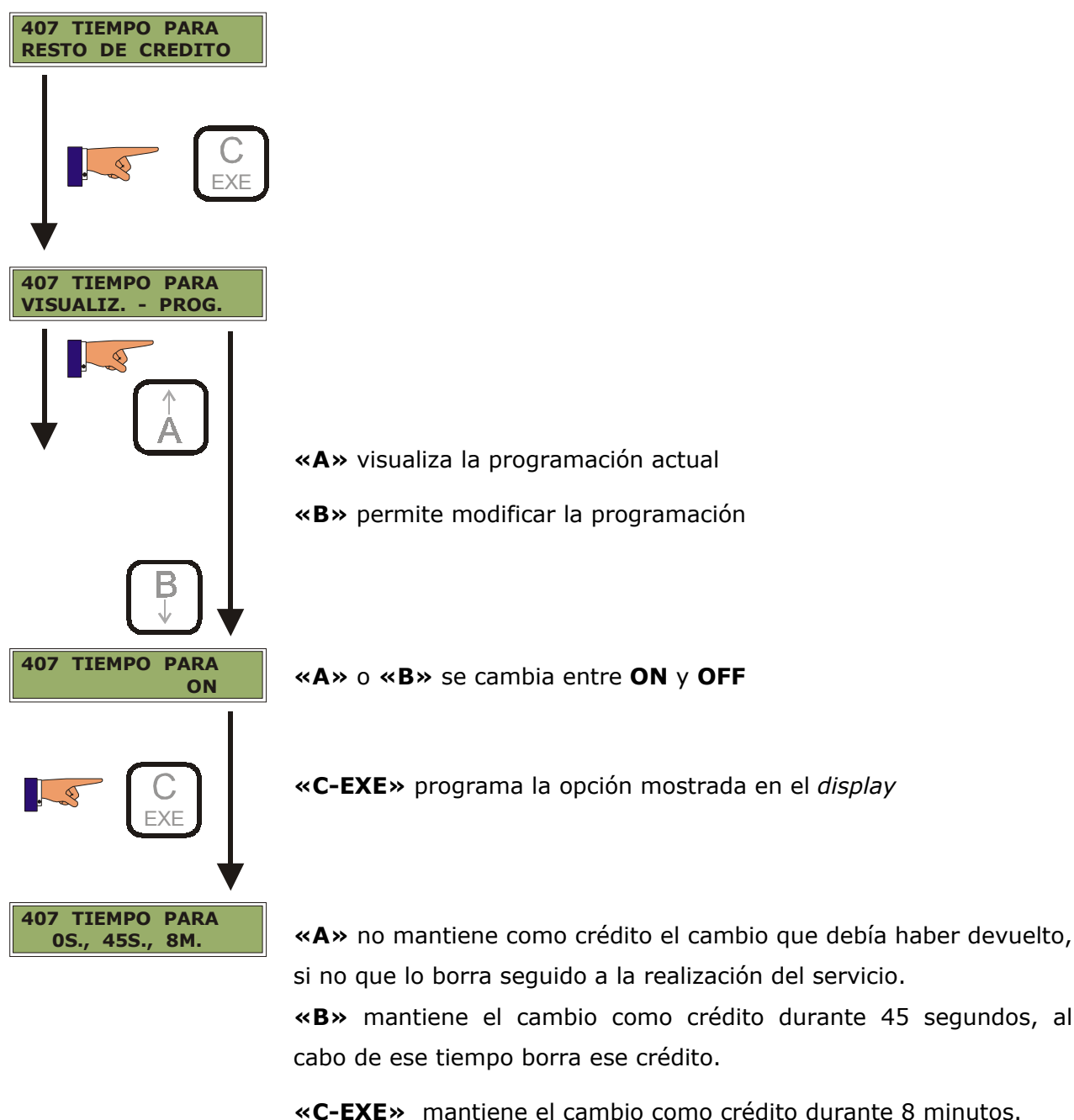
«A» o «B» cambia de **ON** a **OFF**.

**ON:** siempre se inicializa con crédito 0 €.

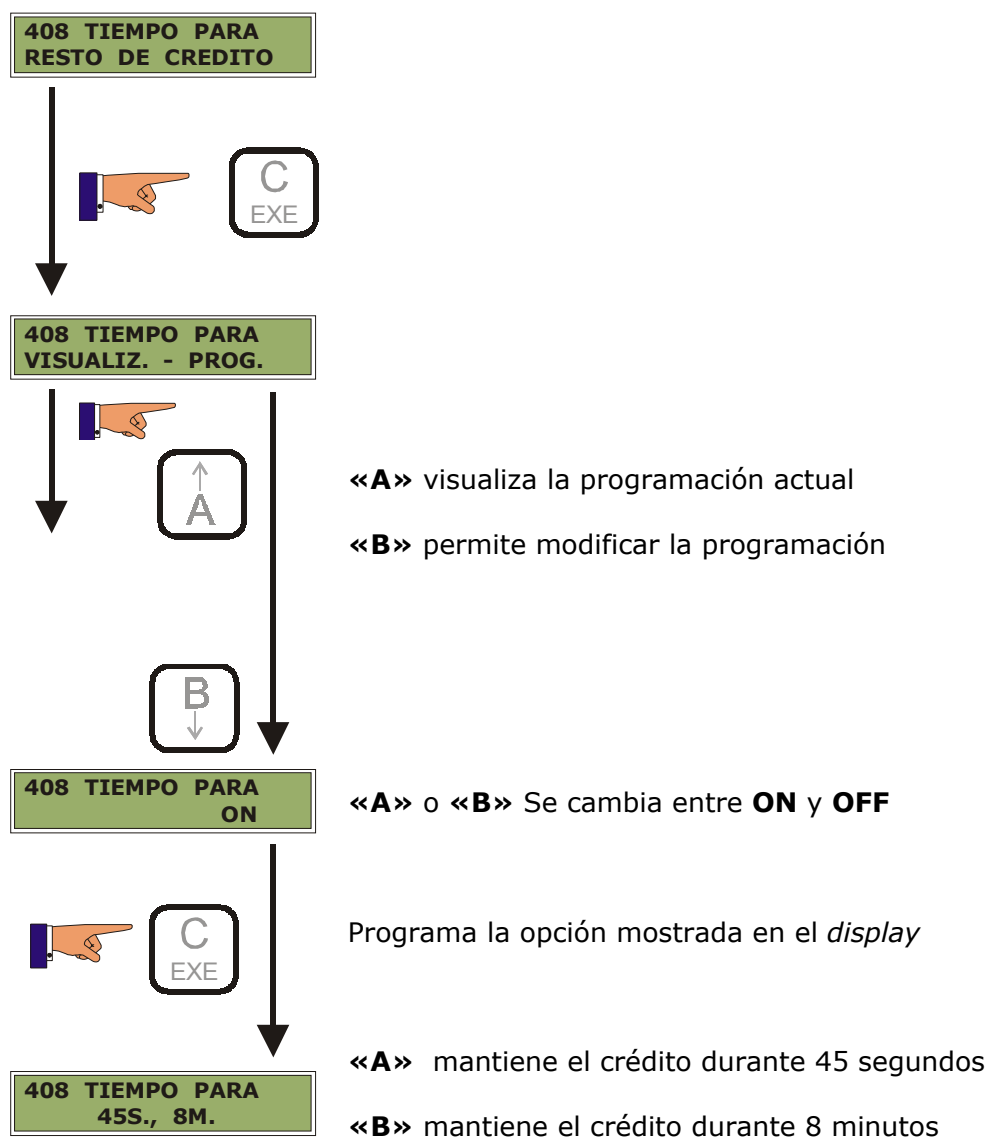
**OFF:** guarda el crédito aunque se produzca un corte de tensión eléctrica o cualquier otra circunstancia.

«C-EXE» programa la opción mostrada en el *display*.

**407 TIEMPO PARA RESTO DE CREDITO.** Cuando el *monedero* no puede facilitar el cambio después de un servicio, debido a que tiene los *tubos devolvedores* agotados, se puede programar que el resto de crédito, permanezca indefinidamente ó que se borre al cabo de un tiempo programable entre 0 segundos, 45 segundos ú 8 minutos.

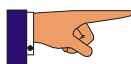


**408 TIEMPO PARA CRÉDITO INTRODUCIDO.** Se programa si se desea mantener el crédito indefinidamente ó durante un tiempo programable. Si se opta por un tiempo programable, las opciones son de 45 segundos y 8 minutos. Transcurrido el tiempo programado sin haber consumido el crédito, éste se borra.



## 409 MONEDA BASE.

### 409 MONEDA BASE

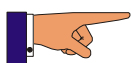


Permite seleccionar, de entre todas las monedas posibles de admisión, cual será la unidad de moneda utilizada por el *monedero*. La elección de este parámetro está relacionado con todas las funciones en las que se programa cualquier tipo de importe. El precio máximo al que puede vender un *monedero* trabajando en modo Ejecutivo, es 250 veces su moneda base. Por tanto si tiene programada como moneda base la de 10 cts de €, el precio de venta máximo será de 25 €. Si un producto de la máquina se desea vender a un precio más alto, es necesario cambiar la moneda base. Al programar como moneda base la de 10 cts de Euro, se debe anular la admisión de las monedas de menor valor (5 cts, 2 cts y 1 cts). Lo mismo ocurriría al programar cualquier otra moneda, se deben anular todas las inferiores a ella. Si no se anula su admisión, el *monedero* las admite pero no las contabiliza.

«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

### 409 MONEDA BASE VISUALIZ. - PROG.



### 409 MONEDA BASE TIPO 1: 5 Cts

### 409 MONEDA BASE TIPO 1: 5 Cts



«A» selecciona la moneda siguiente

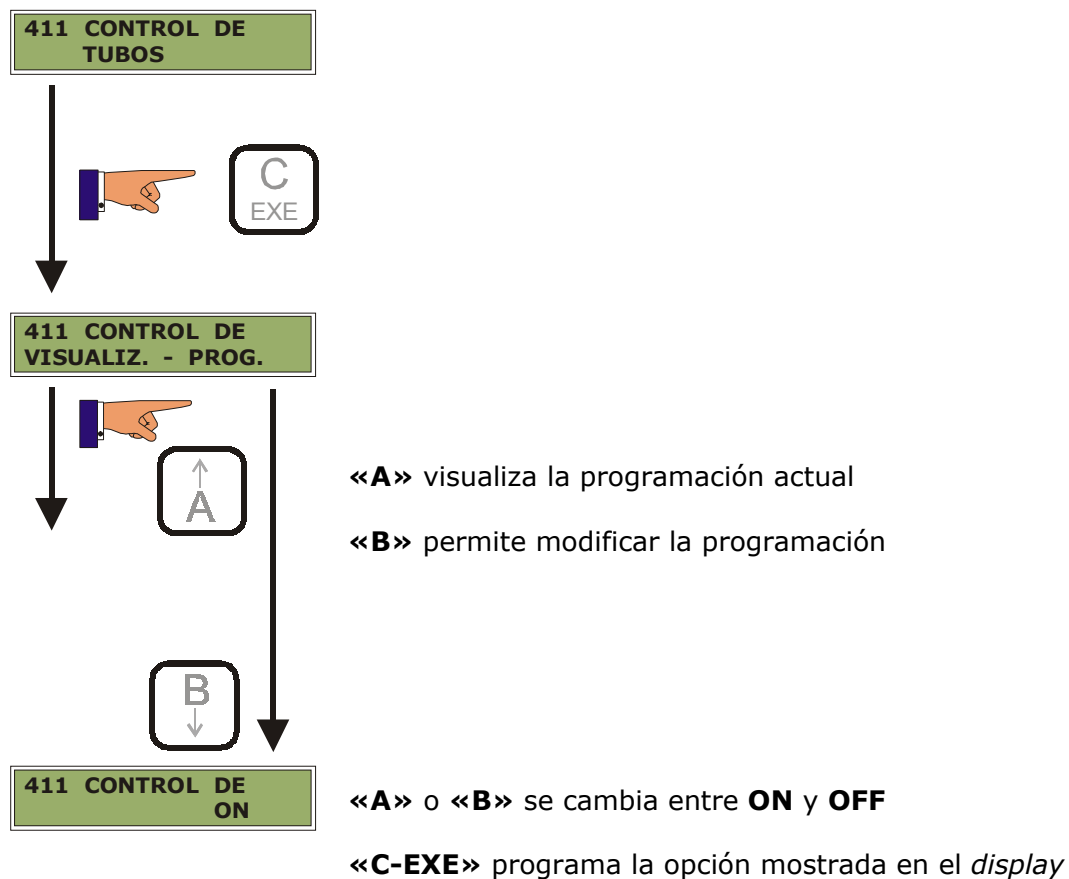


«B» selecciona la moneda anterior



«C-EXE» confirma la nueva moneda

**411 CONTROL DE TUBOS.** Programa si el *monedero* funcionará con o sin devolución.





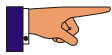
**412 ADMISIÓN DE MONEDAS Y TOKENS.** Se habilita o inhibe individualmente cada moneda. Programando **ON** la moneda se admite y programando **OFF** se rechaza.

Para el caso de los tokens, si se programan a **ON** permite programar también el valor asignado a dicho token.

El *Monedero* no dispensa cambios cuando la compra se efectúa con tokens.

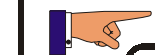


412 ADM. MONEDAS



C  
EXE

412 ADM. MONEDAS  
VISUALIZ. - PROG.



A

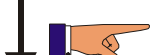
B

«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

TIPO 1 1 Cts  
ON

Pulsando «A» o «B» se cambia entre **ON** (admite la moneda) y **OFF** (rechaza la moneda).



C  
EXE

«C-EXE» confirma la selección y accede a la siguiente moneda

TIPO 2 2 Cts  
ON

TOKEN 1  
ON

«A» aumenta el dígito en una unidad

«B» disminuye el dígito en una unidad

TOKEN 1  
VALOR 10 Cts

«C-EXE» cambia al siguiente dígito

«D» retrocede al dígito anterior

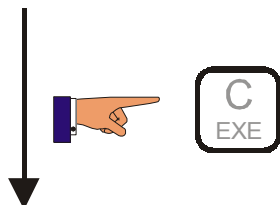
TOKEN 2  
ON

TOKEN 2  
VALOR 20 Cts

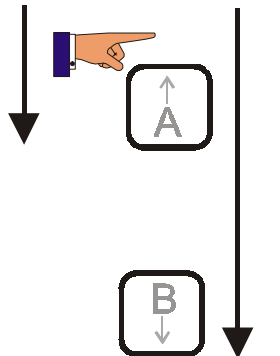


**414 PROGRAMAR LA CLASIFICACIÓN.** Para programar las monedas que deseamos sean dispensadas se utiliza esta función, que permite asignar cada moneda de cambio a su tubo correspondiente. Una moneda puede asignarse a más de un tubo.

414 CLASIFICADOR



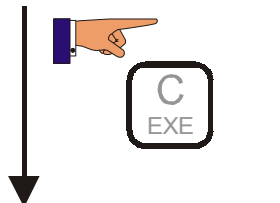
414 CLASIFICADOR  
VISUALIZ. - PROG.



«A» selecciona la moneda siguiente

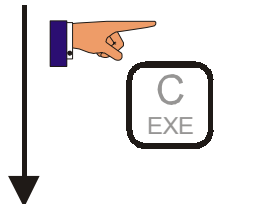
«B» selecciona la moneda anterior

CLASIFICADOR T.A  
TIPO 3 5 Cts

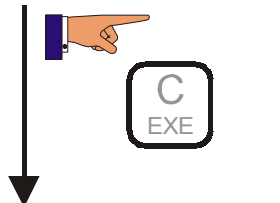


Programa la moneda mostrada en el *display*

CLASIFICADOR T.B  
TIPO 4 10 Cts



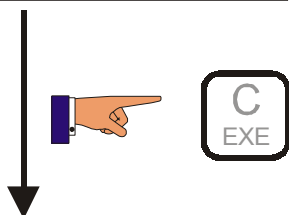
CLASIFICADOR T.C  
TIPO 5 20 Cts



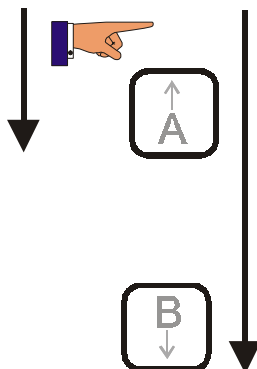
CLASIFICADOR T.D  
TIPO 6 50 Cts

**415 PROGRAMACION DE MÁXIMOS Y MÍNIMOS EN LOS TUBOS.** Programa los límites de monedas dentro de los tubos devolvedores. El límite mínimo nos indica el número mínimo de monedas que tendrá el tubo devolvedor para que se apague la lámpara de importe exacto. El límite máximo es el máximo número de monedas que tendrá el tubo devolvedor.

415 PRG. MAX/MIN  
MONEDAS EN TUBOS



415 PRG. MAX/MIN  
VISUALIZ. - PROG.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

415 PRG. MAX/MIN  
MIN. T.A 08 MON

«A» aumenta el dígito en una unidad

«B» disminuye el dígito en una unidad

415 PRG. MAX/MIN  
MIN. T.B 10 MON

«C-EXE» cambia al siguiente dígito

«D» retrocede al dígito anterior

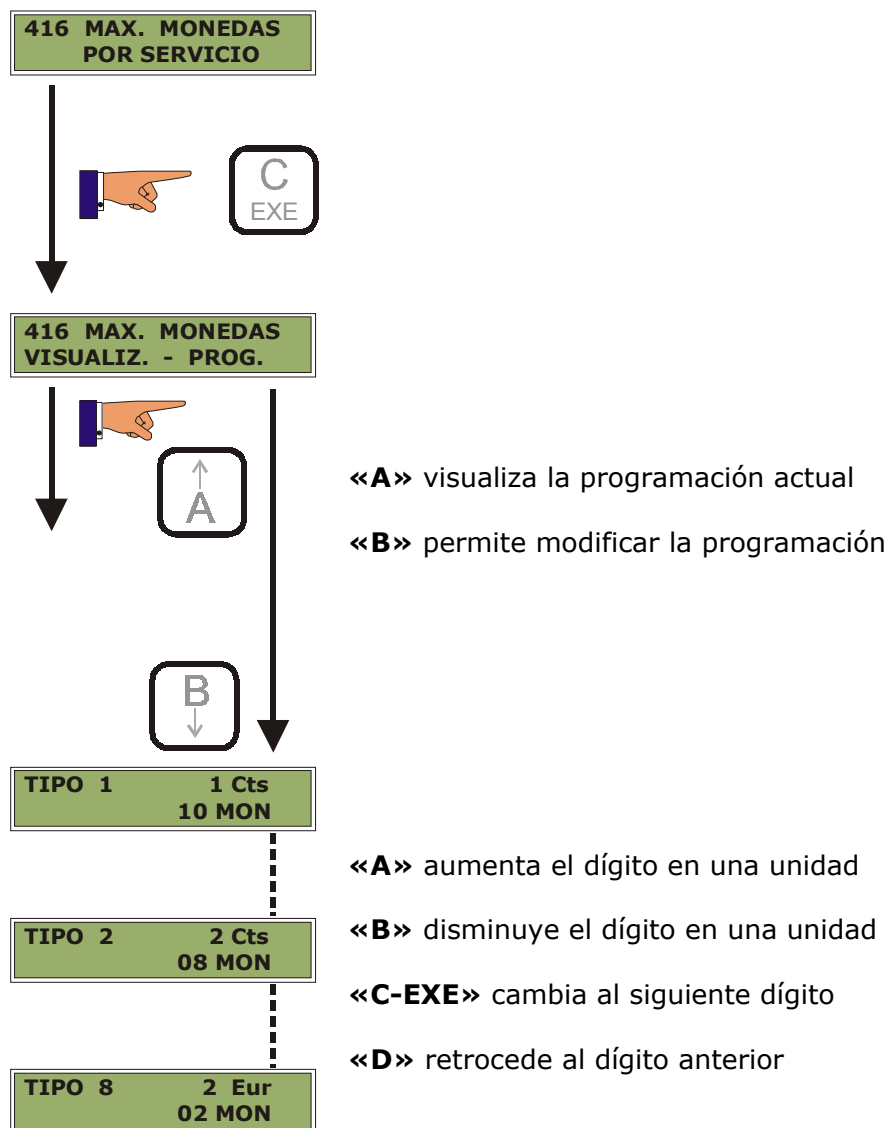
Monedas por tubo:

Tubo	Moneda (Euro)	Cantidad Mínima	Cantidad Máxima
<b>A</b>	5 cts	8	70
<b>B</b>	10 cts	8	65
<b>C</b>	20 cts	8	60
<b>D</b>	50 cts	6	35

415 PRG. MAX/MIN  
MIN. T.C 70 MON

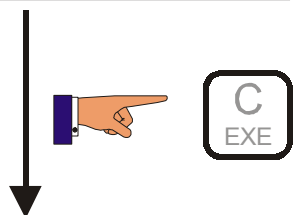
415 PRG. MAX/MIN  
MIN. T.D 30 MON

**416 NUMERO MAXIMO DE MONEDAS POR SERVICIO.** Programa el máximo número de monedas de un mismo tipo que se permite en cada venta.

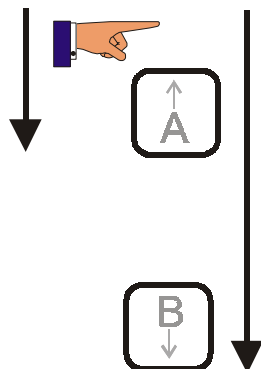


**417 MAXIMA DEVOLUCION.** Programa el dinero máximo que se puede dispensar después de haber realizado una venta o después de pulsar la recuperación. Si el *monedero* disponía de más crédito que el indicado en la máxima devolución, éste no lo podrá recuperar el usuario.

417 MAXIMA  
DEVOLUCION



417 MAXIMA  
VISUALIZ. - PROG.



417 MAXIMA  
3,05 Eur

«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

«A» aumenta el dígito en una unidad

«B» disminuye el dígito en una unidad

«C-EXE» cambia al siguiente dígito

«D» retrocede al dígito anterior

**418 MONEDAS ADMITIDAS EN AGOTADO CAMBIO.** Habilitar o inhibe cada tipo de moneda independientemente, cuando la máquina se encuentra en importe exacto.

418 ADMISION EN AGOTADO



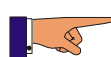
C  
EXE

418 ADMISION EN VISUALIZ. - PROG.

A

«A» muestra la programación actual

«B» permite modificar la programación



B

TIPO 1 1 Cts  
ON

Pulsando «A» o «B» se cambia entre **ON** (admite la moneda) y **OFF** (rechaza la moneda).

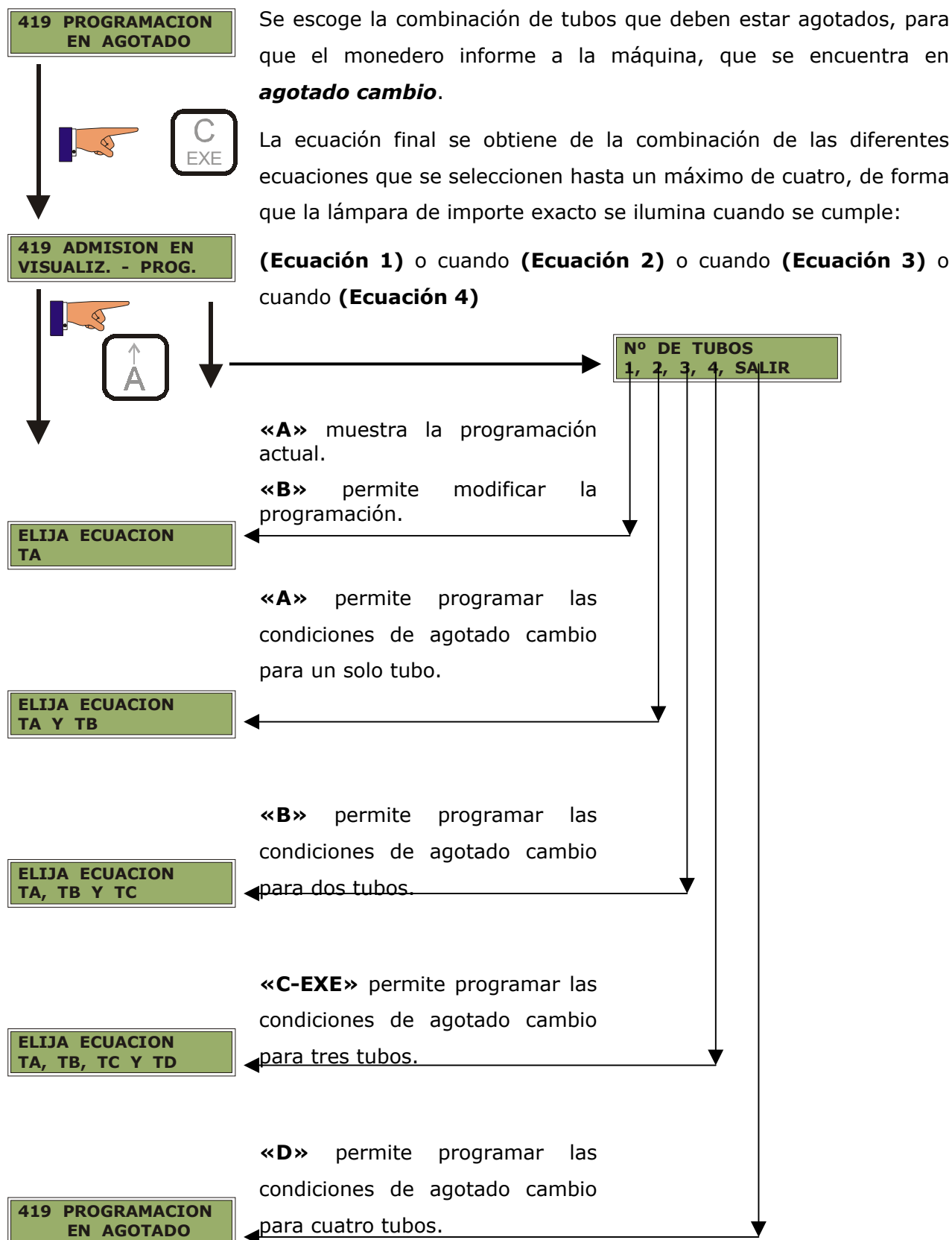
C  
EXE

«C-EXE» confirma la selección y accede a la siguiente moneda.

TIPO 2 2 Cts  
ON

TIPO 8 2 Eur  
ON

## 419 PROGRAMAR ECUACIONES DE AGOTADO





Las posibles condiciones (ecuaciones) a elegir son las siguientes:

<b>Para 1 tubo</b>	TA
	TB
	TC
	TD
<b>Para 2 tubos</b>	TA y TB
	TA y TC
	TA y TD
	TB y TC
	TB y TD
	TC y TD
<b>Para 3 tuboS</b>	TA y TB y TC
	TA y TB y TD
	TA y TC y TD
	TB y TC y TD
<b>Para 4 tuboS</b>	TA y TB y TC y TD

Ejemplo:

Si el *monedero* tiene los siguientes tipos de monedas de devolución:

TA	TB	TC	TD
5 cts	10 cts	20 cts	50 cts

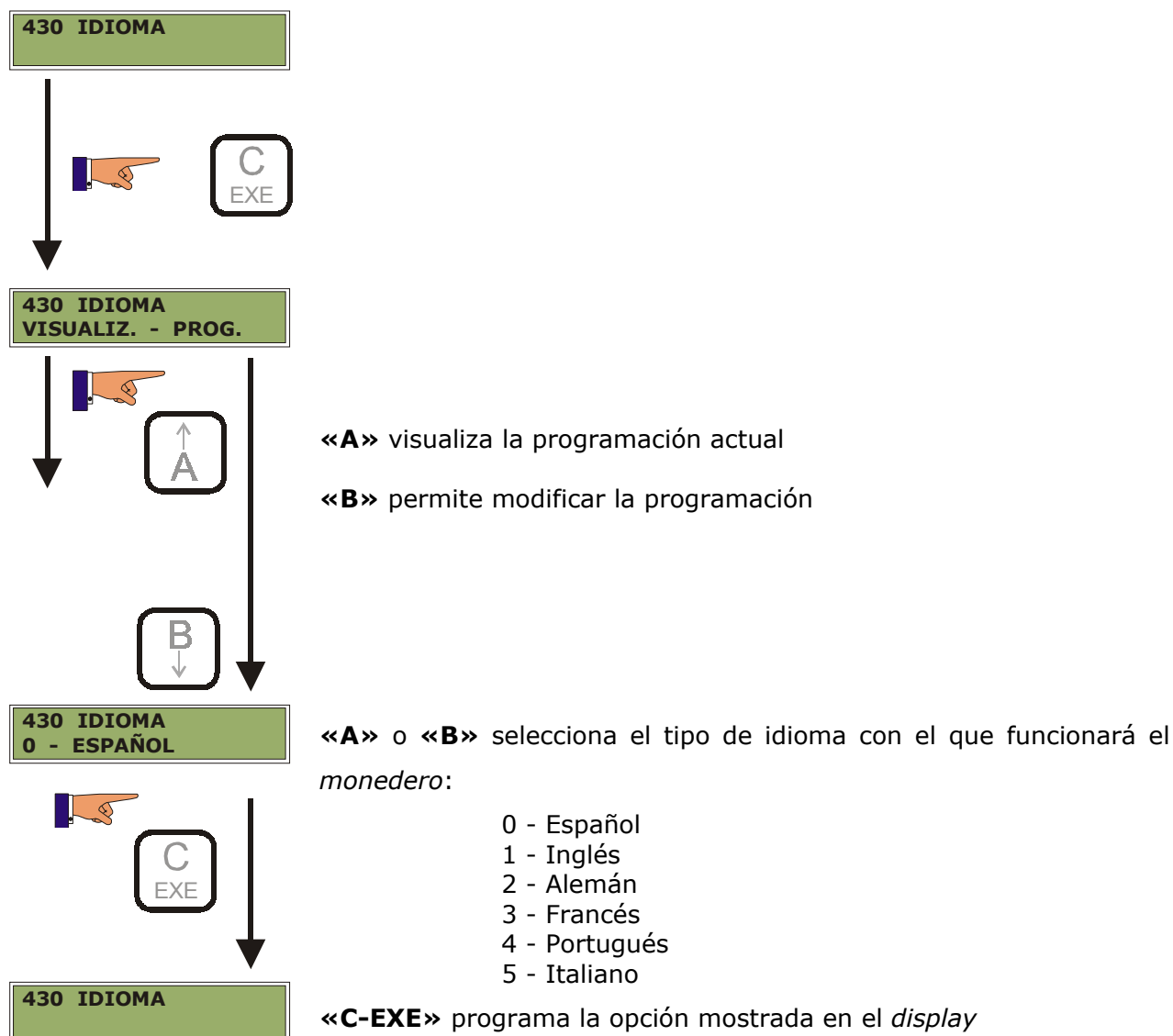
... y se desea que ilumine la lámpara de agotado cambio siempre que se agote el tubo C, o la unión de los tubos A y B; se debe realizar la siguiente programación:

**Para 1 tubo:** TC.

**Para 2 tubos:** TA y TD.

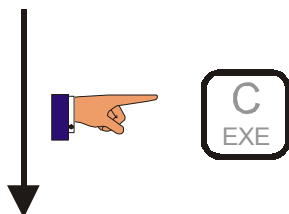
El *monedero* permite seleccionar otras dos condiciones de agotado que no es necesario programar, ya que con estas dos programadas anteriormente es suficiente para conseguir que se ilumine la lámpara de "agotado cambio" en las condiciones deseadas.

**430 IDIOMA.** Se programa el idioma en el que mostrará el *display*, los menús de programación del *monedero*.

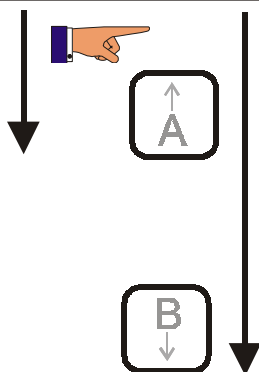


**431 SIMBOLO DE UNIDAD MONETARIA.** Desde esta función se programa el símbolo de la unidad monetaria que se mostrará. Puede utilizar letras mayúsculas (A-Z) y minúsculas (a-z) y hasta un máximo de tres caracteres.

431 SIMBOLO  
UNIDAD MONETARIA



417 MAXIMA  
VISUALIZ. - PROG.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

«A» accede al carácter siguiente

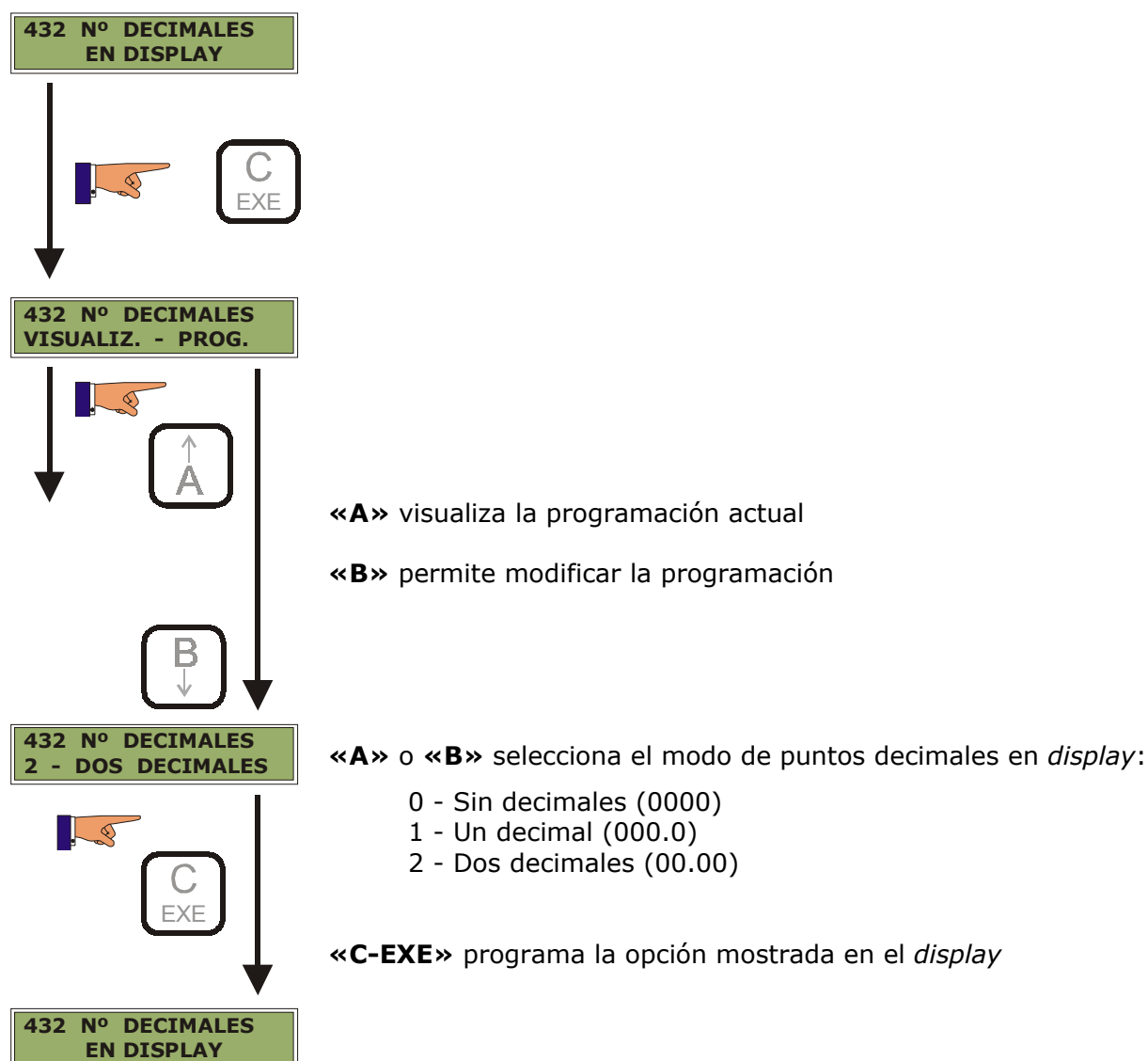
«B» accede al carácter anterior

«C-EXE» cambia al siguiente dígito

«D» retrocede al dígito anterior

417 MAXIMA  
Eur

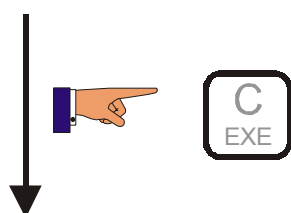
**432 NÚMERO DE DECIMALES.** Indica el número de decimales con los que han de visualizarse los importes en el *display* del *monedero*.



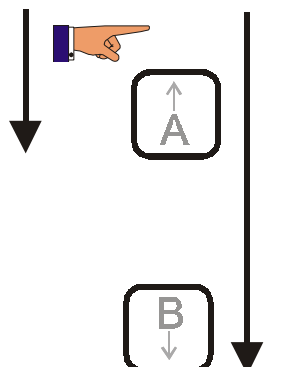
**433 POSICION DEL PUNTO DECIMAL.** Opcionalmente el *monedero* dispone de un *display* exterior. Muestra al usuario la hora y el crédito.

Para que el crédito acumulado se corresponda con el mensaje mostrado en el *display* es necesario programar correctamente el punto decimal.

433 PUNTOS LED



433 PUNTOS LED  
VISUALIZ. - PROG.

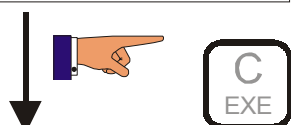


«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

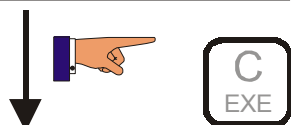
«A» o «B» cambia entre **ON** (muestra el punto) y **OFF** (no lo muestra).

DIGITO A  
OFF

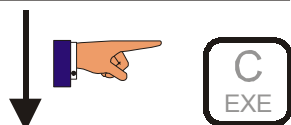


«C-EXE» confirma la selección y accede al siguiente punto

DIGITO B  
OFF



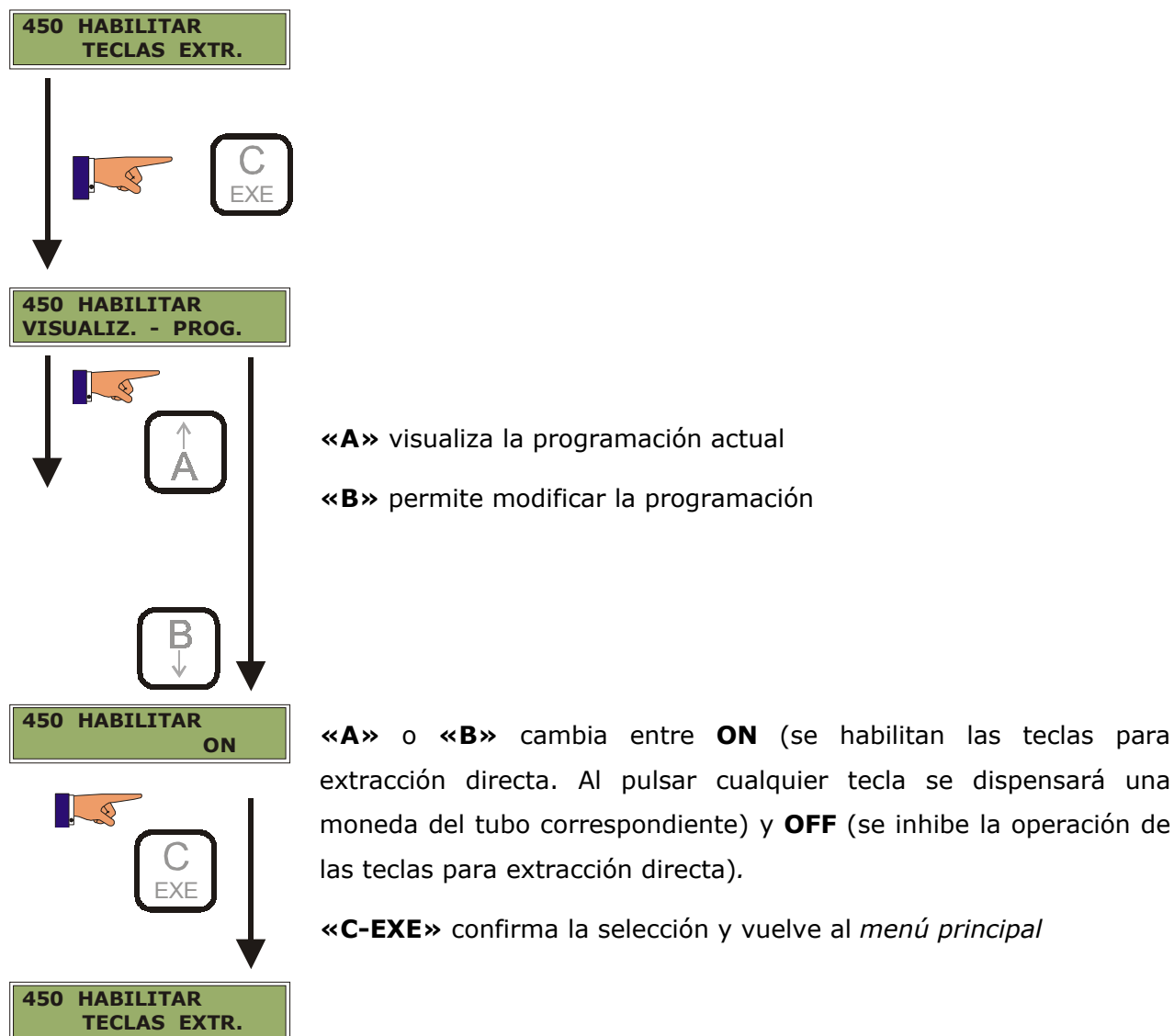
DIGITO C  
ON



DIGITO D  
OFF

Dígito				Display
D	C	B	A	
off	off	off	off	<b>0000</b>
off	off	off	<b>on</b>	<b>0000.</b>
off	off	<b>on</b>	off	<b>000.0</b>
off	<b>on</b>	off	off	<b>00.00</b>
<b>on</b>	off	off	off	<b>0.000</b>

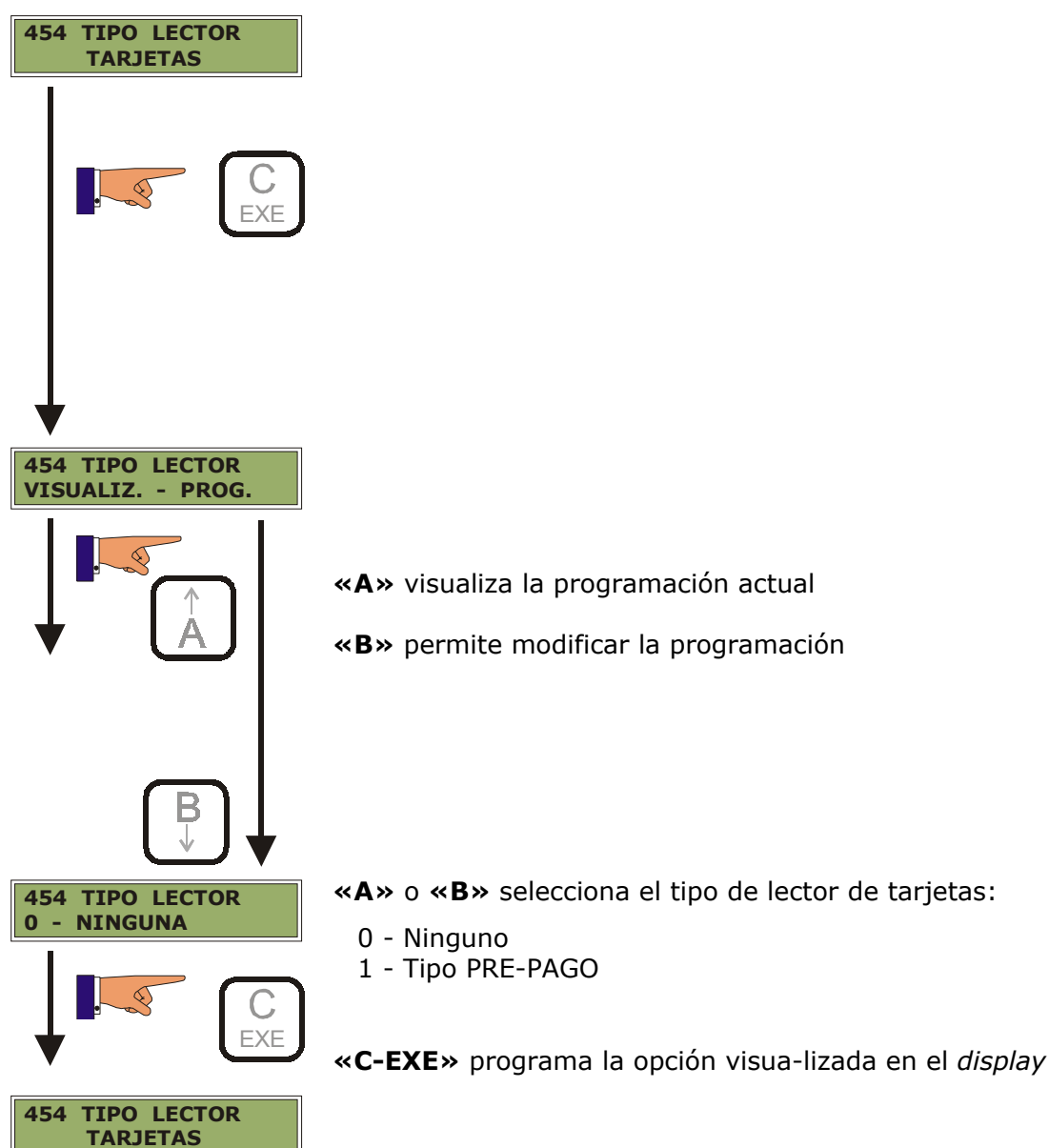
**450 TECLAS DE EXTRACCIÓN DIRECTA.** Habilita para poder extraer monedas de cualquier tubo-devolvedor sin necesidad de acceder a los menús de programación.



#### 454 TIPO DE LECTOR DE TARJETAS. Programa si se va a utilizar tarjeta pre-pago.

Puede ocurrir que por incompatibilidades de hardware, al programar la tarjeta aparezca el mensaje de **OPCION INHIBIDA**. Será necesario inhibir primero la opción que hace que sea incompatible el uso de tarjeta para, posteriormente, poder habilitar esta opción.

La instalación de un lector de tarjetas de pre-pago **no es compatible** con la instalación de un lector de billetes de tipo CBV.





**455 TIPO DE LECTOR DE BILLETES.** Programa el tipo de lector de billetes que se utilizará con el *monedero*.

Al igual que en la función anterior, la programación de uno de estos lectores puede producir incompatibilidades de hardware con otros periféricos.

Si está conectado un lector de billetes de tipo SMILEY **no se pueden conectar:**

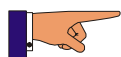
- Impresoras.
- Infrarrojos.
- Transmisión serie (salida datos, carga parámetros).

Si está conectado un lector de tipo CBV **no se puede conectar:**

- Lector de tarjetas pre-pago.



455 TIPO LECTOR  
BILLETES



«A» o «B» selecciona el tipo de lector de billetes:

- 0 - Ninguno
- 1 - Tipo CBV. (Por pulsos)
- 2 - Tipo Smiley. (Comunicación série)
- 3 - Tipo MDB

«C-EXE» programa la opción mostrada en el *display*

Seleccionado un lector de billetes se procede a configurar los tipos de billetes que admitirá:

«A» o «B» cambia entre **ON** (el lector admitirá ese tipo de billete) y **OFF** (el lector no admitirá ese tipo de billete).

455 TIPO LECTOR  
VISUALIZ. - PROG.



«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

455 TIPO LECTOR  
2 - SMILEY



«C-EXE» confirma la selección y accede al siguiente billete

ADMISION BILLETES  
TIPO 5 Eur ON

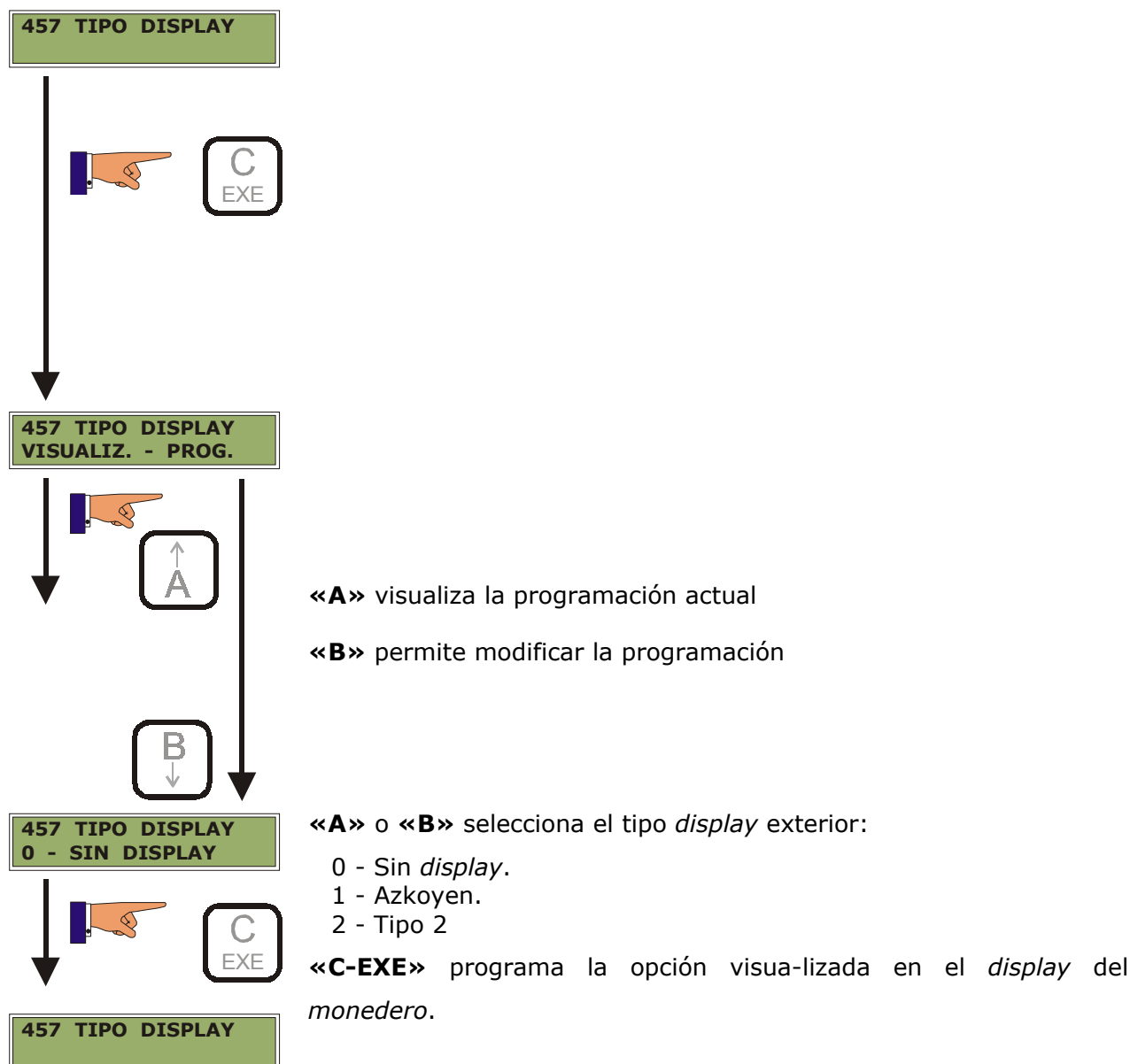
ADMISION BILLETES  
TIPO 10 Eur ON

ADMISION BILLETES  
TIPO 50 Eur ON

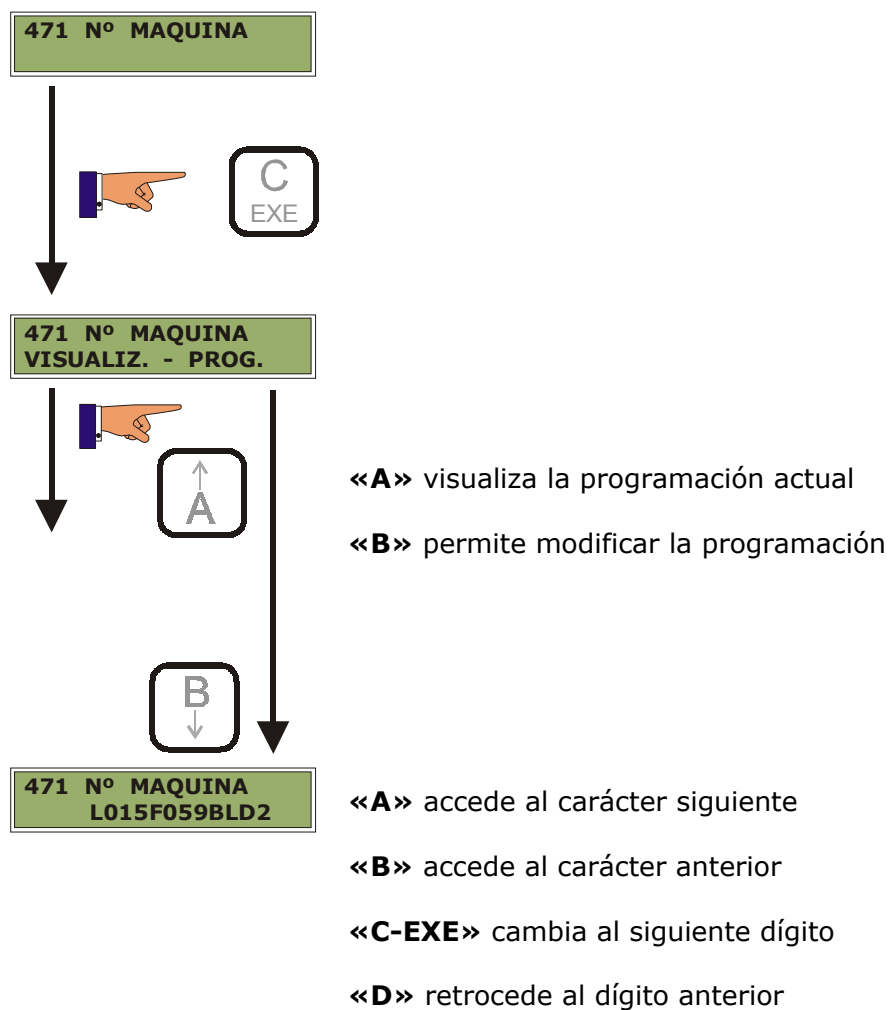
**457 TIPO DE DISPLAY EXTERIOR.** El *display* exterior sólo es operativo en los modelos **Ejecutivo** y de **Líneas de Precio**.

Se pueden programar tres tipos distintos de *display* exterior para la máquina.

Al igual que en la función anterior, la programación de uno de estos *displays* puede producir incompatibilidades de hardware con otro *display* ya instalado.



**471 NUMERO DE MAQUINA.** Personaliza el *monedero* (y por tanto también la máquina en la que está instalado) con un juego de doce caracteres (números, letras o símbolos). En caso de tener varias máquinas instaladas y sacar la contabilidad de ellas mediante PC, permite reconocer cada máquina y llevar un control individual de la contabilidad.




En la programación no utilizar el carácter especial «\*».

Si el *monedero* dispone de un lector de tarjetas de pre-pago, los cuatro caracteres de la izquierda se utilizan para identificar las tarjetas de pre-pago.



#### 474 NIVEL DE ACCESO A FUNCIONES.

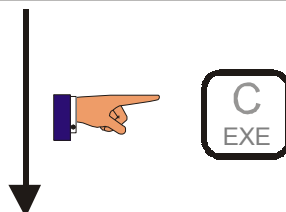
Esta función ofrece tres opciones:

**0 - Menú Personal.** Se accede únicamente a las funciones elegidas por el operador mediante la opción **2 - CONFIGURACIÓN** de esta función. Son las mismas funciones, que entrando a programación mediante la tecla .

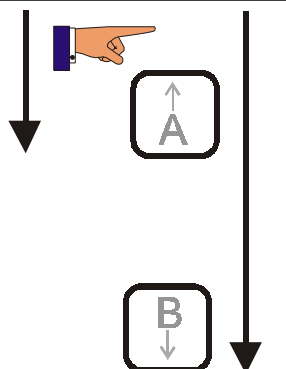
**1 - Menú General.** Se puede acceder a todas las funciones del *monedero*. Es necesario introducir una clave de acceso si así está programado en la función **475 <<CLAVE DE ACCESO O PASSWORD>>**.

**2 - Configuración.** Se seleccionan las funciones que deseamos que no aparezcan en el **Menú Personal**. Es necesario introducir una clave de acceso si así está programado en la función **475 <<CLAVE DE ACCESO O PASSWORD>>**. La única función que no se puede ocultar es la **474**.

474 NIVEL DE ACCESO



474 NIVEL DE ACCESO  
0- PERSONAL



A» o «B»-----Selecciona las opciones disponibles:

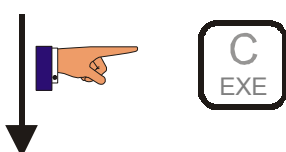
0 - Menú Personal.

1 - Menú General.

2 - Configuración.

«C-EXE» selecciona la opción mostrada en el *display*

474 NIVEL DE ACCESO  
1 - GENERAL



MENU GENERAL

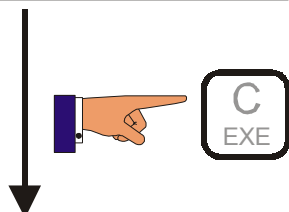


474 NIVEL DE ACCESO

La primera función que aparece es la >>474>>.



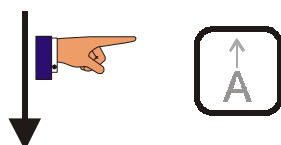
474 NIVEL ACCESO  
2 - CONFIGURAR



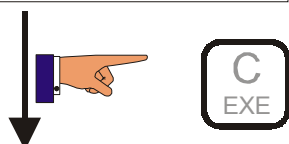
CONFIGURE MENU



474 NIVEL ACCESO



475 CLAVE ACCESO



475\* CLAVE ACCESO

Para configurar las funciones que se ocultarán al **Menú Personal** seleccionaremos la opción **2 - CONFIGURACIÓN**. Es necesario introducir una clave de acceso si así está programado en la función **475 <<CLAVE DE ACCESO O PASSWORD>>**.

Se visualiza el nombre de la función, seguido del número aparece un asterisco (\*) en aquellas funciones que se encuentran ocultas. Con las teclas «**A**» y «**B**» se avanza y retrocede por el menú.

Para ocultar una función debemos pulsar la tecla «**C-EXE**» y observamos que aparece el «\*». Una nueva pulsación hace desaparecer el «\*» y por tanto hace la función visible en el **Menú Personal**.

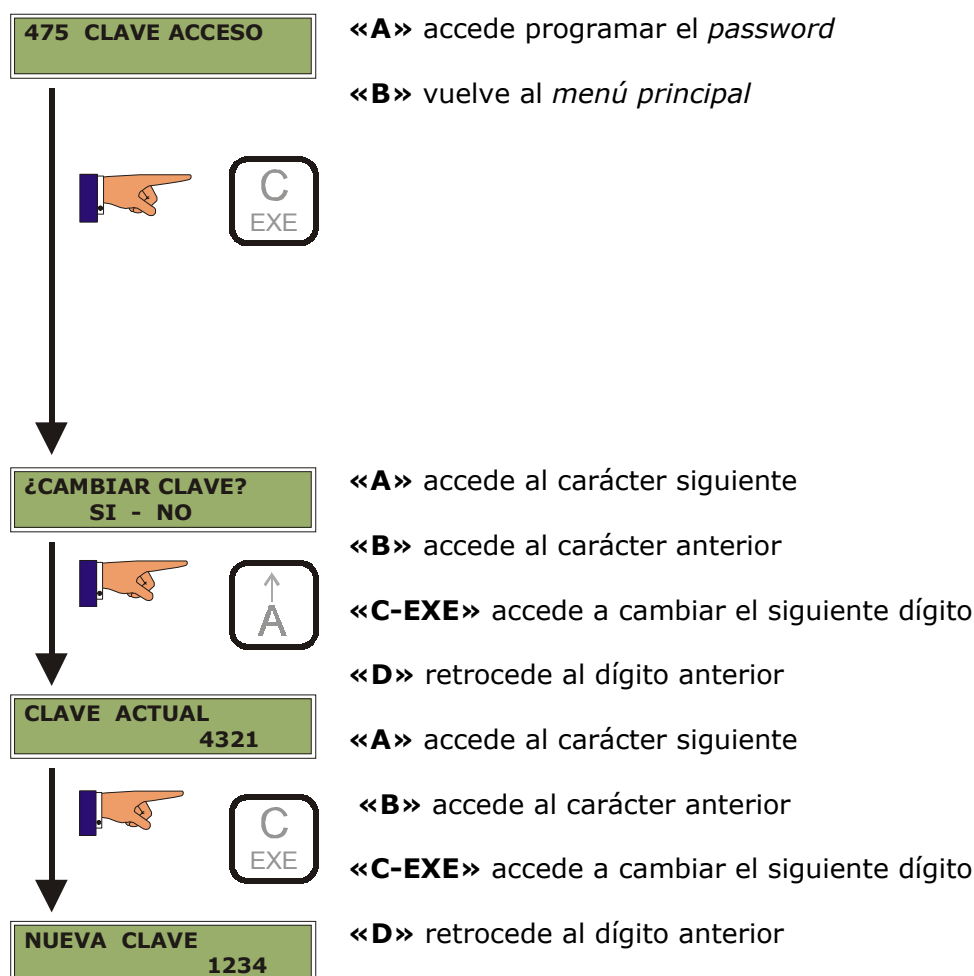
**475 CLAVE ACCESO O PASSWORD.** Programa un *password* de 4 dígitos que posteriormente será necesario para acceder a las siguientes funciones:

- **097** Borrado de la Ram
- **099** Inicializar el Monedero
- **171** Borrado de Contabilidad Relativa
- **180** Contabilidad Ventas Absolutas
- **474** Acceso al menú general y configuración del menú personal.
- **475** Clave acceso

Este mismo *password* inhibe el acceso desde un PC a la reprogramación del *monedero*.

Para eliminar el *password* y tener libre se puede realizar de dos maneras:

- Introduciendo en la F475 como nuevo password "0000".
- Realizar un borrado de Ram en la F097

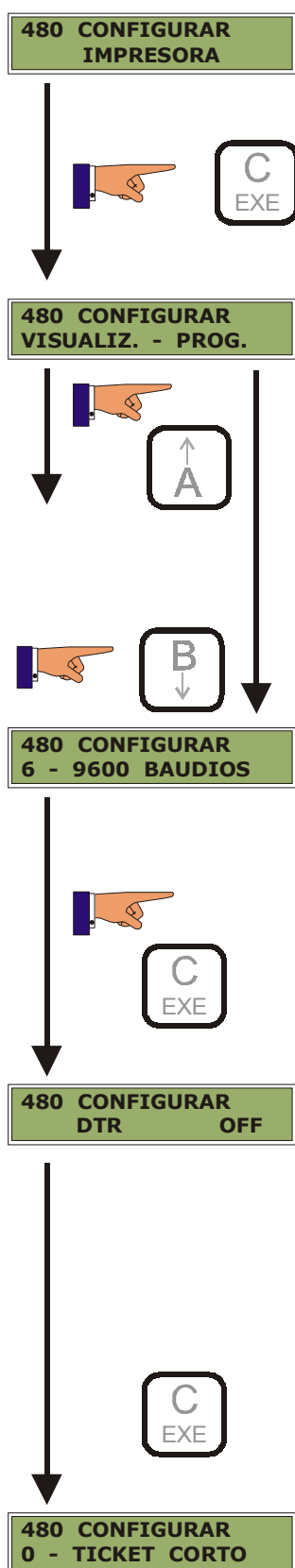




**480 CONFIGURACION DE IMPRESORAS.** Se configura el protocolo de comunicación para adaptarlo a la impresora que se vaya a emplear así como el tipo de ticket a imprimir

Algunas impresoras no pueden imprimir a la misma velocidad con que el *monedero* transmite los datos. Si la impresora no dispone de memoria para almacenar los datos transmitidos por el *monedero*, en ese caso se utiliza el comando D.T.R. a "on".





«A» visualiza la programación actual

«B» permite modificar la programación

«A» o «B» selecciona la velocidad de transmisión:

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 0 - 110 baudios  | 4 - 2400 baudios |
| 1 - 300 baudios  | 5 - 4800 baudios |
| 2 - 600 baudios  | 6 - 9600 baudios |
| 3 - 1200 baudios |                  |

«C-EXE» programa la opción mostrada en el *display* del *monedero*

«A» o «B» se cambia entre **ON** (el *monedero* detiene la transmisión cuando recibe el comando D.T.R. de la impresora) y **OFF** (No tiene en cuenta el comando D.T.R. y transmite los datos sin interrupción).

«C-EXE» confirma la selección y accede a la siguiente opción de configuración.

«A» o «B» selecciona el tipo de ticket:

- 0 - Ticket Corto
- 1 - Ticket Largo
- 2 - Ticket Corto F
- 3 - Ticket Largo F



En el ticket de impresión muestra:

CONTABILIDAD PARA 12345678  
VENTAS ABSOLUTAS> 46  
desde 08/08/03  
hasta 15/09/03(16:56)  
VENTAS RELATIVAS> 4

Precio 1> 0.50 Eur  
NO. VENTAS> 1  
Precio 2> 0.65 Eur  
NO. VENTAS> 1  
Precio 3> 0.25 Eur  
NO. VENTAS> 2

Precio > 0  
NO. VENTAS> 15

A CAJA > 11.00 Eur  
BILLETES A HUCHA> 0.00 Eur  
RECAUDADO > 82.60 Eur  
RECAUDADOK> 1.00 Eur  
VENTA LIBRE> 0.00 Eur  
I. OPERADOR > 893.25 Eur  
E. OPERADOR > 24.00 Eur  
A TUBOS > 178.25 Eur  
A CAMBIO > 40.70 Eur  
IMPAGADO > 162.50 Eur  
RECARGADO EN  
TARJETA > 0.00 Eur

Ready

**Ticket Corto**

CONTABILIDAD PARA 12345678  
VENTAS ABSOLUTAS> 46  
desde 08/08/03  
hasta 15/09/03(16:59)  
VENTAS RELATIVAS> 4

Precio 1> 0.50 Eur  
NO. VENTAS> 1  
Precio 2> 0.65 Eur  
NO. VENTAS> 1  
Precio 3> 0.25 Eur  
NO. VENTAS> 2

Precio > 0  
NO. VENTAS> 15

moned.  
tipo 1 : 0.05 Eur> 40 moned.  
tipo 2 : 0.10 Eur> 9 moned.  
tipo 3 : 0.20 Eur> 43 moned.  
tipo 4 : 0.50 Eur> 67 moned.  
tipo 5 : 1.00 Eur> 1 moned.  
tipo 6 : 2.00 Eur> 5 moned.  
Token1 : 0.00 Eur> 0 moned.  
Token2 : 0.00 Eur> 0 moned.  
tipo 1 : 5.00 Eur 0 BILLETES  
tipo 2 : 10.00 Eur 0 BILLETES  
tipo 3 : 20.00 Eur 0 BILLETES

A CAJA > 11.00 Eur  
BILLETES A HUCHA> 0.00 Eur  
RECAUDADO > 82.60 Eur  
RECAUDADOK> 1.00 Eur  
VENTA LIBRE> 0.00 Eur  
I. OPERADOR > 893.25 Eur  
E. OPERADOR > 24.00 Eur  
A TUBOS > 178.25 Eur  
A CAMBIO > 40.70 Eur  
IMPAGADO > 162.50 Eur  
RECARGADO EN  
TARJETA > 0.00 Eur  
HACIA TB. A:> 3.45 Eur  
HACIA TB. B:> 19.40 Eur  
HACIA TB. C:> 24.40 Eur  
HACIA TB. D:> 131.00 Eur  
DV. DESDE A:> 0.40 Eur  
DV. DESDE B:> 0.50 Eur  
DV. DESDE C:> 6.80 Eur  
DV. DESDE D:> 33.00 Eur  
AFORO TUB. A:> 1.20 Eur  
AFORO TUB. B:> 2.20 Eur  
AFORO TUB. C:> 3.60 Eur  
AFORO TUB. D:> 9.00 Eur  
Ready

**Ticket Largo**



=====

CONTABILIDAD PARA  
MONEDERO AZKOYEN

HORA Y FECHA  
15/09/03 (17:02)

NO MAQUINA 12345678

NO TICKET 1  
RECAUDAD ABS. 14.75  
NO VENTAS ABS 46  
AFORO TUBOS 16.00  
NO DE APAGADOS 206

.....  
DESPUES MODIF. NO MAQUINA

NO TICKET 1  
RECAUDAD ABS. 82.60  
RECAUDADO TARJ. 1.00  
NO VENTAS ABS 28

.....  
RECAUDACION  
DESPUES TICKET NO. 0

A CAJA 11.00  
A TUBOS 178.25  
A DEVOLUCION 40.70  
INTR. POR OPERAD 893.25  
EXT.OPERADOR 24.00  
RECAUDADO 82.60  
RECAUDADO TARJ. 1.00  
NUM. VENTAS 28  
IMPAGADO 162.50  
DESCUENTOS 0.00  
FICHA/TARJET 0.00  
REVALUACION MC 0.00

.....

NUM.BORRADOS EFECTUADO

=====

**Ticket Corto F**

=====

CONTABILIDAD PARA  
MONEDERO AZKOYEN

HORA Y FECHA  
15/09/03 (17:04)

NO MAQUINA 12345678

NO TICKET 2  
RECAUDAD ABS. 14.75  
NO VENTAS ABS 46  
AFORO TUBOS 16.00  
NO DE APAGADOS 206

.....  
DESPUES MODIF. NO MAQUINA

NO TICKET 2  
RECAUDAD ABS. 82.60  
RECAUDADO TARJ. 1.00  
NO VENTAS ABS 28

.....  
RECAUDACION  
DESPUES TICKET NO. 1

A CAJA 11.00  
A TUBOS 178.25  
A DEVOLUCION 40.70  
INTR. POR OPERAD 893.25  
EXT.OPERADOR 24.00  
RECAUDADO 82.60  
RECAUDADO TARJ. 1.00  
NUM. VENTAS 28  
IMPAGADO 162.50  
DESCUENTOS 0.00  
FICHA/TARJET 0.00  
REVALUACION MC 0.00

.....  
VENTAS RELATIVAS  
N. VENTAS PREC ACUMUL.  
1 1 0.50 0.50  
2 1 0.65 0.65  
3 2 0.25 0.50

VENTAS RELATIVAS TARJETA  
N. VENTAS PREC ACUMUL.  
1 4 0.25 1.00

0 15 0.00 0.00

.....

NUM.BORRADOS EFECTUADO

=====

**Ticket Largo F**

**481 HABILITAR INFRARROJOS.** Habilita la comunicación bidireccional con otro dispositivo, utilizando la luz infrarroja como elemento de comunicación.

**481 HABILITAR INFRARROJOS**

**ON** Habilita los infrarrojos

**OFF** Habilita el sistema de telemetría



**481 HABILITAR VISUALIZ. - PROG.**



«A» muestra la programación actual

«B» permite modificar la programación

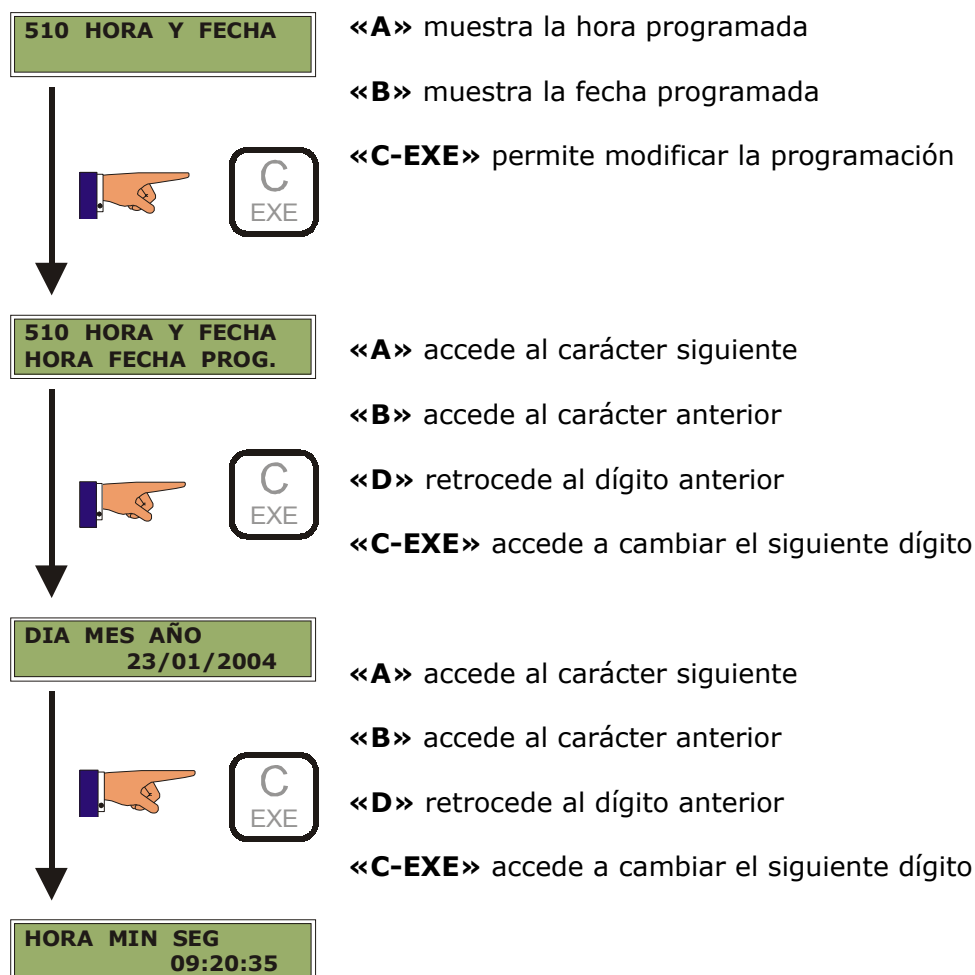


«A» o «B» cambia entre **ON** (habilita el uso de infrarrojos) y **OFF** (inhibe la comunicación mediante infrarrojos).

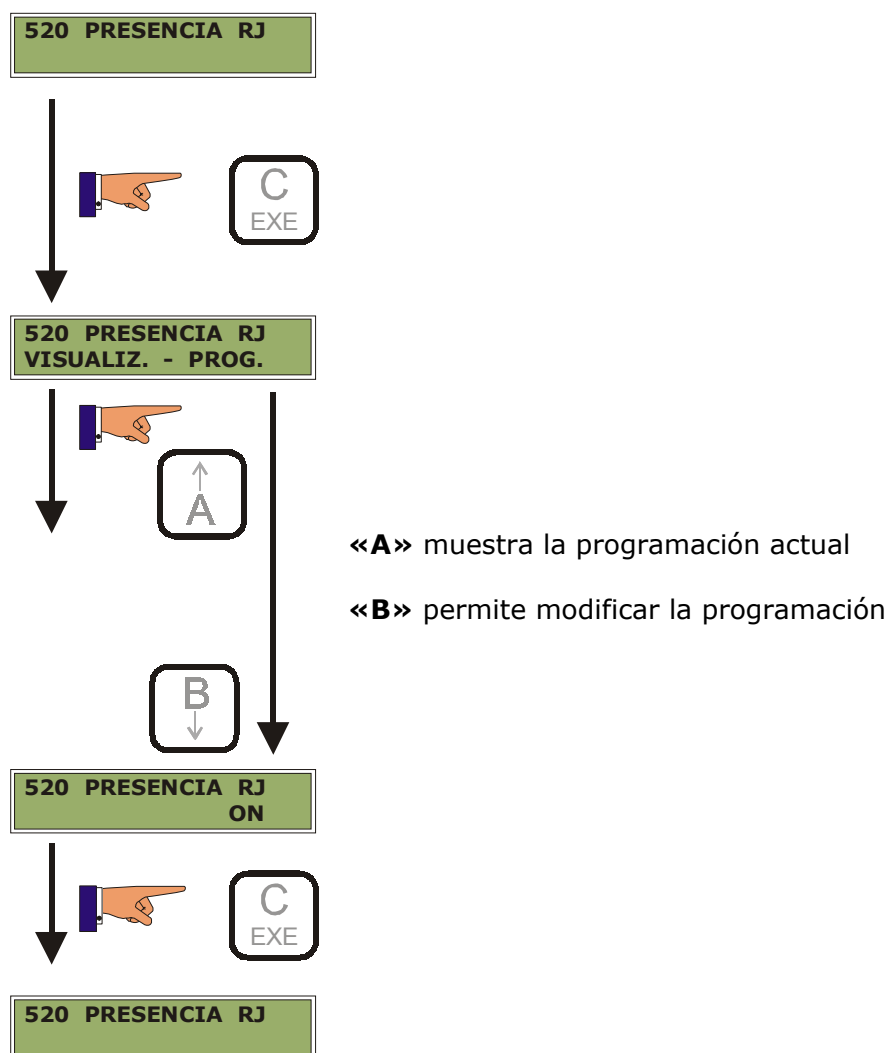
**481 HABILITAR OFF**

«C-EXE» confirma la selección y accede al *menú principal*

**510 PROGRAMACION DE HORA Y FECHA.** Programa la fecha y hora. Es importante su correcta programación por las implicaciones que tiene en el control de la contabilidad y en las promociones de venta.



**520 PRESENCIA DE RELOJ.** Programa la presencia del reloj en el *display* de la máquina.



## **1.4. PROGRAMACIÓN DE LOS PARÁMETROS DEL MONEDERO DESDE EL PC**

Para efectuar la programación de parámetros de una forma más ágil y repetitiva, puede utilizarse el software de «**AZKOYEN MoE2PROM**».

Ejecutándolo desde un PC y a través de una comunicación serie RS232 se pueden monitorizar y configurar los parámetros del monedero con suma claridad y rapidez. Se pueden tener varias configuraciones almacenadas en el disco duro del PC y descargarlas en el monedero en unos segundos.

Para más información sobre el software «**AZKOYEN MoE2PROM**» contacte con su distribuidor habitual o con el Departamento Comercial de **Azkoyen Medios de Pago S. A.**

